

FastFruitAndroid

App de delivery para Android

1.Objetivo del app.

objetivo del modulo 3(UX/UI):LLEVARTE FRUTA Y VERDURA FRESCA HASTA LA PUERTA DE TU CASA AL MEJOR PRECIO.

OBJETIVO

**SOMOS UN EQUIPO DE
DESARROLLADORES Y
TRABAJADORES DEDICADOS
A LLEVARTE FRUTA Y
VERDURA FRESCA HASTA LA
PUERTA DE TU CASA AL
MEJOR PRECIO.**

objetivo personal: Mejorar mis aprendizajes de kotlin e implementar elementos de navegación y control vistos a lo largo del curso y hacer una "app" de delivery prototipo.

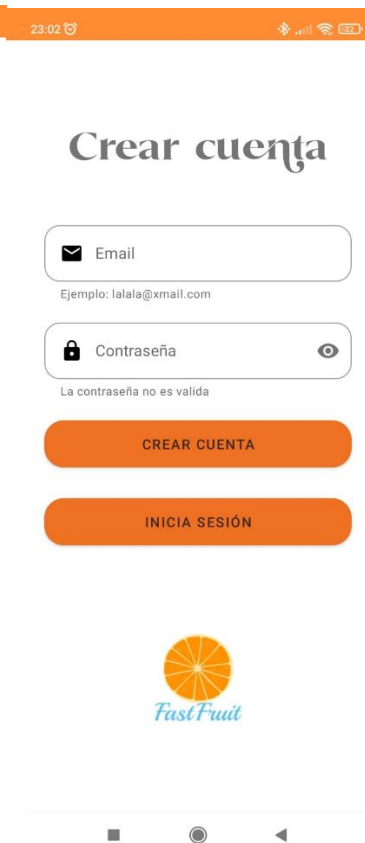
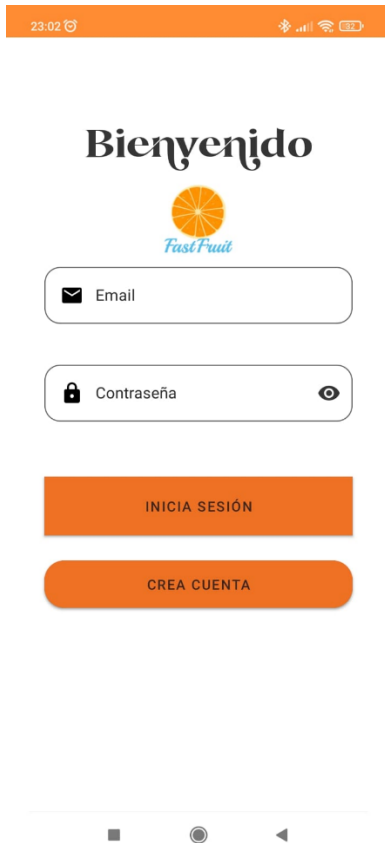
2.Descripción del logo y lo que representa.



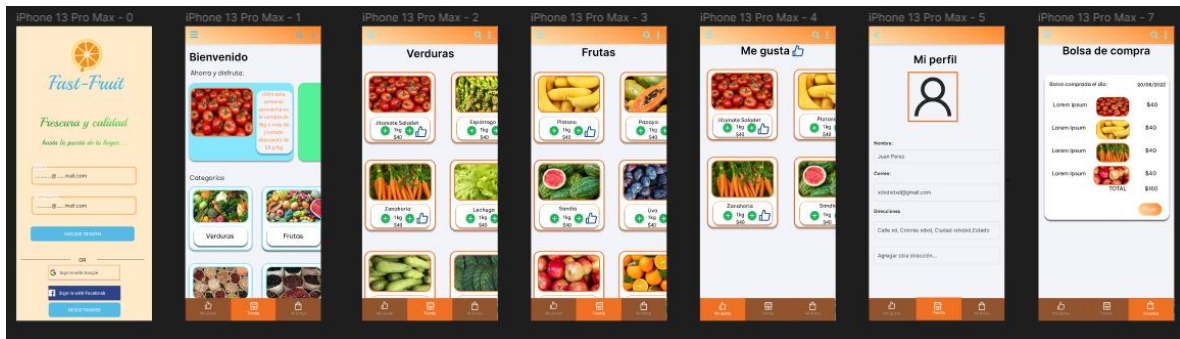
quería representar como la llanta de un auto o una moto pero con una rodaja de naranja, haciendo alusión a la fruta y a la velocidad, pero al final solo deje la rodajita de naranja para que se viera más simple y quedara mejor con el layout

3.Justificación de la elección del tipo de dispositivo, versión del sistema operativo y las orientaciones soportadas.

Para kotlin siempre trabaje con mi propio celular que es un Xiaomi PocoX3pro y se veían bien las pantallas, si tienen algun problema con algun otro dispositivo hagamelo saber y le puedo mostrar mi proyecto en llamada o con capturas.



Mockups



Comparando con los mockups son menos las pantallas de mi app, pero esto se debe a que en Android se implementó un spinner que filtra el menú completo y sólo permite que aparezca lo que marque el spinner(Verduras,Frutas,Otros o Likes), mientras que en los mockups hice una pantalla para cada cosa.

4.Credenciales para poder acceder al app (si se requieren). Si no proporcionas un usuario y contraseña, y no se puede revisar el app, se considerará como no entregada.

Se uso Firebase authentication solo con correo y contraseña(basic), así que pueden crear su propio usuario con su correo y contraseña que le servirá tanto para IOS como para Android, no hay necesidad de crear dos cuentas.

Si no quiere crear una cuenta también puede usar esta que ya está creada

kevinguapurri@gmail.com

123456789

| Identificador | Proveedores |
|-------------------------|-------------|
| kevinguapurri@gmail.com | |

5.Dependencias del proyecto (paquetes y/o frameworks utilizados)

Solo se usó Firebase(FirebaseAuthentication y FirebaseAnalytics).