
1. OBJECTIFS ET CONTRAINTES

Objectifs pédagogiques:

- Travailler en équipe
- Analyser des besoins précis, une demande déjà structurée
- Appliquer une démarche et rendre compte
- Concevoir et Développer une application
- Respecter des contraintes

Connaissances à exploiter :

- Gestion de versions
- Conception d'une application (UML)
- Création d'une application exploitant une base de données existante
- Application des normes de développement
- Validation et documentation d'une application
- Rédaction d'une documentation technique
- Transposer une application MVC

2. RESSOURCES FOURNIES

- Cahier des charges : contexte.doc
- Application fournie PHP /MVC
- Script BDD pour MySQL et pour Oracle (structure codifiée)
- Documentation :
 - architectureApplicativeFestivale.doc
 - descrCasUtilisation.doc
 - contexte.doc

3. PRESENTATION DE LA MISSION

Afin de permettre une portabilité future et une plus grande évolutivité de l'application actuelle, vous devez reprendre l'application Festival développée en PHP/MVC/MySQL et la transposer en Java/Oracle.

En s'appuyant sur un cahier des charges et l'application web PHP existante de gestion des hébergements, on vous demande de produire une application java disposant des mêmes fonctionnalités.

Vous avez plusieurs fonctionnalités à faire migrer :

- La gestion des établissements
- La gestion des types de chambres
- La gestion de l'offre d'hébergement
- La gestion des attributions

4. CALENDRIER DES MODALITES DE RESTITUTION

5 Séances de 4 heures.

- Étude et prise en main de la documentation et de l'application existante.
- Réalisation obligatoire des documents d'analyse : diagramme UML, modèle relationnel → **à faire valider à l'issue de la première séance.**
- Connexion à la base de données Oracle et création des classes en utilisant le Framework Hibernate
- Développement des interfaces
- Contrôles de saisie.
- Reprise des fonctionnalités
- tests et documents de tests
- Rédaction de la documentation.

Vous devrez respecter les échéances mentionnées dans le tableau ci-dessous

ECHEANCE	LIVRABLES
Jeudi 20/03	<ul style="list-style-type: none"> ✓ document organisation projet (machine, organisation du répertoire du projet, liste des documents à produire et leur emplacement, etc...) ✓ modèle relationnel, diagramme UML ✓ interfaces utilisateurs
Jeudi 27/03	✓ 20% des fonctionnalités applicatives
Jeudi 03/04	✓ 60 % des fonctionnalités applicatives
Jeudi 10/04	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 100% des fonctionnalités applicatives ✓ documentation de mise en exploitation de l'application
Jeudi 17/04	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Application testée et validée ✓ Toute la documentation finalisée.

5. ORGANISATION

Vous travaillerez par équipe de 3 personnes

Groupe	Étudiants
1	Elain – Mutel - Lerouge
2	Helie – Strozyk - Dezier
3	Boisgontier – Poisson - Bures
4	Motte – Falhun - Dupond
5	Hamonic – Legrix - Coisnard