HW5 Report

學號:R05945012 系級:生醫電資碩二 姓名:張凱崴

1. (1%)請比較有無 normalize (rating)的差別。並說明如何 normalize.

| Method (dim=128) | No normalization | Standardization | Feature scaling |
|------------------|------------------|-----------------|-----------------|
| Valid loss | 0.8594 | 0.8538 | 0.8690 |
| Public score | 0.86063 | 0.85871 | 0.86876 |
| Private score | 0.86147 | 0.85920 | 0.87069 |

我使用了兩種 normalize 的方法,standardization 指的是把 rating 減平均並除以標準差,feature scaling 則是把 rating 線性轉換成[0,1]之間。根據上表的結果,standardization 的方式最好,而 feature scaling 甚至比沒 normalize 還要差。

2. (1%)比較不同的 latent dimension 的結果。

| Dimension | 32 | 64 | 128 | 256 | 512 |
|---------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Valid loss | 0.8584 | 0.8575 | 0.8538 | 0.8557 | 0.8578 |
| Public score | 0.86145 | 0.85961 | 0.85871 | 0.85959 | 0.85943 |
| Private score | 0.86170 | 0.85910 | 0.85920 | 0.85847 | 0.86042 |

接續上題,使用 standardization,並改變不同的 latent dimension 做實驗。根據上表的結果, dimension 並不是越大越好,設為 128 有最好的結果。

3. (1%)比較有無 bias 的結果。

| Model | With bias | No bias |
|---------------|-----------|---------|
| Valid loss | 0.8538 | 0.8624 |
| Public score | 0.85871 | 0.85840 |
| Private score | 0.85920 | 0.86177 |

比較有無加上 bias 的模型,有 bias 的結果比較好,非常合理,因為評分者可能有自己評分的偏好。

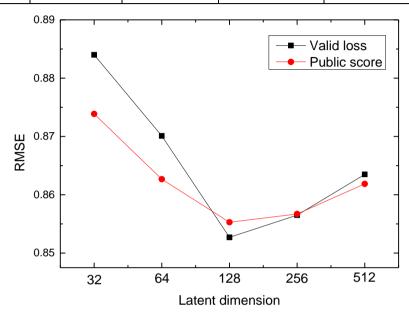
4. (1%)請試著用 DNN 來解決這個問題,並且說明實做的方法(方法不限)。並比較 MF 和 NN 的結果,討論結果的差異。

| Model | MF | NN |
|---------------|---------|---------|
| Valid loss | 0.8538 | 0.8508 |
| Public score | 0.85871 | 0.85493 |
| Private score | 0.85920 | 0.85577 |

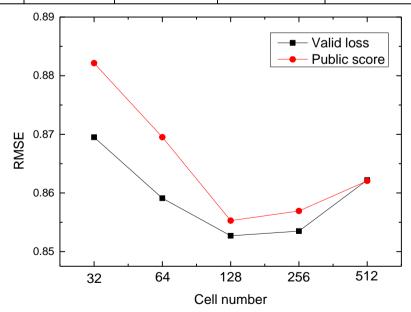
我將 movie 和 user 的 embedding layer (dim=128)做 concatenate 後,接上 dense layer 以構成 NN 的模型。NN 部分為一層 128 cell 的 hidden layer 以及一層 output, activation 分別為 LeakyReLU 和 linear。調整至最佳參數後,比 MF 還好一些。將兩個 model 做 ensemble 後,可得到更好的分數 (public score: 0.84648)。

在訓練 NN 的過程,我改變 embedding layer 的 dimension 以及 hidden layer 的 cell 個數,紀錄及作圖如下:

| Dimension | 32 | 64 | 128 | 256 | 512 |
|---------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Valid loss | 0.8840 | 0.8701 | 0.8508 | 0.8565 | 0.8635 |
| Public score | 0.87387 | 0.86268 | 0.85493 | 0.85670 | 0.86186 |
| Private score | 0.87288 | 0.86337 | 0.85577 | 0.85841 | 0.86365 |



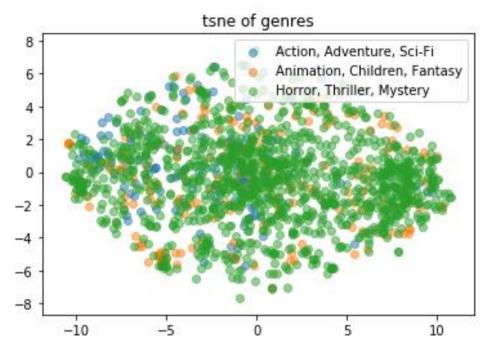
| Cell | 32 | 64 | 128 | 256 | 512 |
|---------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Valid loss | 0.8695 | 0.8591 | 0.8508 | 0.8535 | 0.8622 |
| Public score | 0.88214 | 0.86952 | 0.85493 | 0.85693 | 0.86207 |
| Private score | 0.88133 | 0.86878 | 0.85577 | 0.85677 | 0.86187 |



因此選擇 embedding layer dimension 為 128, hidden layer cell 個數也為 128。

5. (1%)請試著將 movie 的 embedding 用 tsne 降維後,將 movie category 當作 label 來作圖。

我將相似類型的電影分為同一個組別,例如 action、adventure 和 sci-fi 會被分為同一個組別。以 tsne 降維後做圖如下:



雖然沒有很明顯地分群,但可看出藍色(action, adventure, sci-fi)的點大部分落在圖的左方,而綠色(horror, thriller, mystery)在正中間(0,0)及右邊(7.5,0)最密集。

6. (BONUS)(1%)試著使用除了 rating 以外的 feature, 並說明你的作法和結果, 結果好壞不會影響評分。

我將 user 和 movie 的額外資訊預先對不同 ID 做好 embedding, 並將其作為新的 embedding layers 的初始 weights, 再跟原本 dim=128 的 embedding layers 做 concatenate 後,連接 NN 作為新的模型。

Embedding 的方式以 userID:796 與 movieID:1 為例,如下:

796::F::1::10::48067 \rightarrow [0,1,1,10] (M, F, age, occupation)

1::Toy Story (1995)::Animation|Children's|Comedy → [1995, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] (year, Action, Adventure, Animation, Children, Comedy, Crime, Documentary, Drama, Fantasy, Film-Noir, Horror, Musical, Mystery, Romance, Sci-Fi, Thriller, War, Western)。以上的 embedding 都會再對各自的項目進行標準化,以防止數值差異過大。

訓練出來的結果相較於沒有加額外資訊的模型有所進步。如下表:

| Model | Only rating | With other features |
|---------------|-------------|---------------------|
| Valid loss | 0.8508 | 0.8494 |
| Public score | 0.85493 | 0.85017 |
| Private score | 0.85577 | 0.85094 |

最後再將較好的模型與 MF 做 ensemble,可得到最佳分數 (public score: 0.84435)