



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de
ingeniería

Laboratorio de
docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ing. Karina García Morales

Asignatura: Fundamentos de la programación

Grupo: 20

No. Práctica: 01

Integrante(s): Kevin Ernesto Hernández García

No. de lista o brigada: 25

Semestre: Primer semestre

Fecha de entrega: Martes 30 de agosto del 2022

Observaciones: _____

Calificación: _____

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivos

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Desarrollo

1. Control de versiones

Un controlador de versiones nos permite llevar un registro de los cambios que se hacen sobre nuestros archivos (sin importar el tipo). Gracias a ellos podemos regresar los cambios hechos, saber quién ha modificado nuestros trabajos y protegerlos de posibles errores o fallas, pues nos permite tener un respaldo; Esta herramienta nos facilita el trabajo en equipo de igual forma.

- Para esto, tenemos 3 tipos de sistemas de control de versiones:

Sistema de control de versiones local

Modelo local

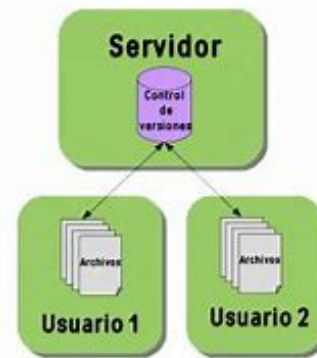


En este tipo de control, los cambios hechos en algún archivo, se almacenan en una base de datos local, son la forma más sencilla y son utilizados principalmente por desarrolladores individuales

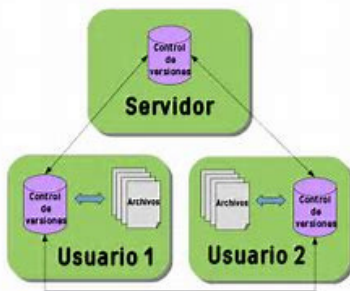
Sistema de control de versiones centralizado **Modelo centralizado**

En estos sistemas se suele trabajar con colaboradores, un servidor central se encarga de llevar el control de los archivos, los usuarios los descargan desde el servidor y suben sus cambios del mismo.

Se basa en la idea de que hay una única copia central en donde se realizan los cambios



Modelo distribuido



Sistema de control de versiones distribuido

En este caso, los usuarios tienen una copia exacta del archivo (en todas sus versiones), previniendo que, si el sistema falla, los usuarios podrán reestablecer el servidor con sus copias

2.Repositorio

Es el directorio que tenemos para organizar nuestro proyecto, donde encontramos todos los archivos que integran el proyecto.

Para esto tenemos dos tipos:

- Local: Se encuentra en nuestro equipo y sólo nosotros tenemos acceso a el
- Remoto: Se encuentra en un servidor externo, donde podemos acceder desde internet y nos permite tener a la mano nuestros archivos

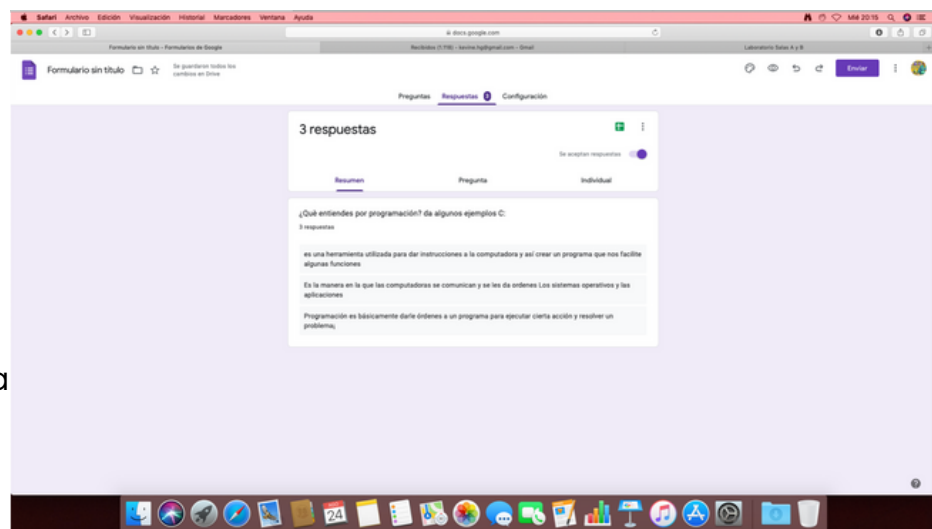
GIT

Es un control de versiones de código libre en lenguaje C.

Hoy en día es el sistema de control de versiones más usado y adoptado en el mundo

3. Formulario

Google Drive cuenta con una aplicación para recolectar información usando formularios. Podemos generar una serie de preguntas para ser mandadas y contestadas por un grupo de personas; también nos muestra una gráfica con las respuestas obtenidas

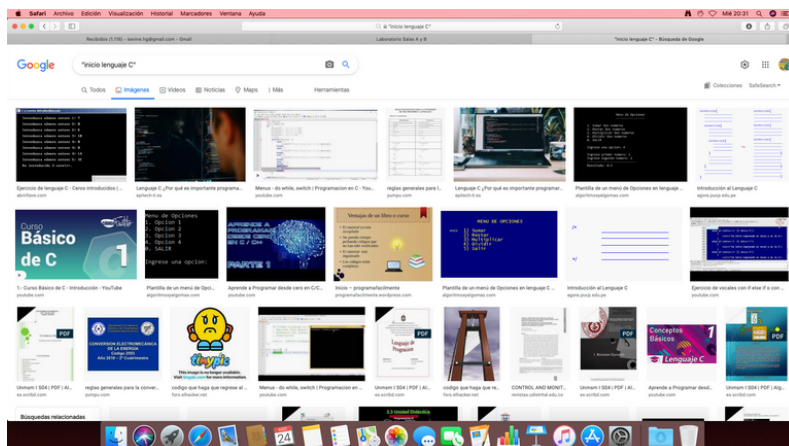
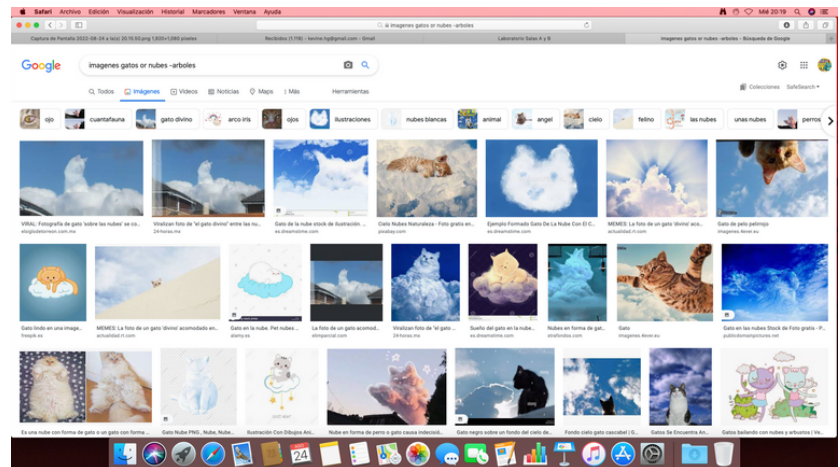


4. Buscadores

Los buscadores son aplicaciones informáticas que rastrean en el internet catalogando, clasificando y organizando la información para mostrarla en el navegador.

Podemos usar los siguientes comandos para realizar nuestras búsquedas de forma más avanzada:

- Comando "or"
Para buscar imágenes de un tema u otro; usamos "-" para indicar que no contenga nada relacionado con esa palabra
- Comando comillas

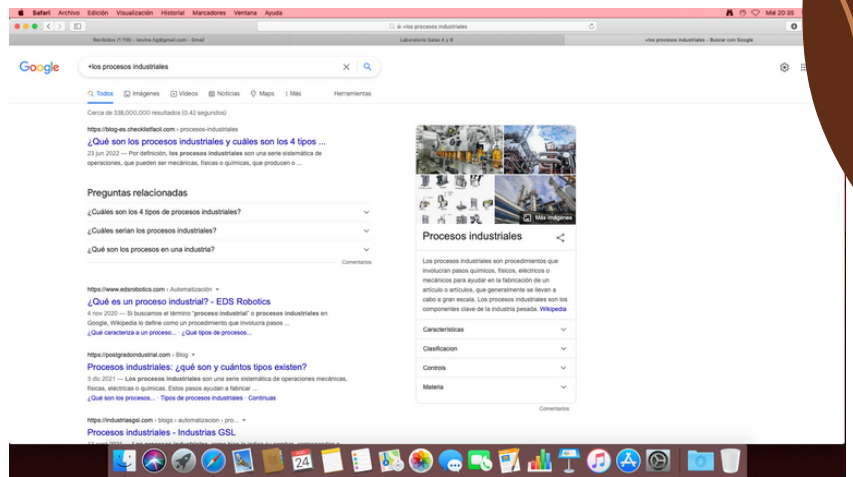


Para encontrar todos los datos pertenecientes a un sólo tema.

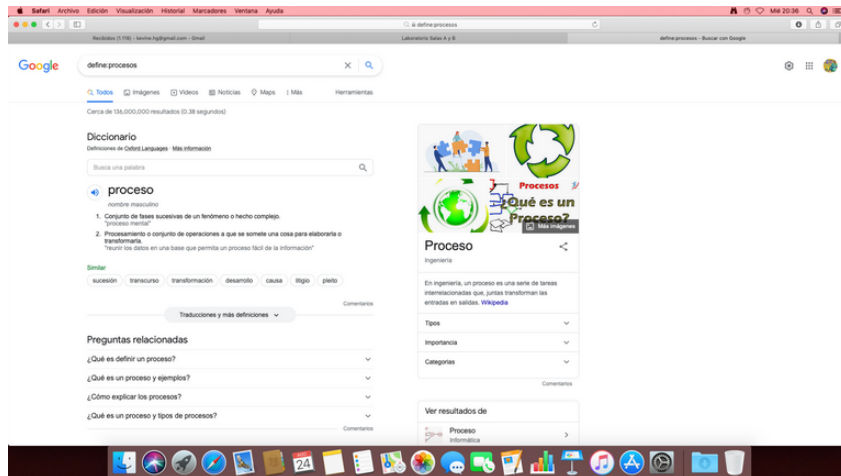
Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.)

• Comando +

Este símbolo sirve para que en la búsqueda se agregue la palabra y muestre las páginas que la incluyan

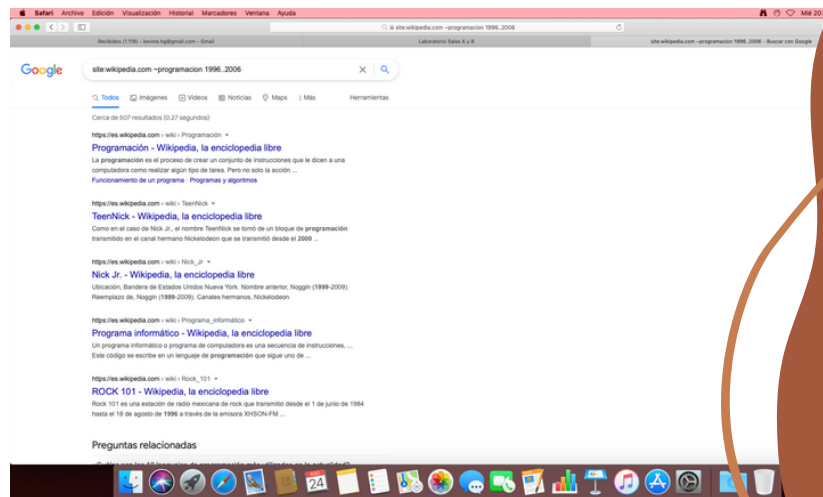


• Comando define



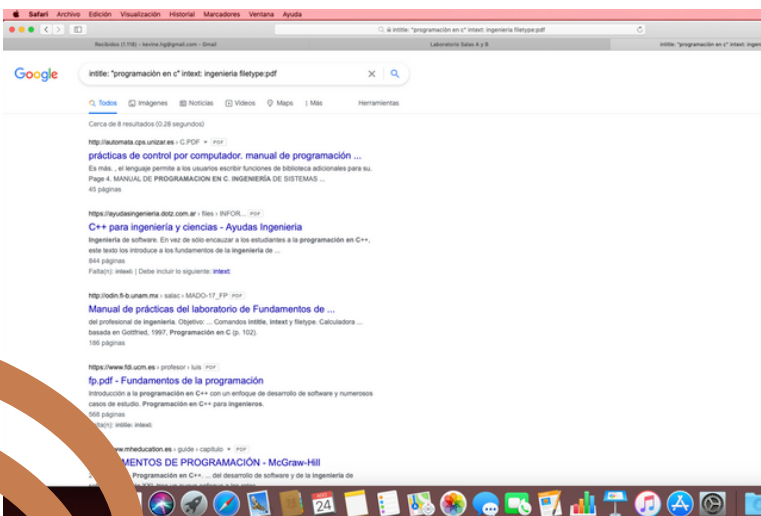
Para saber el significado de una palabra, solo debemos escribir "define" antes de la palabra deseada

• Comando site y tilde



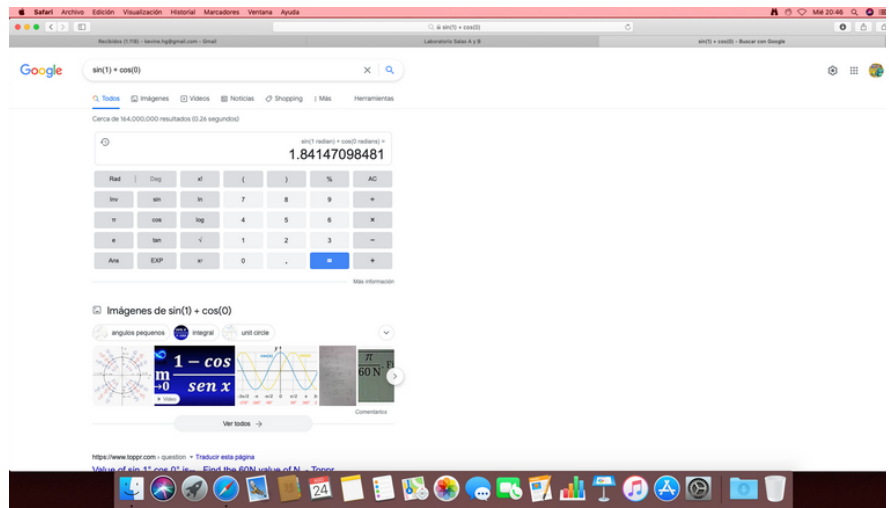
Ayuda a buscar sólo en un sitio determinado
~ Indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra
.. Sirve para buscar en un intervalo de números, para esta búsqueda son "años"

• Comandos intitle, intext y filetype

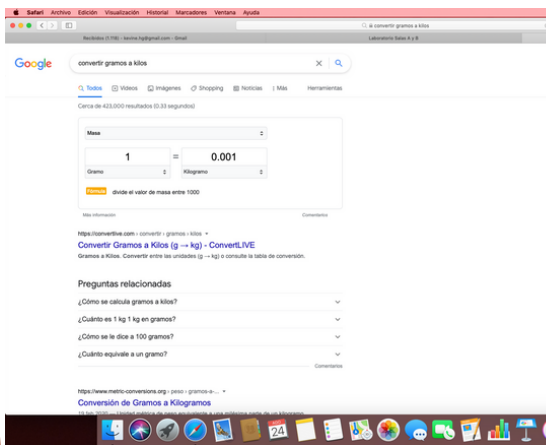


Intitle: Se encarga de buscar páginas que tengan la palabra como título
intext: Para restringir los resultados donde se encuentre un término específico
Filetype: Para realizar la búsqueda y obtener un tipo de documento en particular

• Calculadora

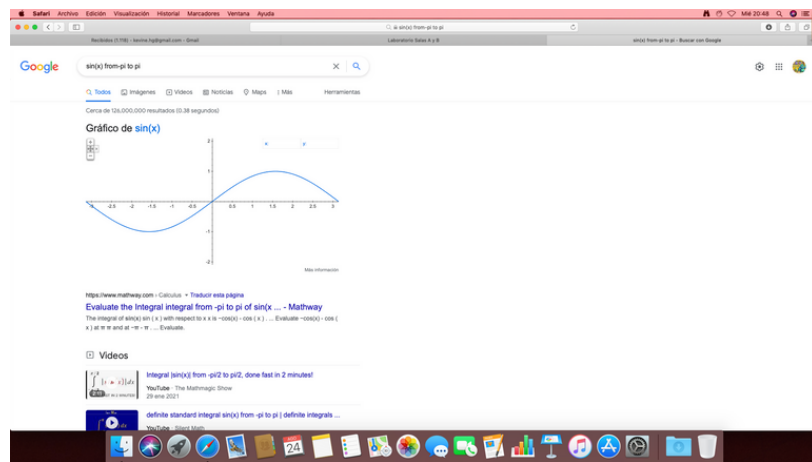


• Convertidor de unidades



También podemos utilizar el buscador de google para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades

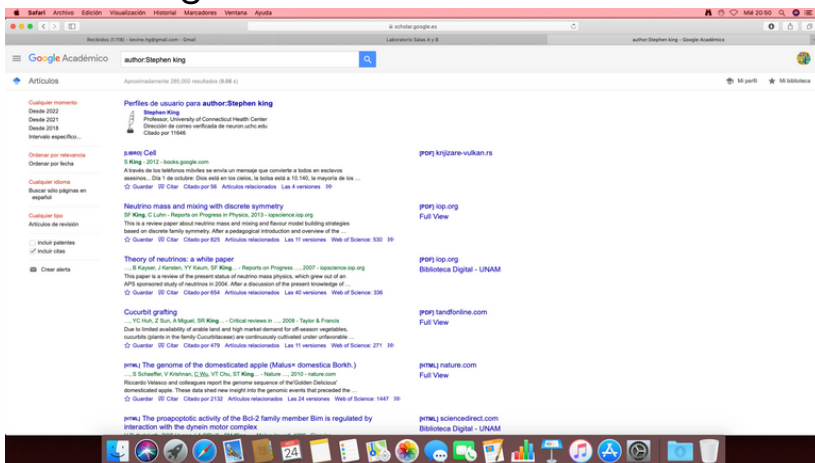
• Gráficas 2D



De igual forma podemos graficar funciones, solo debemos insertarla en la barra del buscador.

También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar

• Google académico



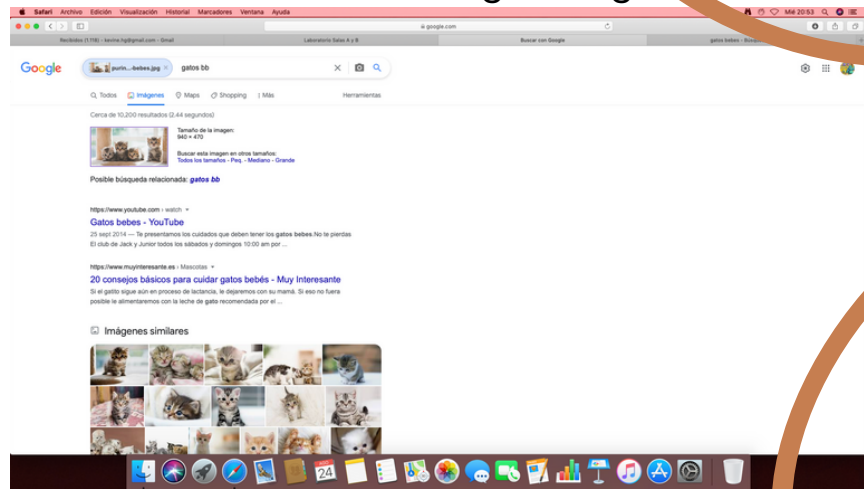
Google Académico es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico. Podemos observar varias características:

- Guardar artículo
- Sitio en el que esta publicado
- Tipo de ordenamiento
- Rango de tiempo

- Google imágenes

Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.

En este ejemplo, la imagen incluye varios gatos bebés de color café; los resultados nos muestran gatitos relacionados con esas características



5.Almacenamiento en la nube

Almacenamiento	Herramientas	Requisitos	Espacio
Google drive	Google docs Google sheets Google slides Google forms Google drawing	Windows 7 en ordenadores Android 9.0 App drive	15 GB gratuitos
Onedrive	Métodos abreviados de teclado Lector de pantalla Soporte accesibilidad Soporte técnico para clientes con discapacidad	Cuenta de microsoft Explorador web compatible Aplicación web móvil	5GB gratuitos 15GB para cámara
Icloud	Buscar mi iphone Sincronización de datos Volver a mi mac	Dispositivo con iOS 5 o posterior El acceso en línea a iCloud requiere un navegador web compatible. Privacidad	5 GB gratuitos

5.Conclusiones

Con lo aprendido en esta práctica, podremos realizar trabajos de forma más profesional, eficiente y rápida; nos servirá para toda la vida estudiantil, pues podremos hacer trabajos en equipo de forma virtual sin importar la distancia u horario entre los colaboradores.

Los conocimientos adquiridos a lo largo de este trabajo serán muy útiles y aunque ahora no los sabremos interpretar de la mejor forma, con el tiempo y aplicando su uso, podremos usarlos de forma más sencilla y hará una gran diferencia en nuestras tareas.

6.Bibliografía

- Laboratorio Salas A y B. (2022, 21 febrero). Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación. Recuperado 28 de agosto de 2022, de <http://lcp02.fi-b.unam.mx/>