

Universidad Técnica de Ambato

Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial

Ingeniería en Tecnologías de la Información

Materia: Tecnologías y Desarrollo Web
Integrantes: Kevin Escalante, Antonhy Galindo
Tema:Manual Usuario

Año lectivo: 2022-2023

Índice

1. Introducción	3
1.1. Tecnologías Clave	3
2. Objetivo	3
3. Palabras Clave:	3
4. Historia	4
5. Curva de aprendizaje	4
6. Sql Management	4
6.1. ¿Qué es SSMS?	4
7. Postman	4
8. Conclusión	5
8.1. Mejoras	5
9. Figuras	6

Table of Contents

1. Introducción

En el dinámico mundo inmobiliario actual, la gestión eficiente de propiedades de alquiler se ha convertido en una tarea crucial. En respuesta a esta creciente necesidad, nuestro proyecto se centra en el desarrollo de una avanzada plataforma de arrendatario, impulsada por el potente framework Angular y siguiendo los principios de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador). Con el aumento de la demanda de viviendas de alquiler, la gestión efectiva de propiedades se ha vuelto esencial para propietarios, arrendadores y administradores. La nueva plataforma se posiciona como una solución integral que aborda estos desafíos al proporcionar un entorno digital robusto y fácil de usar.

1.1. Tecnologías Clave

Este proyecto aprovecha Angular, un marco de desarrollo de aplicaciones web impulsado por Google, conocido por su eficiencia en la creación de interfaces de usuario interactivas y dinámicas. La arquitectura MVC se implementa para garantizar una estructura organizada y mantenible del código.

2. Objetivo

- El principal objetivo de esta plataforma es ofrecer a los inquilinos una experiencia sencilla al administrar sus propiedades de alquiler, mientras proporciona a los dueños y administradores una herramienta efectiva para supervisar y mejorar sus actividades inmobiliarias.
- Implementar un sistema de registro seguro y eficiente para que los arrendatarios puedan crear cuentas en la plataforma.
- Facilitar a los arrendatarios la visualización y gestión de detalles de sus propiedades de alquiler, incluyendo información del contrato, fechas de pago y detalles específicos de la unidad.
- Diseñar una interfaz responsiva que permita a los usuarios acceder y utilizar la plataforma de manera óptima desde dispositivos móviles.
- Proporcionar documentación detallada y recursos de soporte para usuarios, facilitando la comprensión y el uso efectivo de todas las funciones de la plataforma.

3. Palabras Clave:

Laptop , Visual Studio , Postman , Visual Code, Sql Management

4 ÍNDICE

4. Historia

Angular, un potente framework de desarrollo frontend, tiene sus raíces en el laboratorio de ingeniería de Google. La historia de Angular se remonta a 2010, cuando el ingeniero Misko Hevery y su equipo iniciaron el desarrollo del proyecto “AngularJS”. La intención inicial era crear un marco que facilitara la construcción de aplicaciones web dinámicas y resolviera los desafíos de desarrollo que enfrentaban en Google. La historia de Angular destaca la capacidad de adaptación y la evolución constante del framework para satisfacer las demandas cambiantes del desarrollo web moderno. Desde su concepción hasta la actualidad, Angular ha demostrado ser una herramienta valiosa para la construcción de aplicaciones web complejas y de alto rendimiento.

5. Curva de aprendizaje

Antes de adentrarse en Angular, es esencial tener un sólido conocimiento de JavaScript, ya que Angular utiliza JavaScript de manera extensiva. Además, TypeScript, un superconjunto de JavaScript, se utiliza de manera predeterminada en Angular, por lo que entender sus conceptos básicos también es crucial. Familiarización con los conceptos clave de Angular, como módulos, componentes, directivas y servicios. Comprender la arquitectura basada en componentes y cómo interactúan entre sí.

6. Sql Management

Es una herramienta gráfica y de script utilizada para administrar y configurar instancias de Microsoft SQL Server. Aquí hay una breve descripción de SQL Server Management Studio:

6.1. ¿Qué es SSMS?

- SSMS es una interfaz de usuario gráfica que permite a los desarrolladores y administradores de bases de datos interactuar con SQL Server de Microsoft.
- Proporciona herramientas para administrar configuraciones de servidor, diseñar bases de datos, escribir y ejecutar consultas, y realizar diversas tareas administrativas.

7. Postman

Es una herramienta de desarrollo de API que permite a los desarrolladores probar, documentar y compartir API. Con Postman, los desarrolladores pueden realizar llamadas a API, ver y analizar los resultados y compartir sus resultados con otros desarrolladores. Postman ofrece una interfaz gráfica de usuario intuitiva que permite a los desarrolladores crear y enviar solicitudes

HTTP, incluyendo métodos como GET, POST, PUT y DELETE. También permite a los desarrolladores definir y compartir colecciones de solicitudes, lo que permite realizar pruebas en serie y automatizar el flujo de trabajo.

8. Conclusión

En conclusión, La implementación de la Plataforma de Arrendatario con Servicios MVC en Angular representa un hito significativo en la simplificación y mejora de la gestión de propiedades de alquiler. A lo largo del desarrollo, se ha logrado un equilibrio excepcional entre la potencia de Angular, la estructura organizativa de la arquitectura MVC y las necesidades específicas del sector inmobiliario. Al cerrar el proyecto, se pueden destacar varias conclusiones clave:

8.1. Mejoras

- Experiencia del Usuario Optimizada.
- Eficiencia Operativa para Arrendatarios y Propietarios.
- Notificaciones en Tiempo Real y Comunicación Fluida

9. Figuras

En la figura 1 podemos observar el login.

Login

Email*
user123@example.com

Contraseña*
.....

☐ Recordar

[Ingresar](#)

[Registrarse](#)

Figura 1 Login

En las figuras 2 podemos observar el menu.

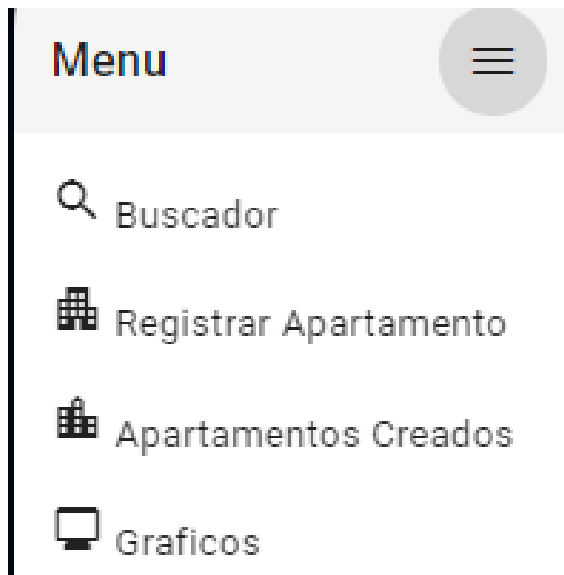
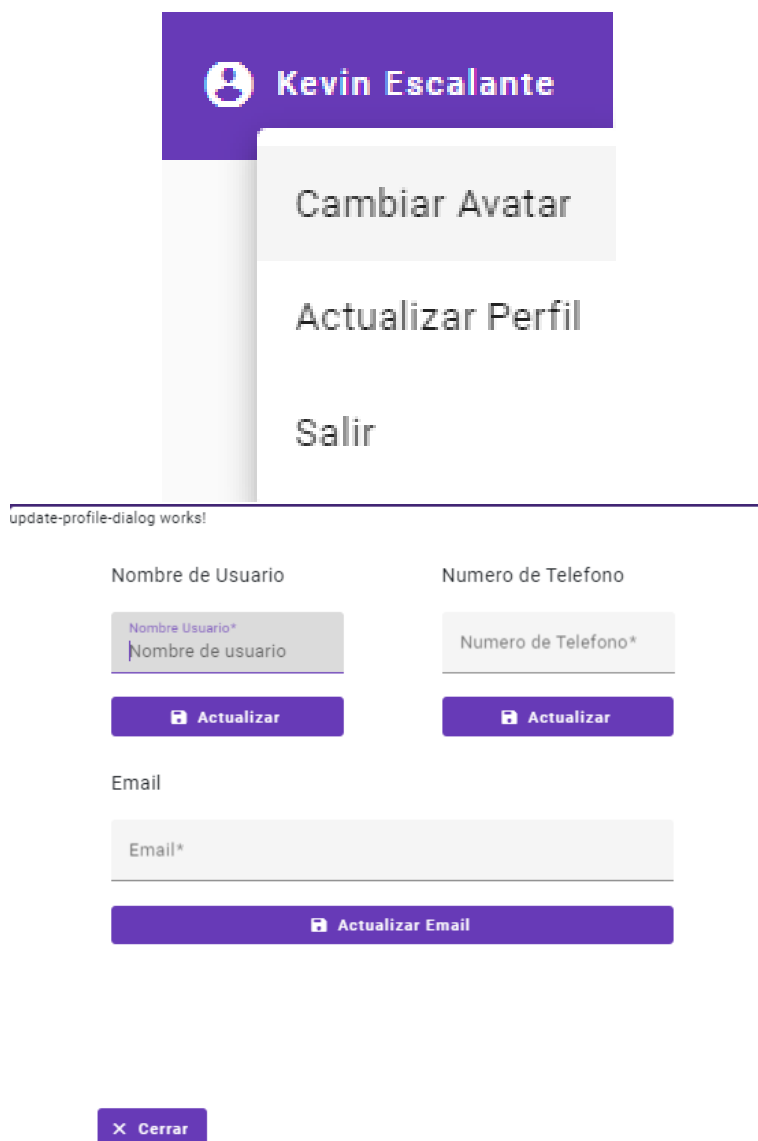


Figura 2 Menu

En las figuras 3 podemos observar la parte de usuario como actualizar, cambiar y salir.



The image shows a user profile update dialog box. At the top, there is a purple header bar with a white user icon and the name "Kevin Escalante". Below this, a light gray menu is open, showing three options: "Cambiar Avatar", "Actualizar Perfil", and "Salir". The "Actualizar Perfil" option is selected. Below the menu, there are three input fields for updating the profile: "Nombre de Usuario", "Numero de Telefono", and "Email". Each field has a placeholder text and a purple "Actualizar" button. The "Nombre de Usuario" field has a placeholder "Nombre Usuario*" and the text "Nombre de usuario". The "Numero de Telefono" field has a placeholder "Numero de Telefono*" and the text "Numero de Telefono". The "Email" field has a placeholder "Email*" and the text "Email". Below these fields, there is a purple button labeled "Actualizar Email". At the bottom of the dialog, there is a purple button labeled "X Cerrar".

update-profile-dialog works!

Nombre de Usuario

Numero de Telefono

Nombre Usuario*

Nombre de usuario

Numero de Telefono*

Numero de Telefono

Email

Email*

Email

Actualizar

Actualizar

Actualizar Email

X Cerrar

Figura 3 Usuario

8 ÍNDICE

En las figuras 4 podemos observar la parte de registrar o crear apartamento.

Crear Apartamento

Descripción del apartamento*

Precio del apartamento*

0

Agregar Ubicación

Características del Apartamento:

Numero de Habitaciones*

1

☐ Apartamento Compartido ☐ Cocina ☐ Ducha
☐ Baño Independiente ☐ Amoblado

Servicios Incluidos:

☐ Luz ☐ Agua ☐ Telefono
☐ Garage ☐ Gas ☐ Desayuno
☐ Almuerzo ☐ Merienda

Se Permite:

☐ Mascotas ☐ Fiestas
☐ MusicaAltoVolumen ☐ Tomar ☐ Fumar

Imágenes del departamento:

Ninguno archivo seleccionado

Crear Apartamento

Figura 4 Registro

En las figuras 5 podemos observar la parte de visualizar apartamento.

Administrar Apartamentos

Descripción: Centro, Parque cevallos
PRECIO: \$140

Arendado Se Encuentra Disponible

Descripción: Pillero Narvaez
PRECIO: \$100

Disponible Se Encuentra Arrendado

Figura 5 Observacion

En las figuras 6 podemos observar la parte de Graficos por la parte de los apartamentos mas vendidos.

En las figuras 7 podemos observar la parte del Mapa.

En las figuras 8 podemos observar la parte del Servicio.



Figura 6 Grafico

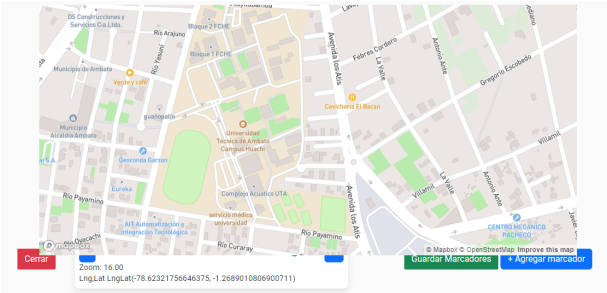


Figura 7 Mapa

ASP.NET Web API Help Page	
Introduction	
Provide a general description of your API here.	
Imágenes	
API	Description
PUT api/imagenes/Actualizar([id]apartamento[de])	No documentation available.
POST api/imagenes/Subir	No documentation available.
GET api/imagenes/GetFotoById([id]usuario)	No documentation available.
GET api/imagenes/GetTotalFotosPorApartamento([apartamento_id])	No documentation available.
GET api/imagenes/GetTotalFotosPorApartamento([apartamento_id])	No documentation available.
GET api/imagenes	No documentation available.
GET api/imagenes/[id]	No documentation available.
PUT api/imagenes/[id]	No documentation available.
POST api/imagenes	No documentation available.

Figura 8 Servicio