

TUGAS PRAKTIKUM STUKTUR DATA

Dosen Pengampu : Bpk. Andi Iwan Nurhidayat, S.Kom., M.T.



DISUSUN OLEH :

KEVIN ERFIANTO 19051397044

D4 Manajemen Informatika B

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
UNESA**

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Jl. Ketintang, Ketintang, Kec. Gayungan, Kota Surabaya, Jawa Timur 60231, Telp. (031) 8280009

Latihan (Lagi)

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?
2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer?
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini :
int a=10;

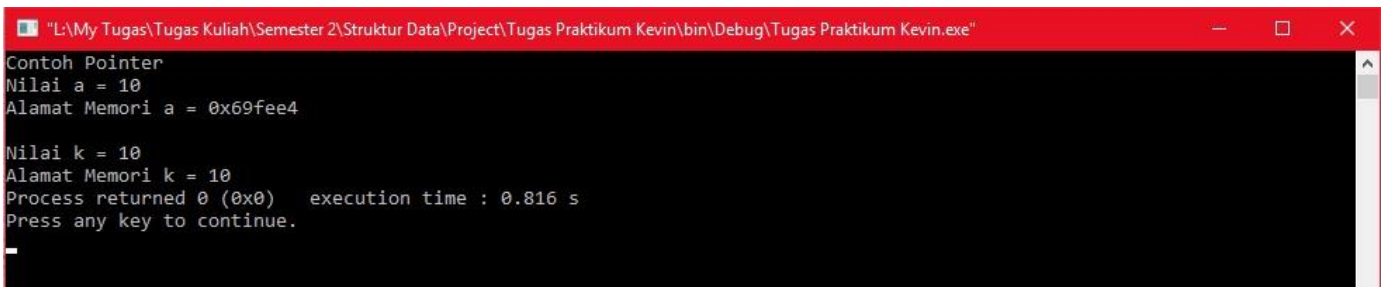
Jawaban

1. Karena variable dalam pointer yang di deklarasikan menunjuk pada lokasi alamat memori tertentu dalam RAM. Jadi variable pointer tidak berisi suatu nilai tetapi berisi suatu alamat memori tertentu.
2. (*) → Menghasilkan referensi dari sebuah alamat (nilai / value)
(&) → Menghasilkan Alamat

3. Codingan

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a, *k;
    char *judul = "Contoh Pointer";
    k = &a;
    a = 10;
    cout<<judul<<endl;
    cout<<"Nilai a = "<<a;
    cout<<"\nAlamat Memori a = "<<&a;
    cout<<"\n\nNilai k = "<<*k;
    cout<<"\nAlamat Memori k = "<<*k;
    return 0;
}
```

Hasil



```
"L:\My Tugas\Tugas Kuliah\Semester 2\Struktur Data\Project\Tugas Praktikum Kevin\bin\Debug\Tugas Praktikum Kevin.exe"
Contoh Pointer
Nilai a = 10
Alamat Memori a = 0x69fee4

Nilai k = 10
Alamat Memori k = 10
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.816 s
Press any key to continue.
```