

作業：魷魚

題目敘述：

不知道最近大家有沒有看過魷魚遊戲了？

為了跟上流行，我們也來玩屬於我們的魷魚遊戲吧！

我們的遊戲就是：

我們來印魷魚吧~~，拜託別說他是沖天炮>_<。

輸入說明：

輸入會有個 3 整數分別代表頭(height)，身體(body)，觸角(leg)。

你的程式必須讓使用者可以一直輸入，直到使用者輸入 0, 0, 0。

$3 < \text{height} < 100$, $0 < \text{body}$, $\text{leg} < 100$,

輸出說明：

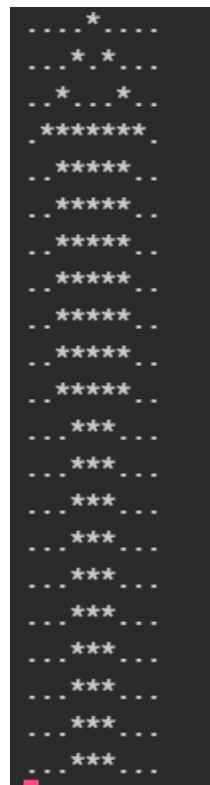
將魷魚印出來。

Hint: 觸角只會有 3 隻，身體的寬會是頭的最底部減 2 個單位。

範例輸入：

4 7 10

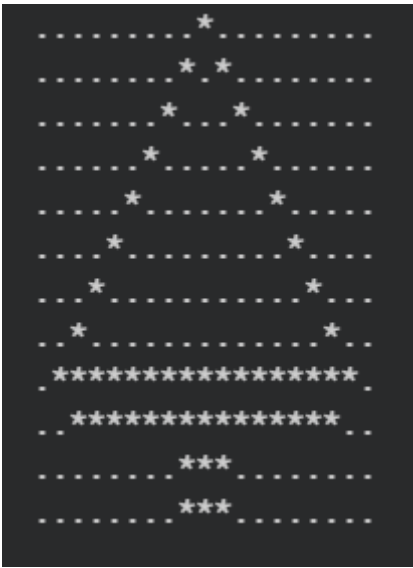
範例輸出：



範例輸入：

9 1 2

範例輸出：

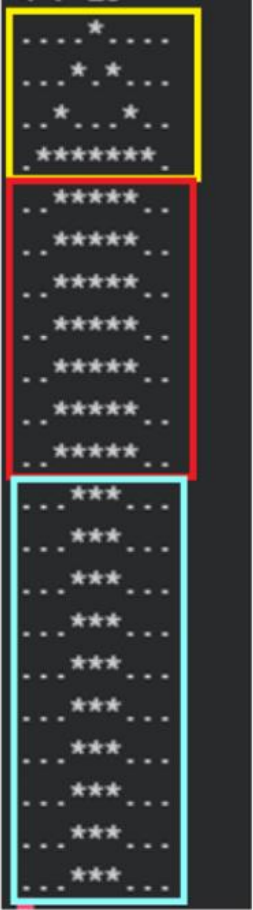


提示：

4

7

10



9

1

2

