

Requirements:

1. Een gebruiker kan statistieken van spelers en teams bekijken
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** als er geen statistieken zijn krijgt de gebruiker een pagina te zien waarop wordt weergegeven: “er zijn nog geen statistieken beschikbaar”
2. Er zijn 3 varianten van gebruikers toegang: Administrator, Captain, speler
 - **Beperking:** per rol zijn er verschillende pagina's wel of niet toegankelijk
 - **Kwaliteitseis:** Gebruikers die geen administrator toegang hebben kunnen onder geen een voorwaarde bij het administrator gedeelte komen en backend code kunnen laten uitvoeren.
3. Een gebruiker kan een planning bekijken, *er is 1 planning per divisie*
 - **Beperking:** er wordt geen specifieke datum gegeven de planning is op week basis
 - **Kwaliteitseis:** als er geen planning is wordt dit aan de gebruiker weergegeven
4. Er is een mogelijkheid om meerdere divisies te hebben, iedere divisie heeft zijn eigen teams en data.
 - **Beperking:** Elk team moet ingedeeld zijn in een divisie, mogelijk een extra divisie waarin alle reserveteams worden gezet?
 - **Kwaliteitseis:** -
5. Een gebruiker kan standings bekijken per divisie
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** -
6. Er is een nieuwspagina waarop gebruikers het nieuws updates van de administrator kunnen zien.
 - **Beperking:** Nieuws kan alleen worden geüpload door een administrator
 - **Kwaliteitseis:** Ieder nieuwsbericht wordt in het kort getoond en heeft zijn eigen detail pagina
7. Een captain kan inloggen met zijn account en zijn team beheren en/ of match Ids submitten.
 - **Beperking:** er wordt ingelogd met accountnaam en wachtwoord
 - **Kwaliteitseis:** bij incorrecte invoer wordt dit aan de gebruiker weergegeven doormiddel van een bericht onder het invul veld
8. Elke captain is gelinkt aan een team
 - **Beperking:** een captain kan maar 1 team hebben
 - **Kwaliteitseis:** -
9. Een captain kan de naam en de afbeelding van een team veranderen.
 - **Beperking:** een afbeelding kan maar 28mb groot zijn
 - **Kwaliteitseis:** bij het uploaden van een afbeelding wordt gecontroleerd op grote, als het bestand te groot is wordt dit weerlegd naar de gebruiker
10. Een captain kan spelers opzoeken en deze toevoegen aan zijn team en ze een ingame-rol aanwijzen.
 - **Beperking:** een speler moet gevonden kunnen worden en mag niet in een ander team zitten.
 - **Kwaliteitseis:** De captain ziet wanneer iemand succesvol is toegevoegd of krijgt te zien waarom het toevoegen niet lukte

11. Er zijn 5 ingame-rollen: Hunter, Support, Midlaner, Jungler, Sololaner
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** -
12. Elk team heeft een eigen pagina waarvan de captain de beschrijving kan aanpassen.
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** -
13. Een gebruiker kan de resultaten van tegenstanders inzien
 - **Beperking:** de resultaten worden gesorteerd op datum
 - **Kwaliteitseis:** -
14. Een Administrator kan inloggen op een adminpagina waarin hij de database kan inzien en aanpassen (CRUD)
 - **Beperking:** niet voor alle tabellen kan data worden aangemaakt vanuit het administrator paneel
 - **Kwaliteitseis:** bij elke uitvoering van code wordt gecontroleerd of een administrator is ingelogd en of er niet gespeeld is met de data(anti forgery token)
15. Een Administrator kan alle Gods updaten in de database doormiddel van een knop
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** onveranderde data wordt niet geüpdatet alleen nieuwe info wordt opgehaald
16. Een Administrator kan alle Items updaten in de database doormiddel van een knop
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** onveranderde data wordt niet geüpdatet alleen nieuwe info wordt opgehaald
17. Een Administrator kan een captain/ gebruiker account aanmaken
 - **Beperking:** een Administrator maakt een account aan met gebruikersnaam wachtwoord en mogelijk ingame player id
 - **Kwaliteitseis:** -
18. Een Administrator kan een wachtwoord laten genereren voor accounts
 - **Beperking:** een wachtwoord is tussen de 15 en 30 karakters lang
 - **Kwaliteitseis:** -
19. Een Administrator kan een planning aanmaken en beheren
 - **Beperking:** Elk team speelt maar 1x per week, iedere week tegen een andere tegenstander
 - **Kwaliteitseis:** -
20. Een Administrator kan alle teams aanpassen en beheren
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** -
21. Elke speler heeft een eigen statistieken pagina waarop al zijn statistieken te zien zijn: Damage dealt, Damage taken, player healing, kills, deaths, assists, gods played, GPM en nog enkele andere ingame stats
 - **Beperking:** -
 - **Kwaliteitseis:** -

22. Als een captain een ID submit wordt deze data eerst gecontroleerd, is deze match gespeeld door het team dat het submit, wie is de tegenstander, zijn er genoeg team genoten in het team aanwezig, is de gamemode correct.

- **Beperking:** -
- **Kwaliteitseis:** -