

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, NATURAIS E DA SAÚDE DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO WEB Prof. Giuliano Prado de Morais Giglio

EXERCÍCIO DE BOOTSTRAP

O objetivo desse exercício é aprender a usar o framework Bootstrap a partir de sua documentação disponível em seu site (getbootstrap.com.br > menu esquerdo opção "Componentes"). Abaixo segue a descrição para elaborar um site de uma empresa de cursos de informática, onde será amplamente usado componentes Bootstrap. Em cada característica pedida para o site, observe que haverá a indicação do componente a ser implementado (estarão em negrito e entre aspas), os quais possuem exemplos e códigos na página de documentação citada acima.

Antes de iniciar o desenvolvimento leia a opção **LAYOUT** (**Visão Geral e Grid**) para reforçar o conteúdo de layout em Bootstrap.

DESCRIÇÃO DO EXERCÍCIO (CONSTRUÇÃO DO SITE)

O site deverá ter 3 páginas somente, as quais possuem os seguintes requisitos:

Página Principal: será a apresentação da empresa e seus produtos, principalmente cursos e outros mais.

- Coloque um "Carousel" (Com controles) com 4 imagens de mesmo tamanho (largura x altura de acordo com o modelo escolhido) contendo nelas temas a respeito do ramo da empresa, no caso cursos de informática. Busque essas imagens na internet. Será o Banner de início da página.
- 2. Abaixo do banner acima coloque um menu horizontal. Use o menu dropdown do componente "Grupos de Botões" e estes com "Navs" (use para esta alinhamento a direita) e "NavBars". As opções do menu são:
 - a. Quem somos
 - b. Nossos serviços
 - i. Cursos
 - ii. Assessoria Estudantil
 - iii. Palestras acadêmicas

- c. Cursos de TI
- d. Contato
 - i. Fale Conosco
 - ii. Me contatar
- Junto à barra de menus (e depois dele) na mesma divisão, coloque uma "Barra de Navegação".
- 4. Na opção "Me contatar" use o componente "**Modal**" para o usuário enviar seus dados de contato para a empresa contata-lo.
- 5. O conteúdo dessa página será, logo após o menu, tendo uma foto da empresa (pegue da internet) e um breve texto a respeito dela (layout de imagem ao lado do texto).
- 6. Após a apresentação acima apresente os cursos de informática oferecidos. Para isso, utilize "CARDs" (use aqueles contendo imagem + titulo + descrição + botão) para apresentar rapidamente cada um deles. Use o modelo "Baguncinha" mostrando o preço do curso. Ao todo serão 04 cursos. Cada botão de cada Card irá para a página de cursos, exatamente para o curso desejado nesta página.
- 7. Coloque um rodapé nesta página com os dados de quem desenvolveu a página. Use o componente "**Popovers**" que mostrará o endereço completo do desenvolvedor.

Página de Cursos TI: será a apresentação da empresa e seus produtos, principalmente cursos e outros mais.

- Apresentação de todos os cursos (ao todo são 4) oferecidos pela empresa. Mostre
 o titulo do curso, uma descrição do mesmo, contendo o que será ministrado
 (descritivamente, não precisa colocar o conteúdo programático todo), tempo do
 curso, público-alvo, valor e turmas abertas.
- 2. Use o componente "**Jumbotron**" para cada curso, ou se preferir, como cabeçalho da página com um texto motivando o usuário a conhecer os cursos e se capacitar.
- 3. Utilize o componente "**Scrollspy**" para servir de menu para estas informações, com exceção das turmas, que ficará à parte das demais opções.
- 4. No caso de turmas, use o componente "Collapse" para mostrar aquelas disponíveis, contendo a data de início e previsão de término.

Página de Fale Conosco (opção do menu Contato): terá um formulário de contato do usuário com a empresa.

Os dados são: nome completo, CPF, email, telefone de contato, um campo para o motivo do contato (e nesse caso, use "Botão com Dropdown" para os setores com as opções Administrativo – Pedagógico – Marketing - Suporte); campo de seleção do tipo do usuário (aluno - empresa – visitante) e campo para mensagem.

- 1. Use nos campos de formulário Inputs Grandes na opção "Formulários".
- 2. Use "Tooltips" para o usuário em cada campo, explicando o que deverá ser digitado ali.
- 3. O formulário terá dois botões: um para enviar e outro para limpar os campos. Escolha os modelos mais apropriados nos componentes de **"Botões"**.

Observações:

- 1. Use o material de HTML usado em aula, na parte de links, para recordar como pode-se fazer links para "Ligações para trechos do documento"
- 2. Sua fonte de informações (texto e imagens) é a própria internet
- Toda explicação dos componentes na página do Bootstrap será suficiente para você saber a intenção de cada etapa nas páginas acima.
- 4. Não esqueça de colocar os links nas opções do menu relativas às páginas criadas.
- 5. A quantidade de informações e quais são é de sua escolha.
- 6. Não utilize Templates ou Temas Bootstrap