

## E-Club Manager

E-Club manager est une application permettant de gérer un club de foot. Cette gestion englobe l'inscription des nouveaux joueurs, leur orientation dans les différentes équipes, l'analyse des indicateurs de performance dans le but de maximiser le potentiel individuel et collectif et la gestion des sanctions et blessures. Cette dernière offre la possibilité à un entraîneur d'avoir une liste à jour des joueurs les plus performants et disponibles pour pouvoir organiser les prochains matchs.

### Les acteurs:

**Admin** : Un utilisateur connecté ayant le rôle d'administrateur (directeur). Il est en charge du staff.

**Coach** : Un utilisateur connecté. Il choisit les joueurs qui seront convoqués au prochain match. Ce choix est effectuée en fonction d'une liste de joueurs proposée par l'application. La feuille de match est ensuite automatiquement générée et prête à être envoyée à la fédération avant une rencontre. Le coach propose aux joueurs les moins performants des entraînements personnalisés.

**Secretary** : Un utilisateur connecté. Il encode les nouveaux joueurs et les nouvelles rencontres.

**Visitor** : Un utilisateur non connecté. Il peut consulter le calendrier des matchs à venir et la liste des joueurs participant à un match.

**Delegate** : Un utilisateur connecté. Encode les points de performance des joueurs lors des rencontres. Ces points sont répartis dans 6 domaines clé de jeu :

- La **finition** est la capacité que possède un joueur à concrétiser les occasions de but en faisant des choix judicieux (compétence indispensable pour un attaquant).
- La **mise en danger** est la capacité que possède un joueur à placer les coéquipiers en position de tir favorable (compétence indispensable pour un milieu offensif et un attaquant).
- La **percussion** est la capacité à créer des situations dangereuses en n'hésitant pas à affronter efficacement les adversaires (compétence indispensable pour un milieu offensif et un attaquant).
- La **distribution** est la capacité que possède un joueur à efficacement faire circuler le ballon afin de garder l'emprise sur le jeu (compétence indispensable pour un milieu défensif et un défenseur).
- La **récupération** est la capacité à intercepter le ballon (compétence indispensable pour un milieu défensif, un défenseur et un gardien de but).

- La **rigueur** mesure la capacité à gagner les duels pour minimiser les chances des adversaires (compétence indispensable pour un milieu défensif et un défenseur).

Ces données permettront au programme de placer les joueurs dans une des deux équipes (A ou B) de la même catégorie fixée par l'âge (u5,u6...u21). "**A**" étant l'équipe qui possède les joueurs les plus performants dans plusieurs matchs consécutives.

Ces indicateurs de performance (individuel) seront ensuite transformés, par le programme en statistiques qui, in fine, permettront, d'une part, au coach de proposer des entraînements personnalisés aux joueurs possédant un indice de performance faible et de l'autre, faire passer un joueur de l'équipe B à l'équipe A ou l'inverse si le niveau de performance d'un joueur a chuté.

**Joueur** : Un utilisateur connecté. Peut voir les différents entraînements et rencontres qu'ils l'attendent.

### Spécifications fonctionnelles :

En tant qu'ENTRAINEUR, je veux pouvoir voir les joueurs disponibles ainsi je peux établir ma liste de joueurs qualifiés pour le prochain match.

En tant qu'ENTRAINEUR, je veux pouvoir voir les joueurs qui ont de mauvais stats dans des domaines propres à leur poste ainsi je peux leur proposer un entraînement spécifique.

En tant qu'ENTRAINEUR, je veux pouvoir créer un entraînement spécifique pour un joueur ainsi je peux l'aider à développer ses compétences dans un domaine de jeu précis.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir encoder les informations concernant un nouveau joueur ainsi je peux l'inscrire dans le club.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir modifier les informations concernant un joueur ainsi le système sera en mesure de le réorienter vers la bonne catégorie ou la bonne équipe si nécessaire.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir supprimer les données relatives à un joueur, ainsi il sera supprimé de la liste des joueurs inscrits.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir encoder un match ainsi le calendrier des matchs pourra constamment être à jour.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir modifier les informations concernant un match ainsi les visiteurs et les joueurs pourront rapidement être au courant de tout changement (report, changement du lieu, etc,...).

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir supprimer un match ainsi les visiteurs et les joueurs pourront rapidement savoir si un match est annulé.

En tant que VISITEUR, je veux pouvoir consulter le calendrier des matchs de l'équipe ainsi je peux savoir quand ils auront lieu et dans quel endroit.

En tant que VISITEUR, je veux pouvoir voir la liste des joueurs qualifiés pour un match ainsi je peux, d'autant plus, apprécier la rencontre.

En tant que DELEGUE, je veux pouvoir augmenter ou diminuer les points de performances d'un joueur lors d'une rencontre ainsi il peut se voir proposer un entraînement spécifique si ses stats sont trop faibles ou un transfert vers l'équipe la plus forte si elles sont au dessus de la moyenne.

En tant que DELEGUE, je veux pouvoir indiquer quel joueur est blessé et pendant combien de temps il sera absent afin que le programme puisse proposer, à l'entraîneur, un autre joueur possédant les mêmes capacités( ou s'en rapprochant) au le même poste.

En tant que DELEGUE, je veux pouvoir encoder les sanctions (cartons jaune et rouge) obtenu par un joueur lors d'une rencontre ainsi le programme pourra proposer, à l'entraîneur, un autre joueur possédant les mêmes capacités (ou s'en rapprochant) au le même poste.

En tant que JOUEUR, je veux pouvoir voir les matchs prévus ainsi je peux prendre mes dispositions pour être le plus performant possible.

En tant que JOUEUR, je veux pouvoir voir les entraînements spécifiques qui me sont dédiés ainsi je peux améliorer mes compétences et combler mes lacunes.

En tant qu'ADMIN, je veux pouvoir ajouter un nouveau membre dans le staff ainsi je peux combler les trous ou renforcer les équipes en place.

En tant qu'ADMIN, je veux pouvoir supprimer un membre du staff ainsi je dispose uniquement du personnel dont j'ai besoin.

En tant qu'ADMIN, je veux pouvoir modifier les informations d'un membre du staff, ainsi je posséderai des données à jour.

En tant qu'ADMIN, je veux pouvoir voir tous les membres du staff ainsi je peux, rapidement savoir qui ils sont et quelle est leur fonction.