Kevin Coto Ramirez

Outlook: Kevinarturo.cr@hotmail.com | Gmail: kevin C.

Teléfono: (+506) 86171619

Cartago, Costa Rica

LinkedIn | Kevin Coto

Github | Kevin Coto

EXPERIENCIA

Analista de datos, UNED

Febrero del 2023- Enero 2024 | Cartago

Realicé tareas de gestión de datos en SQL , incluyendo la limpieza y visualización de información mediante gráficos, utilizando herramientas de análisis estadístico como Power BI para generar informes acerca de problemáticas de la institución.

Ingeniero de Software, Asamblea Legislativa de Costa Rica

Febrero del 2022 - Enero del 2023 | San José

Desarrollé código en el proyecto ODS de la ONU para la agenda 2023 de Costa Rica, utilizando tecnologías como C#, JavaScript, HTML, CSS y gestionando bases de datos Oracle Sql Developer, así como, en la creación de tablas, procedimientos almacenados y triggers.

EDUCACIÓN

Universidad Estatal a Distancia

Bachillerato Ingeniería Informática

Enero 2022 - Febrero 2025

- Dominio de bases de datos y conocimientos teóricos en Big Data.
- Diseño de aplicaciones web.
- Diseño de sistemas escalables.

Colegio Universitario de Cartago

Diplomado en Tecnologias de Informacion

Enero 2020- Agosto 2022

- Manejo de lenguajes de programación (C# / Python / Java)
- Dominio de Base de datos (Oracle Database, SQL Server)
- Manejo de API RESTful
- Trabajo Colaborativo

CERTIFICACIONES Y APRENDIZAJE

- Scrum Foundation Professional Certificate SFPC CertiProf
- Conocimiento en ISTQB

APTITUDES

- Trabajo colaborativo.
- Autodidacta.
- Manejo de Frameworks, Herramientas y Bibliotecas

HABILIDADES TÉCNICAS

Bases de datos: Consultas básicas / Avanzadas, Triggers, procedimientos almacenados:

- Sql Server
- Oracle Database
- MySql

Lenguajes de programación: Creación de aplicaciones web, escritorio y microservicios:

- C#/C
- Python
- JavaScript
- Java

Herramientas / Frameworks:

- Git / GitHub, Jira
- Postman
- Docker
- React / Angular

IDIOMAS

Español (Nativo)

Inglés (B2) Aprendiendo en

Aprendiendo en el Centro Cultural Norteamiricano.