# Proyecto final IABD

Kevin Cerro Rabanal

# 1. Objetivo

Desarrollar un proyecto con Flask, AWS y Azure que integre los conocimientos aprendidos en el curso.

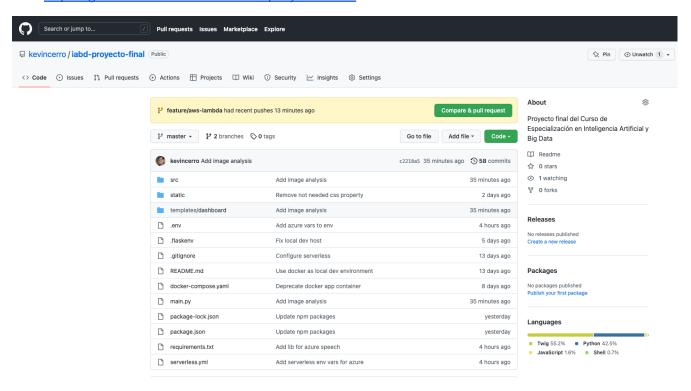
En este caso, una herramienta online (SaaS) que integra diferentes herramientas de la nube de Azure y AWS.

- Texto a voz
- Voz a texto
- Imagen a texto => OCR
- Análisis de imágenes

#### 2. Control de versiones

Para el control de versiones se utiliza un repositorio de Git en Github.

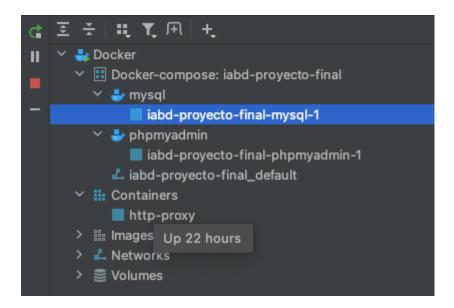
https://github.com/kevincerro/iabd-proyecto-final



### 3. Entorno de desarrollo

Para desarrollar en local, se utiliza "docker" y "docker-compose"

Esto permite que cualquier persona pueda replicar el mismo entorno en su ordenador.

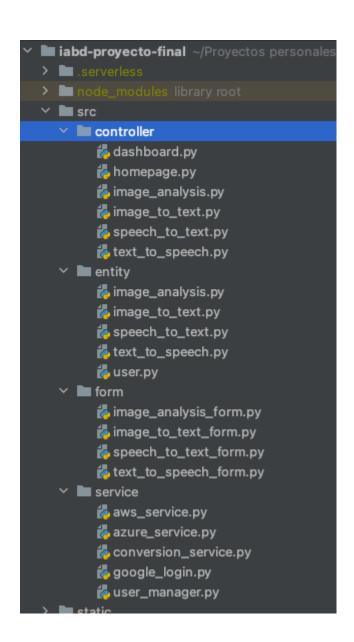


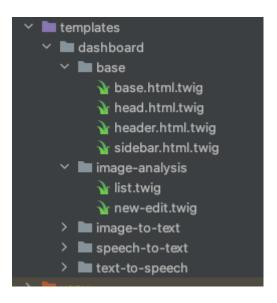
## 4. Estructura del proyecto

Para organizar el proyecto y facilitar el desarrollo, se investiga sobre las posibles arquitecturas que se pueden usar en Flask

Al final, se opta por utilizar "Blueprints" (<a href="https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/blueprints/">https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/blueprints/</a>)
El concepto es estructurar el proyecto en controladores, vistas y modelos, esto en otros lenguajes se llama MVC.

En una primera fase del proyecto, se comenzó utilizando una única clase dashboard.py para gestionar todas las rutas del dashboard, pero a medida que el proyecto crecía, este patrón de diseño permitió que se fuera ampliando de forma progresiva y fácil.





Un inconveniente que se ha resuelto es que flask necesita un punto de inicio, es decir el fichero que va a ejecutar por defecto, en este caso "main.py". Esto implica que hay que cargar todos los demás ficheros del proyecto desde el punto de inicio.

La forma de resolverlo ha sido llamar a todos los controladores, modelos y servicios desde el fichero "main.py". En otros lenguajes como php se utiliza algo parecido aunque automatizado, llamado autoloader (de composer).

```
# Import models
from src.entity import user
user.init()
from src.entity import text_to_speech
text_to_speech.init()
from src.entity import speech_to_text
speech_to_text.init()
from src.entity import image_to_text
image_to_text.init()
from src.entity import image_analysis
image_analysis.init()
# Import services
from src.service import google_login
google_login.init(app)
from src.service import user_manager
user_manager.init(app)
from src.service import aws_service
aws_service.init(app)
from src.service import azure_service
amre_service.init(app)
```

```
# Import controllers

from src.controller import homepage
app.register_blueprint(homepage.mod)
from src.controller import dashboard
app.register_blueprint(dashboard.mod)
from src.controller import text_to_speech
app.register_blueprint(text_to_speech.mod)
from src.controller import speech_to_text
app.register_blueprint(speech_to_text.mod)
from src.controller import image_to_text
app.register_blueprint(image_to_text.mod)
from src.controller import image_analysis
app.register_blueprint(image_analysis.mod)
```

### 5. Base de datos y almacenamiento

Los datos del proyecto, dependiendo de su tipo y propósito deben de almacenarse.

- Por una parte, los datos generados por el proyecto y los usuarios se almacenan en una base de datos Mysql, usando <u>AWS RDS</u>.

Mediante <u>SQL Alchemy</u>, una librería para <u>Flask</u>, es posible definir modelos y gestionar la conexión con la base de datos.

```
# Initialize flask
app = Flask(__name__)
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = os.environ.get('DATABASE_URL')
app.config['SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS'] = False

# Initialize db
db = SQLAlchemy(app)
```

Por otra parte, los recursos estáticos se almacenan en AWS S3

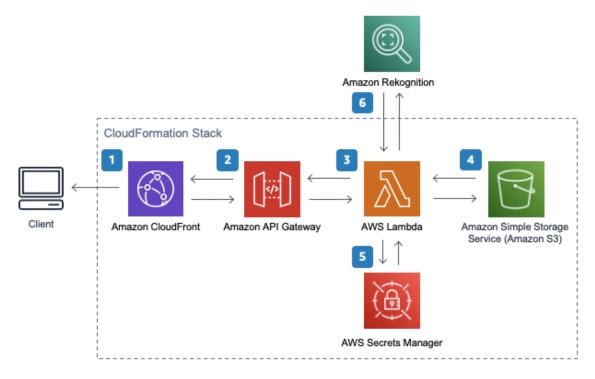
La siguiente configuración de serverless crea un bucket en AWS S3

```
∃constructs:
∃ uploads:
∃ type: storage
```

Con este código python, se genera una url pre-firmada para que un usuario suba un fichero a S3. (Más adelante se detalla por qué no se puede subir un fichero de forma directa desde el servidor)

# 6. Preparando el entorno de producción

El objetivo es desplegar el proyecto a AWS Lambda usando el framework <u>serverless</u>. (<u>https://iabd.kevincerro.com</u>)



(Imagen <a href="https://aws.amazon.com/es/solutions/implementations/serverless-image-handler/">https://aws.amazon.com/es/solutions/implementations/serverless-image-handler/</a>)

Una de las particularidades de AWS Lambda es que el sistema de ficheros es de solo lectura, por lo que las siguientes funcionalidades que por norma general se asumen que funcionan por defecto en Lambda no son ciertas:

- Las sesiones y cookies de los servidores web no se pueden almacenar
- No se pueden generar ni almacenar ficheros
- El tamaño de respuesta de una petición HTTP no puede superar los 6MB, por lo que no se pueden enviar ni recibir ficheros pesados por HTTP
- El timeout de API Gateway (proxy de AWS Lambda) es de 29 segundos, si tarda más, la ejecución se interrumpe.

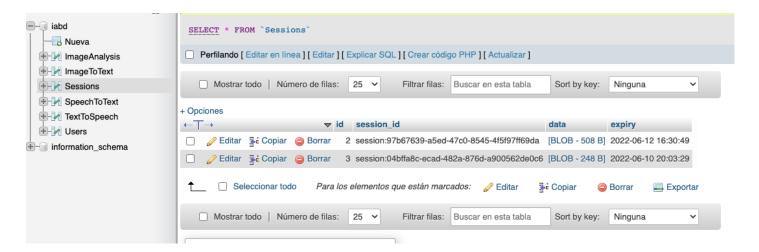
Para resolver estas cuestiones, se emplean diferentes estrategias.

Para enviar y recibir ficheros de los usuarios, se utilizan URL pre-firmadas de AWS S3, esto permite que el usuario pueda recibir o enviar ficheros directamente desde/hacía AWS S3, sin pasar por el servidor.

Ejemplo URL pre-firmada en HTML para que el navegador obtenga un audio desde AWS S3

**Para que funcionen las sesiones**, como no se pueden almacenar en el sistema, se utiliza una base de datos, en este caso Mysql, aunque puede ser Redis, DynamoDb u otras. Gracias a <u>Flask-session</u>, podemos conseguirlo.

```
# Initialize session
app.config['SESSION_TYPE'] = 'sqlalchemy'
app.config['SESSION_USE_SIGNER'] = True
app.config['SESSION_SQLALCHEMY'] = db
app.config['SESSION_SQLALCHEMY_TABLE'] = 'Sessions'
app.config['PERMANENT_SESSION_LIFETIME'] = 604800 # 7 days
Session(app)
```



En el fichero "serverless.yml" se detallan los recursos y configuraciones para el despliegue en AWS.

```
plugins:
    - serverless-wsgi
    - serverless-python-requirements
    - serverless-lift

custom:
    wsgi:
    app: main.app

functions:
    app:
    handler: wsgi_handler.handler
        timeout: 28 # in seconds (API Gateway has a timeout of 29 seconds)
    events:
    - httpApi: '*'
```

Otro aspecto a resolver es cómo servir los recursos estáticos a los usuarios finales, es decir, ficheros CSS, JS, fuentes e Imágenes.

Gracias a serverless y <u>CloudFront</u>, se pueden gestionar las peticiones y dividirlas en 2 tipos: este comportamiento.

- Peticiones a /static/ => las envía a un bucket de S3 que contiene los recursos estáticos cacheados. (Recordemos, CSS, JS,fuente e Imágenes)
- Resto de peticiones las envía a <u>API</u>
   <u>Gateway</u> y este a su vez a <u>AWS Lambda</u>

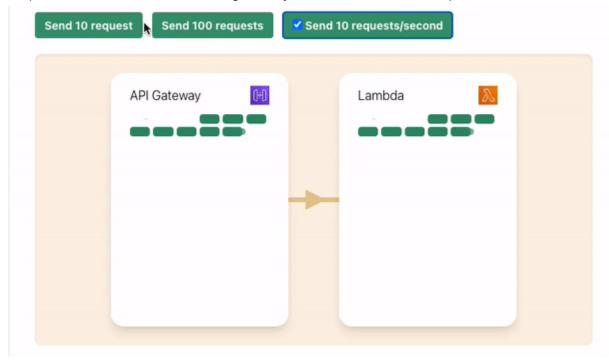
```
▼ Response Headers
   age: 3754
   content-encoding: br
   content-type: text/css
   date: Sun, 05 Jun 2022 16:17:30 GMT
   etag: W/"e42c16843fdc76ab98cdeca181dfab@last-modified: Fri, 03 Jun 2022 22:46:15
   server: AmazonS3
   vary: Accept-Encoding
   via: 1.1 dadbd3993b5303886df72c2fdce172c
   (CloudFront)
   x-amz-cf-id: wEL0NrQ3v3NALApxrYyWGDoMhwLi
H4DNqNDQ==
   x-amz-cf-pop: MAD51-C2
   x-cache: Hit from cloudfront
```

Un inconveniente de que las peticiones pasen por CloudFront y API Gateway (actúan como proxy) es que perdemos cierta información de la petición HTTP original.

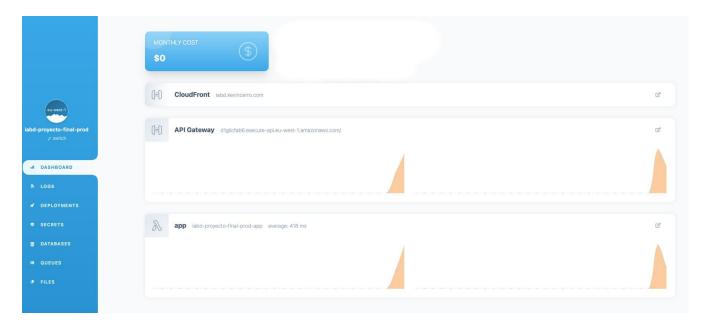
Para solucionarlo, utilizamos <u>ProxyFix</u> para python. Al inicializar la app de flask, añadimos el siguiente código y ya tendremos acceso a la IP original del cliente, el host que ha usado, entre otros.

```
# Initialize flask
app = Flask(__name__)
app.wsgi_app = ProxyFix(app.wsgi_app, x_host=1)
```

Esta arquitectura permite escalar a medida que el tráfico web se incrementa o decrementa, simplificando la infraestructura, la gestión y reduciendo los costes operativos.

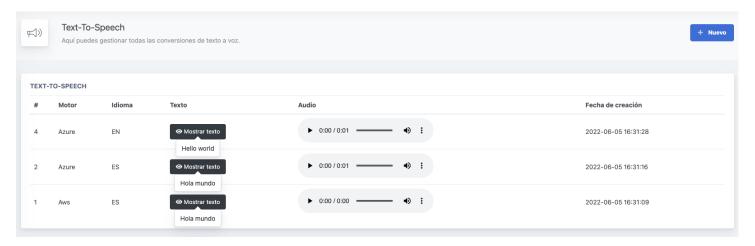


(<a href="https://bref.sh/">https://bref.sh/</a>)
(<a href="https://serverless-visually-explained.com">https://serverless-visually-explained.com</a>)

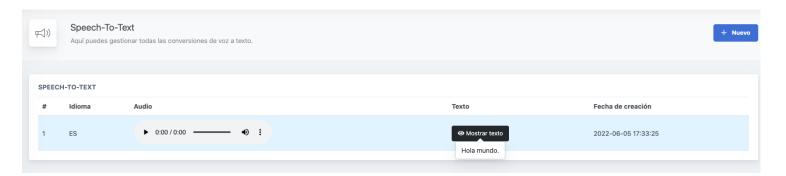


# 7. Resultado final

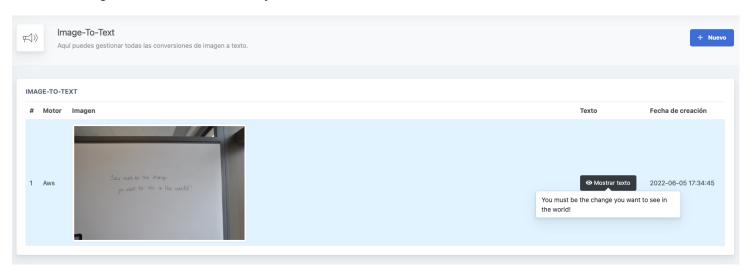
Texto a voz usando Azure y AWS en diferentes idiomas.



#### Voz a texto usando AWS en varios idiomas



#### Imagen a texto usando AWS y Azure



### Análisis de imágenes usando Azure en varios idiomas

