

Kevin Klein

📍 São Paulo, SP ✉ kevindotklein@gmail.com ☎ 11 95311-5522 in Kevin Klein 🌐 kevindotklein

Resumo

Desenvolvedor FullStack com foco em Back-end. Proeficiente em Java, Ecosistema Spring, Typescript, NodeJS, Python, SQL, NoSQL, AWS, Docker, Message Brokers, CI/CD. Com experiência comprovada em padrões de projeto, implementação de testes unitários, de integração, mensageria e containerização. Busco oportunidade como Desenvolvedor para contribuir com desenvolvimento de soluções escaláveis e de alta qualidade.

Sou apaixonado por programação funcional, olhe meus repositórios no [Github](#) se quiser saber mais sobre.

Contribuições Open Source

- *CodeOdyssey*, plataforma educacional para correções automáticas de exercícios de lógica e algoritmos
<https://github.com/ifspcodelab/codeodyssey-api>
- *Bazooka*, uma biblioteca de [Parser Combinators](#) escrita em Erlang
<https://github.com/kevindotklein/bazooka>

Formação

- | | |
|--|----------------------------|
| IFSP - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo
<i>Análise e Desenvolvimento de Sistemas</i> | <i>Fev 2022 – Dez 2024</i> |
| IFSP - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo
<i>Engenharia Eletrônica</i> | <i>Ago 2025 – Dez 2029</i> |
| Kumon Ltda.
<i>Inglês</i> <ul style="list-style-type: none">◦ Aluno destaque: Medalha de Ouro | <i>Mar 2018 – Out 2019</i> |

Experiência

- | | |
|---|----------------------------|
| Software Developer
<i>Deccore Serigrafia</i> <ul style="list-style-type: none">◦ Desenvolvimento com NextJS.◦ Suporte para mobile, internacionalização com I18N.◦ Redução do tempo de resposta no front em 1 segundo.◦ Uso de lambdas functions para envio de emails (removido). | <i>Mai 2025 – Jun 2025</i> |
| Software Developer Intern
<i>CodeLab</i> <ul style="list-style-type: none">◦ Design e implementação de APIs Rest usando o ecossistema Spring e Java 21.◦ Criação de testes unitários e de integração com Mockito, JUnit e TestContainers.◦ Serviço de containerização usando docker escrito em Python.◦ Comunicação assíncrona com RabbitMQ entre os Serviços.◦ Implementei JWT com Access e Recovery Tokens com Spring Security. | <i>Abr 2023 – Dez 2023</i> |

Projetos Pessoais

- | | |
|---|--|
| Brainfuck Interpreter <ul style="list-style-type: none">◦ Interpretador para Brainfuck.◦ Elixir, Brainfuck. | <i>brainfuck interpreter</i> |
|---|--|


Viv

[viv](#) 

- Um *swap game* para mobile.
- React Native, Expo.

3D Renderer

[3D renderer](#) 

- Renderer 3D feito para demonstrar o funcionamento das [Rotation Matrix](#)  convertendo coordenadas 3D em um plano 2D.
- Go, Ebiten