Informe Automatizacion Mobile

Paso a paso

1. Se configura el proyecto de Java con screenplay y cucumber.

```
> bin
 build 🖿
> ■ gradle

✓ ■ src

  🗡 📭 test

✓ Image java

→ runners

          ComprarCamisetaRojaRunner

→ stepDefinitions

          ComprarCamisaRoja
        □ task
        ■ userInterface

→ Tesources

✓ ■ features
          ComprarCamisaRoja.feature
> 🖿 target
  🕷 .gitignore
 ■ gradlew
  f gradlew.bat
```

```
#language:es

Característica: Realizar una orden

Escenario: Comprar camiseta roja

Dado Que el usuario está logeado dentro de la aplicación

Cuando El usuario ordena una camiseta roja

Entonces Se valida que se realice la compra correctamente
```

```
public class ComprarCamisaRoja {
   @Before
   public void setUp(){
       OnStage.setTheStage(new OnlineCast());
       theActorCalled( requiredActor: "kevin");
   @Dado("Que el usuario está logeado dentro de la aplicación")
   public void queElUsuarioEstáLogeadoDentroDeLaAplicación() {
       throw new io.cucumber.java.PendingException();
   @Cuando("El usuario ordena una camiseta roja")
   public void elUsuarioOrdenaUnaCamisetaRoja() {
        throw new io.cucumber.java.PendingException();
   @Entonces("Se valida que se realice la compra correctamente")
   public void seValidaQueSeRealiceLaCompraCorrectamente() {
       throw new io.cucumber.java.PendingException();
```

```
package runners;

import io.cucumber.junit.CucumberOptions;
import net.serenitybdd.cucumber.CucumberWithSerenity;
import org.junit.runner.RunWith;

import static io.cucumber.junit.CucumberOptions.SnippetType.CAMELCASE;

import static io.cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.junit.Cucumber.j
```

2. Se configura el archivo serenity.properties para establecer las capabilities

```
#Device Capabilities
appium.platformName=Android
appium.deviceName=ZT322HR9BM
appium.platformVersion=12.0
appium.app=/home/kevin/banistmo/automatizacionMobileBanistmo/sauceLabsApp271.apk
appium.appPackage=com.swaglabsmobileapp
appium.appActivity=com.swaglabsmobileapp.MainActivity
#Server Capabilities
webdriver.driver=appium
appium.hub=http://127.0.0.1:4723/wd/hub
#Generic Capabilities
appium.autoGrantPermissions=true
appium.autoAcceptAlerts=true
appium.deviceOrientation=portrait
appium.captureScreenshots=true
serenity.take.screenshots=AFTER_EACH_STEP
appium.sessionName=Android automation test session
appium.newCommandTimeout = 120000
```

3. Se configura el login

4. Se configura el escenario completo

```
public <T extends Actor> void performAs(T actor) {
    actor.attemptsTo(
        new ScrollToTarget((MAMELUCO_ROJO)),
        Click.on(BOTON_ANADIR_AL_CARRITO),
        Click.on(BOTON_CARRITO),
        Click.on(BOTON_CHECKOUT),
        Enter.theValue( ...text: "Kevin").into(ESPACIO_NOMBRE),
        Enter.theValue( ...text: "Caicedo").into(ESPACIO_APELLIDE
        Enter.theValue( ...text: "005").into(ESPACIO_CODIGO_POST,
        Click.on(BOTON_CONTINUAR),
        Ensure.that(PRECIO).isEnabled(),
        new ScrollToTarget(BOTON_TERMINAR),
        Click.on(BOTON_TERMINAR)
    );
}
```

5. Se realiza el assertion

Repositorio

https://github.com/kevincaicedo95/AutomatizacionMobile.git

Lista commandos Github

git init git add .

```
git commit -m "configurando proyecto"
git remote add origin https://github.com/kevincaicedo95/AutomatizacionMobile.git
git branch -M main
git push -u origin main
git add .
git commit -m "configurando capabilities en serenety.properties"
git push -u origin main
git add .
git commit -m "subiendo escenario completo e informe"
git push -u origin main
```