HW3 Report

學號:R05945012 系級:生醫碩二 姓名:張凱崴

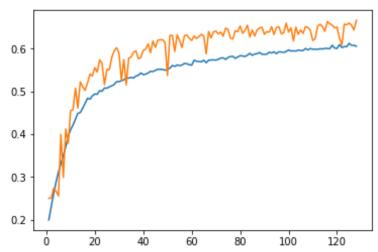
1. (1%) 請說明你實作的 CNN model, 其模型架構、訓練過程和準確率為何?

(1) 模型架構:

Layer (type)	Output	Shape		Param #				
					conv2d_4 (Conv2D)	(None,	6, 6, 512)	1180160
conv2d_1 (Conv2D)	(None,	48, 48, 6	54)	1664	batch normalization 4 (Batch	(None	6 6 512\	2048
batch normalization 1 (Batch	(None.	48, 48, 6	54)	256	baccii_iioi iiia112ac10ii_4 (baccii	(None,	0, 0, 512)	2048
	<u> </u>	, ,	<u> </u>		max_pooling2d_4 (MaxPooling2	(None,	3, 3, 512)	0
max_pooling2d_1 (MaxPooling2	(None,	24, 24, 6	64)	0				
described (Describ)	/None	24 24 /	543		dropout_4 (Dropout)	(None,	3, 3, 512)	0
dropout_1 (Dropout)	(None,	24, 24, 6	04)	0	flatten 1 (Flatten)	(None,	4608)	0
conv2d 2 (Conv2D)	(None,	24, 24, 1	128)	73856		(
					dense_1 (Dense)	(None,	1024)	4719616
batch_normalization_2 (Batch	(None,	24, 24, 3	128)	512	1: 1: 5 (0.11	/N	4024)	4006
max pooling2d 2 (MaxPooling2	/N	12 12 1	120)	0	batch_normalization_5 (Batch	(None,	1024)	4096
max_poolingzu_z (MaxPoolingz	(None,	12, 12, .	128)	0	dropout 5 (Dropout)	(None,	1024)	0
dropout 2 (Dropout)	(None,	12, 12, 1	128)	0			<u> </u>	
					dense_2 (Dense)	(None,	1024)	1049600
conv2d_3 (Conv2D)	(None,	12, 12, 2	256)	295168		/Nama	1024)	4006
batch normalization 3 (Batch	/None	12 12 1)E6\	1024	batch_normalization_6 (Batch	(None,	1024)	4096
batti_normalization_3 (Batti	(None,	12, 12, 4	230)	1024	dropout 6 (Dropout)	(None,	1024)	0
max pooling2d 3 (MaxPooling2	None,	6, 6, 256	56)	0				
					dense_3 (Dense)	(None,	7)	7175
dropout_3 (Dropout)	(None,	6, 6, 256	5)	0	Total params: 7,339,271		=============	=======
conv2d 4 (Conv2D)	(None	6 6 51	12)	1180160	Trainable params: 7,339,271			
CONVZU_4 (CONVZD)	(wone,	6, 6, 517	2)	1180100	Non-trainable params: 6,016			

共有四層 convolution layer 和三層 fully-connected layer。每層 conv layer 的 activation 都是 relu,並經過 batch normalization、max pooling 和 dropout,filter 數目由 64 漸增至 512,dropout rate 則由 0.2 漸增至 0.5。Fully-connected layer 則由兩層 1024 units 的 relu 以及最後一層 softmax 組成,並經過 batch normalization 和 dropout (rate=0.5)。

(2) 訓練過程:(橘:valid、藍:train、橫軸:epoch、縱軸:accuracy) 最佳 model 的 valid accuracy 為 0.6659,kaggle 的 private score 為 0.65589。



(因為在 kaggle 截止後才 train 出這個 model,所以此分數比 kaggle 顯示的最高分還高,僅為了撰寫報告才選擇此較佳的 model,程式方面還是會重現正確的 kaggle 成績。)

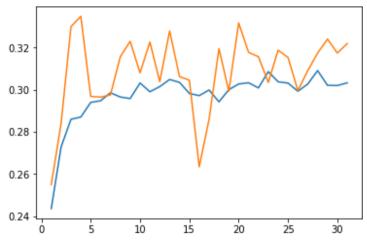
2. (1%) 承上題,請用與上述 CNN 接近的參數量,實做簡單的 DNN model。其模型架構、訓練過程和準確率為何?試與上題結果做比較,並說明你觀察到了什麼?

(1) 模型架構:

			=		
Layer (type)	Output Shape	Param #			
dense_1 (Dense)	(None, 1024)	2360320			
dropout_1 (Dropout)	(None, 1024)	0	- dense_5 (Dense)	(None, 1024)	1049600
dense_2 (Dense)	(None, 1024)	1049600	dropout_5 (Dropout)	(None, 1024)	0
dropout_2 (Dropout)	(None, 1024)	0	dense_6 (Dense)	(None, 1024)	1049600
dense_3 (Dense)	(None, 1024)	1049600	dropout_6 (Dropout)	(None, 1024)	0
dropout_3 (Dropout)	(None, 1024)	0	dense_7 (Dense)	(None, 7)	7175
dense_4 (Dense)	(None, 1024)	1049600			=========
dropout_4 (Dropout)	(None, 1024)	0	⁻ Trainable params: 7,615,49 Non-trainable params: 0	95	

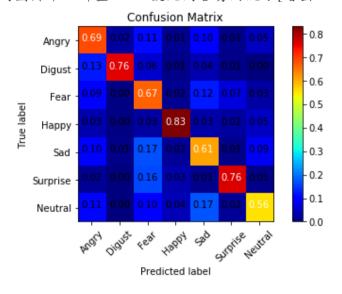
共七層 fully-connected layer,包含六層 1024units 的 relu和一層 softmax。與Q1相同,共有七百萬左右個 parameters。

(2) 訓練過程:(橘:valid、藍:train、橫軸:epoch、縱軸:accuracy)



Train 與 valid accuracy 皆為 0.3 左右,且震盪幅度很大,即便調整 dropout 也無法讓 accuracy(無論是 train 還是 valid)上升。這是因為僅用 DNN 做訓練的話,只考慮每個單一像素的權重,會無法將相鄰像素之間的關係考慮在內,因此無法將影像具有的特徵訓練出來,而且無法考慮到影像平移縮放的特性,因此對準確率的估計震盪很大(因為隨機選擇到的 sample 對結果有很大的影響)。

3. (1%) 觀察答錯的圖片中,哪些 class 彼此間容易用混?[繪出 confusion matrix 分析]



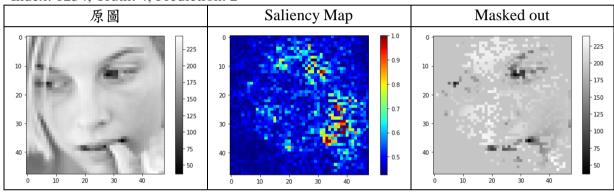
由上圖可觀察到,angry、fear、sad三種 class 容易互相搞混。可能是因為這三種情緒在五官上表現的特徵相近,實際觀察圖片後發現有些圖片用人眼也無法很好地分辨出來。

4. (1%) 從(1)(2)可以發現,使用 CNN 的確有些好處,試繪出其 saliency maps,觀察模型在做 classification 時,是 focus 在圖片的哪些部份?

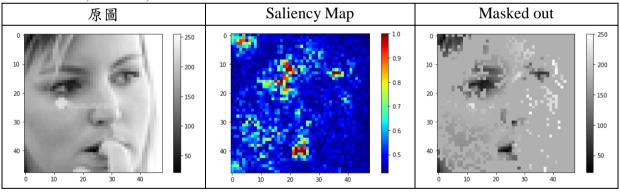
Ans:

我故意選擇原圖相似,一張預測正確另一張卻預測錯誤的兩張圖做比對。兩張圖的 saliency map 主要都 focus 在眼睛、眉毛和嘴巴的輪廓,且頭髮部分都被 mask 掉,代表我的 CNN 模型是以這些特徵當作預測的標準,所以這兩張圖構圖相似的圖被預測的結果是相同的(2.恐懼)。同時這也可以理解第一張圖預測錯誤的原因,因為模型並沒有抓到足以分辨這兩張圖的特徵差異。(即便以人眼,第一張圖也是很難判斷正確的。)

Index: 1234, Truth: 4, Prediction: 2



Index: 2345, Truth: 2, Prediction: 2



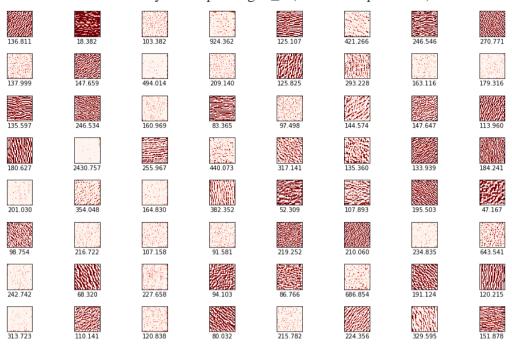
5. (1%) 承(1)(2),利用上課所提到的 gradient ascent 方法,觀察特定層的 filter 最容易被哪種圖片 activate。

Ans:

結果顯示在下頁。

我觀察的是第一層 convolution layer 的所有 64 個 filter,並將兩張圖片分別輸入並觀察 output。我們可以很明顯地觀察到各別 filter 所具有的特性,例如: filter 6,12 是眼睛與嘴巴等五官、filter 24,31 是臉型等。

Filters of layer maxpooling2d_1 (# Ascent Epoch 128)



Output (Given image 2345)



Output (Given image 2000)

