Registro Attività

Kevin Corizi

A.A. 2015/2016

Analisi dei requisiti

Registro Attività si propone di fornire un servizio per l'organizzazione e il controllo dell'attività di progetto per il corso di Programmazione della facoltà di Ingegneria Informatica dell'Università di Pisa.

Allo studente è richiesto di registrare le proprie sessioni di lavoro e di mantenere aggiornato un archivio accessibile al docente con lo scopo di supervisionare e valutare la qualità del lavoro svolto per la preparazione dell'esame.

L'applicazione offre allo studente un'interfaccia semplificata per l'inserimento dei dati di lavoro. In particolare, l'applicazione permette di tenere traccia delle principali fasi dello sviluppo applicativo:

- Analisi e specifica dei requisiti
- Progetto
- Codifica
- Prototipazione
- Documentazione
- Collaudo

L'esito della prova dipende anche dalla qualità e dal corretto bilanciamento di tutte le fasi dello sviluppo. A questo scopo, allo studente è mostrato un grafico che fornisce un riscontro visuale immediato dell'andamento del lavoro.

Dal grafico lo studente può anche controllare il tempo rimanente prima dello scadere del tempo assegnato dal professore per lo sviluppo dell'applicazione.

Lo studente ha la possibilità di lavorare in modalità offline: se quando vuole iniziare una sessione di lavoro non ha a disposizione l'applicazione, può inserire data e ora di inizio e fine attività e il dettaglio dell'attività svolta in un momento successivo all'inizio o alla terminazione della sessione di lavoro.

L'applicazione offre la possibilità di esportare la lista delle attività svolte in formato XML per semplificarne la revisione da parte del docente.

Casi d'uso

Utilizzo online

- 1. L'utente inserisce il proprio numero di matricola
- 2. IF l'utente vuole registrare l'inizio di una attività
 - a. L'utente clicca sul pulsante circolare Inizio
- 3. IF l'utente vuole registrare la fine di una attività
 - a. L'utente clicca sul pulsante circolare Fine
 - b. L'utente seleziona le attività che ha svolto tra quelle disponibili
 - c. L'utente descrive dettagliatamente il proprio lavoro nell'apposita area di testo
- 4. IF l'utente preme il pulsante Invia
 - a. Il sistema memorizza nella base di dati la sessione di lavoro appena indicata
- 5. IF l'utente preme il pulsante Reset
 - a. Il sistema svuota tutti i campi di input

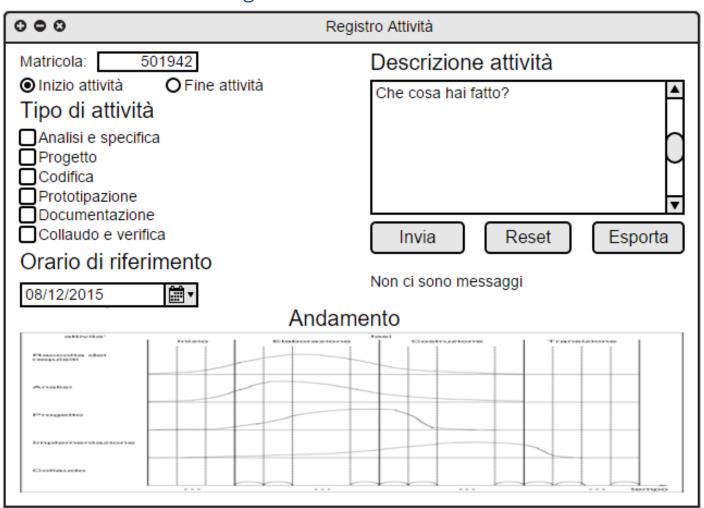
Utilizzo offline

- 1. L'utente inserisce il proprio numero di matricola
- 2. IF l'utente vuole registrare l'inizio di una attività
 - a. L'utente clicca sul pulsante circolare Inizio
 - b. L'utente inserisce una data e un'ora nell'apposito campo
- 3. IF l'utente vuole registrare la fine di una attività
 - a. L'utente clicca sul pulsante circolare Fine
 - b. L'utente seleziona le attività che ha svolto tra quelle disponibili
 - c. L'utente descrive dettagliatamente il proprio lavoro nell'apposita area di testo
 - d. L'utente seleziona un orario successivo a quello specificato per l'inizio dell'attività nell'apposito campo
- 4. IF l'utente preme il pulsante Invia
 - a. Il sistema memorizza nella base di dati la sessione di lavoro appena indicata
- 5. IF l'utente preme il pulsante Reset
 - a. Il sistema svuota tutti i campi di input

Esportazione delle attività

1. L'utente preme il pulsante Esporta

Modello di interfaccia grafica



Specifica delle componenti di progetto

File di configurazione XML

All'avvio dell'applicazione, vengono letti dal file di configurazione XML i seguenti dati:

- Il numero massimo di ore da dedicare allo sviluppo
- Font e dimensione del testo
- Indirizzo IP del client, indirizzo IP e porta del server di log
- Informazioni di formattazione della data (formato, località)
- Locazione del file di cache locale
- Informazioni per la connessione alla base di dati (nome database, credenziali)

Cache locale degli input

Alla chiusura dell'applicazione, sono salvati su file binario tutti i dati inseriti ma non ancora inviati alla base di dati:

- Numero di matricola dello studente
- Informazioni relative all'attività in corso (orario di inizio, orario di fine, descrizione, tipo)

Base di dati

Alla pressione del pulsante Invia, se i dati dell'attività inseriti sono validi sono inviati alla base di dati.

- · Numero di matricola dello studente
- Orario di inizio attività
- Orario di fine attività
- Insieme delle attività svolte
- · Descrizione delle attività svolte

File di log remoto XML

L'applicazione invia al server una riga di log al verificarsi dei seguenti eventi:

- · Lo studente apre l'applicazione
- Lo studente preme il pulsante Inizia
- Lo studente preme il pulsante Reset
- Lo studente preme il pulsante Esporta
- Lo studente chiude l'applicazione
- Si verifica un'eccezione dell'applicazione

La riga di log contiene l'orario corrente, il tipo e una breve descrizione dell'evento.

Architettura di progetto

Descrizione delle classi

ValidazioneXML La classe <u>ValidazioneXML</u> si occupa di validare stringhe XML contro i relativi file XSD. Il metodo <u>validaXML(String xml, String xsd)</u> riceve in ingresso una stringa XML e il percorso del file XSD con il quale effettuare la validazione.

EsportazioneAttivitaXML La classe <u>EsportazioneAttivitaXML</u> si occupa di serializzare in XML e esportare su disco le attività attualmente svolte dallo studente. La lista delle attività è preventivamente validata tramite XSD.

ConfigurazioneXML La classe <u>ConfigurazioneXML</u> si occupa di validare il file di configurazione XML e di estrarre da esso i parametri di configurazione. La classe contiene un oggetto per ogni tipo di informazione contenuta nel file (vedi classi successive), è serializzata e deserializzata mediante XStream e il documento XML è validato tramite XML Schema.

InfoServerLogXML La classe <u>InfoServerLogXML</u> contiene i parametri di configurazione relativi alla comunicazione con il server di log (indirizzo IP del client, del server, porta del server). È serializzata e deserializzata tramite XStream.

InfoOreProgettoXML La classe <u>InfoOreProgettoXML</u> contiene i parametri di configurazione relativi alla modalità di lavoro dello studente (numero massimo di ore). È serializzata e deserializzata tramite XStream.

InfoDatabaseXML La classe <u>InfoDatabaseXML</u> contiene i parametri di configurazione relativi alla comunicazione con la base di dati (nome, utente, password). È serializzata e deserializzata tramite XStream.

InfoCacheLocaleXML La classe <u>InfoServerLogXML</u> contiene i parametri di configurazione relativi alla cache locale binaria (percorso del file binario). È serializzata e deserializzata tramite XStream.

InfoStileXML La classe <u>InfoStileXML</u> contiene i parametri di configurazione relativi all'interfaccia grafica dell'applicazione (font, dimensione del font, formato e locale della data). È serializzata e deserializzata tramite XStream.

LogUtilizzoInterfacciaXML La classe <u>LogUtilizzoInterfacciaXML</u> si occupa di comunicare al server di log le azioni che l'utente compie utilizzando l'applicazione. Il costruttore raccoglie i dati da includere nella riga di log, li serializza in XML tramite XStream, e li invia alla classe <u>ServerLogUtilizzoInterfacciaXML</u>. L'XML generato e inviato al server è validato tramite XML Schema.

ServerLogUtilizzoInterfacciaXML La classe <u>ServerLogUtilizzoInterfacciaXML</u> si occupa di implementare il server che registra l'utilizzo dell'applicazione da parte degli utenti. La classe consiste di un metodo <u>main()</u> che ciclicamente attende che l'applicazione invii un oggetto XML di log. A ogni ricezione dell'oggetto, la classe appende il contenuto appena ricevuto al file di log remoto XML. I log ricevuti dai client sono validati dinamicamente.

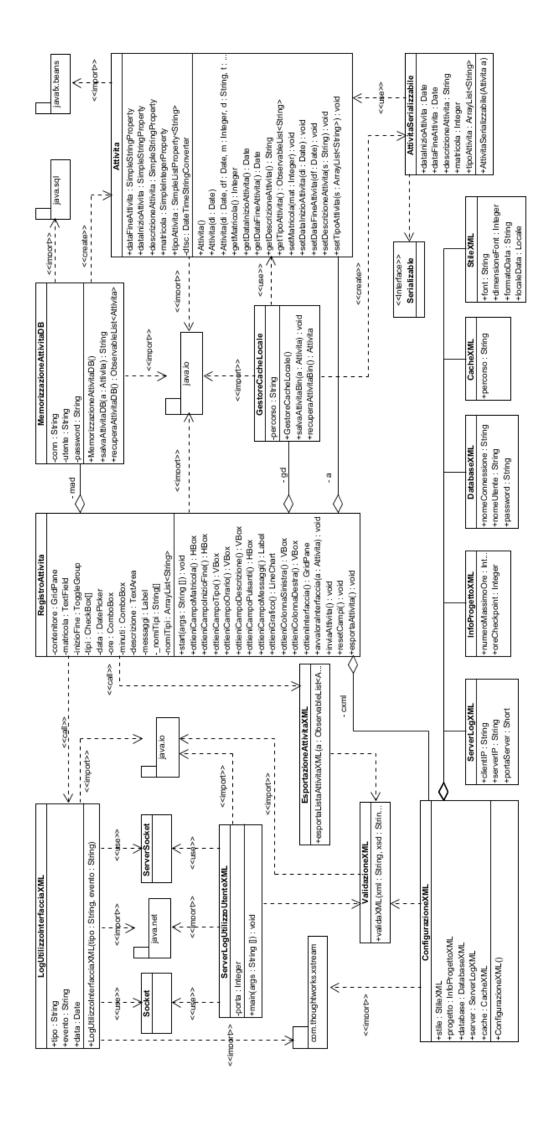
MemorizzazioneAttivitaDB La classe MemorizzazioneAttivitaDB si occupa di salvare e recuperare nella base di dati le sessioni di lavoro dell'utente. La classe utilizza il metodo salvaAttivitaDB(Attivita a) per memorizzare nella base di dati una sessione appena conclusa, e il metodo recuperaAttivitaDB() per recuperare tutte le attività dell'utente. La classe comunica con la base di dati, gestisce la conversione dei dati in modo da adattarsi alla struttura della base di dati e dell'applicazione e esegue le query necessarie.

GestoreCacheLocale La classe <u>GestoreCacheLocale</u> si occupa di memorizzare e recuperare nella cache locale i dati inseriti dall'utente ma non ancora inviati alla base di dati. La classe utilizza i metodi <u>salvaAttivitaBin(Attivita a)</u> per la memorizzazione, <u>recuperaAttivitaBin()</u> per il recupero.

Attivita La classe Attivita contiene le informazioni relative a una sessione di lavoro dell'utente. È una classe bean, la cui struttura è utilizzata per la memorizzazione nella base di dati e per la generazione del grafico di andamento.

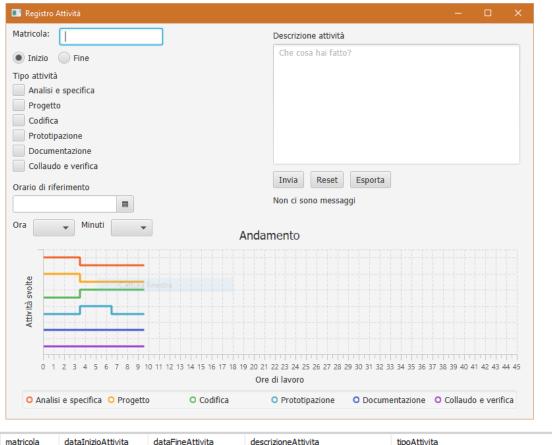
AttivitaSerializzabile La classe AttivitaSerializzabile è un wrapper per la classe Attivita, e si rende necessaria perché implementa l'interfaccia Serializable per la serializzazione in binario. Infatti, i membri bean della classe Attivita non possono essere serializzati direttamente. È possibile invece convertire un oggetto Attivita in un oggetto AttivitaSerializzabile e procedere con la serializzazione di quest'ultimo.

RegistroAttivita La classe <u>RegistroAttivita</u> si occupa di mostrare a video l'interfaccia dell'applicazione. Invocata all'avvio dell'applicazione, la classe disegna l'interfaccia e il grafico e riceve gli input dall'utente, che saranno gestiti dalle classi illustrate in precedenza.



Manuale d'uso

Dopo aver caricato il dump della base di dati allegato all'applicazione, la figura mostra l'aspetto dell'applicazione al primo avvio.



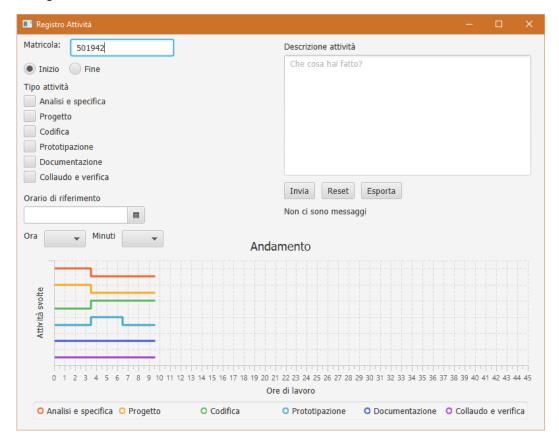


All'avvio dell'applicazione, il server appare come in figura.

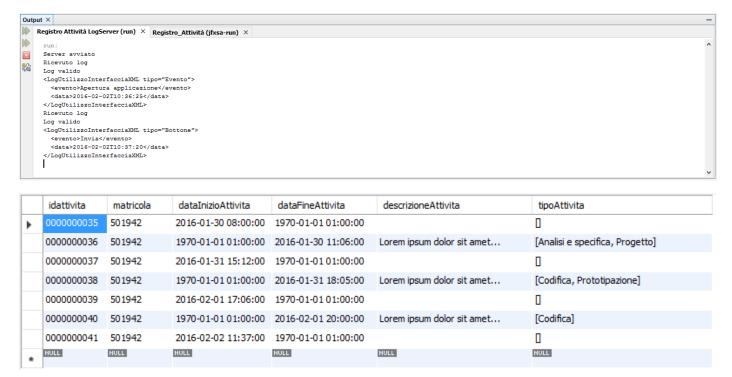


Caso d'uso online

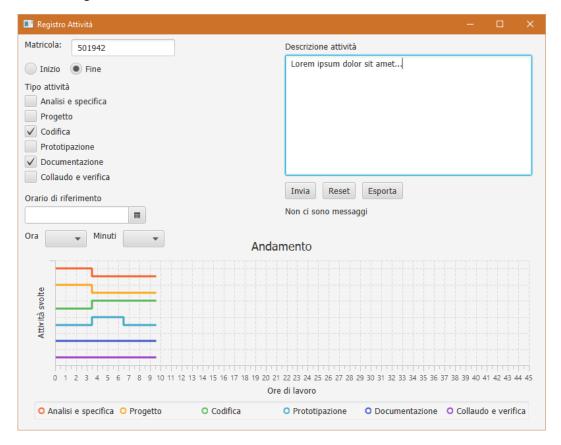
Quando l'utente vuole iniziare un'attività secondo il caso d'uso online, compila i campi per ottenere un aspetto come quello indicato in figura.



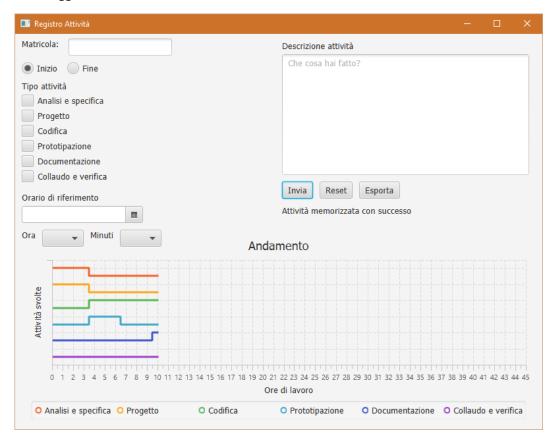
Quando l'utente preme il pulsante Invia, i campi sono svuotati, viene inviato un log al server e la base di dati viene aggiornata.



Quando l'utente vuole terminare un'attività secondo il caso d'uso online, compila i campi per ottenere un aspetto come quello indicato in figura.



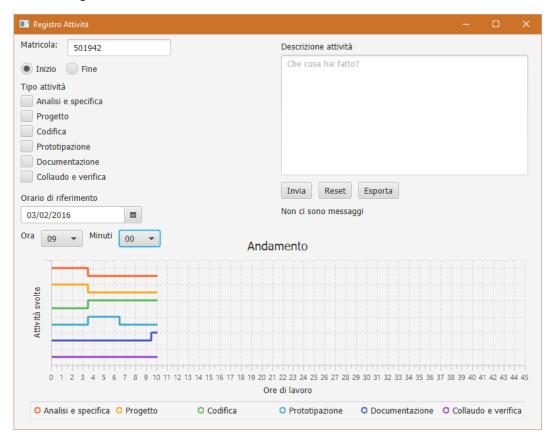
Quando l'utente preme il pulsante Invia, i campi sono svuotati, il grafico è aggiornato, viene inviato un log al server e la base di dati viene aggiornata.



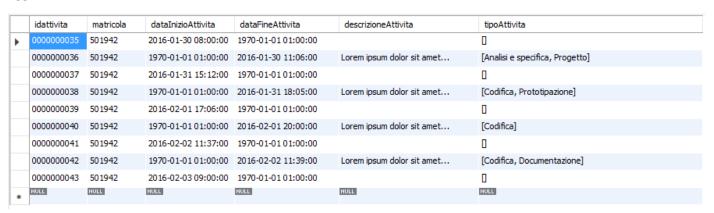
	idattivita	matricola	dataInizioAttivita	dataFineAttivita	descrizioneAttivita	tipoAttivita
•	0000000035	501942	2016-01-30 08:00:00	1970-01-01 01:00:00		
	000000036	501942	1970-01-01 01:00:00	2016-01-30 11:06:00	Lorem ipsum dolor sit amet	[Analisi e specifica, Progetto]
	000000037	501942	2016-01-31 15:12:00	1970-01-01 01:00:00		
	000000038	501942	1970-01-01 01:00:00	2016-01-31 18:05:00	Lorem ipsum dolor sit amet	[Codifica, Prototipazione]
	000000039	501942	2016-02-01 17:06:00	1970-01-01 01:00:00		
	0000000040	501942	1970-01-01 01:00:00	2016-02-01 20:00:00	Lorem ipsum dolor sit amet	[Codifica]
	0000000041	501942	2016-02-02 11:37:00	1970-01-01 01:00:00		
	0000000042	501942	1970-01-01 01:00:00	2016-02-02 11:39:00	Lorem ipsum dolor sit amet	[Codifica, Documentazione]
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Caso d'uso offline

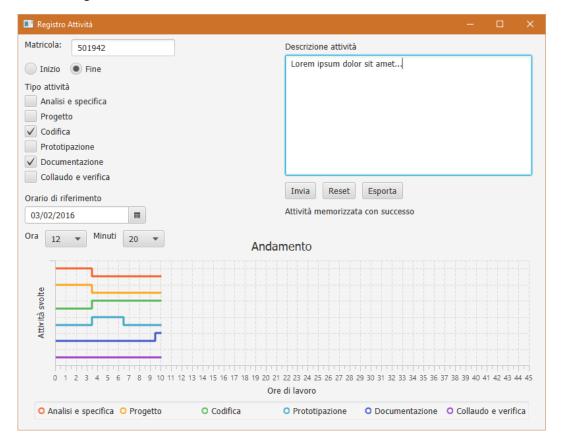
Quando l'utente vuole iniziare un'attività secondo il caso d'uso offline, compila i campi per ottenere un aspetto come quello indicato in figura.



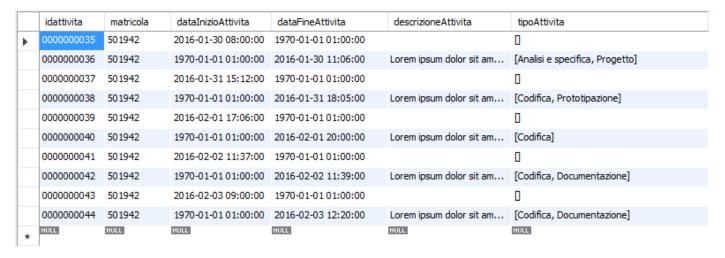
Quando l'utente preme il pulsante Invia, i campi sono svuotati, viene inviato un log al server e la base di dati viene aggiornata.



Quando l'utente vuole terminare un'attività secondo il caso d'uso offline, compila i campi per ottenere un aspetto come quello indicato in figura.



Quando l'utente preme il pulsante Invia, i campi sono svuotati, il grafico viene aggiornato, viene inviato un log al server e la base di dati viene aggiornata.



Esportazione della lista delle attività

Quando l'utente preme il pulsante Esporta, la lista delle attività, memorizzata in ./myfiles/xml/lista_attivita.xml ha questo aspetto.

```
zioAttivita>2016-01-30T07:00:00</dataInizioAttivita>
                                                zioneAttivita></descrizioneAttivita>
ola>501942</matricola>
                   ivita>
ivita>
staFineAttivita>2016-01-30T10:06:00</dataFineAttivita>
scrizioneAttivita>Lorem ipsum dolor sit amet...</
scrizioneAttivita>
stricola>501942</matricola>
ipoAttivita>
                                ring>Analisi e specifica</string>
ring>Progetto</string>
                                  ta>
InizioAttivita>2016-01-31T14:12:00</dataInizioAttivita>
rizioneAttivita></descrizioneAttivita>
icola>501942</matricola>
                             pAttivita>
tring></string>
poAttivita>
vita>
                    cortad
cortad
cortage
cor
                              onttivita/
tring>Codifica</string>
tring>Prototipazione</string>
poAttivita>
                           alnizioAttivita>2016-02-01T16:06:00</dataInizioAttivita>
crizioneAttivita></descrizioneAttivita>
cricola>501942</matricola>
                              oAttivita>
tring></string>
poAttivita>
<trivita>
<dataFineAttivita>2016-02-01T19:00:00</dataFineAttivita>
<descrizioneAttivita>Lorem ipsum dolor sit amet...</descrizioneAttivita>
<matricola>501942</matricola>
<tipoAttivita>
<tipoAttivita>
                                     ring>Codifica</string>
```

Esempio di file di configurazione XML

Esempio di esecuzione del server

In figura è riportata l'esecuzione del server di log nel caso in cui l'utente apra l'applicazione, prema i pulsanti Invia, Reset, Esporta e poi chiuda l'applicazione. Il file di log XML ricalca la stessa struttura.

```
Output ×
   Registro Attività LogServer (run) × Registro_Attività (jfxsa-run) ×
Ricevuto log
                                                                                         ۸
    Log valido
<LogUtilizzoInterfacciaXML tipo="Evento">
       <evento>Apertura applicazione</evento>
       <data>2016-02-02T10:51:11</data>
     </LogUtilizzoInterfacciaXML>
     Ricevuto log
     Log valido
     <LogUtilizzoInterfacciaXML tipo="Bottone">
       <evento>Invia</evento>
       <data>2016-02-02T10:51:17</data>
     </LogUtilizzoInterfacciaXML>
     Ricevuto log
     Log valido
     <LogUtilizzoInterfacciaXML tipo="Bottone">
       <evento>Reset</evento>
       <data>2016-02-02T10:51:18</data>
     </LogUtilizzoInterfacciaXML>
     Ricevuto log
     Log valido
     <LogUtilizzoInterfacciaXML tipo="Bottone">
       <evento>Esporta</evento>
       <data>2016-02-02T10:51:19</data>
     </LogUtilizzoInterfacciaXML>
     Ricevuto log
     Log valido
     <LogUtilizzoInterfacciaXML tipo="Evento">
       <evento>Chiusura applicazione</evento>
       <data>2016-02-02T10:51:24</data>
     </LogUtilizzoInterfacciaXML>
```