

## E-Club Manager

E-Club manager est une application permettant de gérer une équipe de foot. Cette gestion englobe l'inscription des nouveaux joueurs, le choix des joueurs qualifiables pour les prochains matchs aboutissant à la génération automatique des feuilles de match et la publication du calendrier les contenant.

### Les acteurs:

**Admin** : Un utilisateur connecté ayant le rôle d'administrateur (directeur). Il est en charge du staff.

**Entraîneur** : Un utilisateur connecté. Il choisit les joueurs qui seront convoqués au prochain match. Ce choix est effectuée en fonction d'une liste de joueurs proposée par l'application. La feuille de match est ensuite automatiquement généré et prêt à être envoyé à la fédération. Il propose aux joueurs ayant fait de mauvais match des entraînements personnalisés.

**Secrétaire** : Un utilisateur connecté. Il encode les nouveaux joueurs et les nouvelles rencontres.

**Visiteur** : Un utilisateur non connecté. Il peut consulter le calendrier des matchs à venir.

**Délégué** : Un utilisateur connecté. Encode les stats des joueurs lors des rencontres. Ces données pourront servir au programme à placer les joueurs dans une des deux équipes de la même catégorie et elle permettent aussi proposer des entraînements personnalisés en cas de mauvais match.

**Joueur** : Un utilisateur connecté. Peut voir les différents entraînements et rencontres qu'ils l'attendent.

### Spécifications fonctionnelles :

En tant qu'ENTRAINEUR, je veux pouvoir voir les joueurs disponibles ainsi je peux établir ma liste de joueurs pour le prochain match.

En tant qu'ENTRAINEUR, je veux pouvoir voir les joueurs qui ont de mauvais stats pour pouvoir leur proposer une entraînement spécifique.

En tant qu'ENTRAINEUR, je veux pouvoir automatiquement envoyer un mail à un joueur lorsque qu'il a été sélectionné pour un match.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir encoder les informations concernant un nouveau joueur ainsi je peux l'inscrire dans le club et le placer dans la bonne catégorie.

En tant que SECRETAIRE, je veux pouvoir encoder les matchs ainsi le calendrier pourra constamment être à jour.

En tant que VISITEUR, je veux pouvoir consulter le calendrier des matchs de l'équipe ainsi je peux savoir quand ils auront lieu et dans quel endroit.

En tant que DELEGUE, je veux pouvoir augmenter ou diminuer les points de compétences d'un joueur lors d'une rencontre ainsi le programme peut lui proposer des entraînements spécifiques si ses stats sont en-dessous de la moyenne dans une compétence physique.

En tant que JOUEUR, je veux pouvoir indiquer si je suis disponible pour un match ou entraînement personnalisé. Afin que le programme puisse proposer un autre joueur au même poste

.