

1. Einführung

2. Datenbankentwurf

3. Datenbankimplementierung

4. Physische Datenorganisation

5. Anfrageoptimierung

6. Transaktionsverwaltung

7. Datensicherheit und Wiederherstellung

8. Business Intelligence

# D a t e n b a n k e n

## Gliederung

**1.**

Einführung

**2.**

Datenbankentwurf

**3.**

Datenbankimplementierung

**4.**

Physische Datenorganisation

**5.**

Anfrageoptimierung

**6.**

Transaktionsverwaltung

**7.**

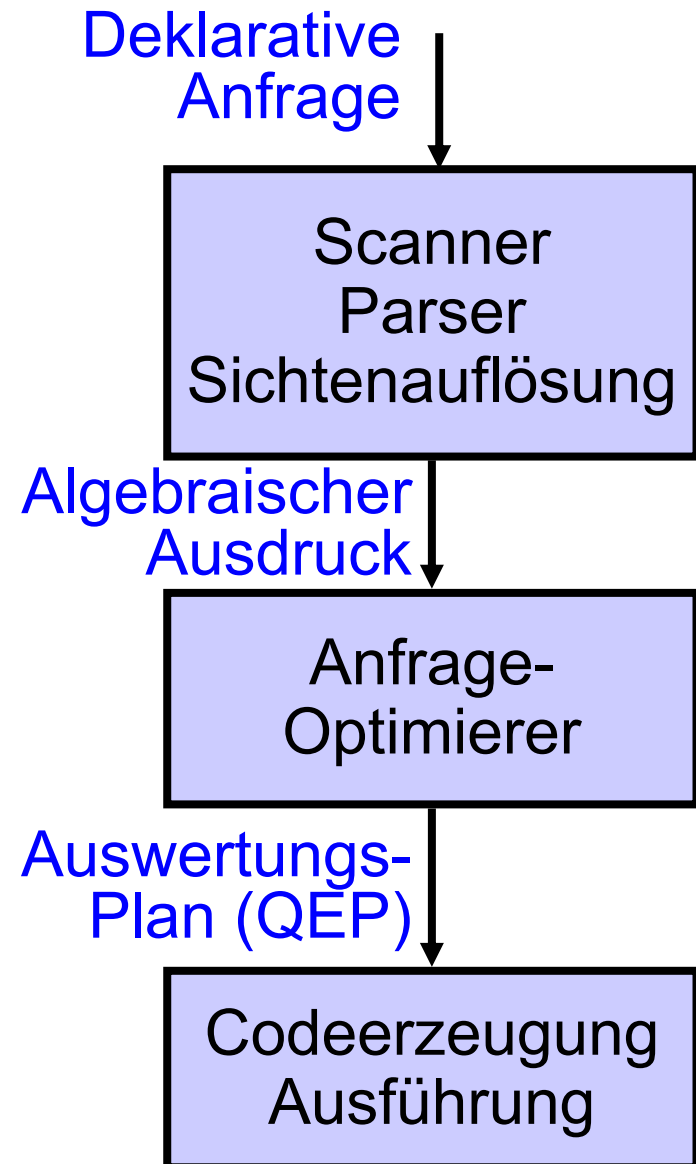
Datensicherheit und Wiederherstellung

**8.**

Business Intelligence

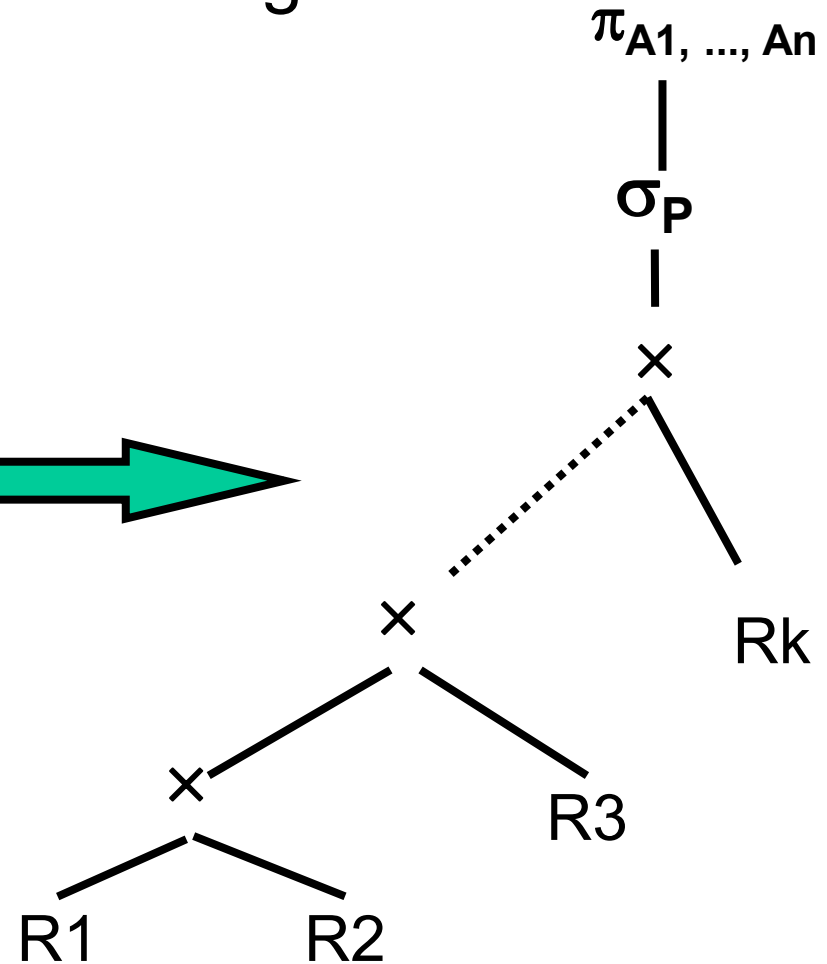
# Ablauf der Anfrageoptimierung

Vgl. insbesondere:  
Kemper, Datenbanken.  
(Umfangreicher Lehrbuchbestand in  
der Bibliothek!)



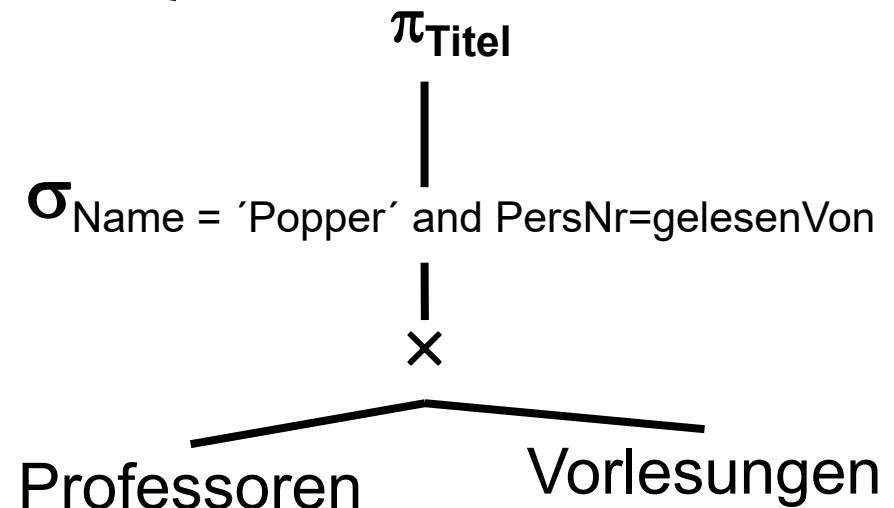
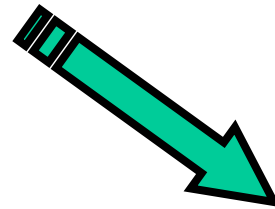
# Kanonische Übersetzung

**select** A1, ..., An  
**from** R1, ..., Rk  
**where** P



# Kanonische Übersetzung

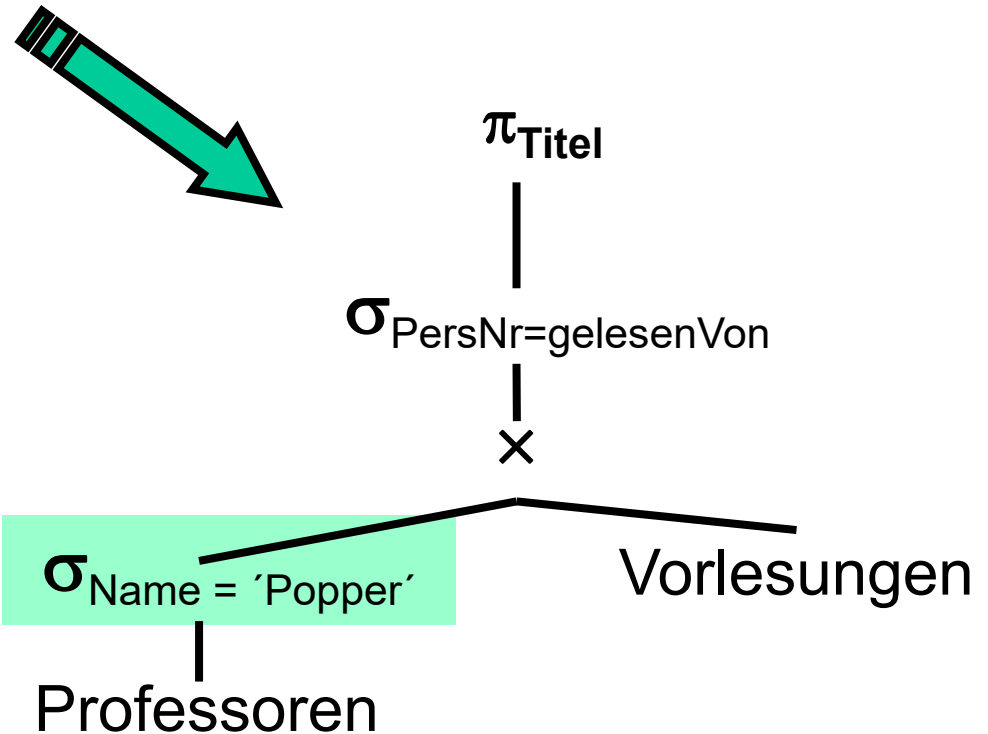
**select** Titel  
**from** Professoren, Vorlesungen  
**where** Name = 'Popper' and  
PersNr = gelesenVon



$\pi_{\text{Titel}} (\sigma_{\text{Name} = \text{'Popper'} \text{ and PersNr} = \text{gelesenVon}} (\text{Professoren} \times \text{Vorlesungen}))$

# Erste Optimierungsidee

**select** Titel  
**from** Professoren, Vorlesungen  
**where** Name = 'Popper' and  
PersNr = gelesenVon



$\pi_{\text{Titel}} (\sigma_{\text{PersNr=gelesenVon}} ((\sigma_{\text{Name='Popper'}} \text{Professoren}) \times \text{Vorlesungen}))$

## Optimierung von Datenbank- Anfragen

### Grundsätze:

- Sehr hohes Abstraktionsniveau der mengenorientierten Schnittstelle (SQL).
- Sie ist **deklarativ**, **nicht-prozedural**, d.h. es wird spezifiziert, **was** man finden möchte, aber nicht **wie**.
- Das **wie** bestimmt sich aus der Abbildung der mengenorientierten Operatoren auf Schnittstellen-Operatoren der internen Ebene (Zugriff auf Datensätze in Dateien, Einfügen/Entfernen interner Datensätze, Modifizieren interner Datensätze).
- Zu einem **was** kann es zahlreiche **wie**'s geben: effiziente Anfrageauswertung durch Anfrageoptimierung.
- i.Allg. wird aber nicht die optimale Auswertungsstrategie gesucht (bzw. gefunden) sondern eine einigermaßen effiziente Variante
  - Ziel: „avoiding the worst case“ ( $N^2$ !!-ohne Skalierung)

## Äquivalenzerhaltende Transformationsregeln

### 1. Aufbrechen von Konjunktionen im Selektionsprädikat

$$\sigma_{c_1 \wedge c_2 \wedge \dots \wedge c_n}(R) \equiv \sigma_{c_1}(\sigma_{c_2}(\dots(\sigma_{c_n}(R))\dots))$$

### 2. $\sigma$ ist kommutativ

$$\sigma_{c_1}(\sigma_{c_2}(R)) \equiv \sigma_{c_2}(\sigma_{c_1}(R))$$

### 3. $\pi$ -Kaskaden: Falls $L_1 \subseteq L_2 \subseteq \dots \subseteq L_n$ , dann gilt

$$\pi_{L_1}(\pi_{L_2}(\dots(\pi_{L_n}(R))\dots)) \equiv \pi_{L_1}(R)$$

### 4. Vertauschen von $\sigma$ und $\pi$

Falls die Selektion sich nur auf die Attribute  $A_1, \dots, A_n$  der Projektionsliste bezieht, können die beiden Operationen vertauscht werden

$$\pi_{A_1, \dots, A_n}(\sigma_c(R)) \equiv \sigma_c(\pi_{A_1, \dots, A_n}(R))$$

### 5. $\cup$ , $\cap$ und $\bowtie$ sind kommutativ

$$R \bowtie_c S \equiv S \bowtie_c R$$



## Äquivalenzerhaltende Transformationsregeln

### 6. Vertauschen von $\sigma$ mit $\bowtie$

Falls das Selektionsprädikat  $c$  nur auf Attribute der Relation  $R$  zugreift, kann man die beiden Operationen vertauschen:

$$\sigma_c(R \bowtie_j S) \equiv \sigma_c(R) \bowtie_j S$$

Falls das Selektionsprädikat  $c$  eine Konjunktion der Form „ $c_1 \wedge c_2$ “ ist und  $c_1$  sich nur auf Attribute aus  $R$  und  $c_2$  sich nur auf Attribute aus  $S$  bezieht, gilt folgende Äquivalenz:

$$\sigma_c(R \bowtie_j S) \equiv \sigma_c(R) \bowtie_j (\sigma_{c_2}(S))$$

## Äquivalenzerhaltende Transformationsregeln

### 7. Vertauschung von $\pi$ mit $\bowtie$

Die Projektionsliste  $L$  sei:  $L = \{A_1, \dots, A_n, B_1, \dots, B_m\}$ , wobei  $A_i$  Attribute aus  $R$  und  $B_j$  Attribute aus  $S$  seien. Falls sich das Joinprädikat  $c$  nur auf Attribute aus  $L$  bezieht, gilt folgende Umformung:

$$\pi_L (R \bowtie_c S) \equiv (\pi_{A_1, \dots, A_n} (R)) \bowtie_c (\pi_{B_1, \dots, B_m} (S))$$

Falls das Joinprädikat sich auf weitere Attribute, sagen wir  $A_1', \dots, A_p'$ , aus  $R$  und  $B_1', \dots, B_q'$  aus  $S$  bezieht, müssen diese für die Join-Operation erhalten bleiben und können erst danach herausprojiziert werden:

$$\pi_L (R \bowtie_c S) \equiv \pi_L (\pi_{A_1, \dots, A_n, A_1', \dots, A_p'} (R) \bowtie_c \pi_{B_1, \dots, B_m, B_1', \dots, B_q'} (S))$$

Für die x-Operation gibt es kein Prädikat, so dass die Einschränkung entfällt.

## Äquivalenzerhaltende Transformationsregeln

8. Die Operationen  $\bowtie$ ,  $\times$ ,  $\cup$ ,  $\cap$  sind jeweils (einzeln betrachtet) assoziativ. Wenn also  $\Phi$  eine dieser Operationen bezeichnet, so gilt:

$$(R \Phi S) \Phi T \equiv R \Phi (S \Phi T)$$

9. Die Operation  $\sigma$  ist distributiv mit  $\cup$ ,  $\cap$ ,  $-$ . Falls  $\Phi$  eine dieser Operationen bezeichnet, gilt:

$$\sigma_c(R \Phi S) \equiv (\sigma_c(R)) \Phi (\sigma_c(S))$$

10. Die Operation  $\pi$  ist distributiv mit  $\cup$ .

$$\pi_c(R \cup S) \equiv (\pi_c(R)) \cup (\pi_c(S))$$

## Äquivalenzerhaltende Transformationsregeln

11. Die Join- und/oder Selektionsprädikate können mittels de Morgan's Regeln umgeformt werden:

$$\neg (c_1 \wedge c_2) \equiv (\neg c_1) \vee (\neg c_2)$$

$$\neg (c_1 \vee c_2) \equiv (\neg c_1) \wedge (\neg c_2)$$

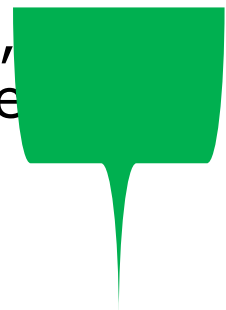
12. Ein kartesisches Produkt, das von einer Selektions-Operation gefolgt wird, deren Selektionsprädikat Attribute aus beiden Operanden des kartesischen Produktes enthält, kann in eine Joinoperation umgeformt werden.

Sei  $c$  eine Bedingung der Form  $A \theta B$ , mit  $A$  ein Attribut von  $R$  und  $B$  ein Attribut aus  $S$ .

$$\sigma_c(R \times S) \equiv R \bowtie_c S$$

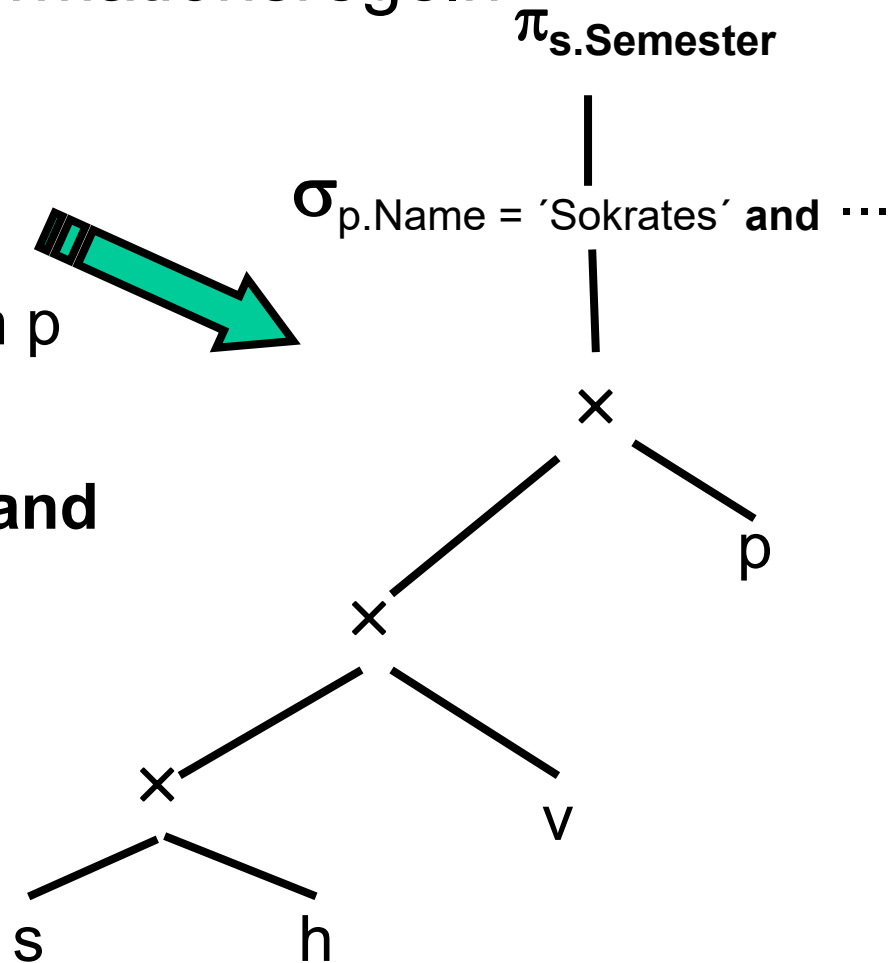
## Heuristische Anwendung der Transformationsregeln

1. Mittels Regel 1 werden konjunktive Selektionsprädikate in Kaskaden von  $\sigma$ -Operationen zerlegt.
2. Mittels Regeln 2, 4, 6, und 9 werden Selektionsoperationen soweit „nach unten“ propagiert wie möglich.
3. Mittels Regel 8 werden die Blattknoten so vertauscht, dass derjenige, der das kleinste Zwischenergebnis liefert, zuerst ausgewertet wird.
4. Forme eine  $\bowtie$ -Operation, die von einer  $\sigma$ -Operation gefolgt wird, wenn möglich in eine  $\bowtie$ -Operation um.
5. Mittels Regeln 3, 4, 7, und 10 werden Projektionen soweit wie möglich nach unten propagiert.
6. Versuche Operationsfolgen zusammenzufassen, wenn sie in einem „Durchlauf“ ausführbar sind (z.B. Anwendung von Regel 1, 3, aber auch Zusammenfassung aufeinanderfolgender Selektionen und Projektionen zu einer „Filter“-Operation).

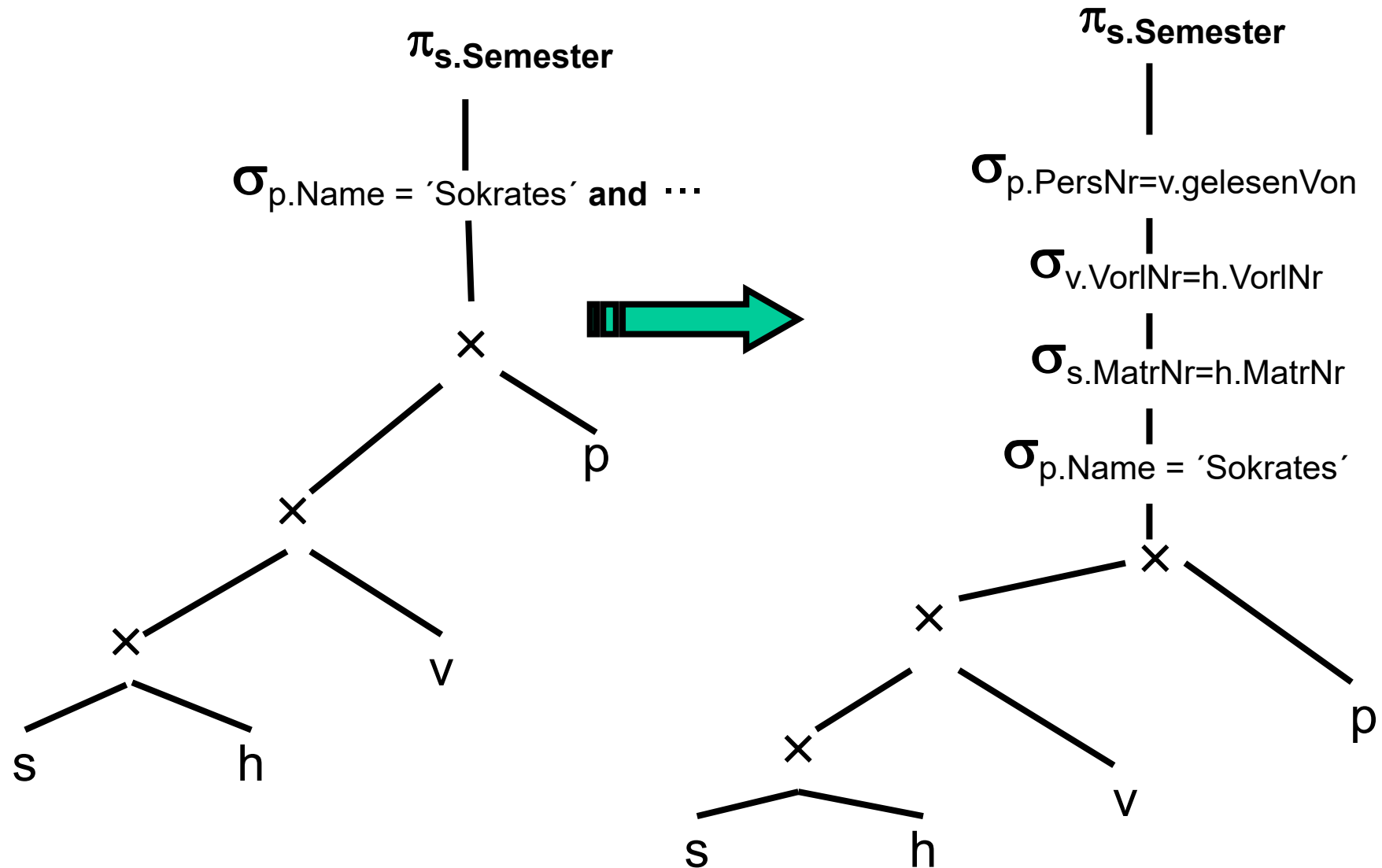


# Anwendung der Transformationsregeln

**select** distinct s.Semester  
**from** Studenten s, hören h  
Vorlesungen v, Professoren p  
**where** p.Name = 'Sokrates' **and**  
v.gelesenVon = p.PersNr **and**  
v.VorlNr = h.VorlNr **and**  
h.MatrNr = s.MatrNr

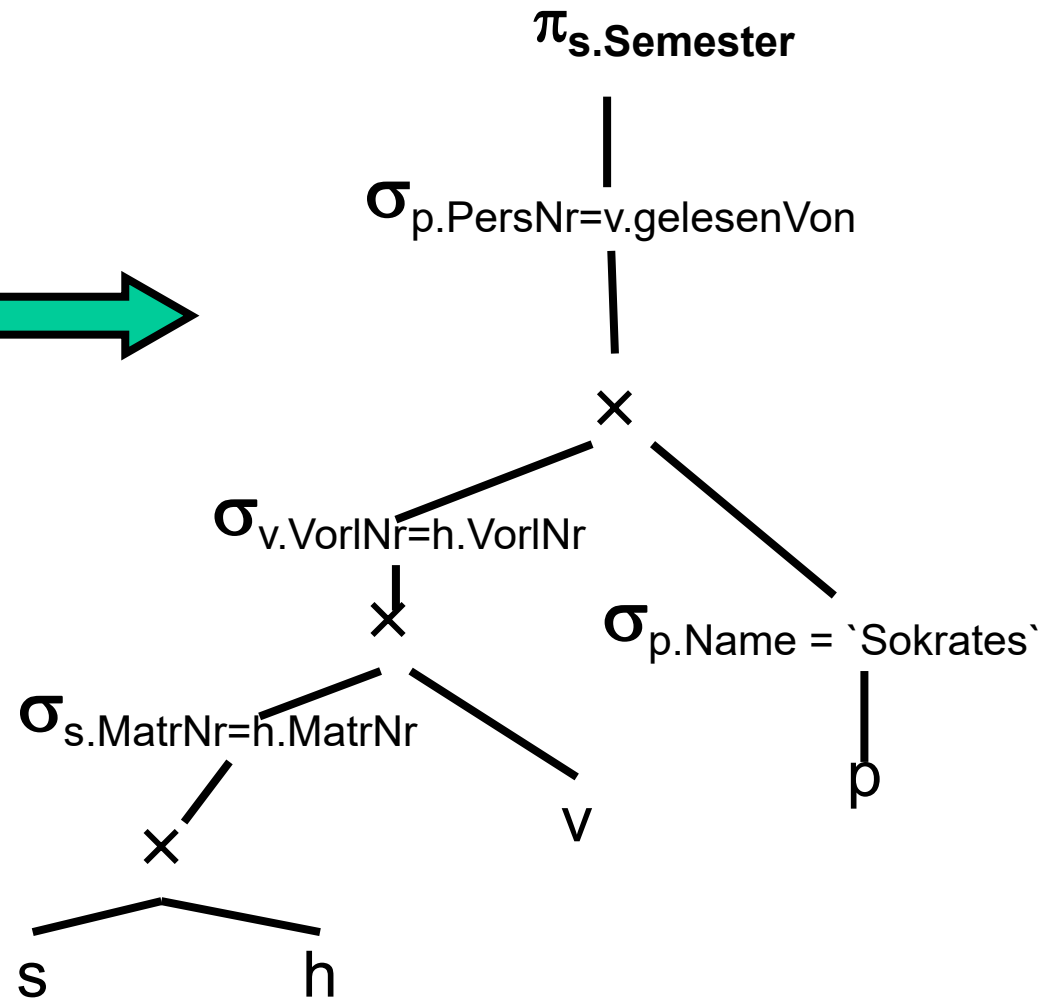
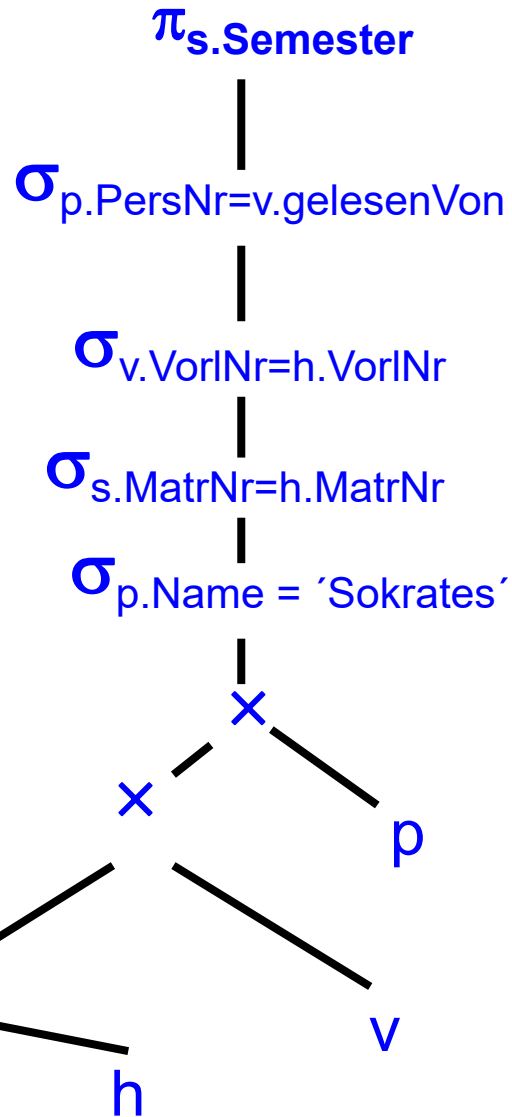


# Aufspalten der Selektionsprädikate



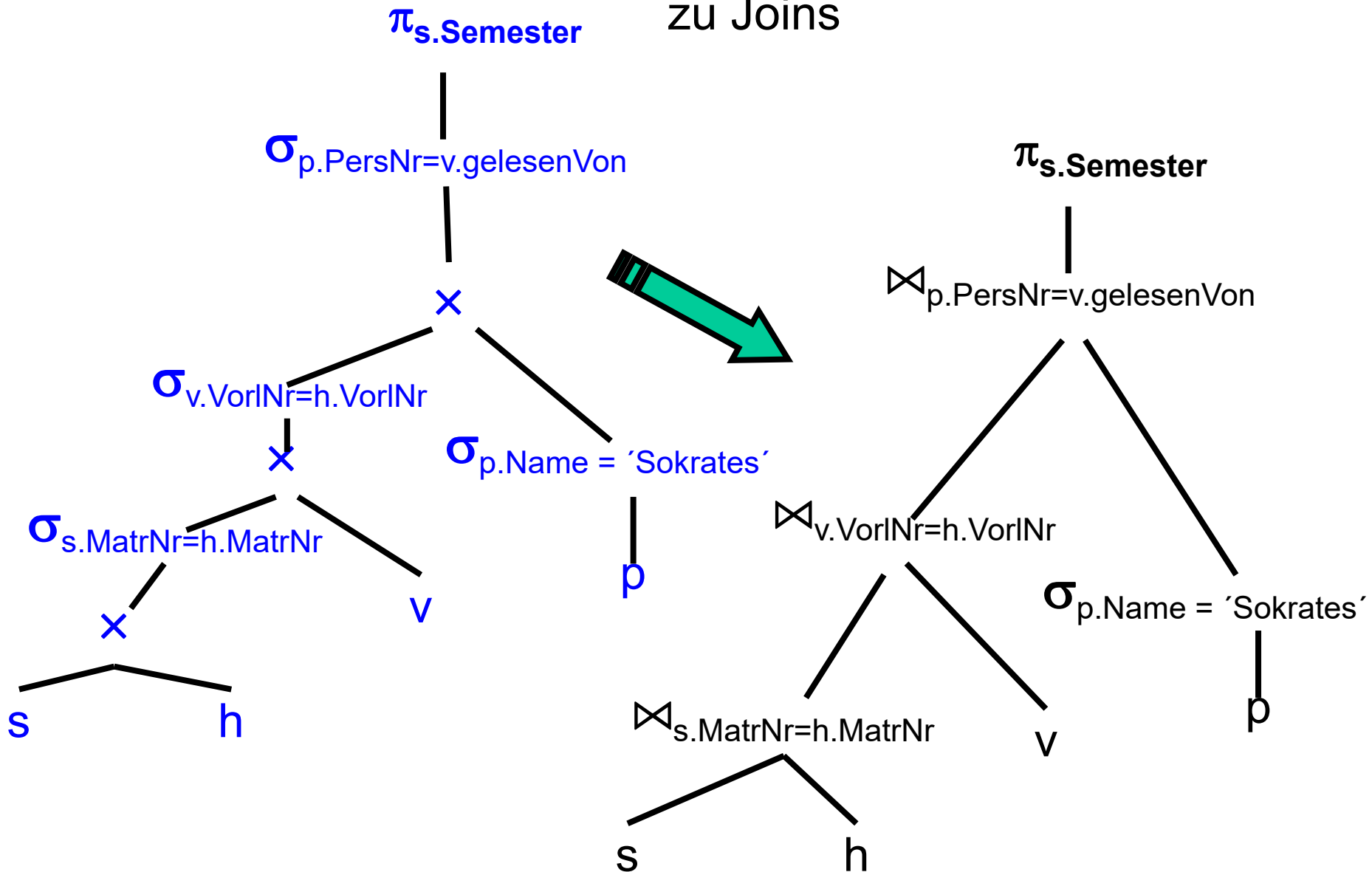
# Verschieben der Selektionsprädikate

„Pushing Selections“



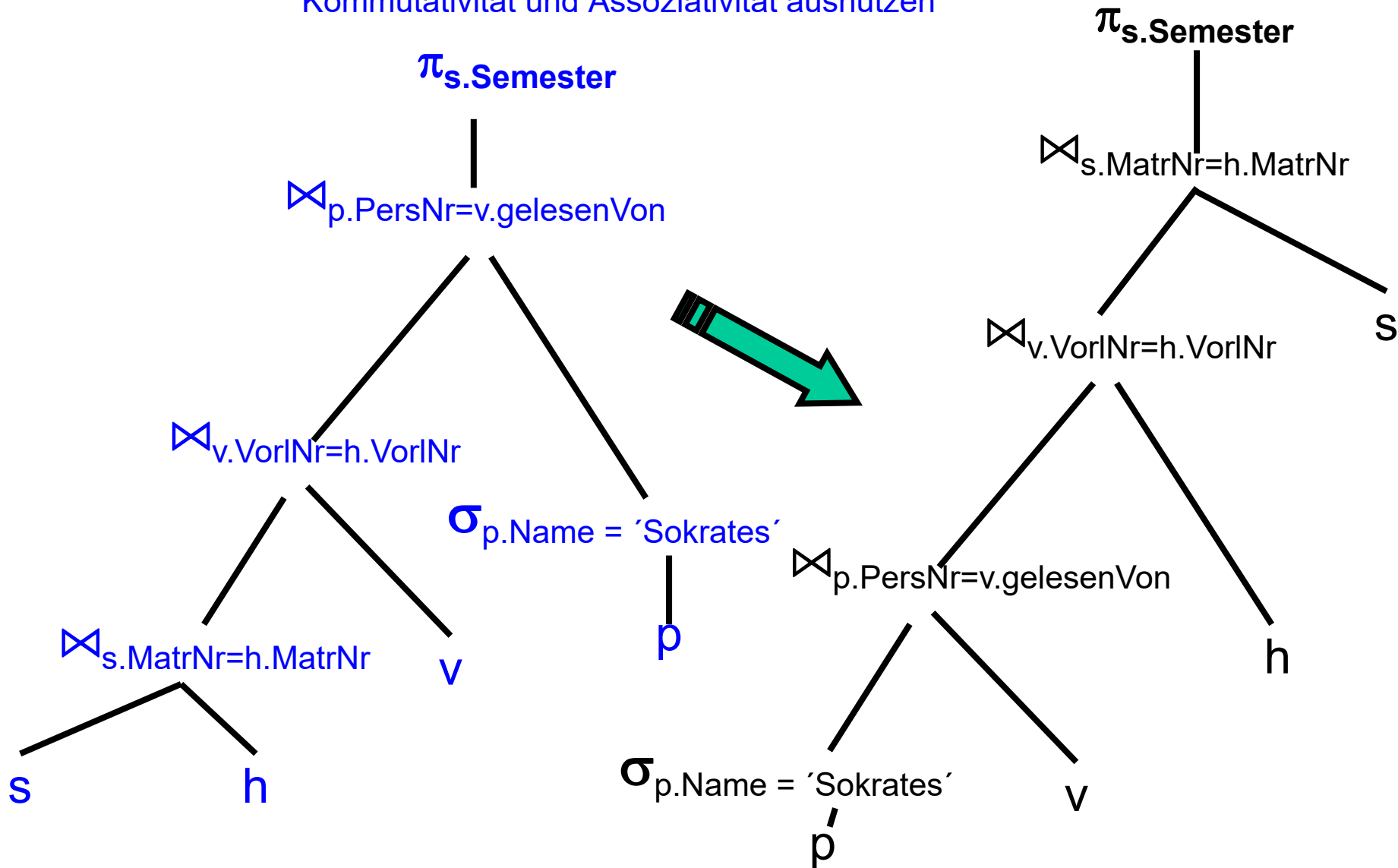


# Zusammenfassung von Selektionen und Kreuzprodukten zu Joins

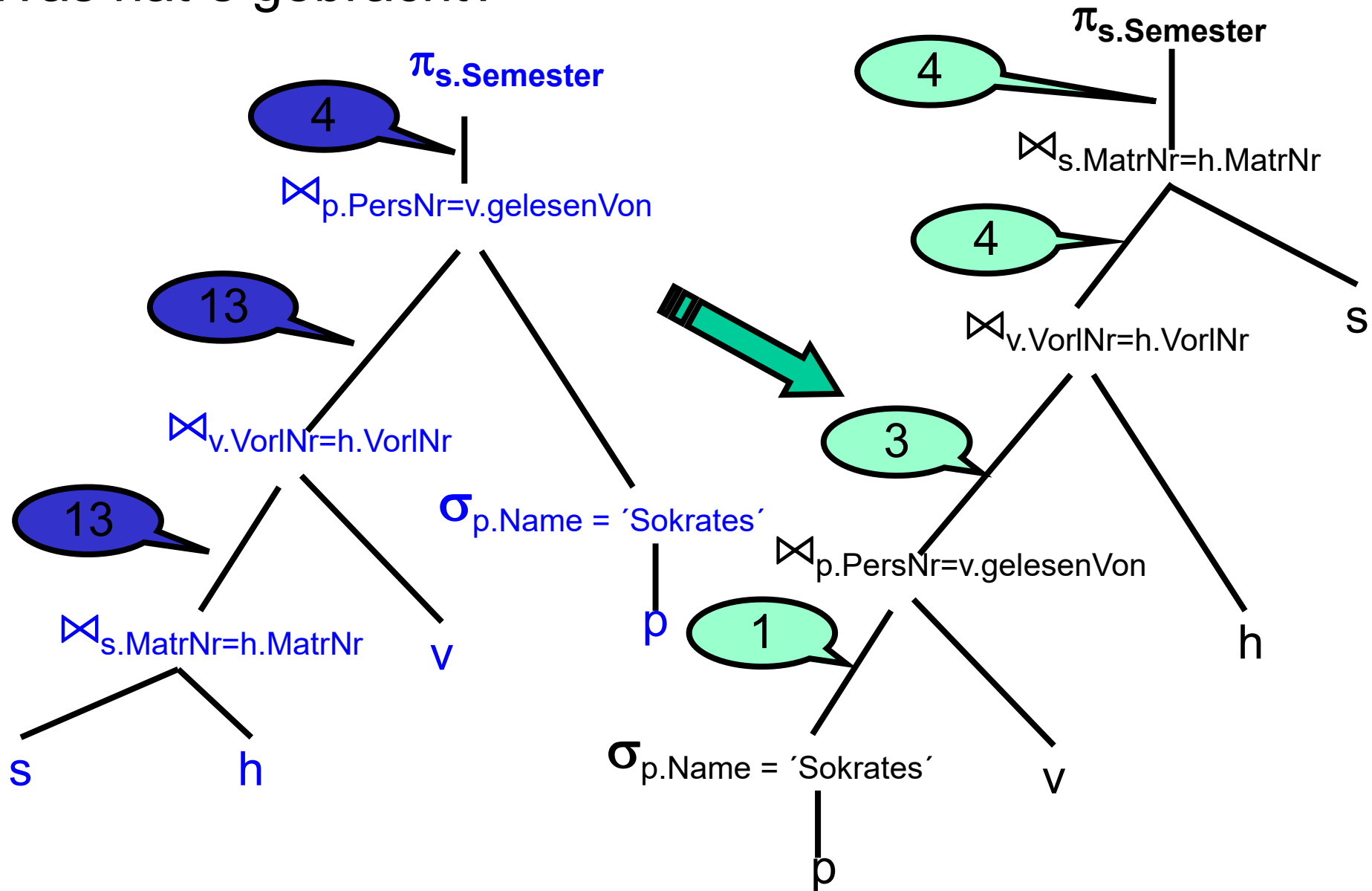


# Optimierung der Joinreihenfolge

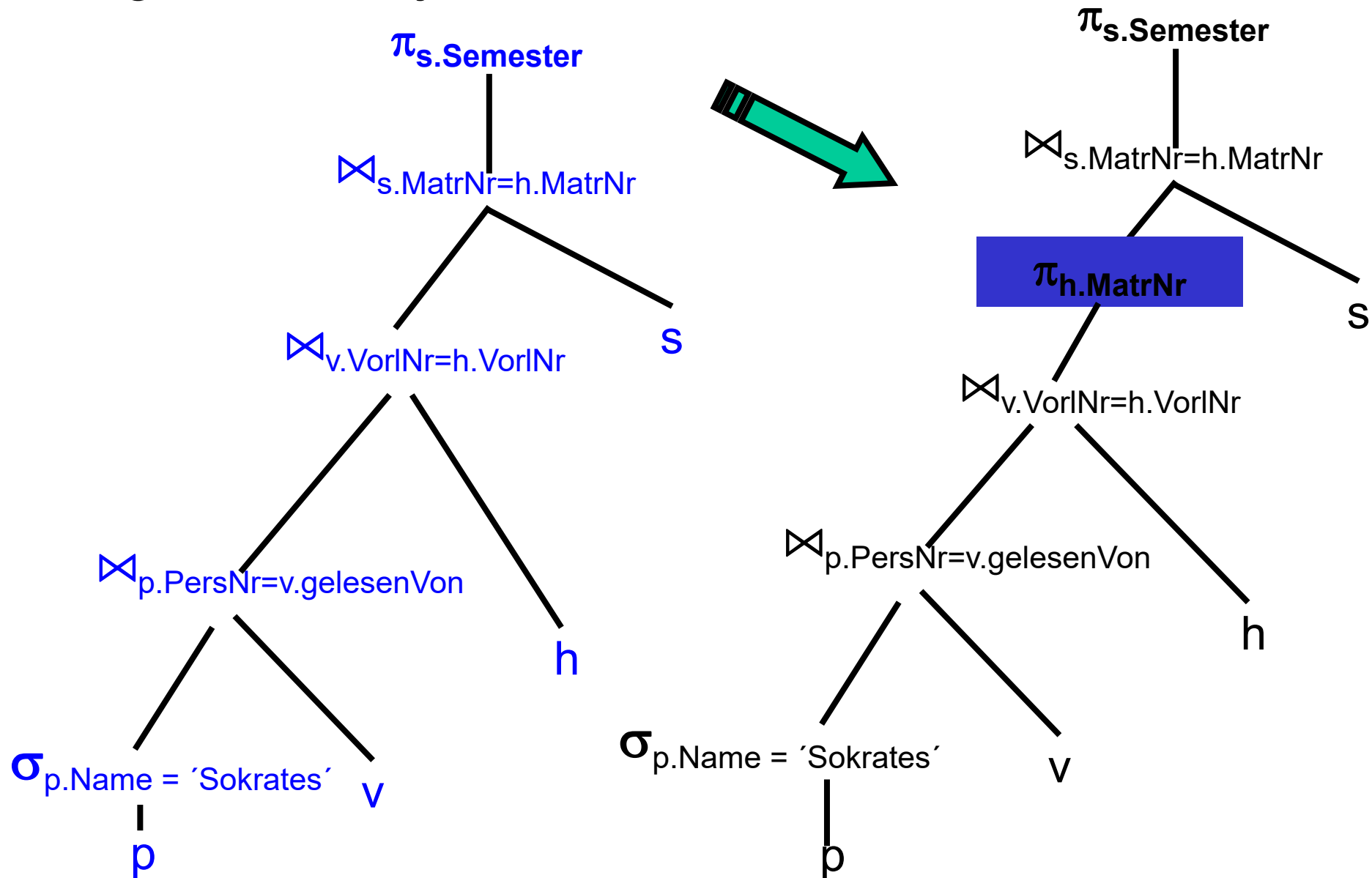
Kommutativität und Assoziativität ausnutzen



# Was hat's gebracht?



# Einfügen von Projektionen



# Eine weitere Beispieloptimierung

## SQL-Anfrage: Von München direkt nach NY?

```
select c.dep
from Airport n, Connection c, Airport p
where n.loc = 'New York' and
      n.code = c.to and
      c.from = p.code and
      p.loc = 'München'
```

$10^{13}$

$10^4$

$10^5$

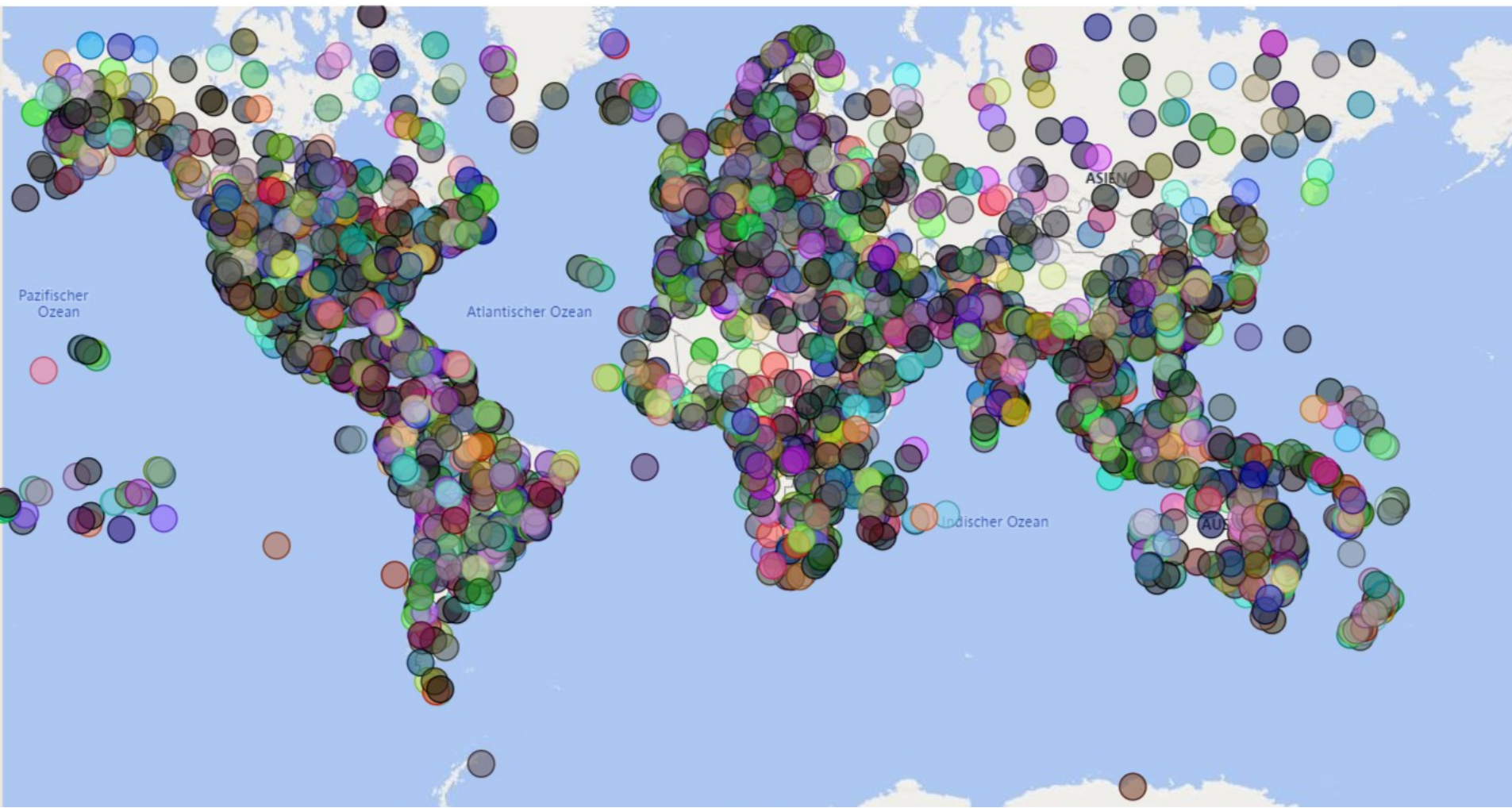
$10^4$

Airport p		
p.code	p.loc	...
MUC	München	...
...	...	...

Connection c			
...	c.from	c.to	...

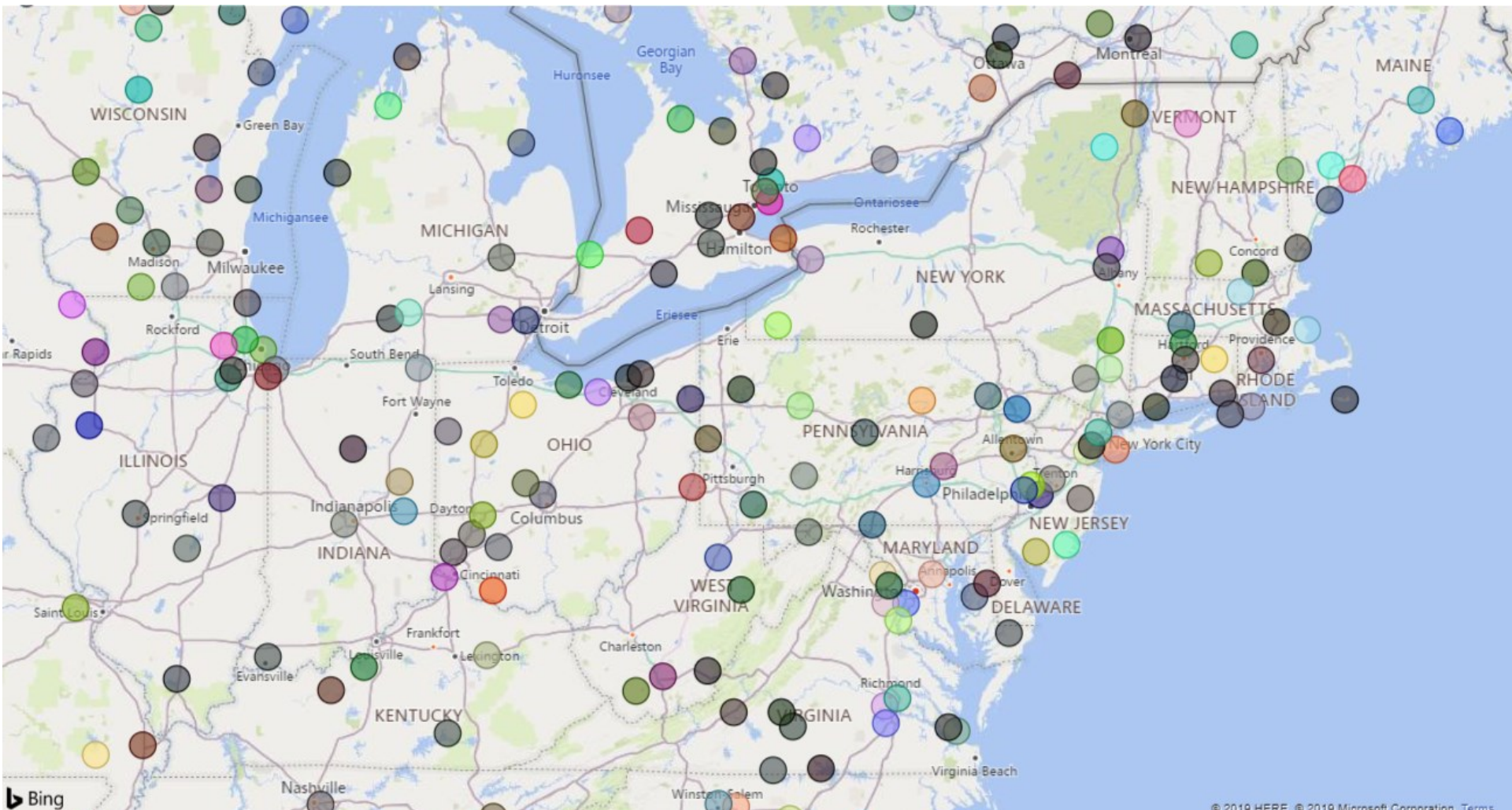
Airport n		
n.code	n.loc	...
JFK	New York	...
LGA	New York	...
...	...	...

Count(Airports) = 7128





# Airports



## Kanonische Übersetzung

**select** c.dep

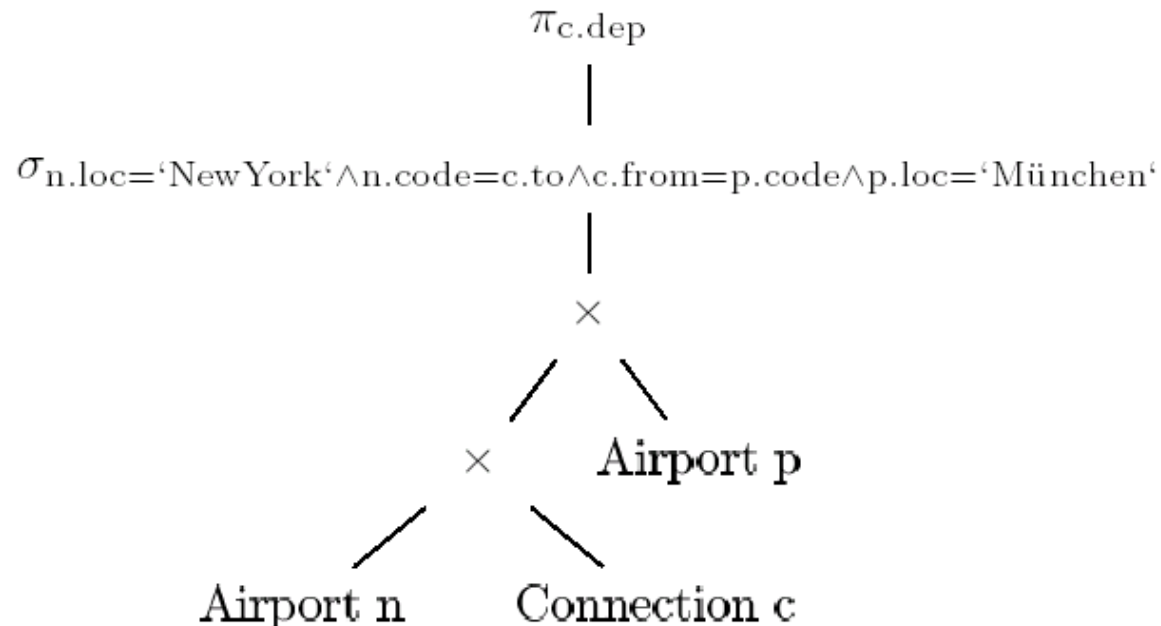
**from** Airport n, Connection c, Airport p

**where** n.loc = 'New York' **and**

n.code = c.to **and**

c.from = p.code **and**

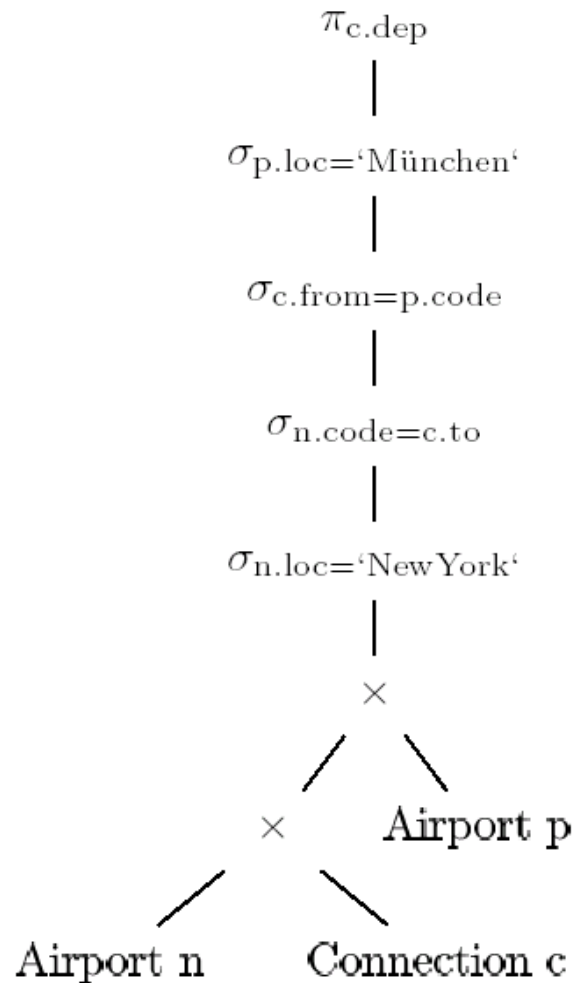
p.loc = 'München'





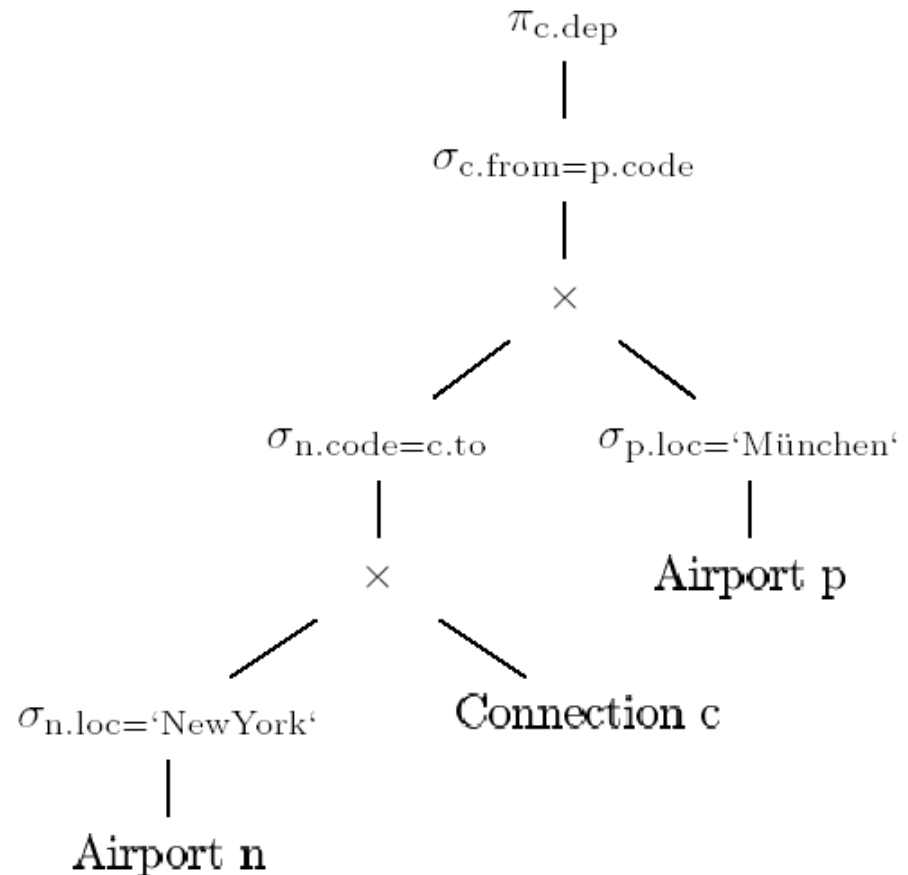
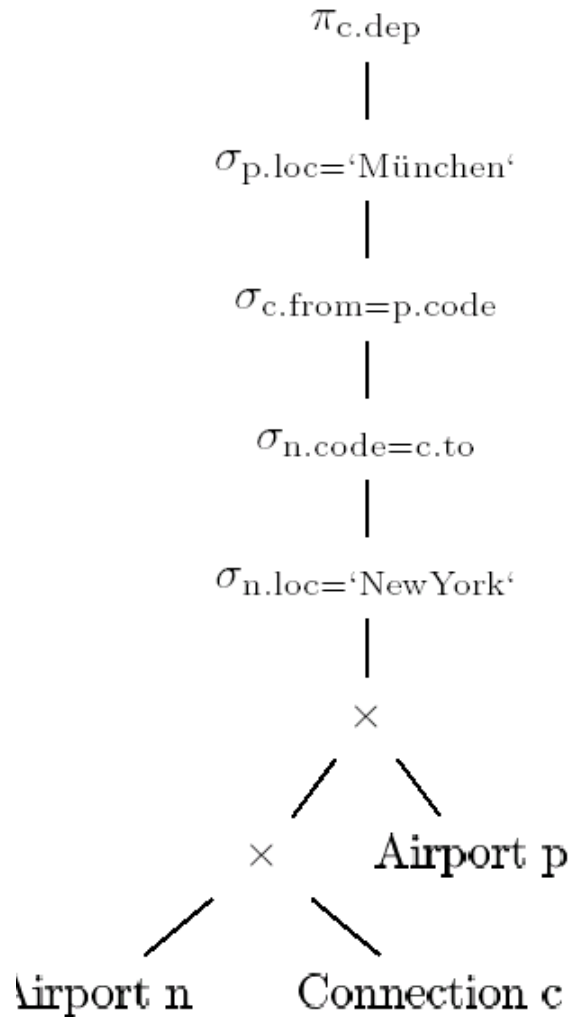
## Selektionsprädikate „aufbrechen“

$$\sigma_{p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n}(R) = \sigma_{p_1}(\sigma_{p_2}(\dots(\sigma_{p_n}(R))\dots))$$



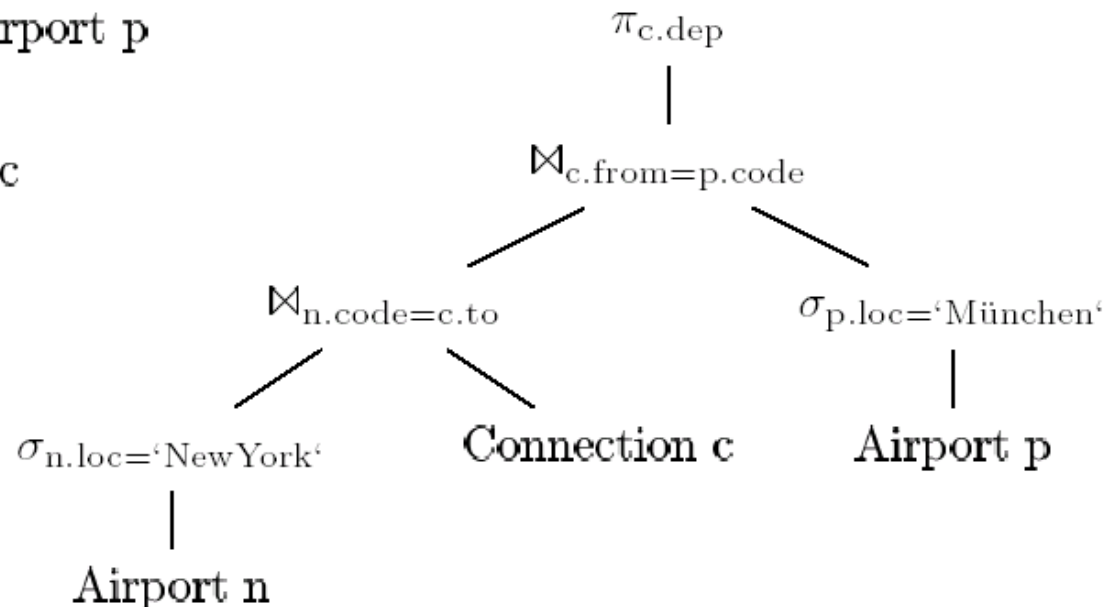
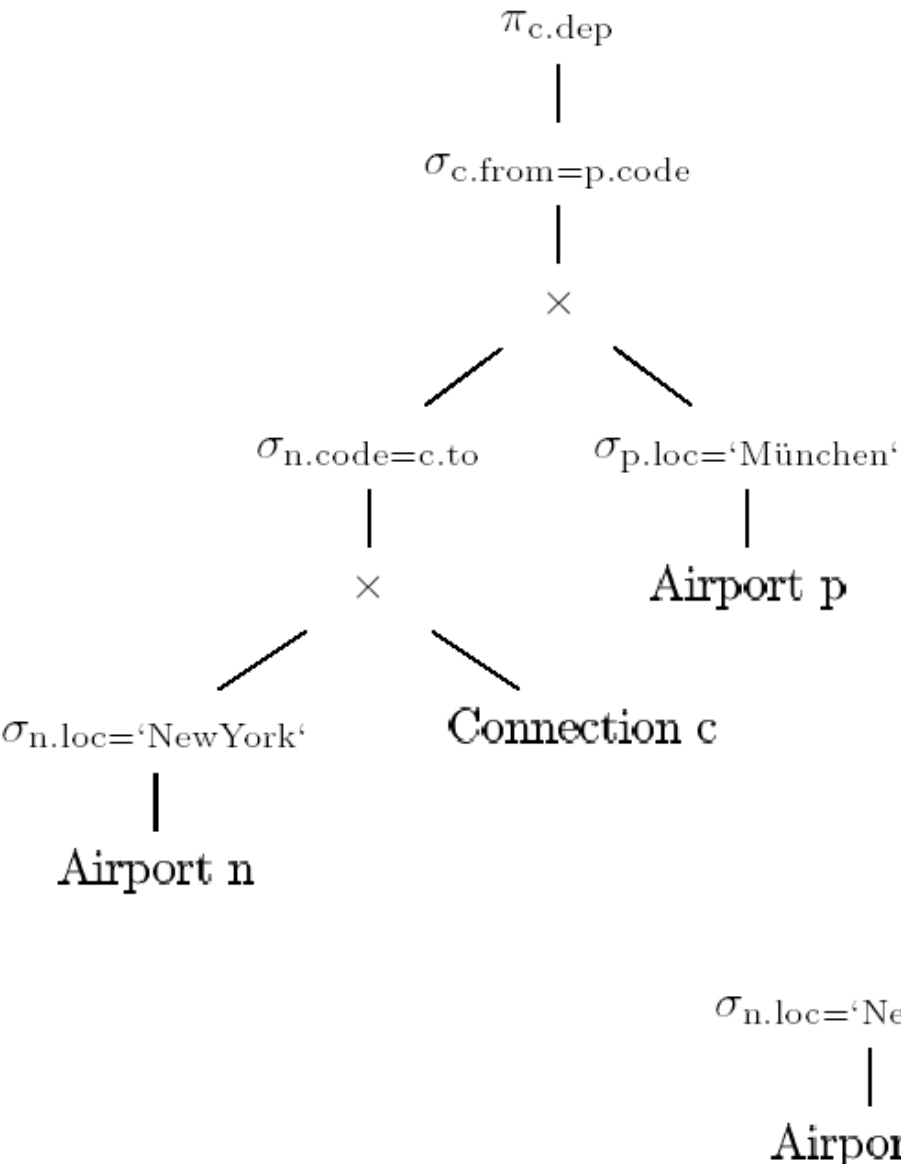
## „Pushing Selections“

$$\begin{aligned}\sigma_p(\sigma_q(R)) &= \sigma_q(\sigma_p(R)) \\ \sigma_p(R_1 \bowtie R_2) &= \sigma_p(R_1) \bowtie R_2 \\ \sigma_p(R_1 \times R_2) &= \sigma_p(R_1) \times R_2\end{aligned}$$

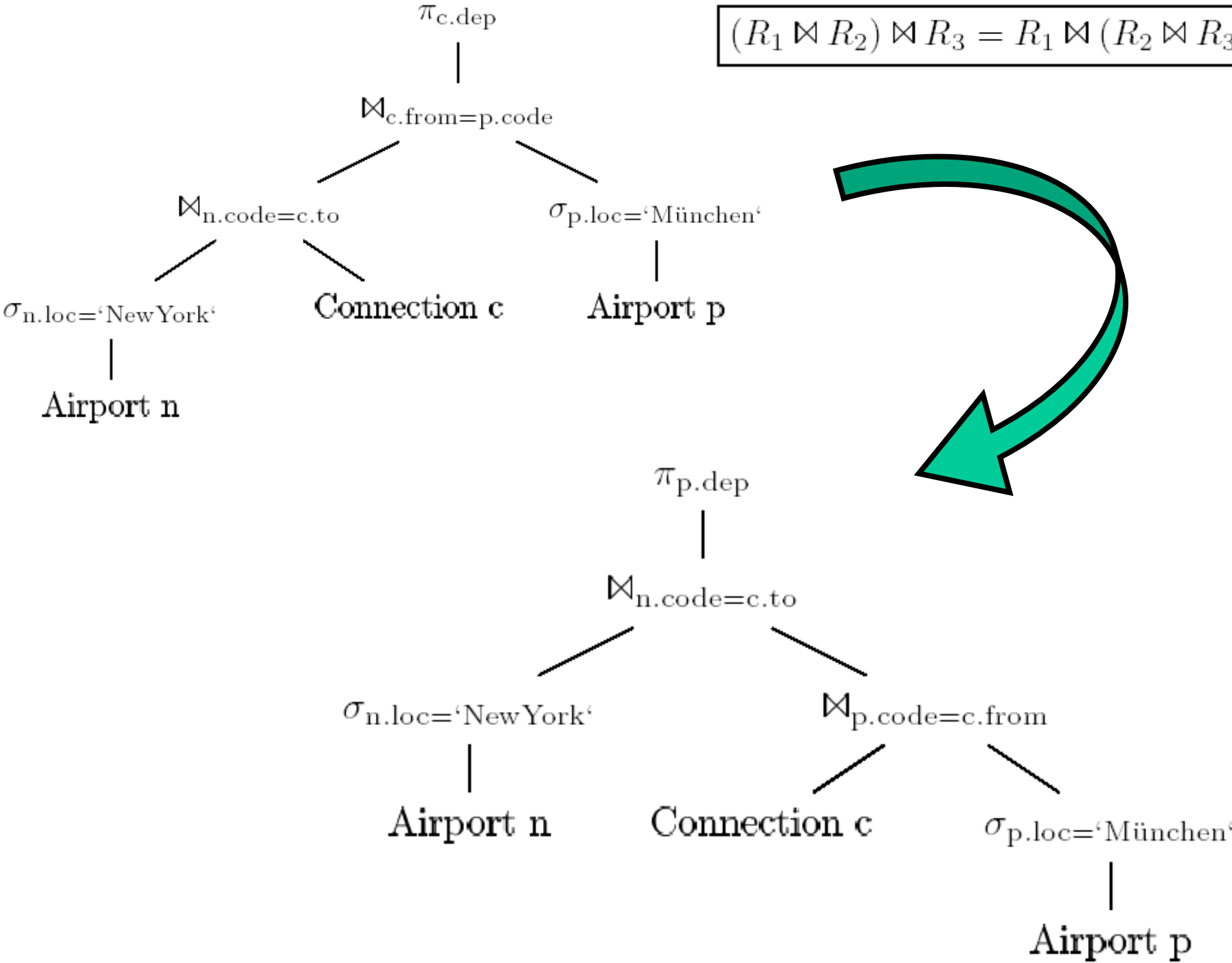


# Zusammenfassung von $\sigma \times$ zu $\bowtie$

$$\sigma_{R.A=S.B}(R \times S) = R \bowtie_{R.A=S.B} S$$



$$(R_1 \bowtie R_2) \bowtie R_3 = R_1 \bowtie (R_2 \bowtie R_3)$$



**MUC  $\rightarrow$  NY mit genau einmal Umsteigen**

**select** a1.loc

**from** Airport a0, Connection c1,

Airport a1, Connection c2, Airport a2

**where** a0.loc = "München" **and**

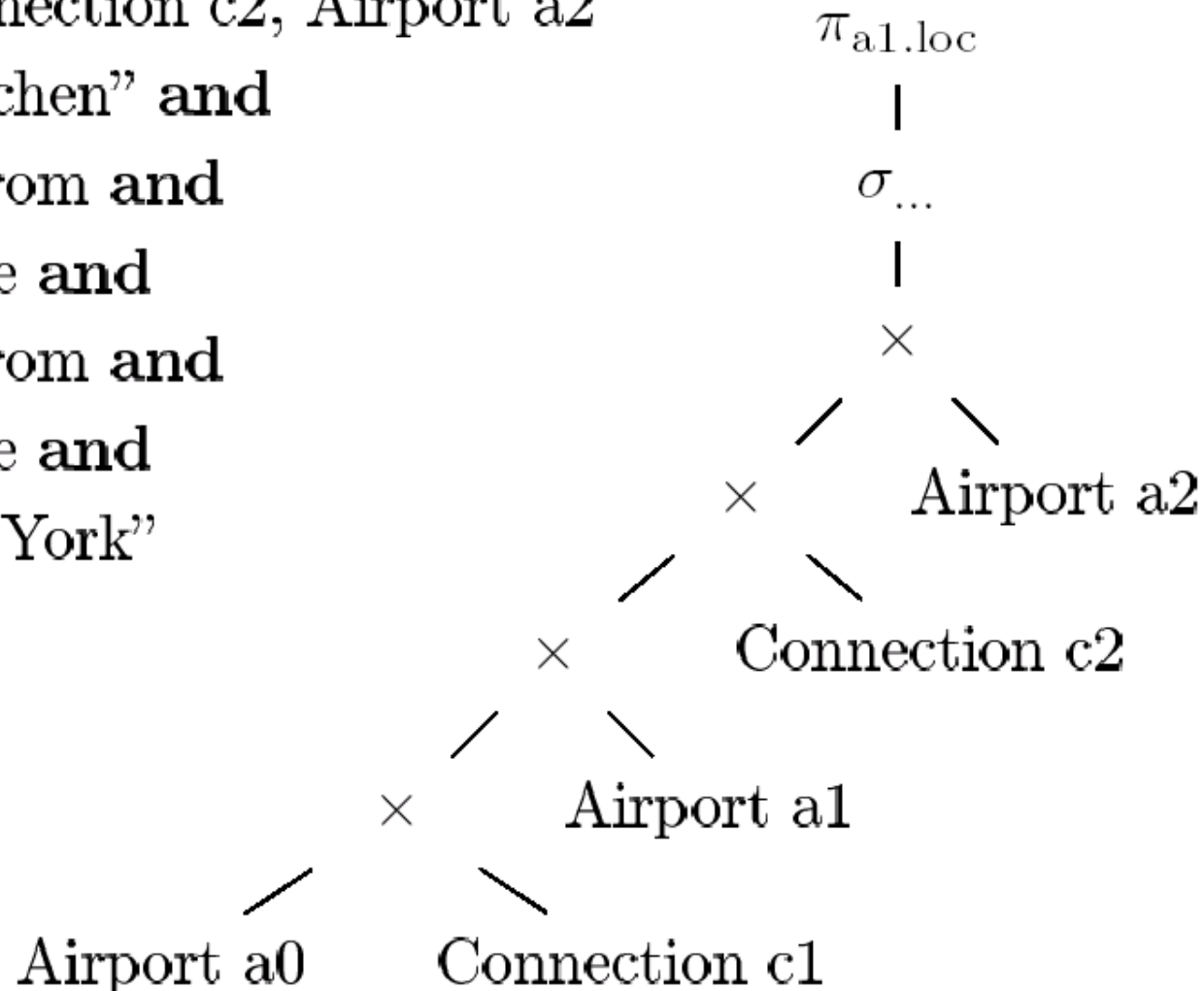
a0.code = c1.from **and**

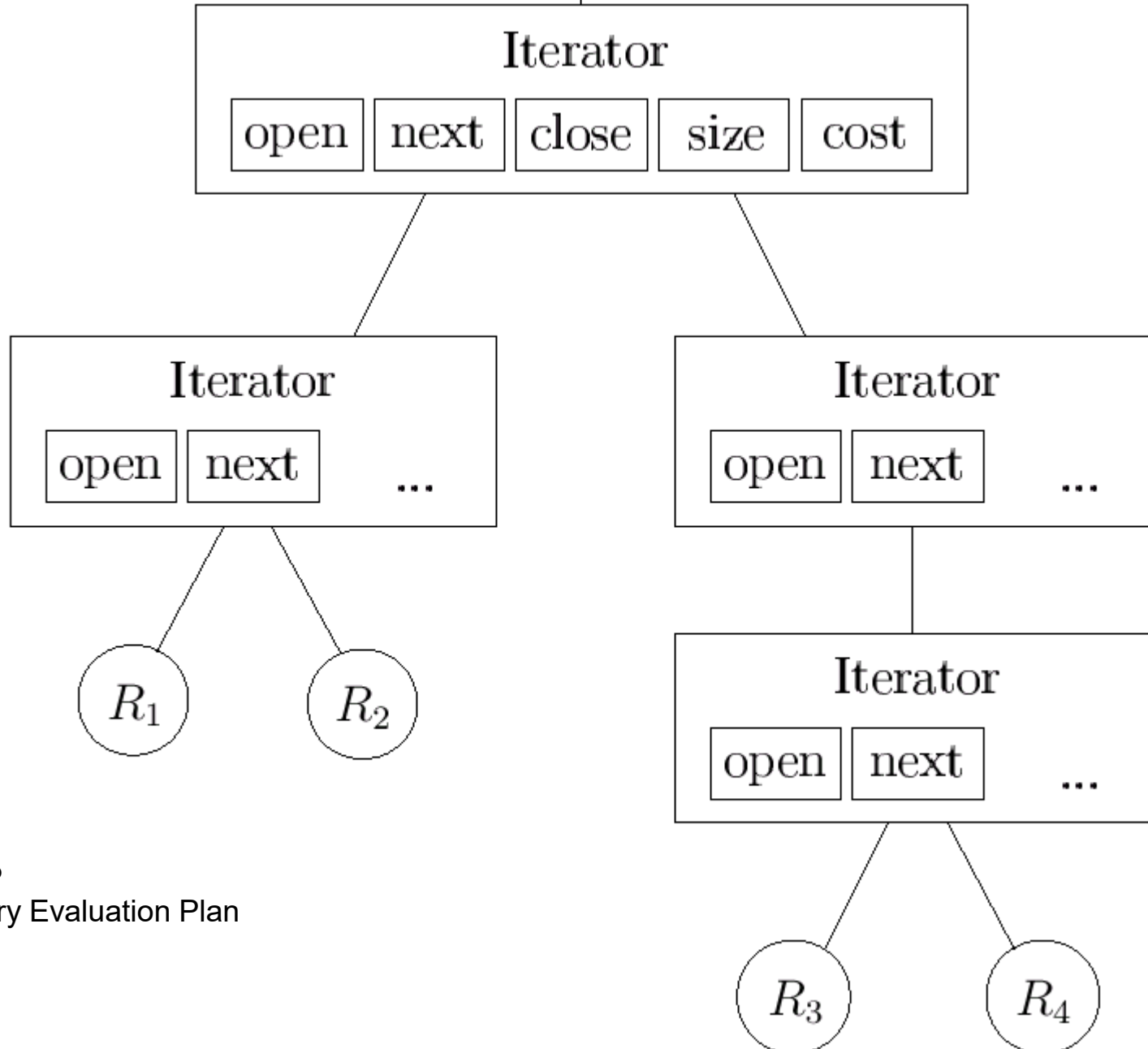
c1.to = a1.code **and**

a1.code = c2.from **and**

c2.to = a2.code **and**

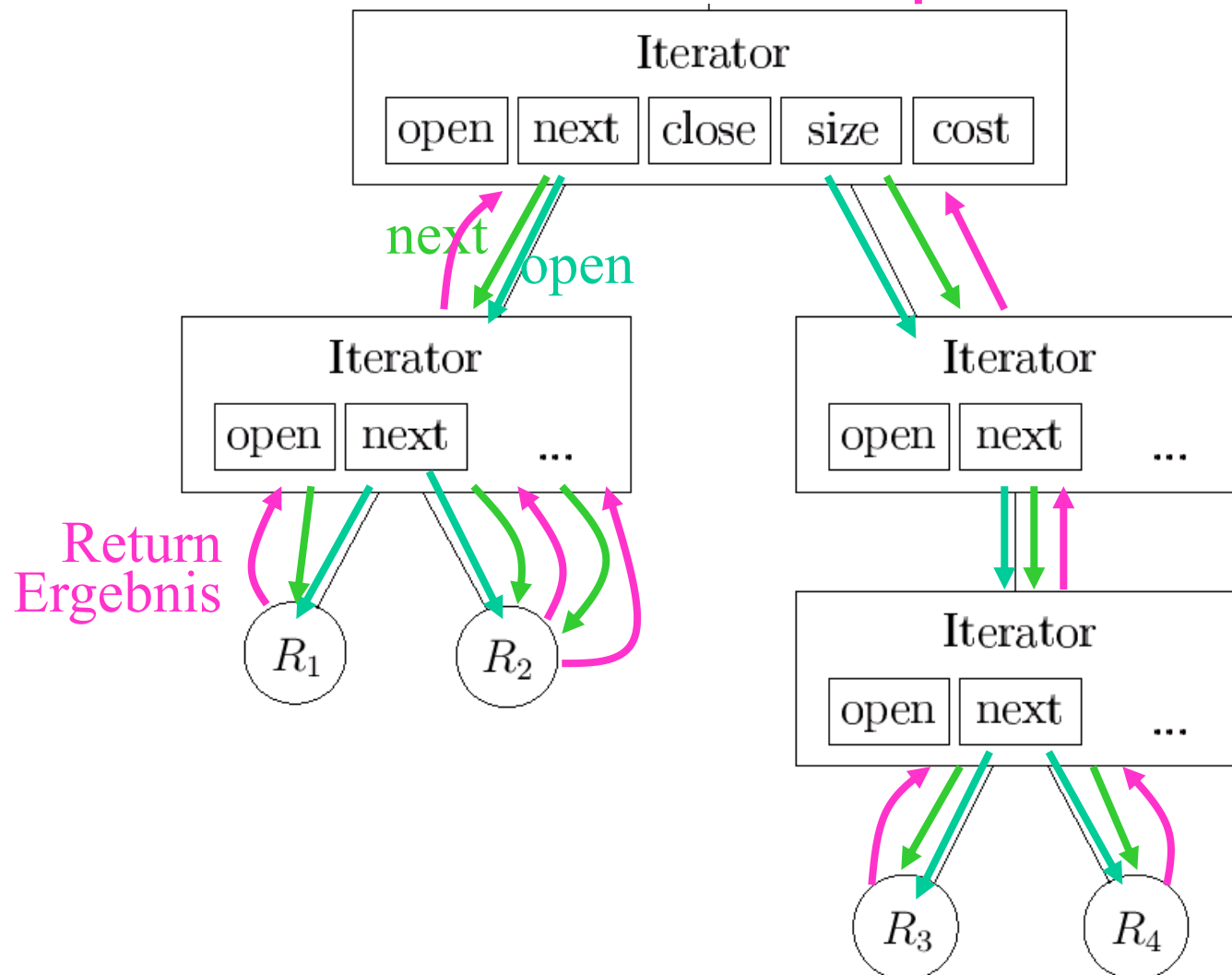
a2.loc = "New York"



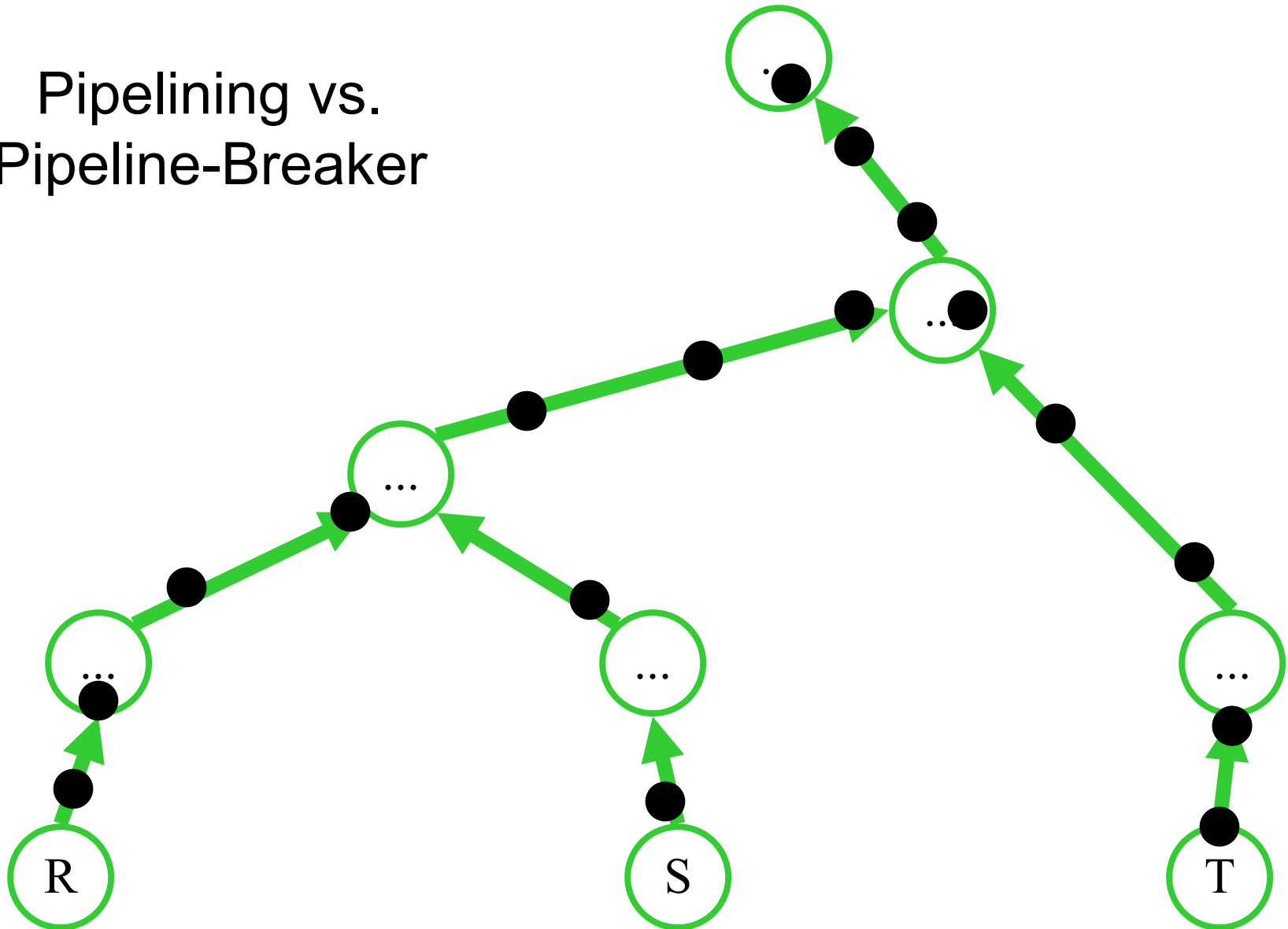


QEP  
Query Evaluation Plan

# Pull-basierte Anfrageauswertung

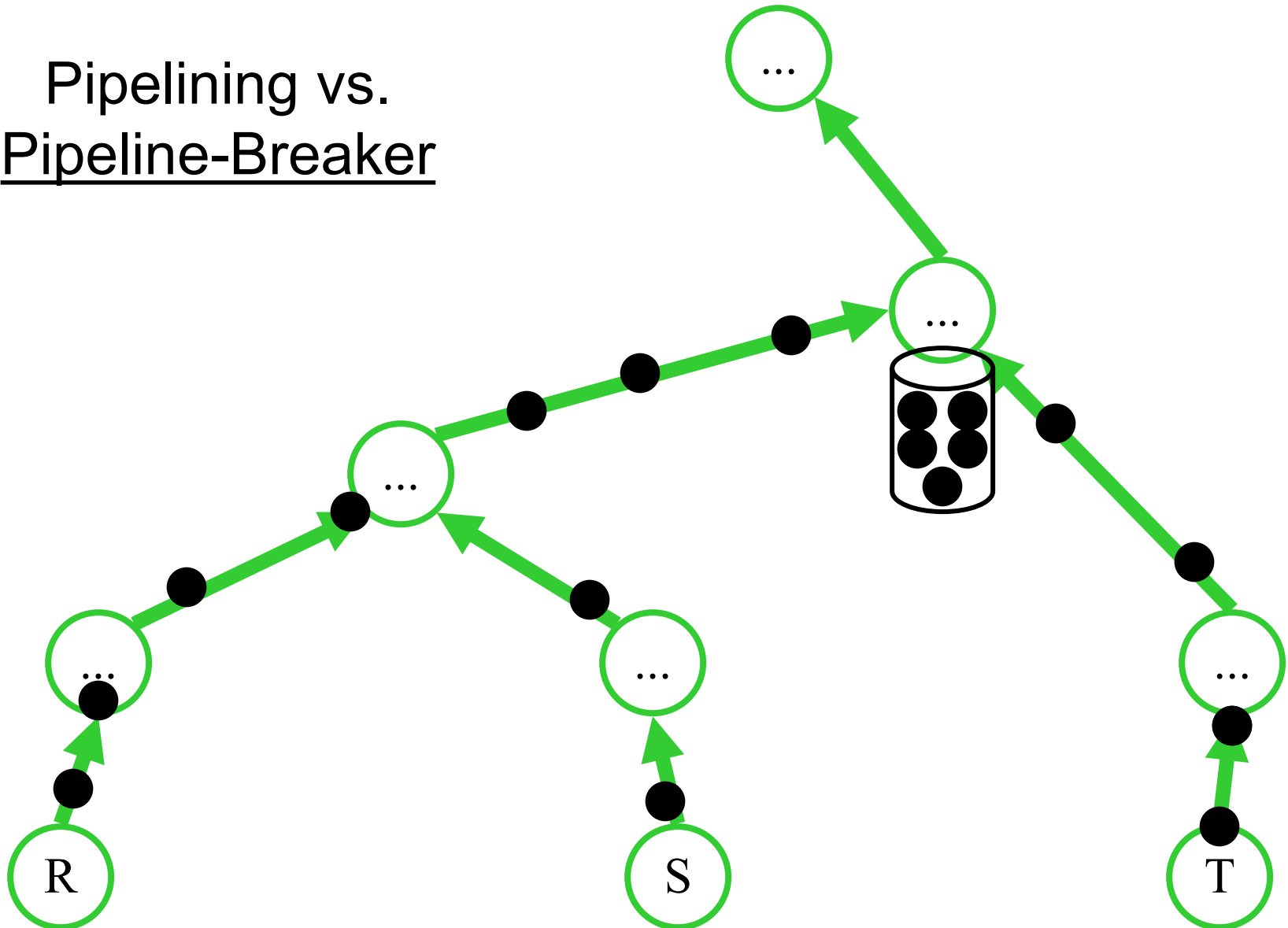


# Pipelining vs. Pipeline-Breaker





# Pipelining vs. Pipeline-Breaker



## Pipeline-Breaker

- Unäre Operationen
  - sort
  - Duplikatelimination (unique,distinct)
  - Aggregatoperationen (min,max,sum,...)
- Binäre Operationen
  - Mengendifferenz
- Je nach Implementierung
  - Join
  - Union

# Der natürliche Verbund zweier Relationen $R$ und $S$

R			S			R ⋈ S				
A	B	C	C	D	E	A	B	C	D	E
a <sub>1</sub>	b <sub>1</sub>	c <sub>1</sub>	c <sub>1</sub>	d <sub>1</sub>	e <sub>1</sub>	a <sub>1</sub>	b <sub>1</sub>	c <sub>1</sub>	d <sub>1</sub>	e <sub>1</sub>
a <sub>2</sub>	b <sub>2</sub>	c <sub>2</sub>	c <sub>3</sub>	d <sub>2</sub>	e <sub>2</sub>	a <sub>3</sub>	b <sub>3</sub>	c <sub>1</sub>	d <sub>1</sub>	e <sub>1</sub>
a <sub>3</sub>	b <sub>3</sub>	c <sub>1</sub>	c <sub>4</sub>	d <sub>3</sub>	e <sub>3</sub>	a <sub>5</sub>	b <sub>5</sub>	c <sub>3</sub>	d <sub>2</sub>	e <sub>2</sub>
a <sub>4</sub>	b <sub>4</sub>	c <sub>2</sub>	c <sub>5</sub>	d <sub>4</sub>	e <sub>4</sub>					
a <sub>5</sub>	b <sub>5</sub>	c <sub>3</sub>	c <sub>7</sub>	d <sub>5</sub>	e <sub>5</sub>					
a <sub>6</sub>	b <sub>6</sub>	c <sub>2</sub>	c <sub>8</sub>	d <sub>6</sub>	e <sub>6</sub>					
a <sub>7</sub>	b <sub>7</sub>	c <sub>6</sub>	c <sub>5</sub>	d <sub>7</sub>	e <sub>7</sub>					

# Implementierung der Verbindung: Strategien

J1 nested (inner-outer) loop  
– „brute force“-Algorithmus

```
foreach  $r \in R$ 
  foreach  $s \in S$ 
    if  $s.B = r.A$  then  $Res := Res \cup (r \circ s)$ 
```

## **iterator** NestedLoop<sub>*p*</sub>

### **open**

- Öffne die linke Eingabe

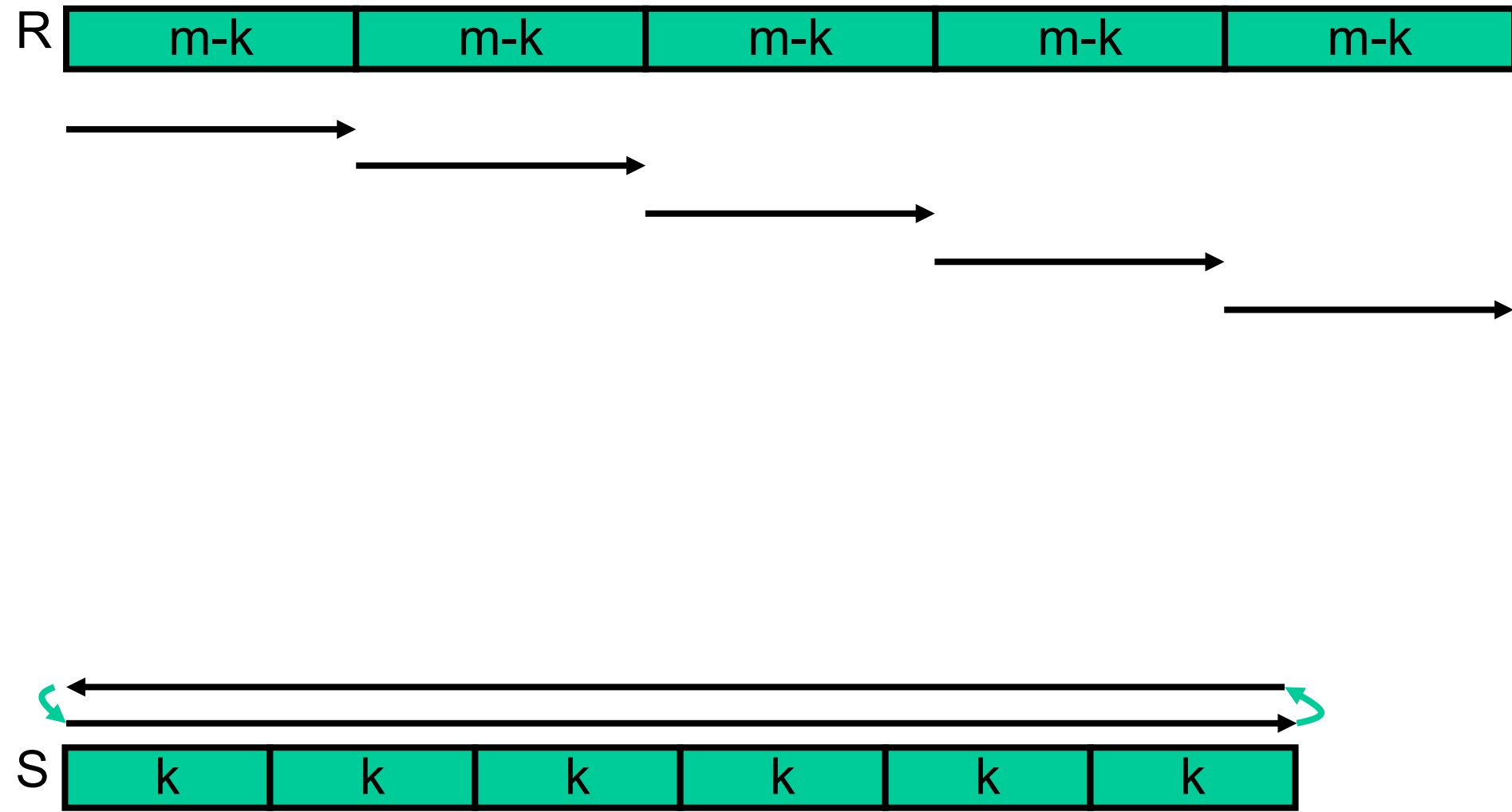
### **next**

- Rechte Eingabe geschlossen?
  - Öffne sie
- Fordere rechts solange Tupel an, bis Bedingung *p* erfüllt ist
- Sollte zwischendurch rechte Eingabe erschöpft sein
  - Schließe rechte Eingabe
  - Fordere nächstes Tupel der linken Eingabe an
  - Starte **next** neu
- Gib den Verbund von aktuellem linken und aktuellem rechte Tupel zurück

### **close**

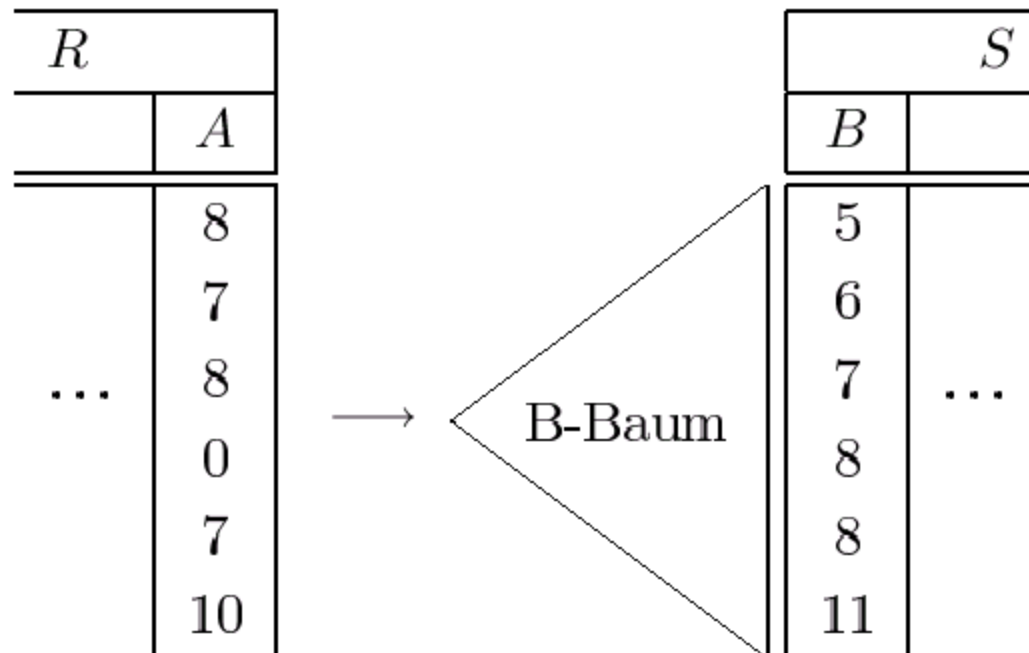
- Schließe beide Eingabequellen

# Implementierung der Verbindung: Strategien Block-Nested Loop Algorithmus



# Index-Join

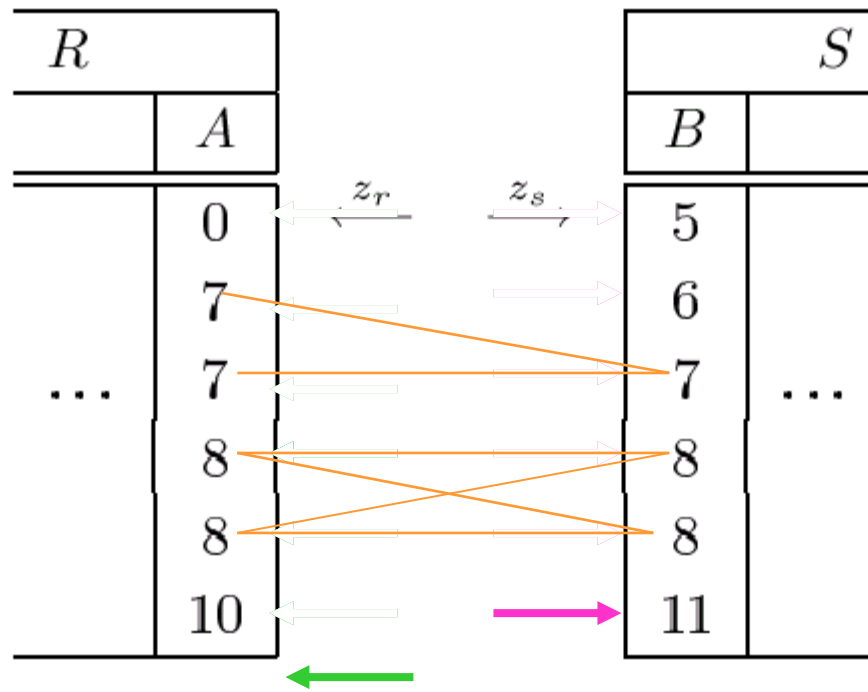
Beispiel:



# Der Merge-Join

- Voraussetzung:  $R$  und  $S$  sind sortiert (notfalls vorher sortieren)

Beispiel:





# Implementierung der Verbindung: Strategien

## J4 Hash-Join

- $R$  und  $S$  werden mittels der gleichen Hashfunktion  $h$  – angewendet auf  $R.A$  und  $S.B$  – auf (dieselben) Hash-Buckets abgebildet
- Hash-Buckets sind i.Allg. auf Hintergrundspeicher (abhängig von der Größe der Relationen)
- Zu verbindende Tupel befinden sich dann im selben Bucket
- Wird (nach praktischen Tests) nur vom Merge-Join „geschlagen“, wenn die Relationen schon vorsortiert sind

# Implementierung der Verbindung: Strategien

$R$

...	A
$r_1$	5
$r_2$	7
$r_3$	8
$r_4$	5

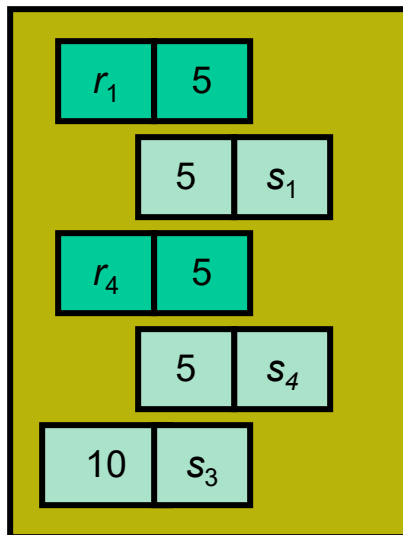
$S$

B	...
5	$s_1$
7	$s_2$
10	$s_3$
5	$s_4$

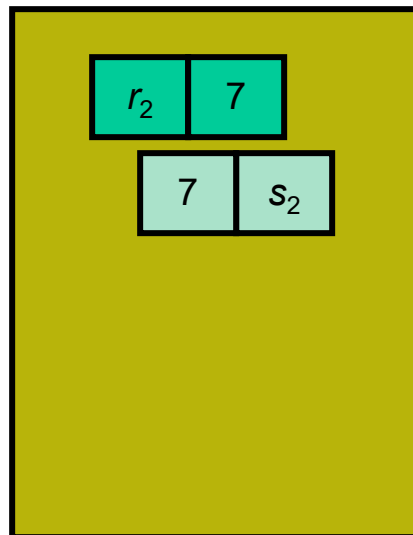
$h(A)$



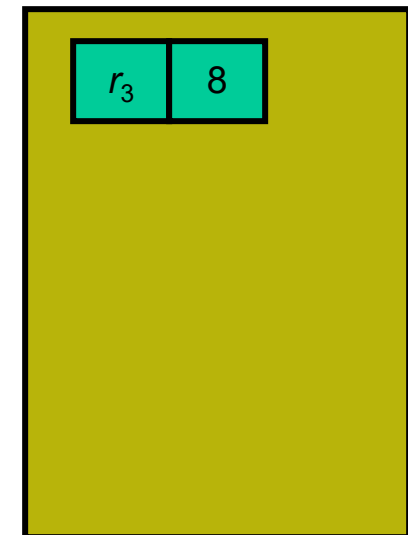
$h(B)$



Bucket 1

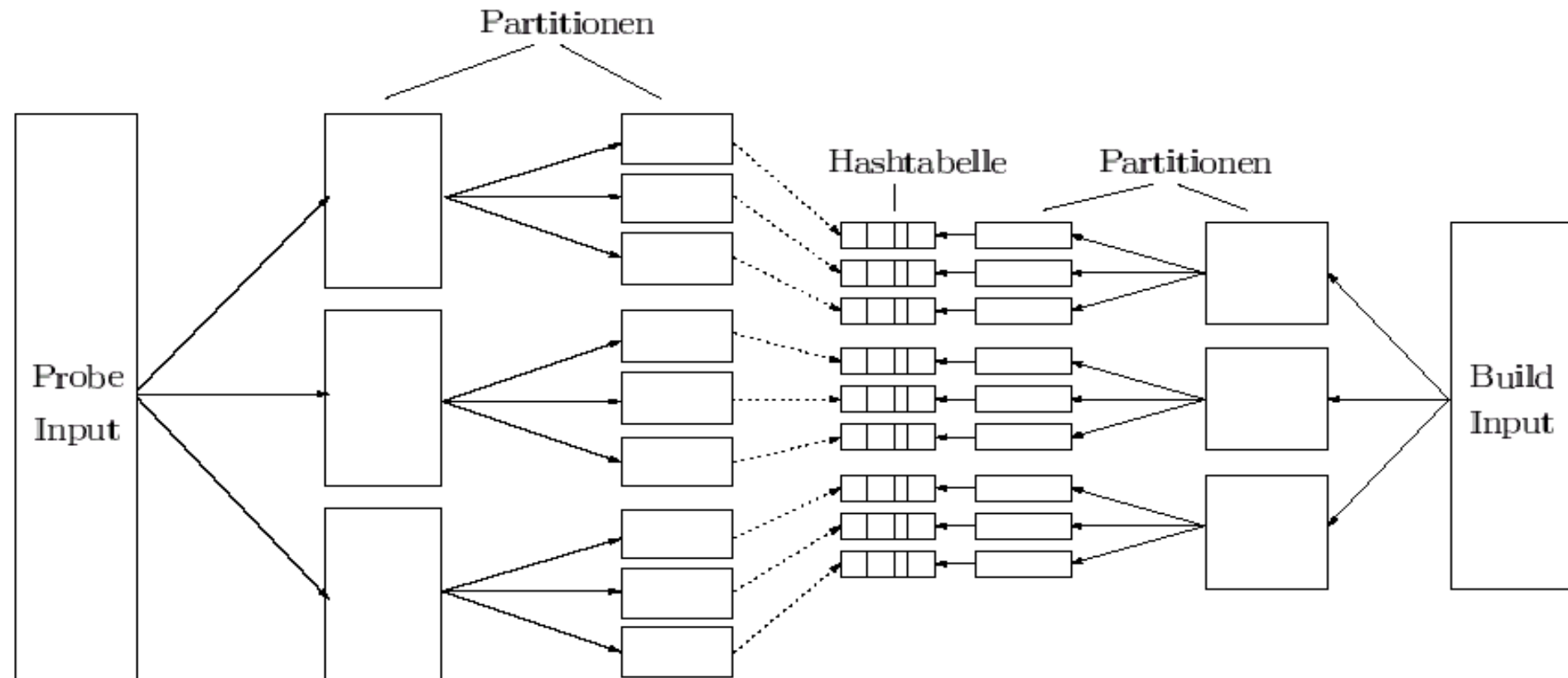


Bucket 2



Bucket 3

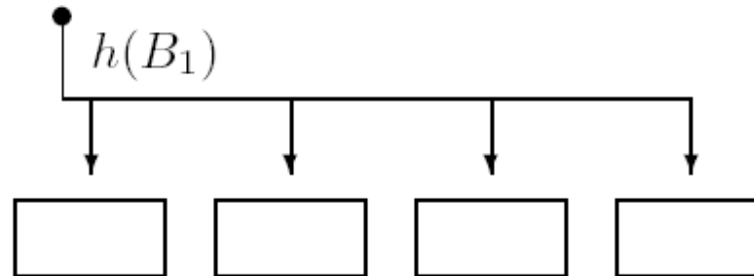
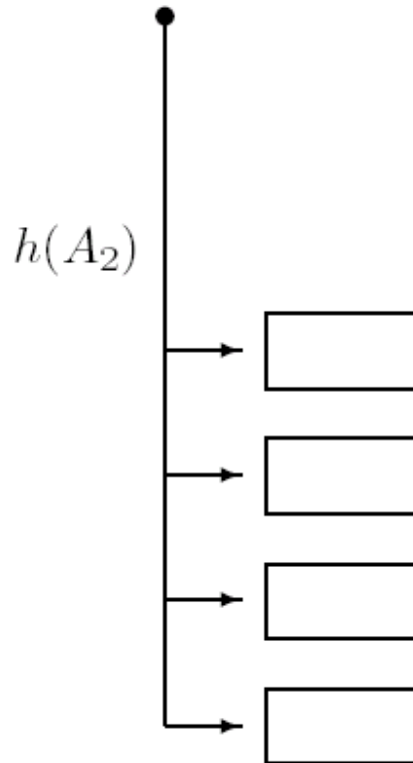
## Partitionierung von Relationen



# Vergleich der Tupel in der "Diagonalen"

$R$	
$A_1$	$A_2$

$S$	
$B_1$	$B_2$



1. Einführung

2. Datenbankentwurf

3. Datenbankimplementierung

4. Physische Datenorganisation

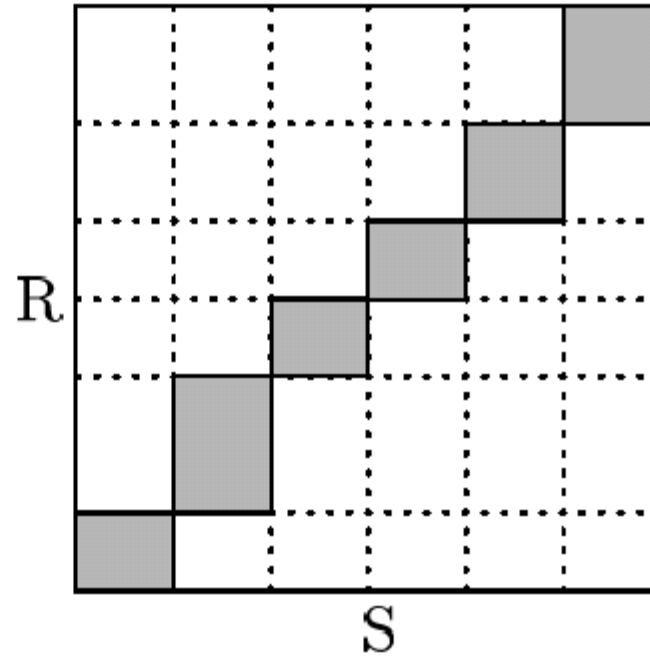
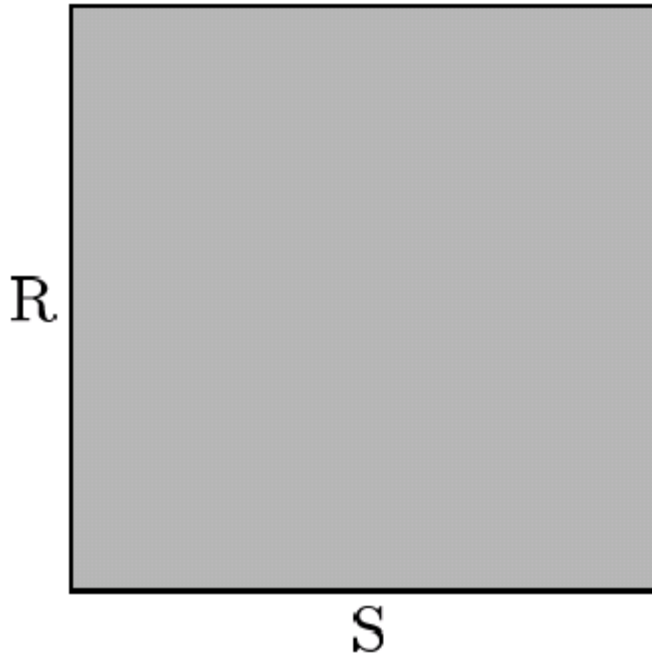
5. Anfrageoptimierung

6. Transaktionsverwaltung

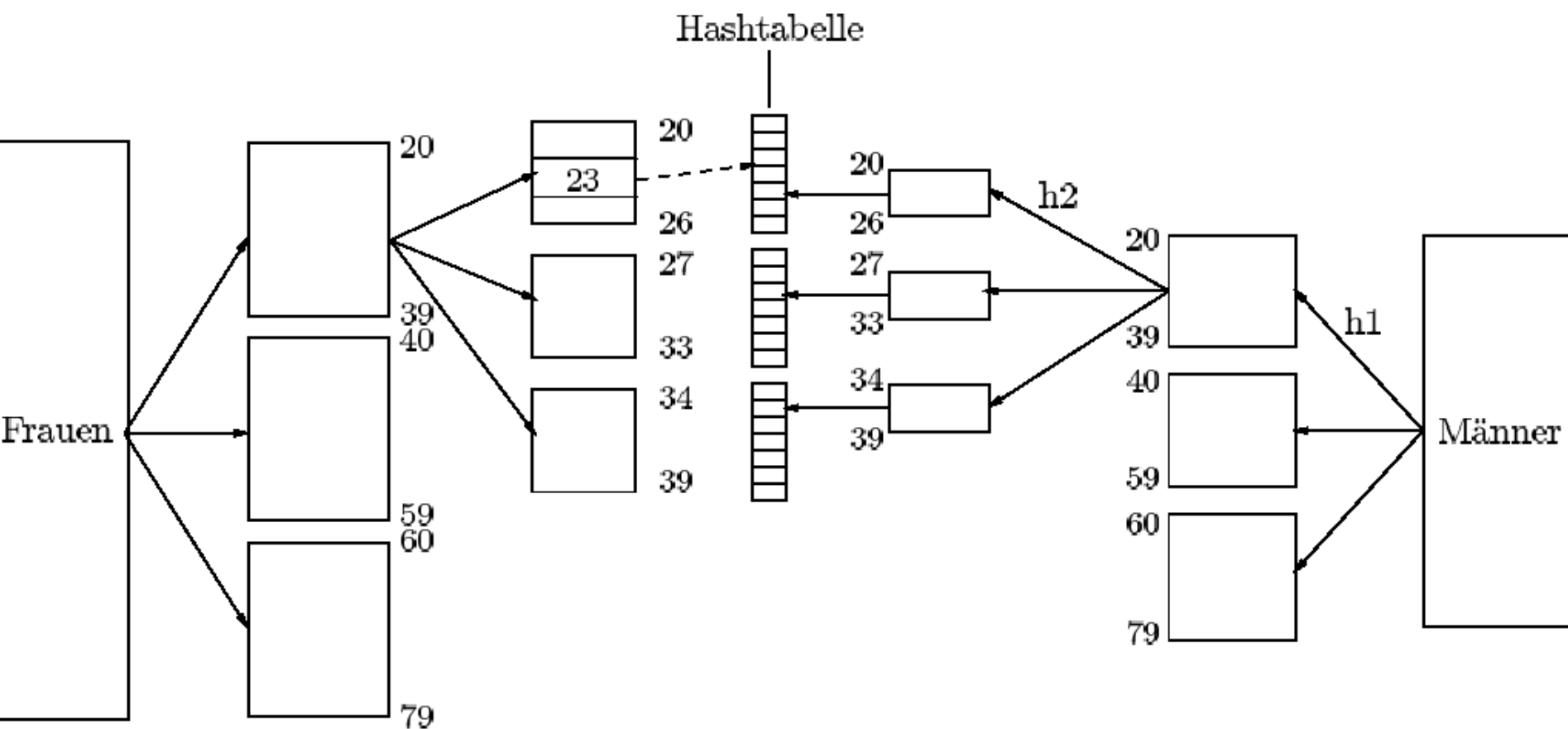
7. Datensicherheit und Wiederherstellung

8. Business Intelligence

[ 45 ]



# Demonstration der Partitionierung



## Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus

**R**

2  
3  
44  
5  
76  
90  
13  
17  
42  
88

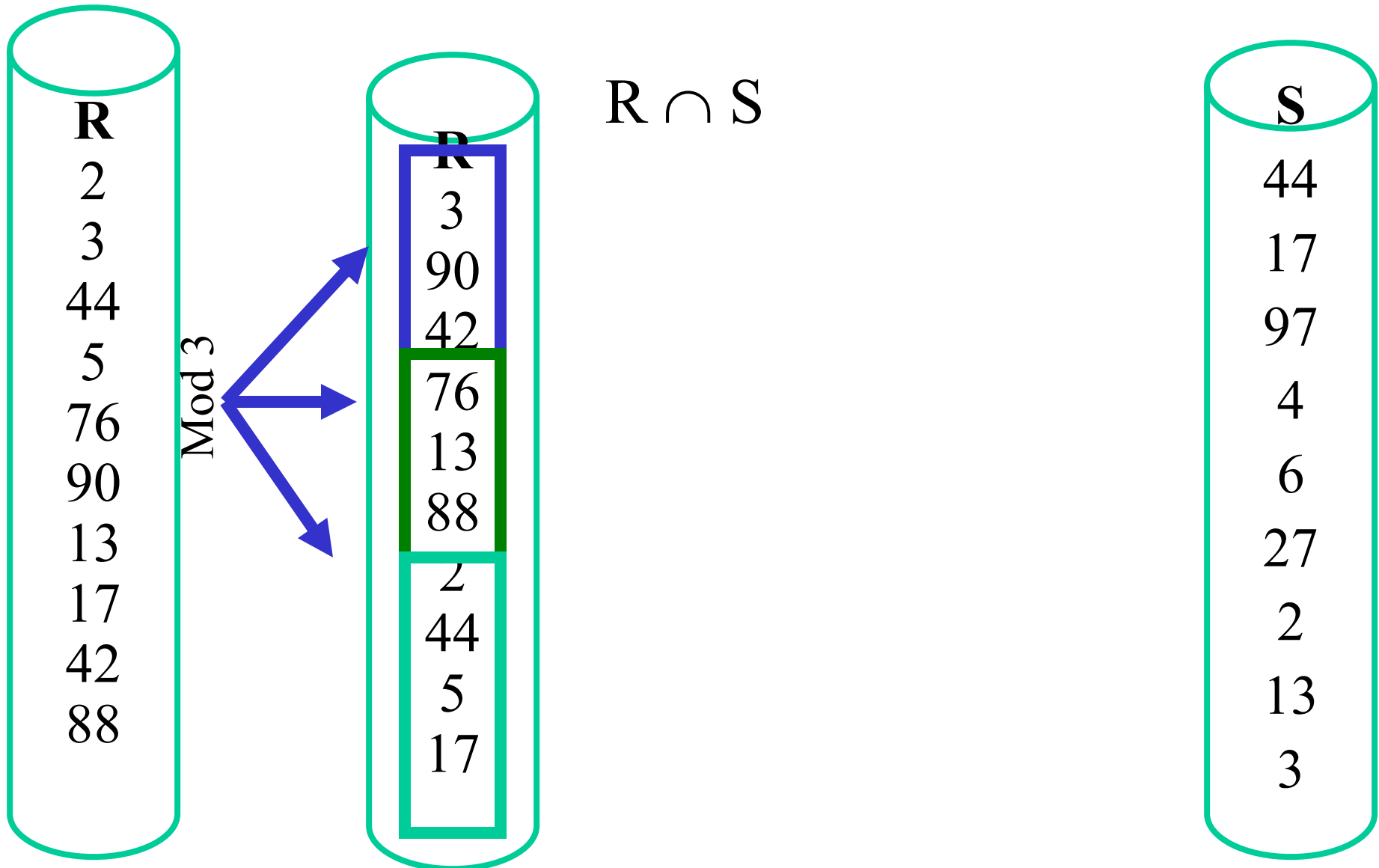
$R \cap S$

- Nested Loop:  $O(N^2)$
- Sortieren:  $O(N \log N)$
- Partitionieren und Hashing

**S**

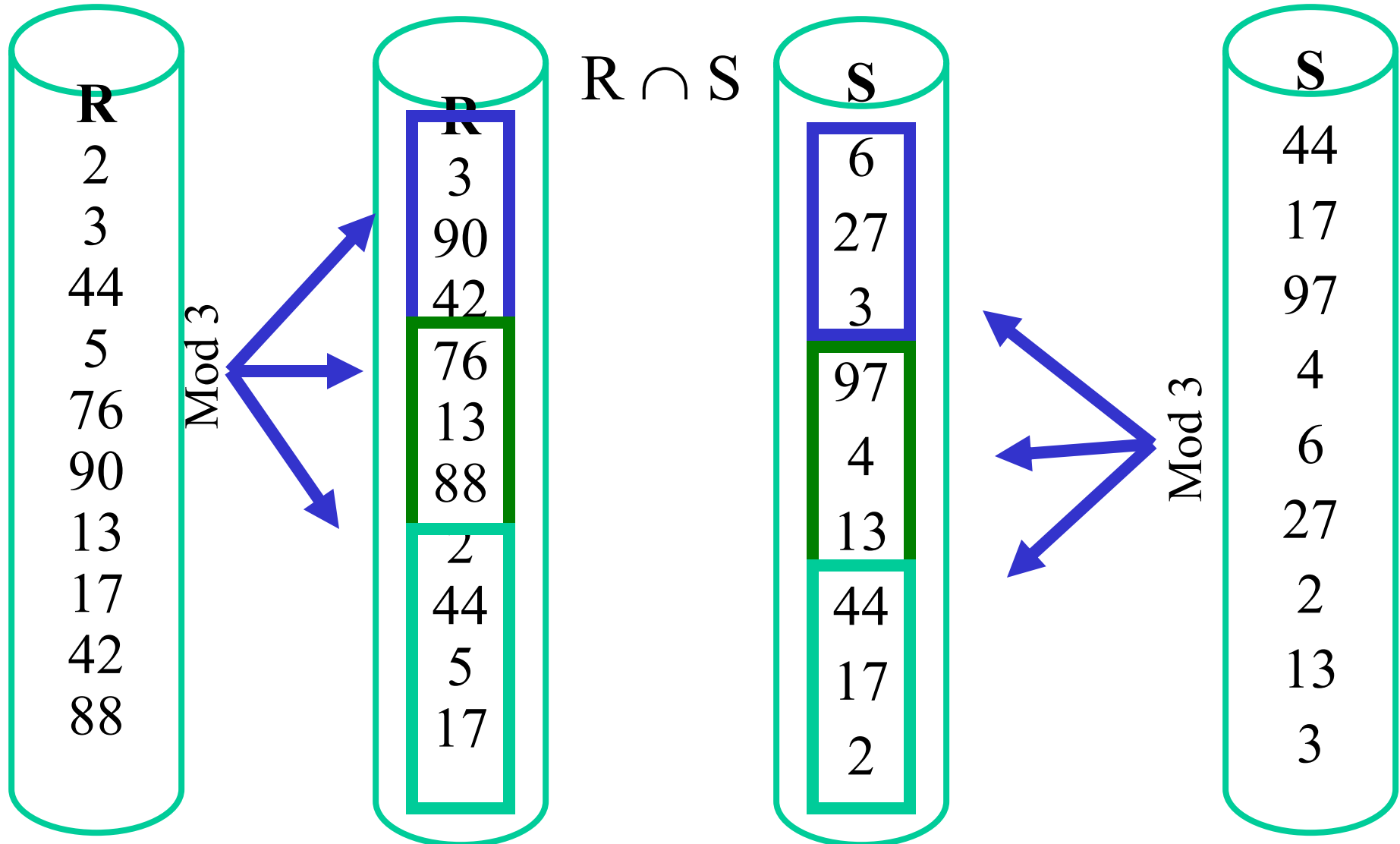
44  
17  
97  
4  
6  
27  
2  
13  
3

## Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus

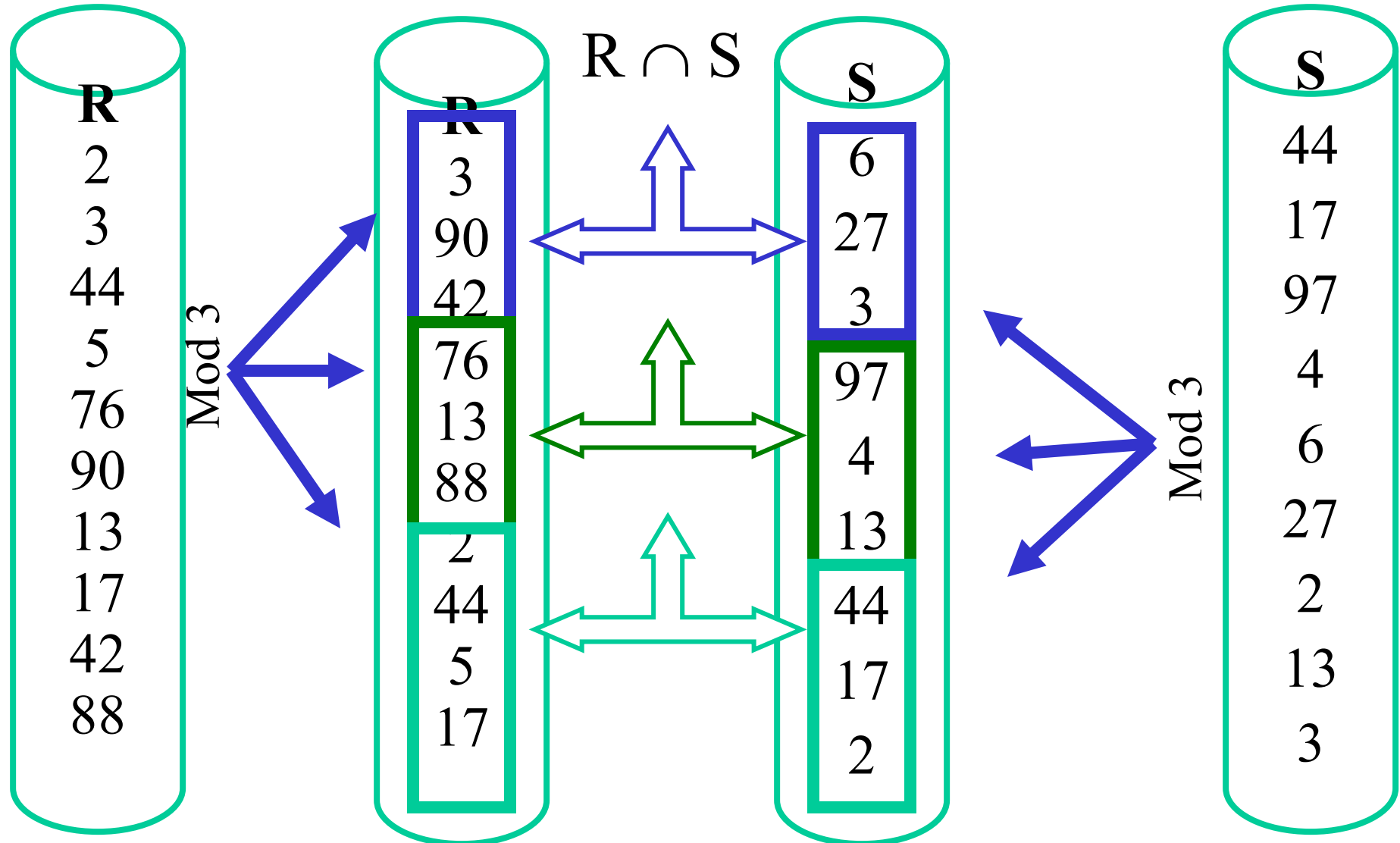




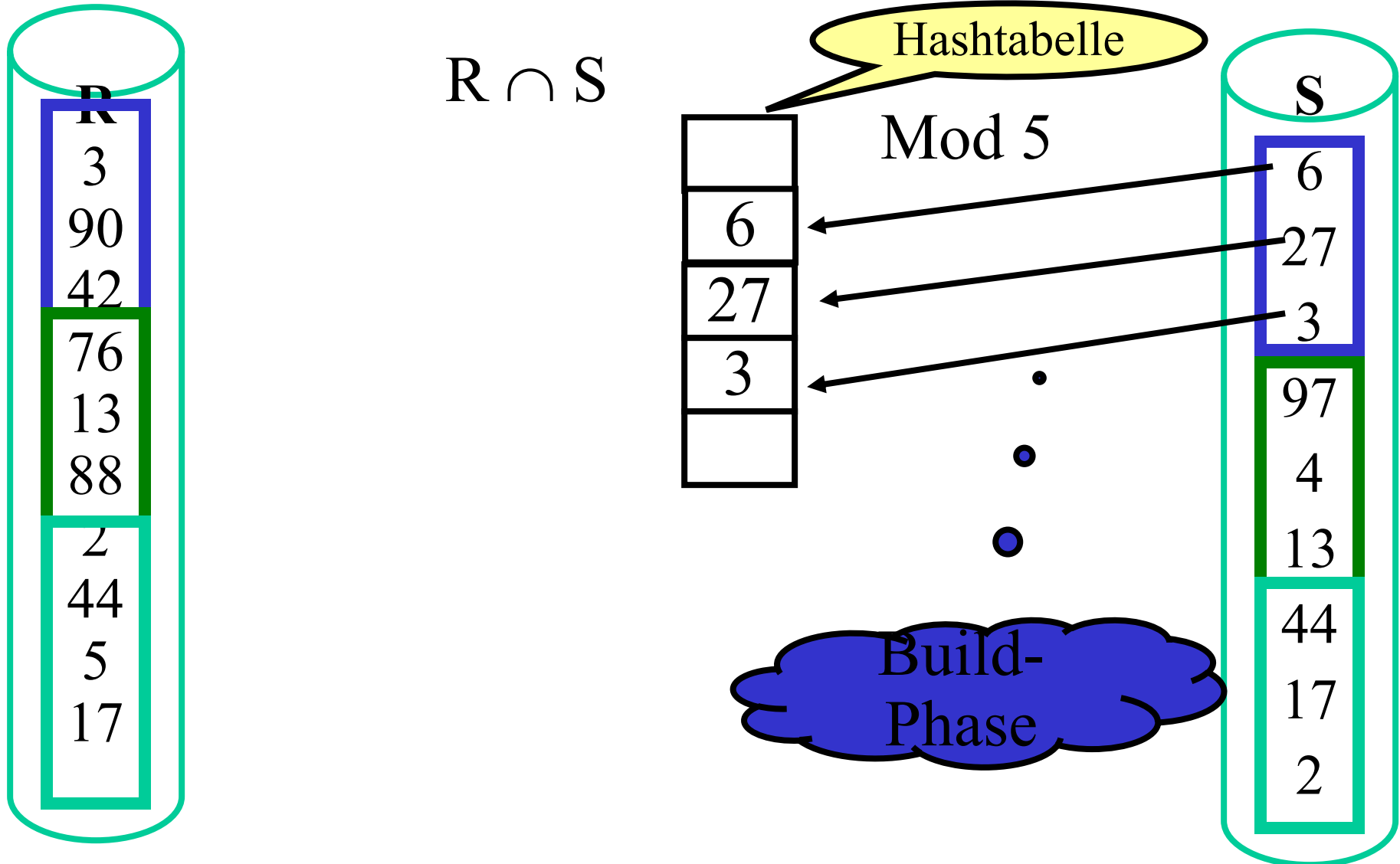
## Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus



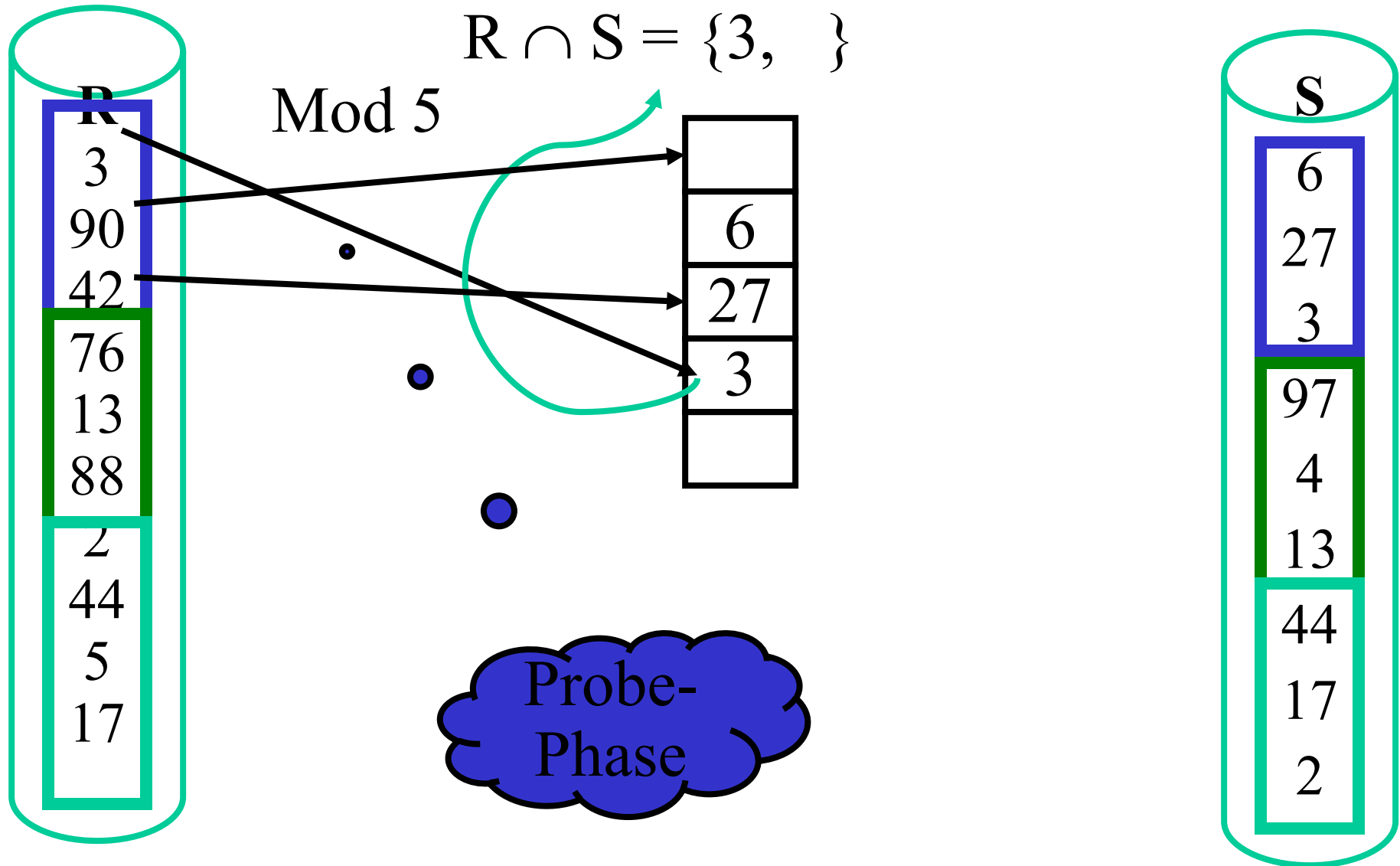
# Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus



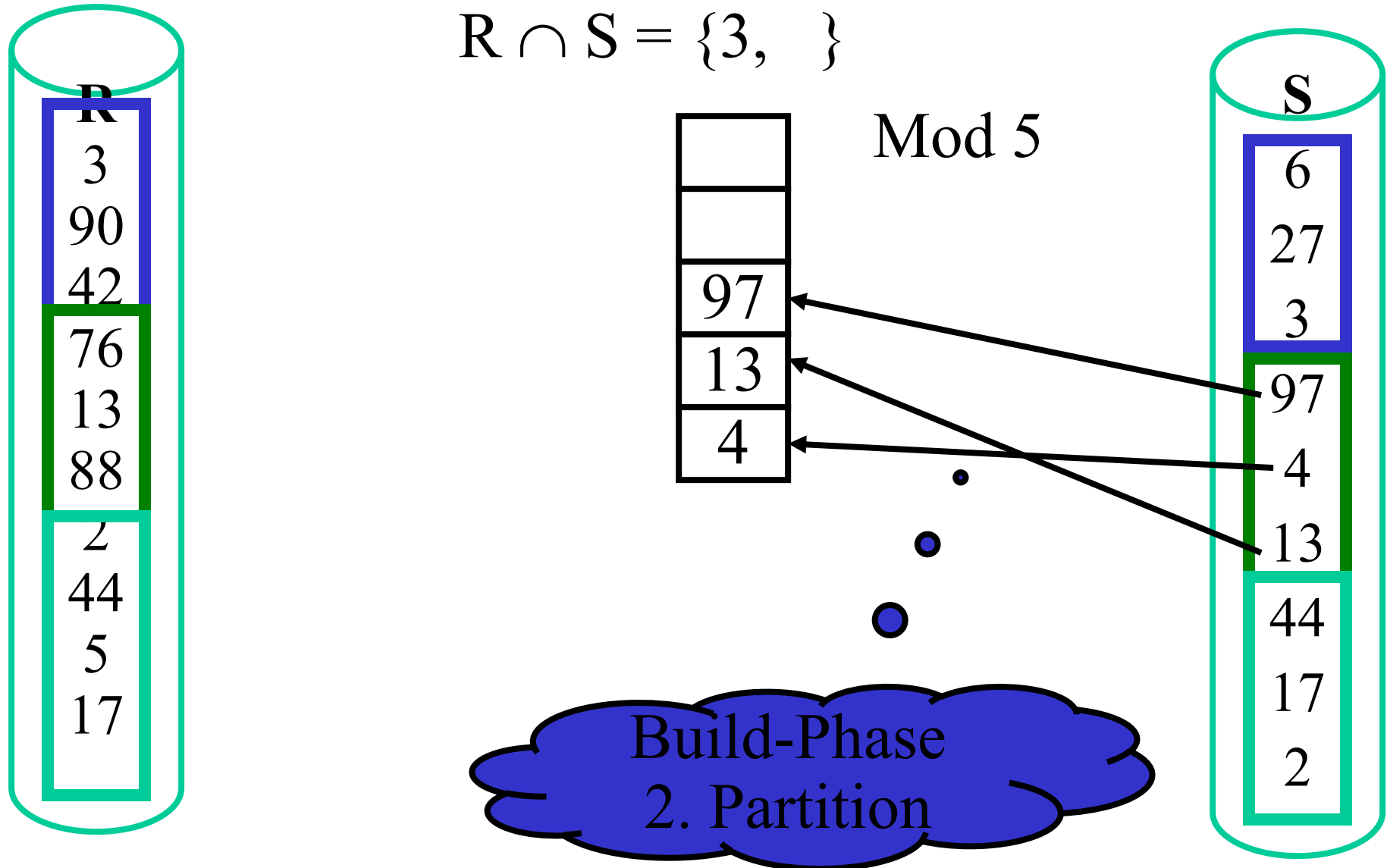
# Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus



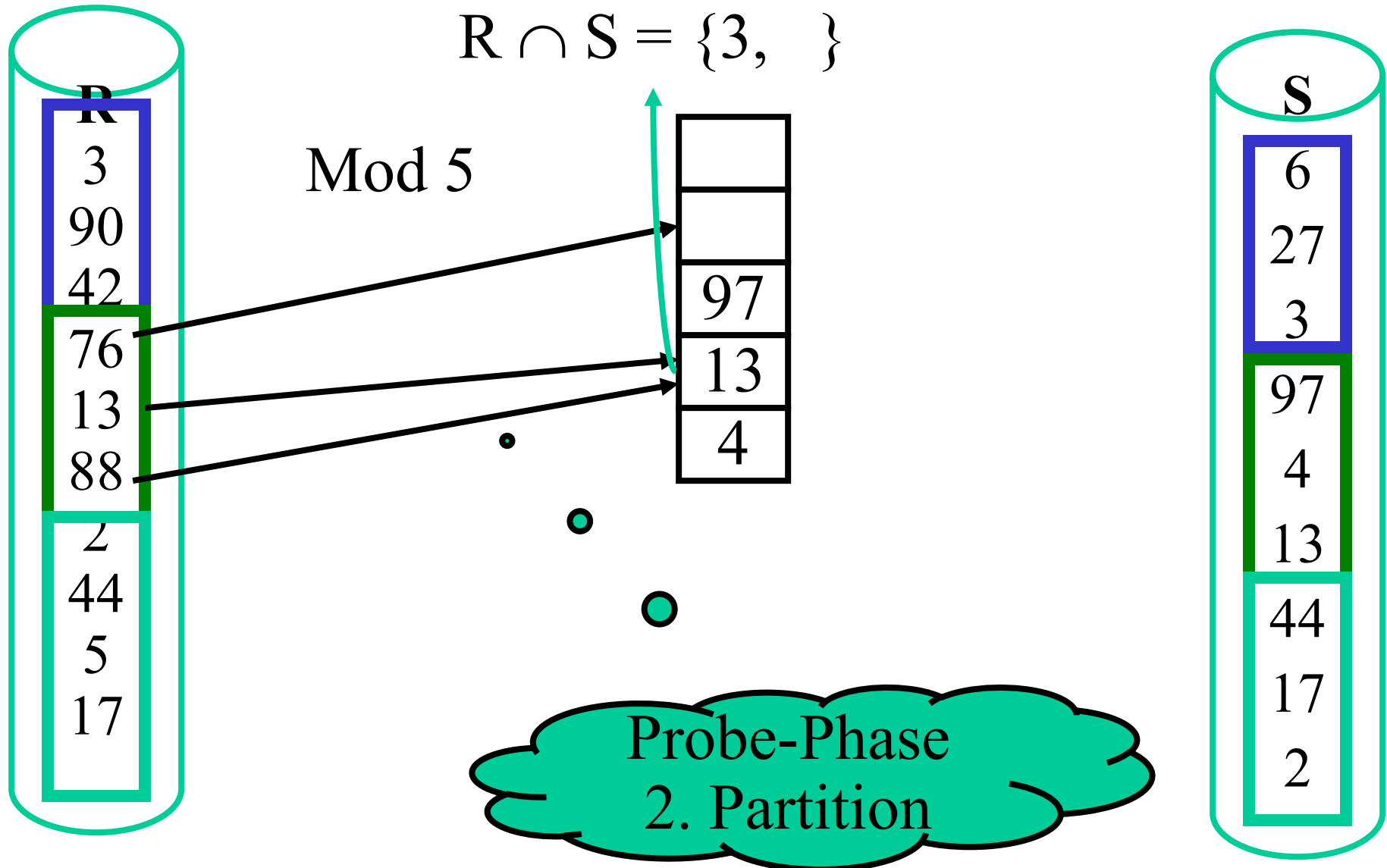
# Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus



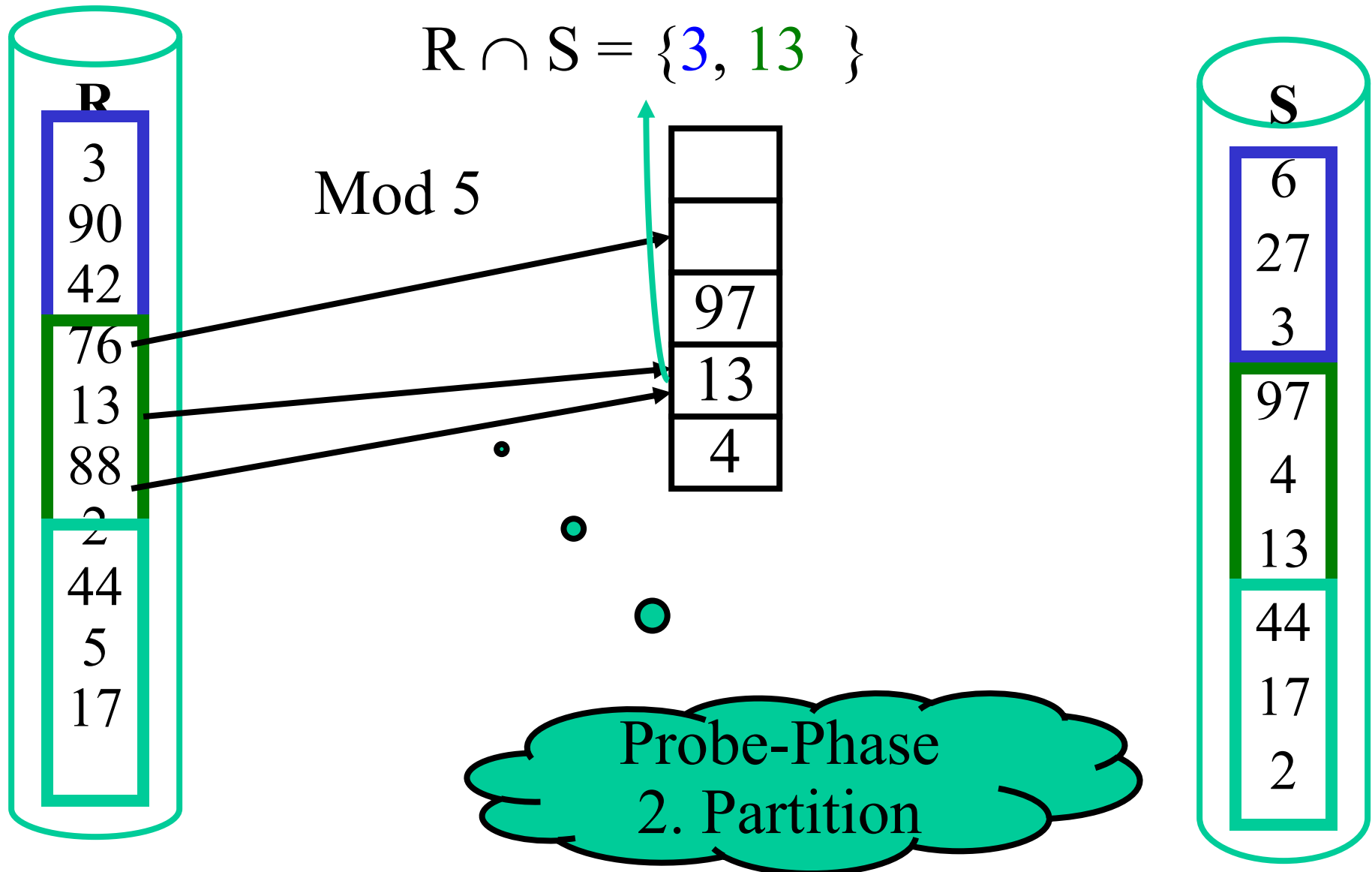
# Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus



# Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus

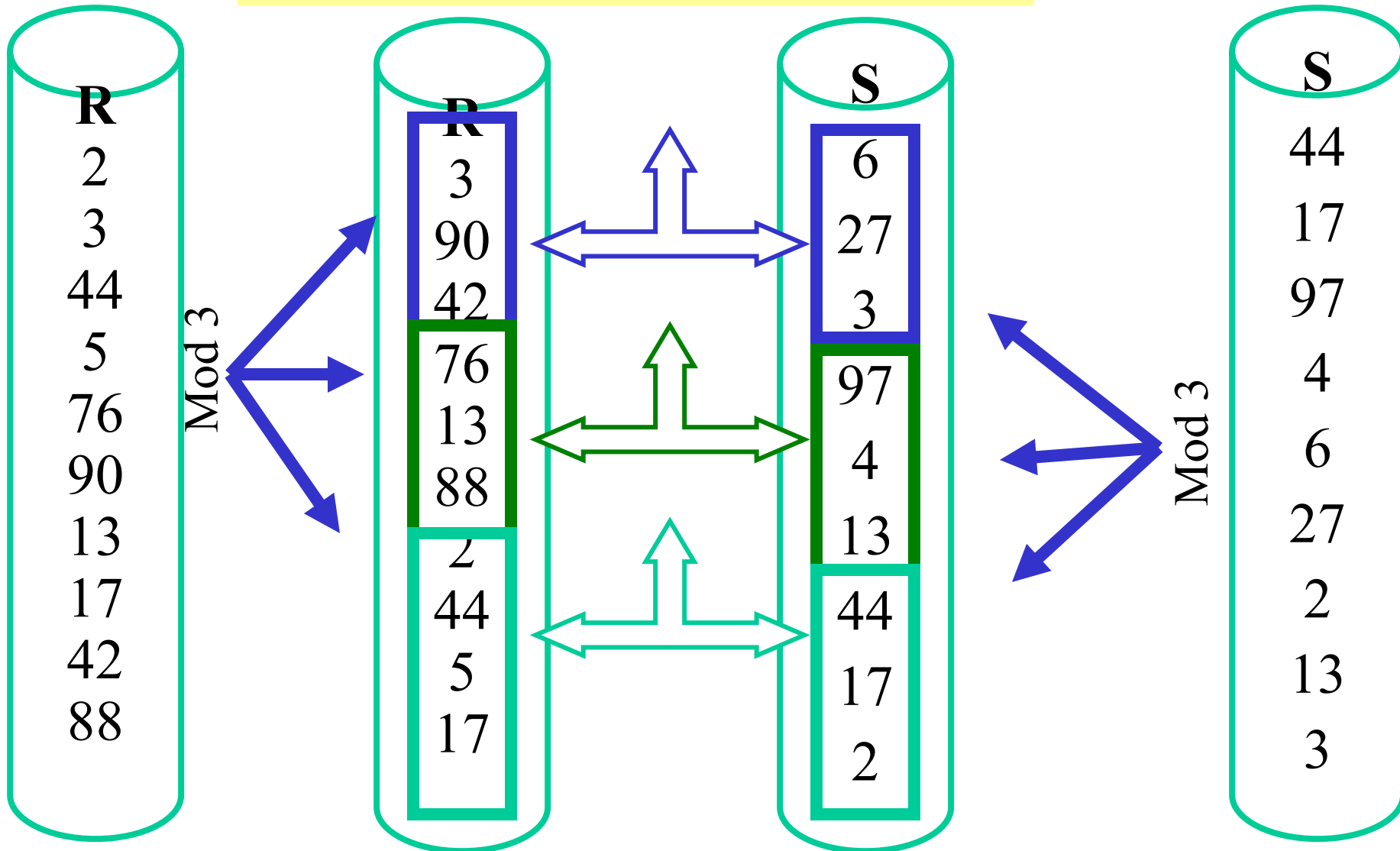


# Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus



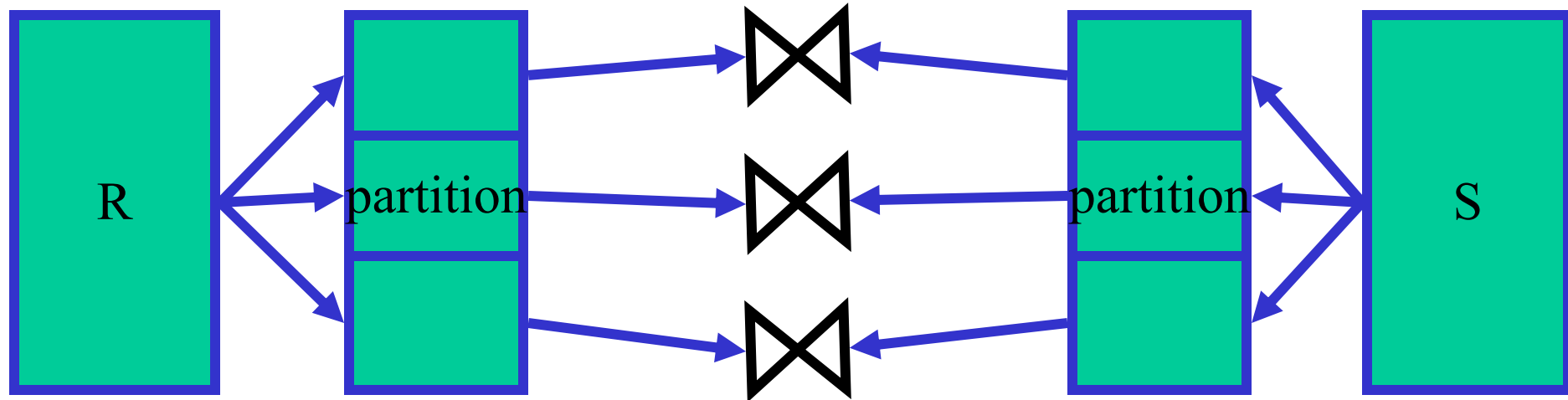
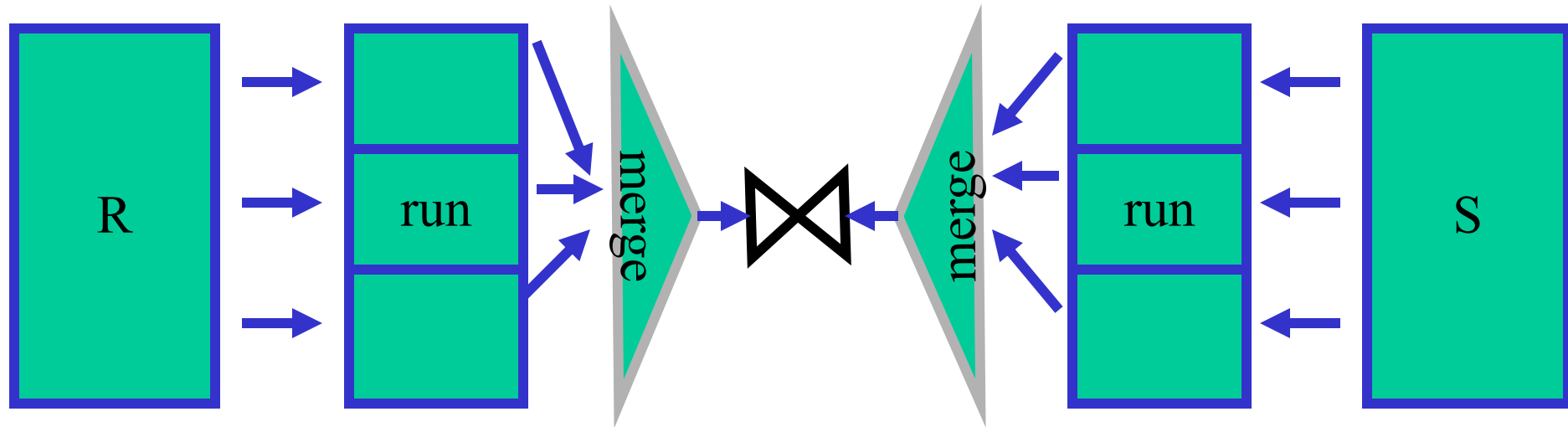
Mengendurchschnitt mit einem Hash/Partitionierungs-Algorithmus

$$R \cap S = \{3, 13, 2, 44, 17\}$$

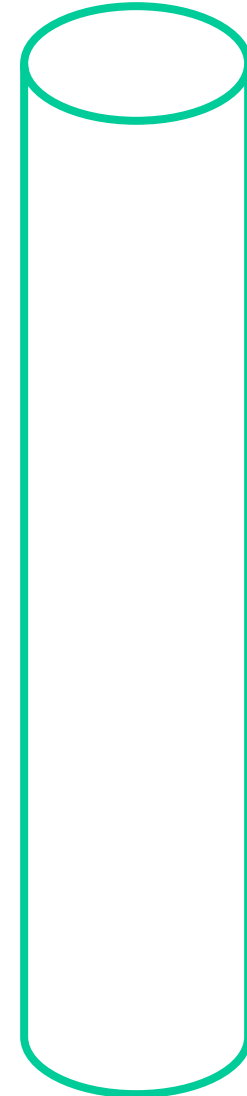
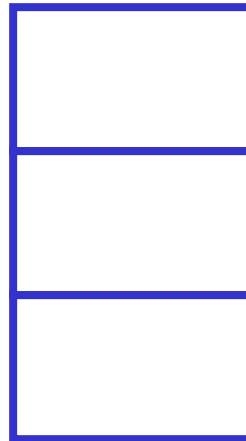
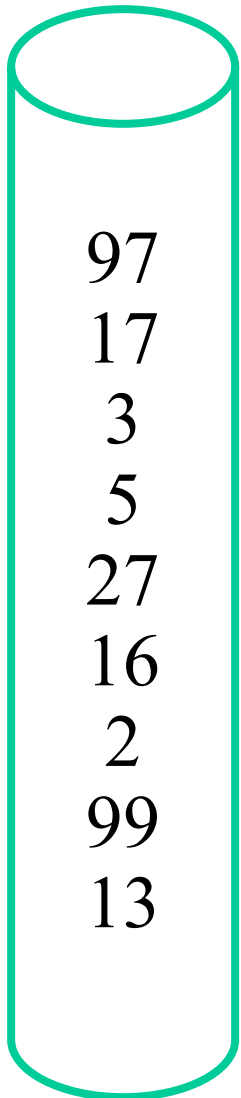




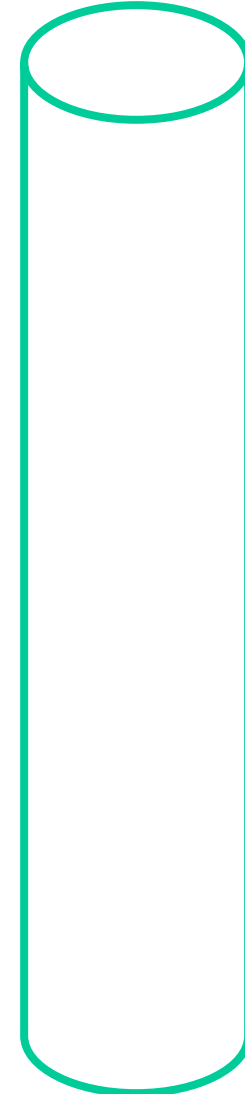
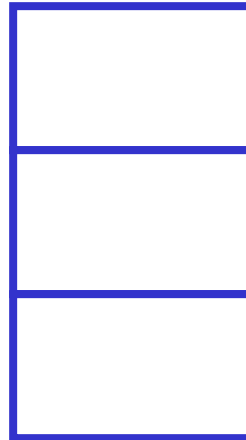
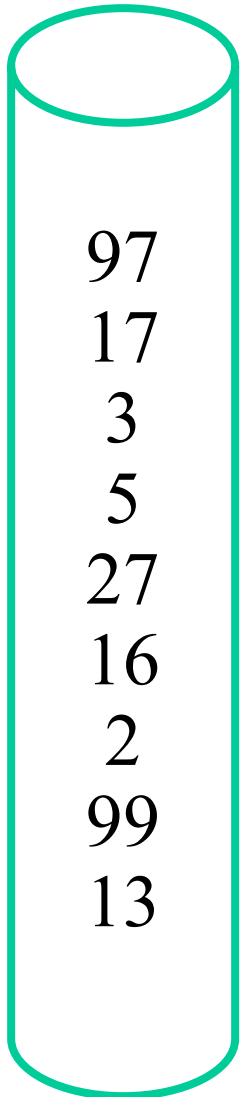
# Vergleich: Sort/Merge-Join versus Hash-Join



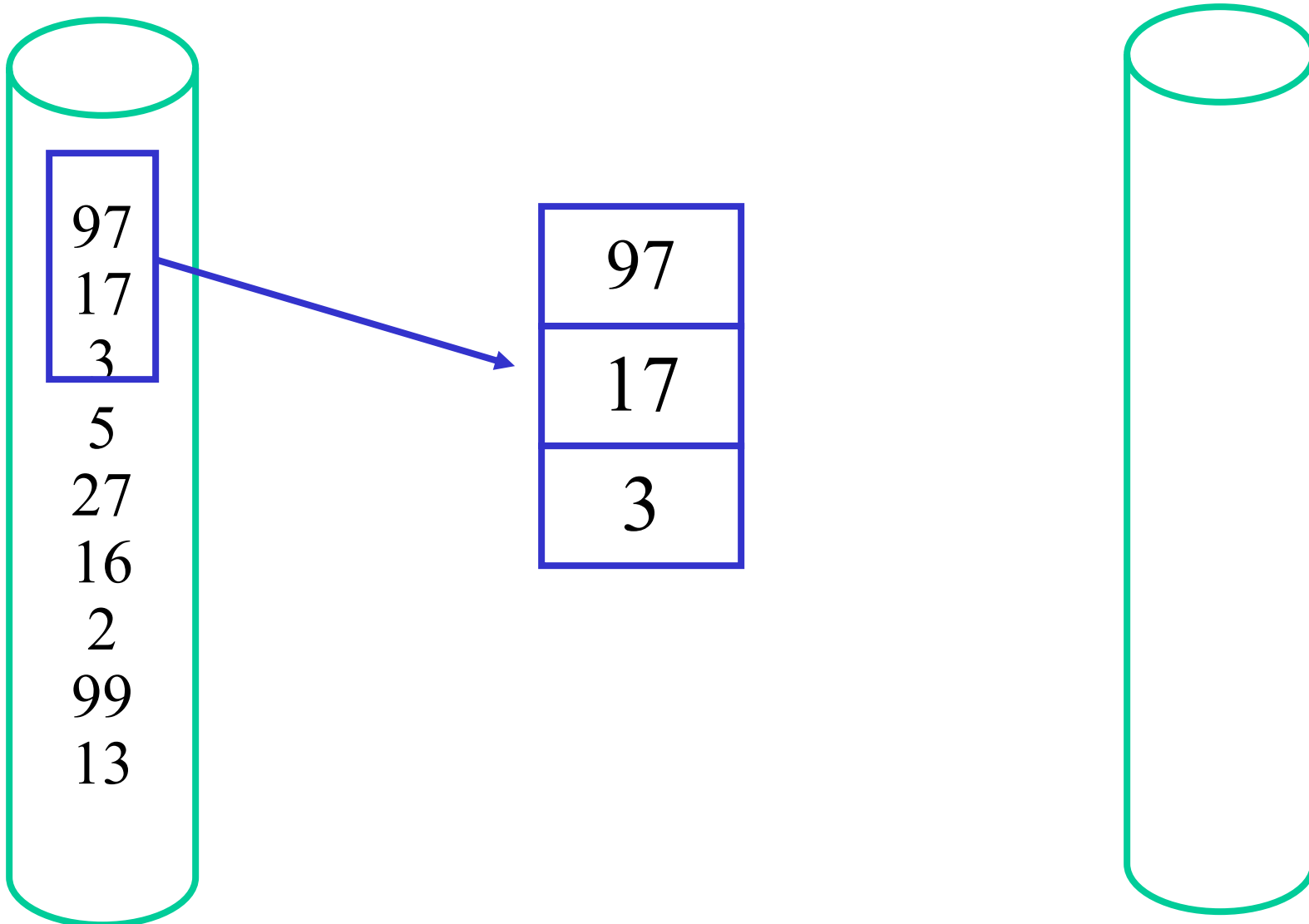
# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren

sort

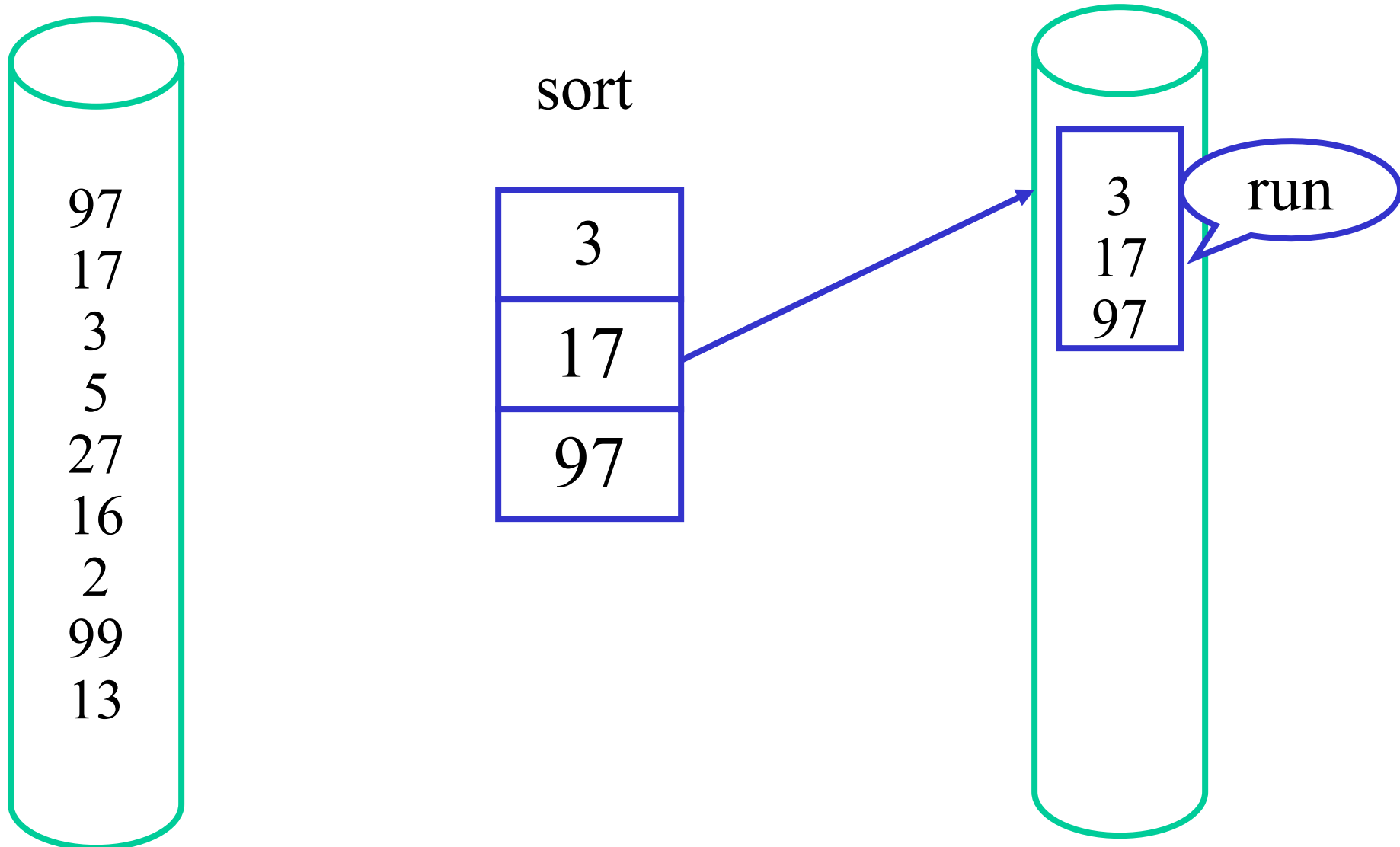
97  
17  
3  
5  
27  
16  
2  
99  
13

3

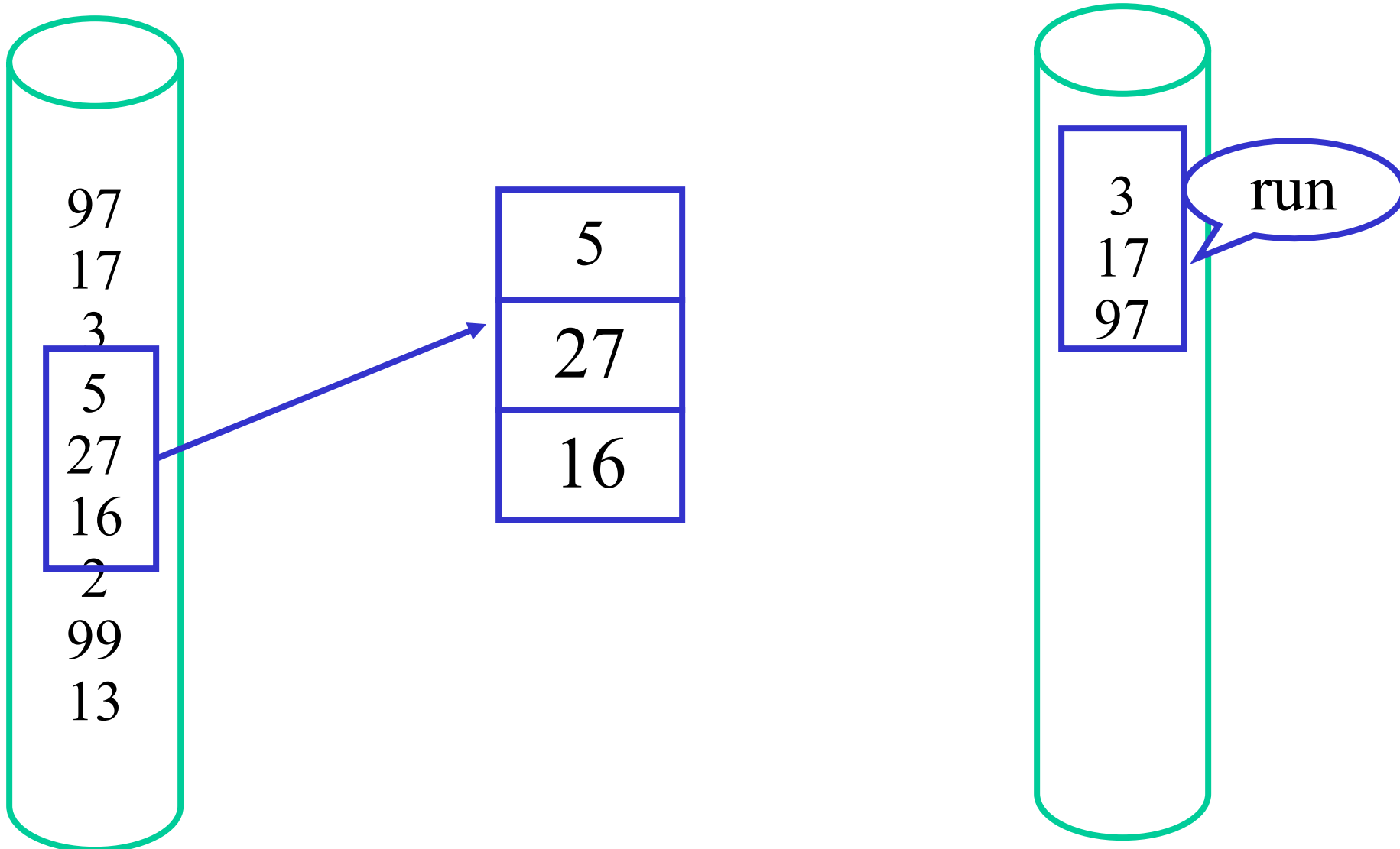
17

97

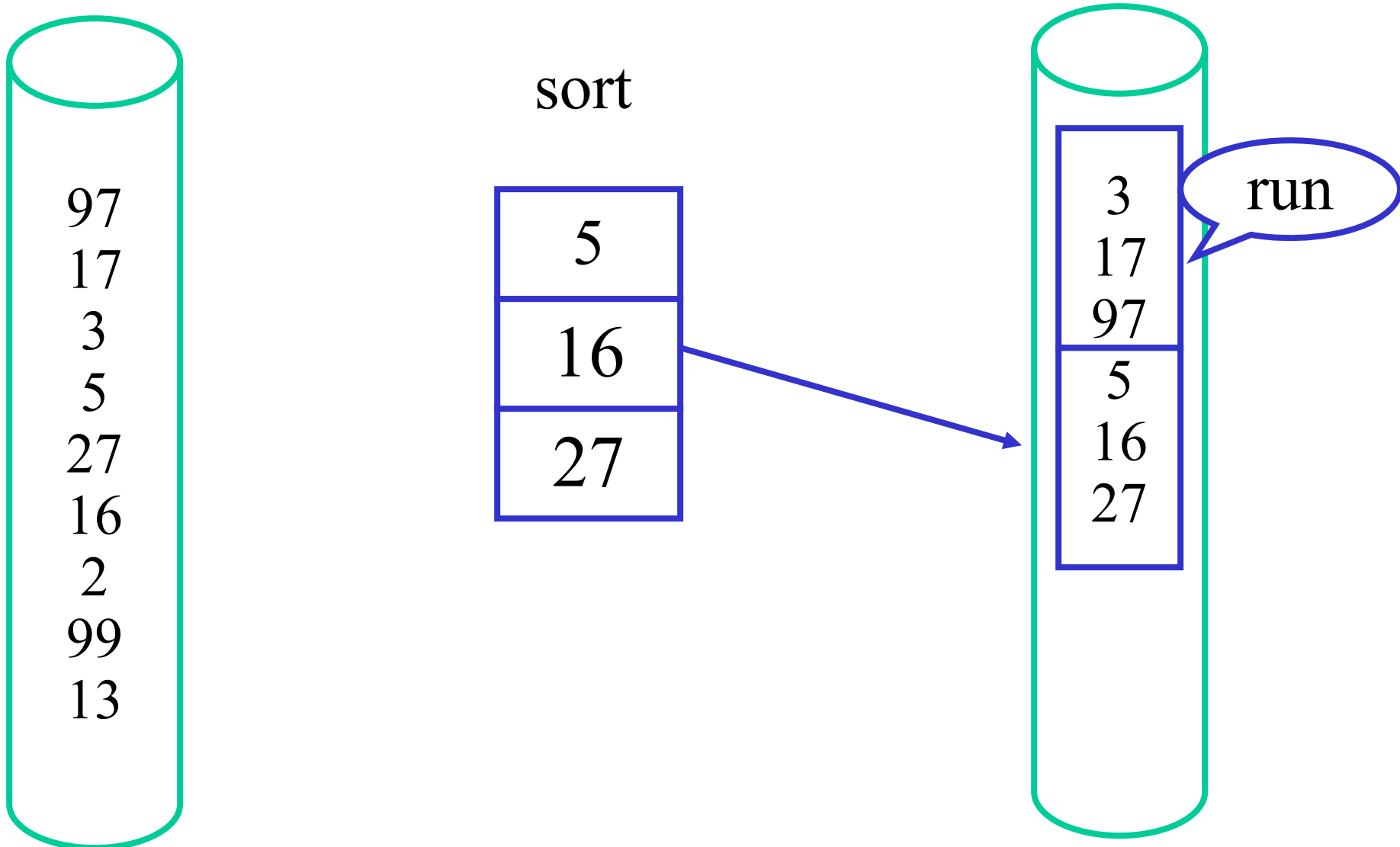
# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren

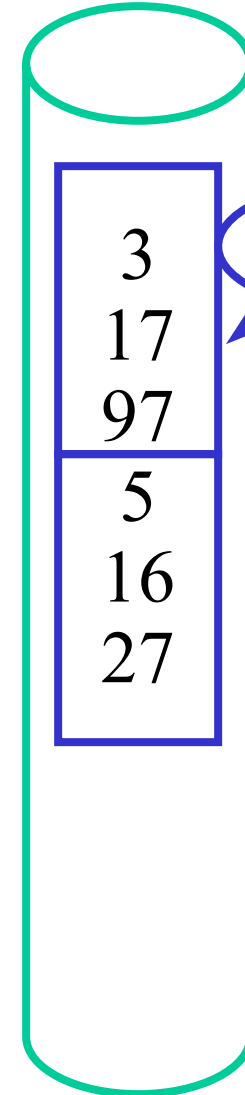
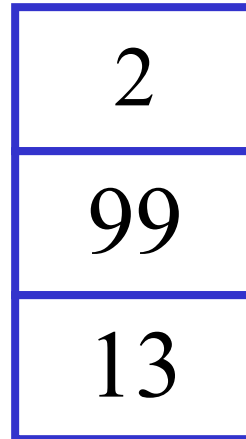
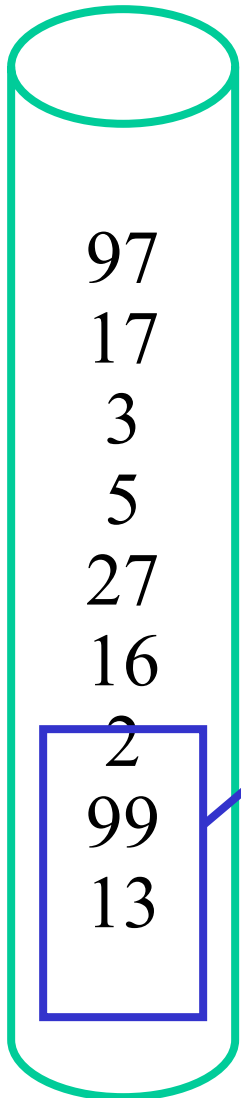


# Illustration: Externes Sortieren



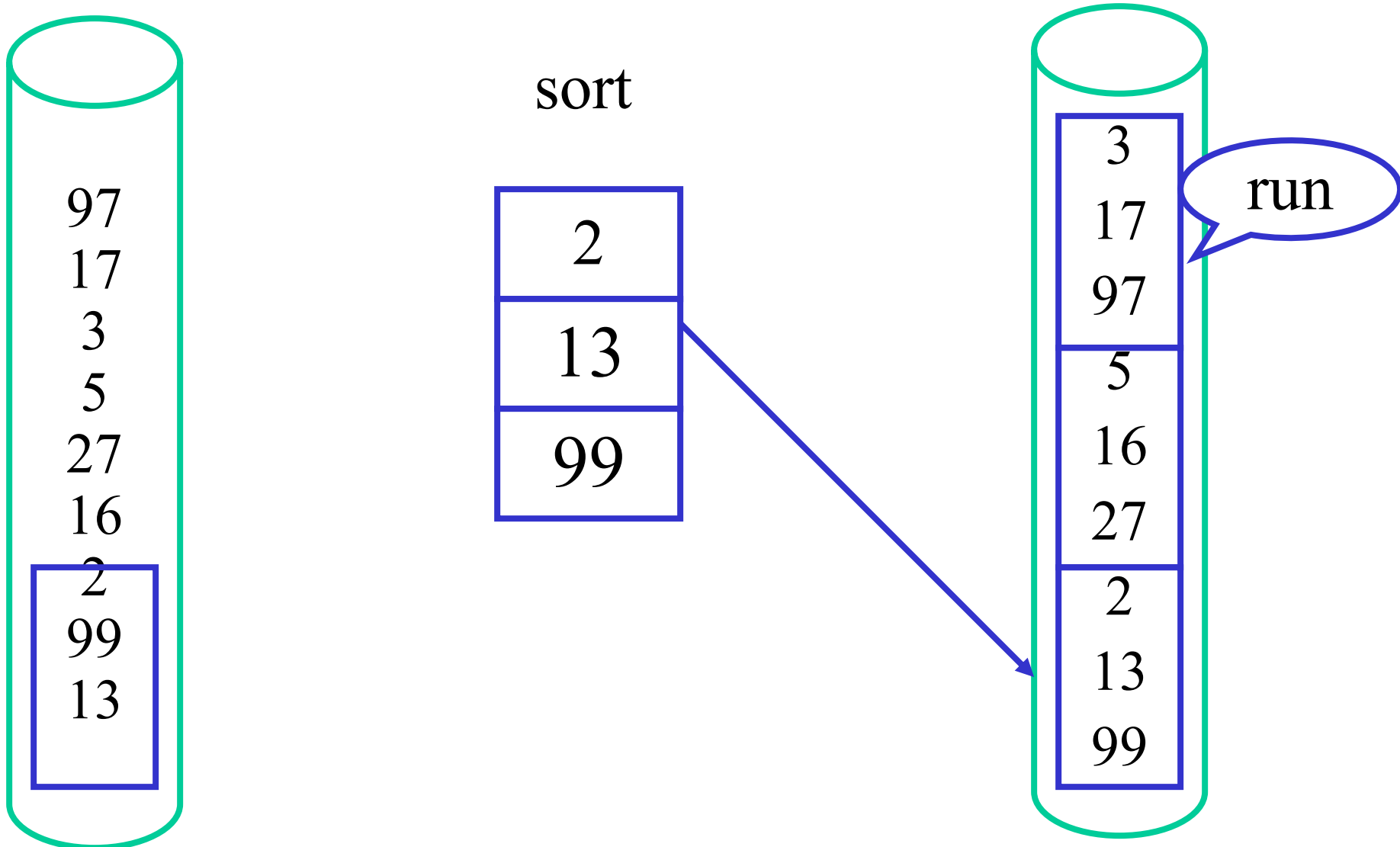


# Illustration: Externes Sortieren

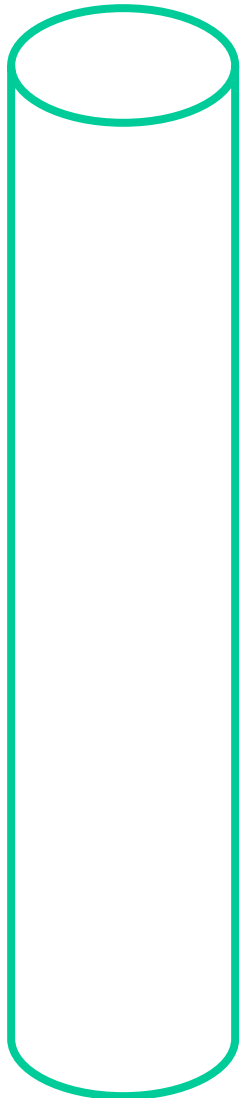


run

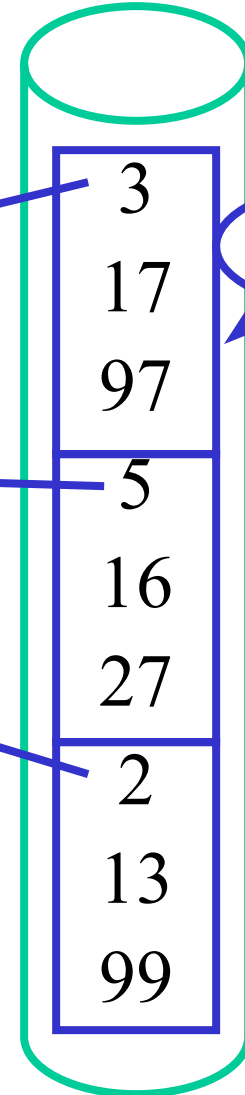
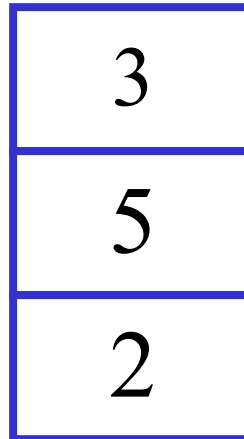
# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren

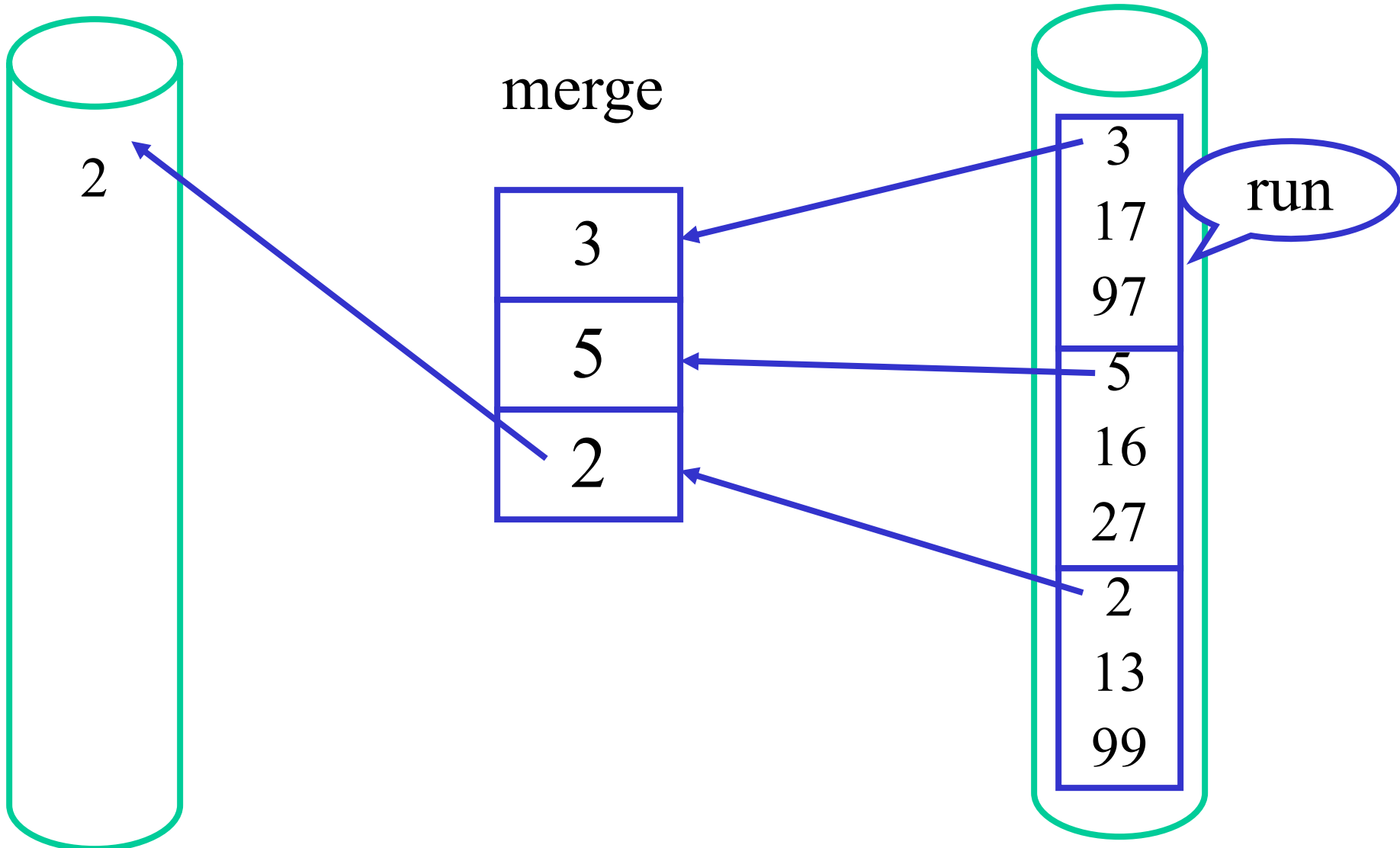


merge

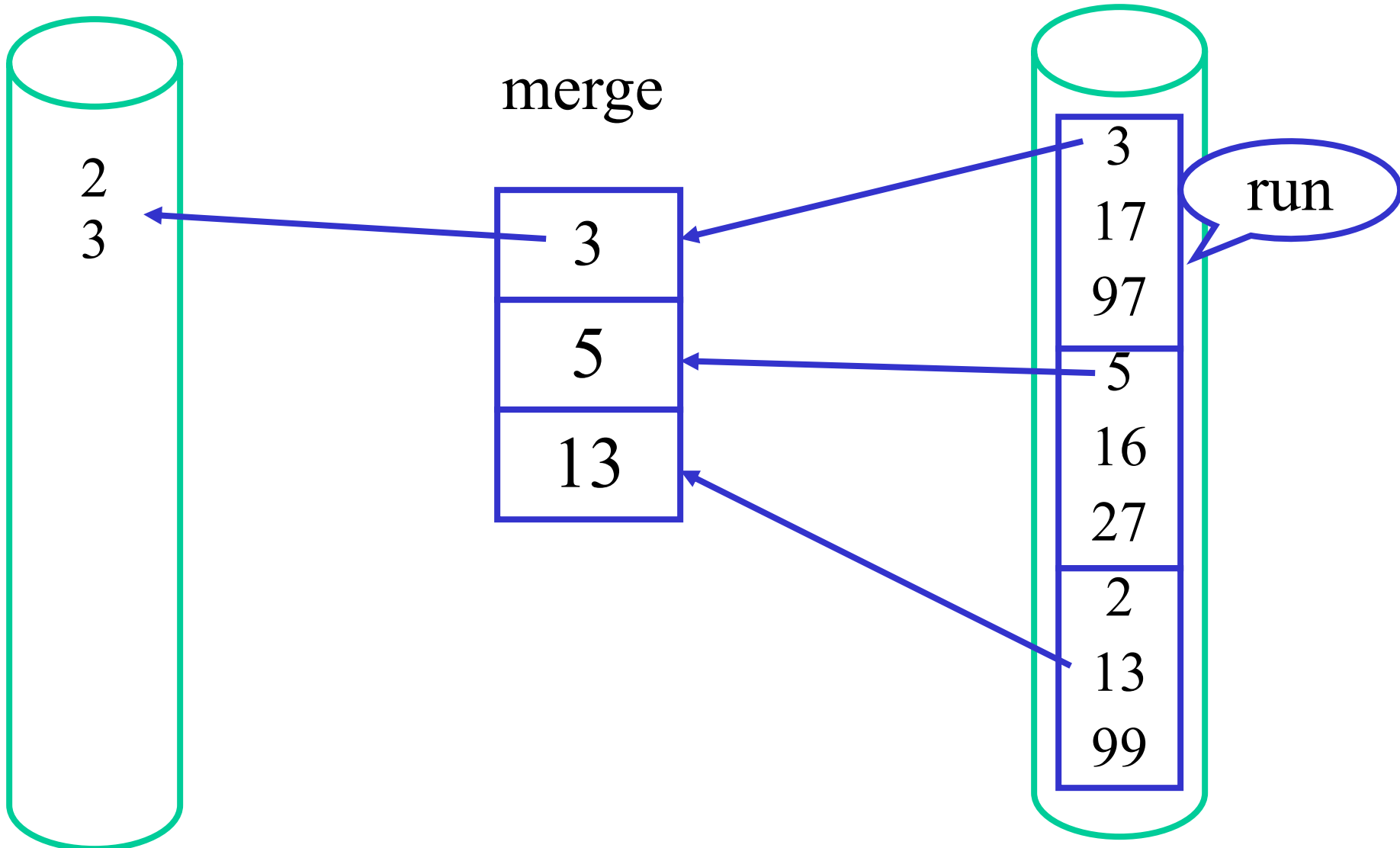


run

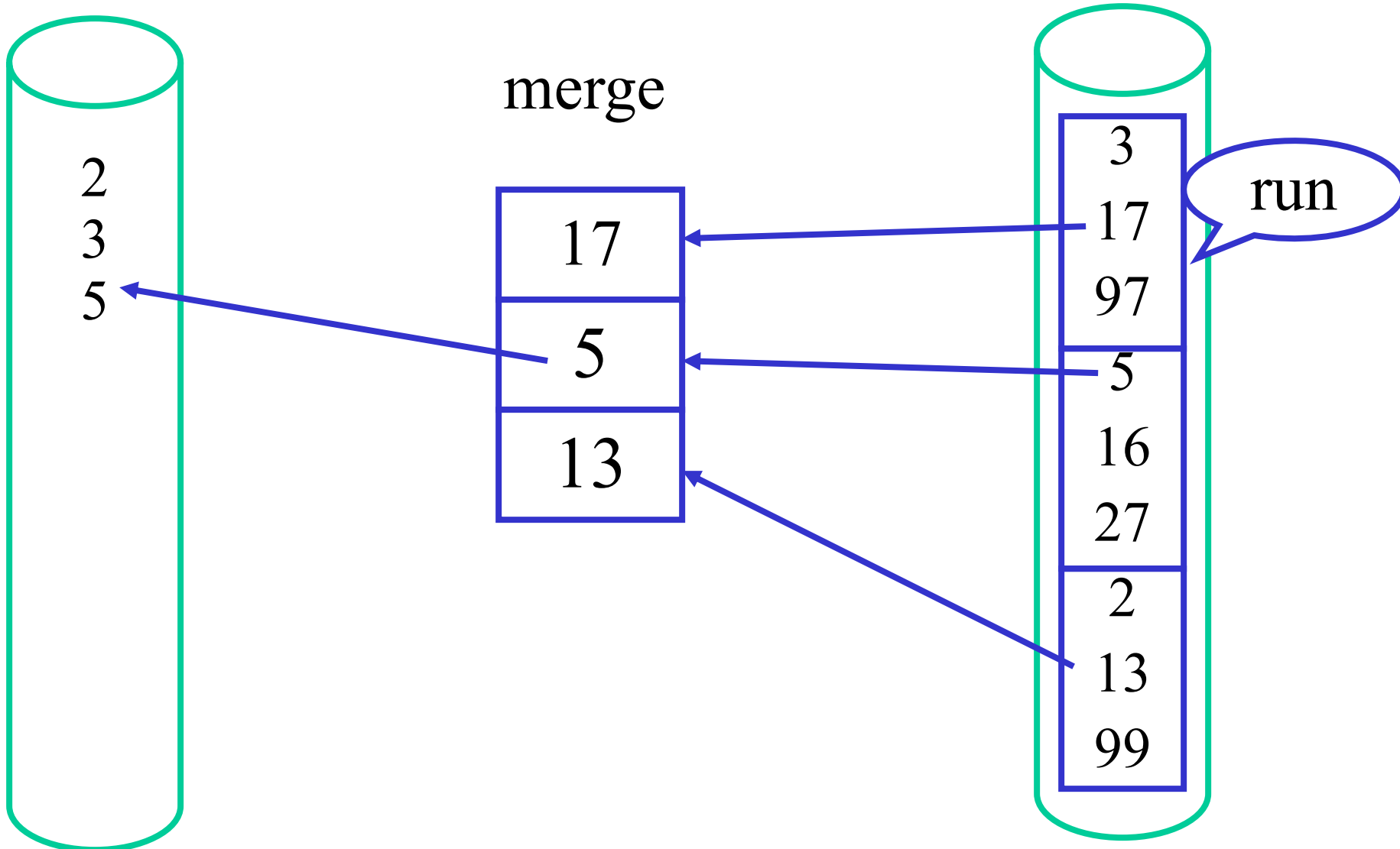
# Illustration: Externes Sortieren



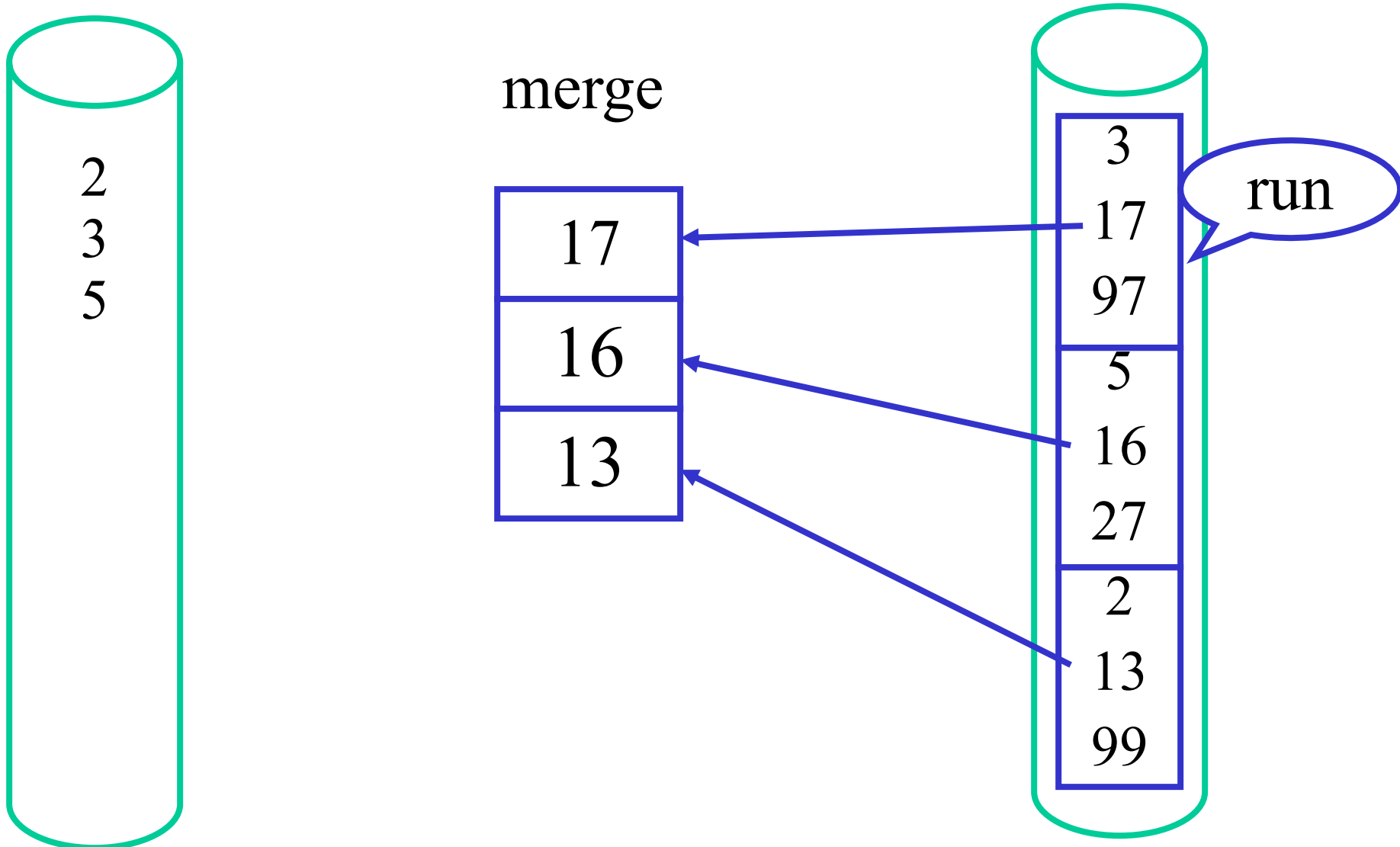
# Illustration: Externes Sortieren



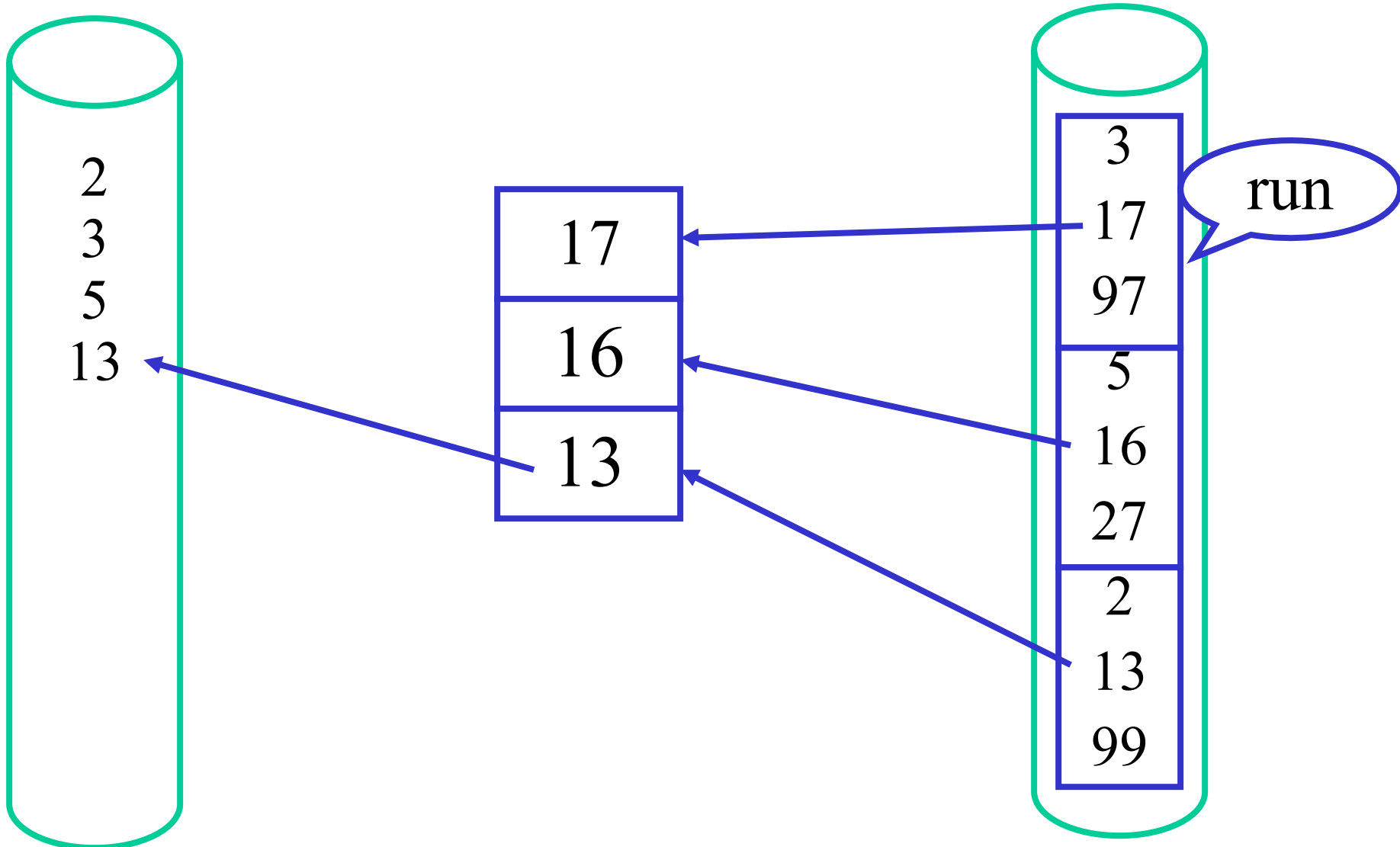
# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren



# Illustration: Externes Sortieren





# Implementierungs-Details

- Natürlich darf man nicht einzelne Datensätze zwischen Hauptspeicher und Hintergrundspeicher transferieren
  - Jeder „Round-Trip“ kostet viel Zeit (ca 10 ms)
- Man transferiert größere Blöcke
  - Mindestens 8 KB Größe
- Replacement Selection ist problematisch, wenn die zu sortierenden Datensätze variable Größe haben
  - Der neue Datensatz passt dann nicht unbedingt in den frei gewordenen Platz, d.h., man benötigt eine aufwendigere Freispeicherverwaltung
- Replacement Selection führt im Durchschnitt zu einer Verdoppelung der Run-Länge
  - Beweis findet man im [Knuth]
- Komplexität des externen Sortierens?  $O(N \log N)$  ??

# Algorithmen auf sehr großen Datenmengen

$$R \cap S$$

**R**

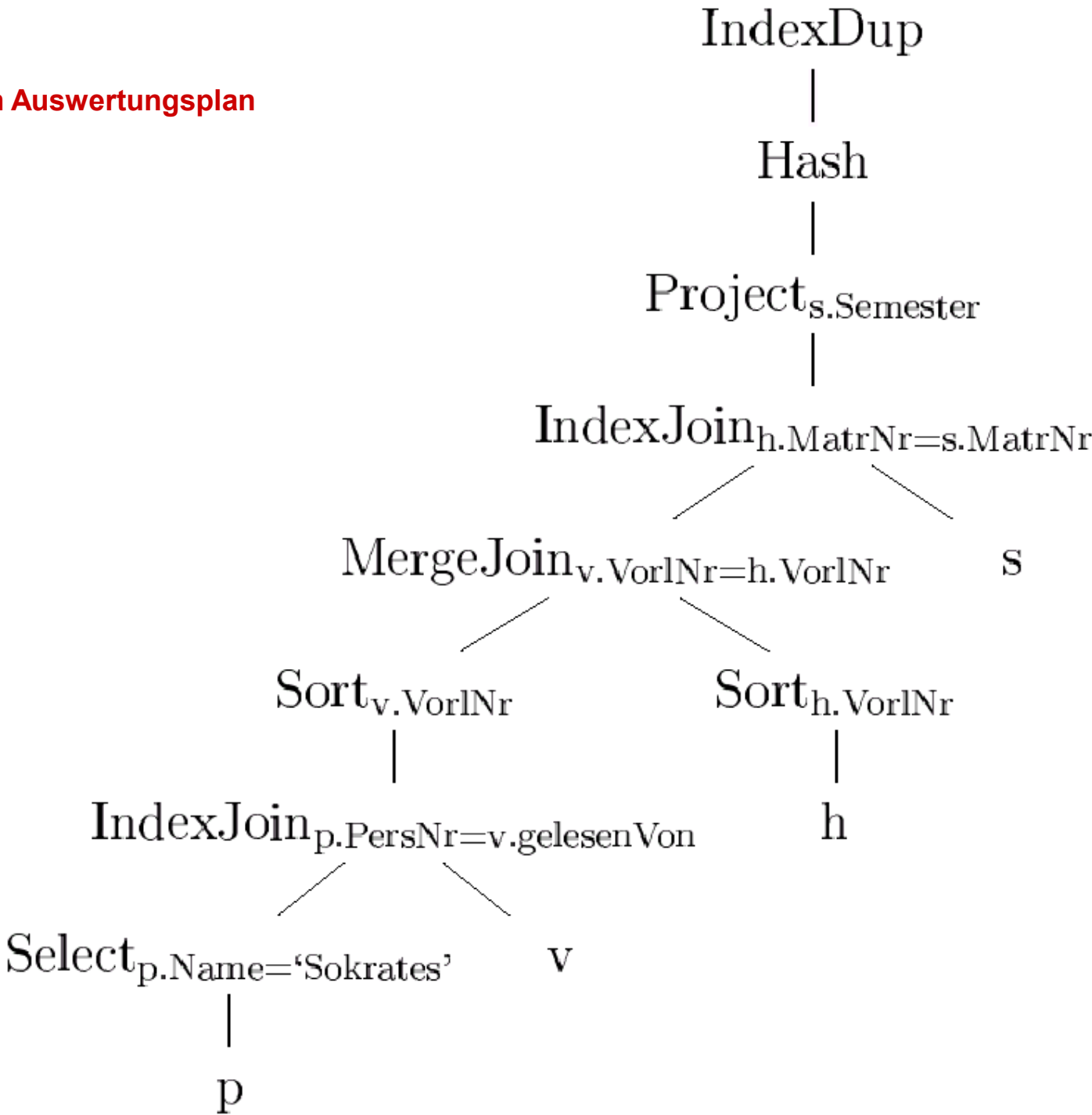
2  
3  
44  
5  
78  
90  
13  
17  
42  
89

- Nested Loop:  $O(N^2)$
- Sortieren:  $O(N \log N)$
- Partitionieren und Hashing

**S**

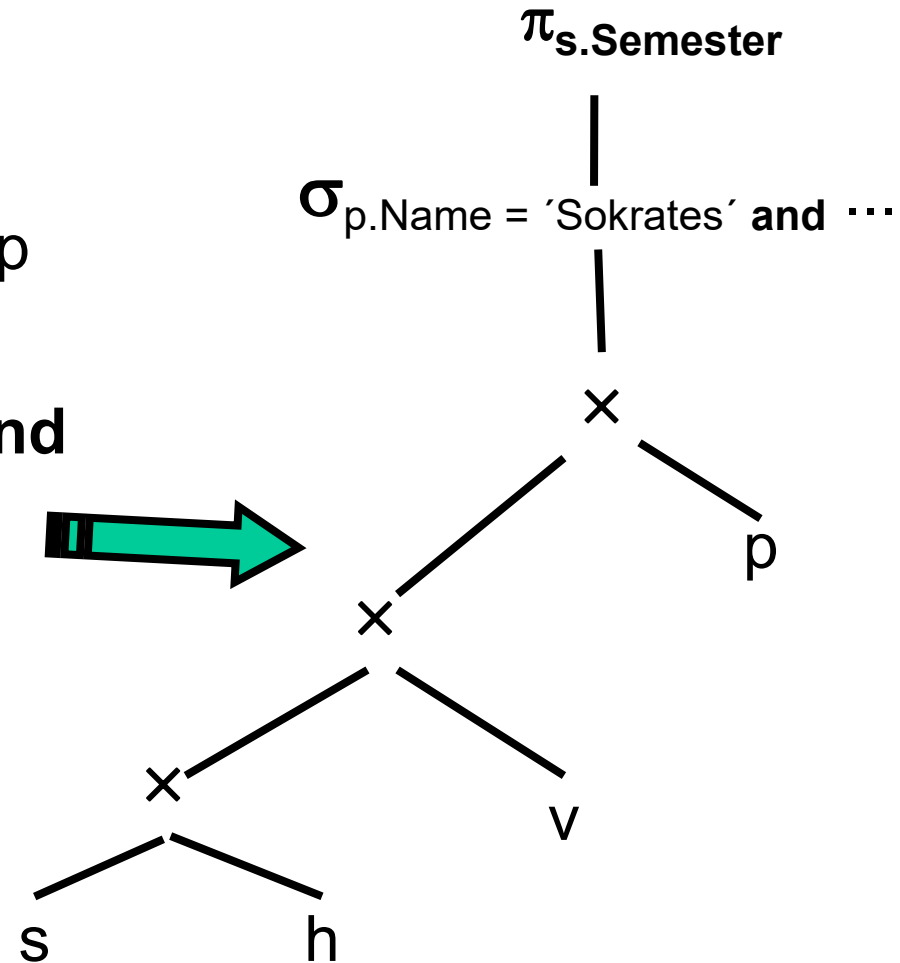
44  
17  
97  
5  
6  
27  
2  
13  
9

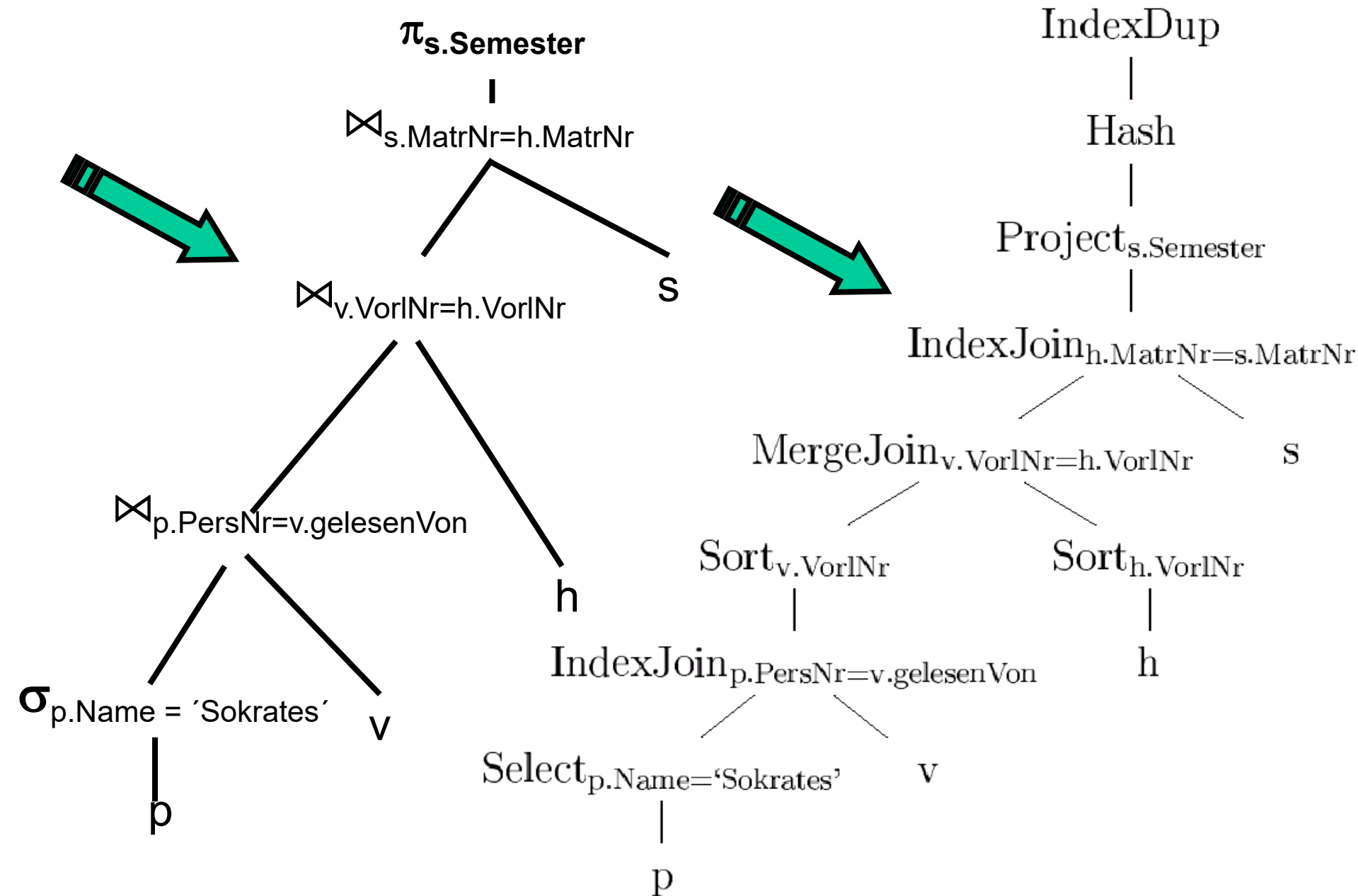
Ein Auswertungsplan



# Wiederholung der Optimierungsphasen

**select** distinct s.Semester  
**from** Studenten s, hören h  
Vorlesungen v, Professoren p  
**where** p.Name = 'Sokrates' **and**  
v.gelesenVon = p.PersNr **and**  
v.VorlNr = h.VorlNr **and**  
h.MatrNr = s.MatrNr

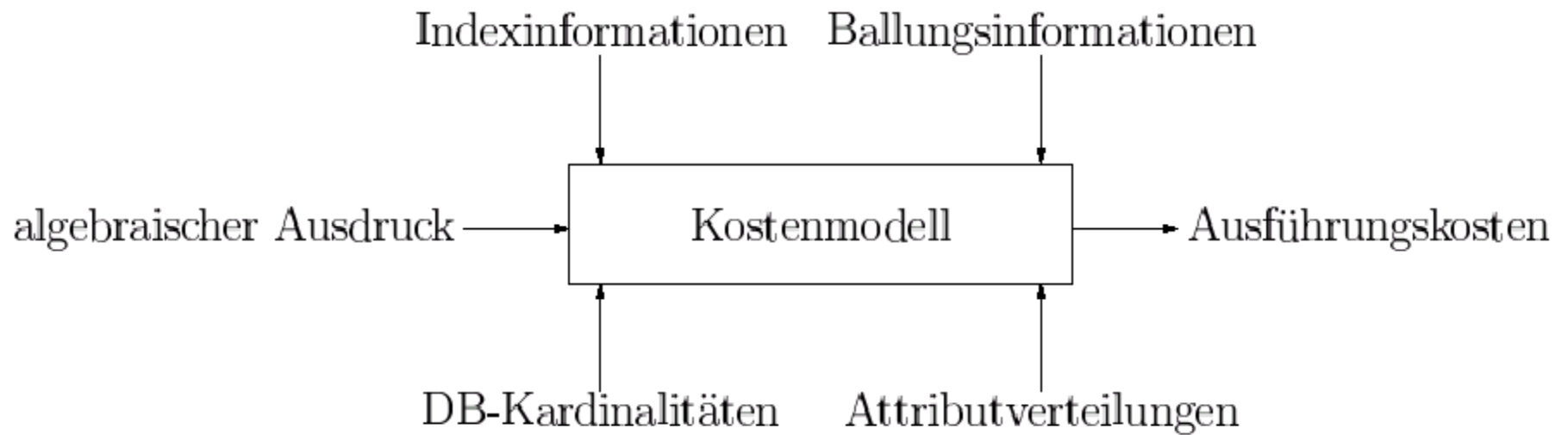




# Kostenbasierte Optimierung

- Generiere **alle** denkbaren Anfrageauswertungspläne
  - Enumeration
- Bewerte deren Kosten
  - Kostenmodell
  - Statistiken
  - Histogramme
  - Kalibrierung gemäß verwendetem Rechner
  - Abhängig vom verfügbaren Speicher
  - Aufwands-Kostenmodell
    - Durchsatz-maximierend
    - Nicht Antwortzeit-minimierend
- Behalte den billigsten Plan

# Kostenmodelle



# Selektivität

Sind verschiedene Strategien anwendbar, so benötigt man zur Auswahl eine Kostenfunktion. Sie basiert auf dem Begriff der Selektivität.

- Die **Selektivität** eines Suchprädikats schätzt die Anzahl der qualifizierenden Tupel relativ zur Gesamtanzahl der Tupel in der Relation.
- Beispiele:
  - die Selektivität einer Anfrage, die das Schlüsselattribut einer Relation  $R$  spezifiziert, ist  $1 / \#R$ , wobei  $\#R$  die Kardinalität der Relation  $R$  angibt.
  - Wenn ein Attribut  $A$  spezifiziert wird, für das  $i$  verschiedene Werte existieren, so kann die Selektivität als
$$(\#R / i) / \#R \quad \text{oder} \quad 1 / i$$
abgeschätzt werden.



# Selektivitäten

---

- Anteil der qualifizierenden Tupel einer Operation
- Selektion mit Bedingung  $p$ :

$$sel_p := \frac{|\sigma_p(R)|}{|R|}$$

- Join von  $R$  mit  $S$ :

$$sel_{RS} := \frac{|R \bowtie S|}{|R \times S|} = \frac{|R \bowtie S|}{|R| \cdot |S|}$$

# Abschätzung für einfache Fälle

Abschätzung der Selektivität:

- $sel_{R.A=C} = \frac{1}{|R|}$   
falls  $A$  Schlüssel von  $R$
- $sel_{R.A=C} = \frac{1}{i}$   
falls  $i$  die Anzahl der Attributwerte von  $R.A$  ist (Gleichverteilung)
- $sel_{R.A=S.B} = \frac{1}{|R|}$   
bei Equijoin von  $R$  mit  $S$  über Fremdschlüssel in  $S$

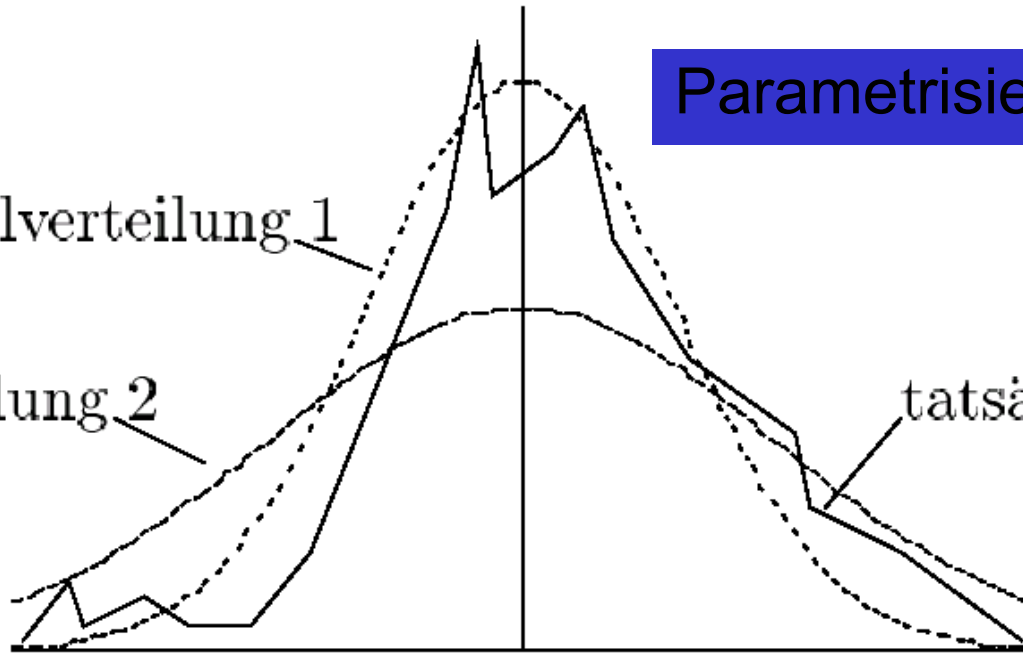
Ansonsten z.B. Stichprobenverfahren

## Parametrisierte Verteilung

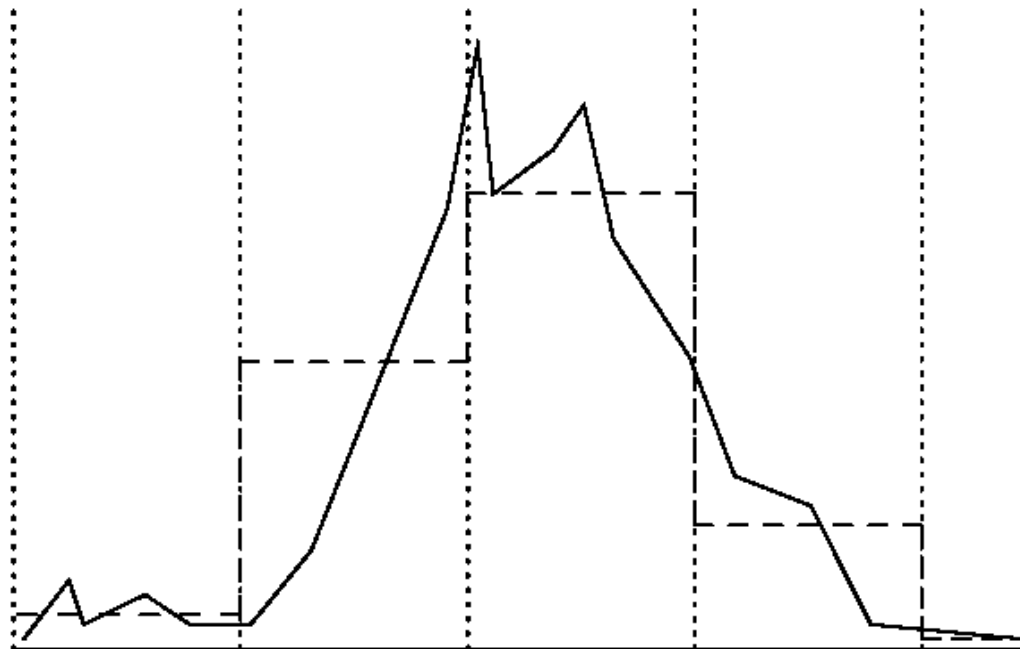
Normalverteilung 1

Normalverteilung 2

tatsächliche Verteilung



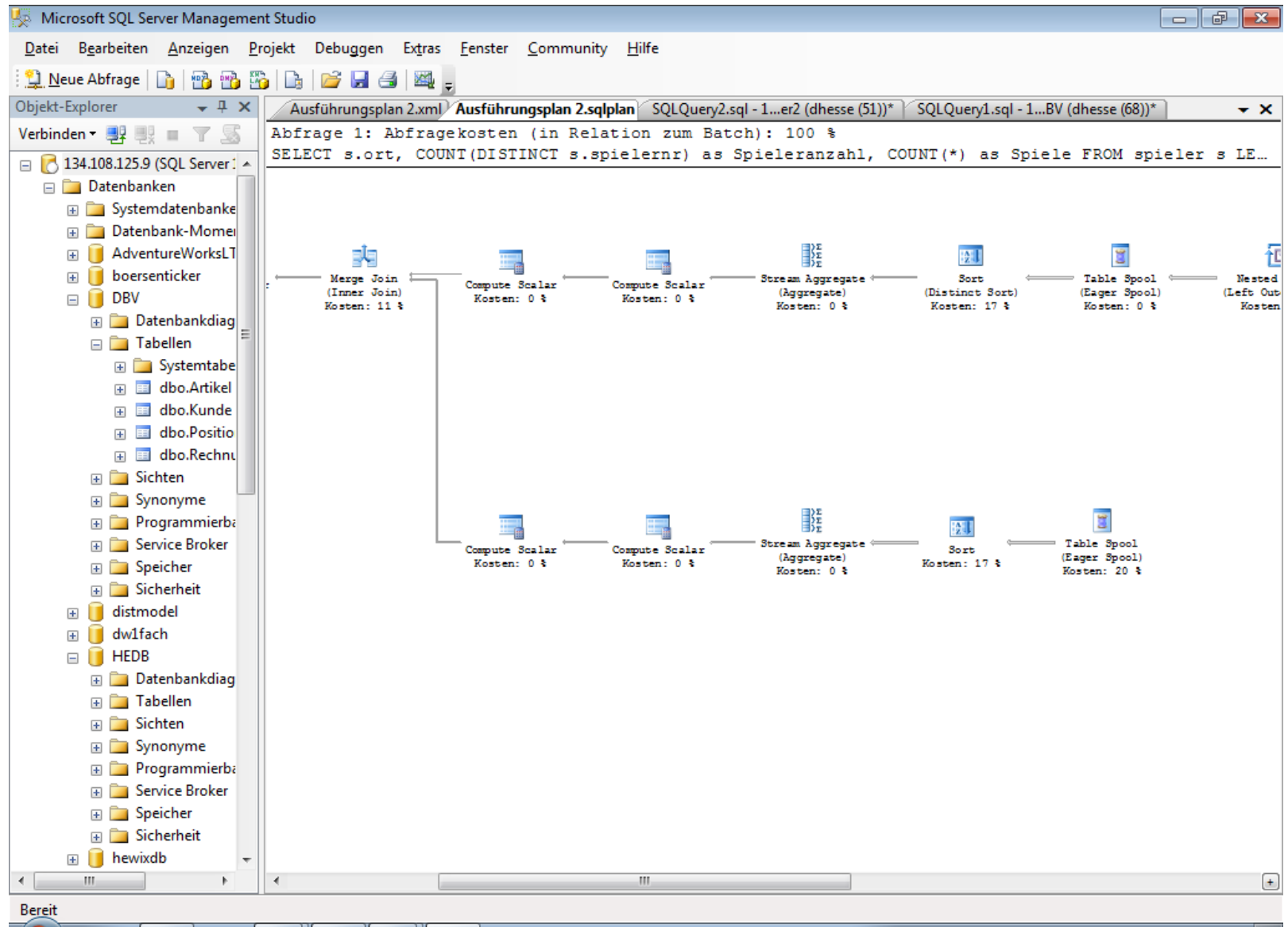
## Histogramm



# Tuning von Datenbanken

- Statistiken (Histogramme, etc.) müssen explizit angelegt werden
- Anderenfalls liefern die Kostenmodelle falsche Werte
- In Oracle ...
  - analyze table Professoren compute statistics for table;
  - Man kann sich auch auf approximative Statistiken verlassen
    - Anstatt compute verwendet man estimate
- In DB2
  - runstats on table ...
- In MSSQL
  - update statistics
- In MySQL
  - analyze table

## Ein Auswertungsplan



explain plan for

**select distinct** s.Semester

**from** Studenten s, hören h, Vorlesungen v, Professoren p

**where** p.Name = 'Sokrates' **and** v.gelesenVon = p.PersNr **and**  
v.VorlNr = h.VorlNr **and** h.MatrNr = s.MatrNr;

SELECT STATEMENT Cost = 37710

SORT UNIQUE

HASH JOIN

TABLE ACCESS FULL STUDENTEN

HASH JOIN

HASH JOIN

TABLE ACCESS BY ROWID PROFESSOREN

INDEX RANGE SCAN PROFNAMEINDEX

TABLE ACCESS FULL VORLESUNGEN

TABLE ACCESS FULL HOEREN

Geschätzte  
Kosten von  
Oracle