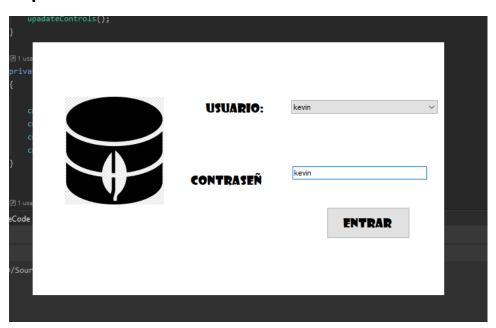
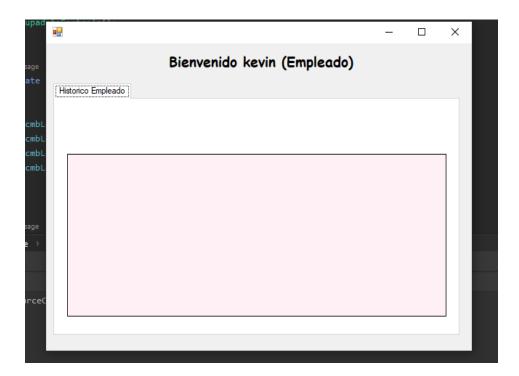
Capturas:







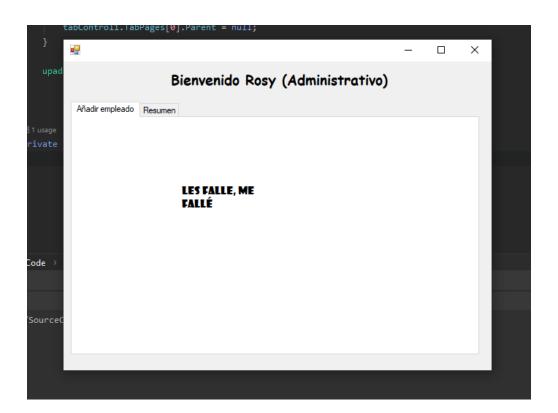
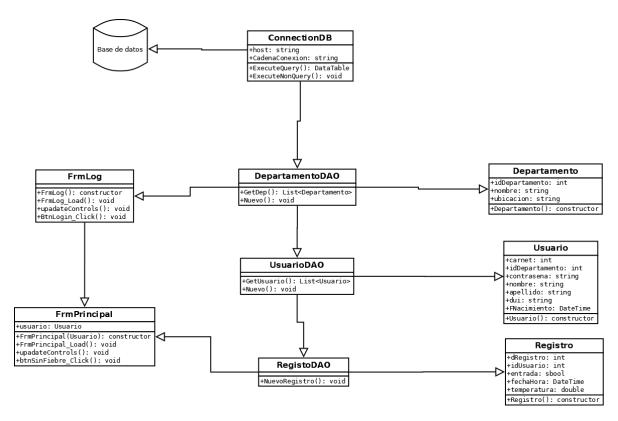


DIAGRAMA UML DE CLASES



Patrones de diseño ocupados:

Se ocupó el patrón modelo-vista-controlador debido a su forma de organizar y segmentar las clases, separadas por su contexto, haciendo más comprensible la aplicación.

Se implementó separando las clases en modelo, vista, controlador siendo este ultima en centro, el encargado de controlar el flujo de información de los formularios con los datos almacenados.

Script base de datos:

```
CREATE TABLE public. "DEPARTAMENTO"
  "idDepartamento" serial NOT NULL,
  nombre character varying(20) NOT NULL,
  ubicacion character varying(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("idDepartamento")
);
ALTER TABLE public. "DEPARTAMENTO"
  OWNER to postgres;
CREATE TABLE public. "USUARIO"
  "idUsuario" integer NOT NULL,
  "idDepartamento" integer NOT NULL,
  contrasena character varying(20) NOT NULL,
  nombre character varying(20) NOT NULL,
  apellido character varying(15) NOT NULL,
  dui character varying(10) NOT NULL,
  "fechaNacimiento" date NOT NULL,
  CONSTRAINT pk_departamento FOREIGN KEY ("idDepartamento")
    REFERENCES public."DEPARTAMENTO" ("idDepartamento") MATCH SIMPLE
```

```
ON UPDATE CASCADE
    ON DELETE CASCADE
    NOT VALID
);
ALTER TABLE public. "USUARIO"
  OWNER to postgres;
ALTER TABLE public."USUARIO"
  ADD CONSTRAINT pk_user UNIQUE ("idUsuario");
CREATE TABLE public. "Registro"
(
  "idRegistro" serial NOT NULL,
  "idUsuario" integer NOT NULL,
  entrada boolean NOT NULL,
  "fecha/hora" timestamp(3) with time zone NOT NULL,
  temperatura integer NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("idRegistro"),
  CONSTRAINT fk_usuario FOREIGN KEY ("idUsuario")
    REFERENCES public."USUARIO" ("idUsuario") MATCH SIMPLE
    ON UPDATE CASCADE
    ON DELETE CASCADE
    NOT VALID
);
```

ALTER TABLE public. "Registro"

OWNER to postgres;