

# Projet : Réalisation du site web pour les promotions CESI

## Groupe :

- Kevin Fanedoul
- Ayoub Zedoudi
- Arnauld Delaunay
- Théo Serieys
- Valérie Billot

## Archive du projet :

<https://github.com/kevinfanedoul/CESIchat>

## Objectif :

Réaliser un site web permettant au élèves actuel du CESI de communiquer rapidement a l'aide d'un tchat, d'échanger des contacts, informations, documents, etc... Le front office doit être compatible avec tout les types de navigateurs et périphériques.

## Elèves et intervenants :

- Authentification (inscription par validation IF)
- Les élèves peuvent appartenir a plusieurs promotions
- Les élèves peuvent visualiser la liste des autres élèves de leurs promotions (filtres)
- Les élèves peuvent visualiser et entrer en contact avec les autres utilisateurs
- Les élèves peuvent créer des chambres de tchat pour communiquer avec les autres utilisateurs

## L'ingénieur de formation doit pouvoir en plus :

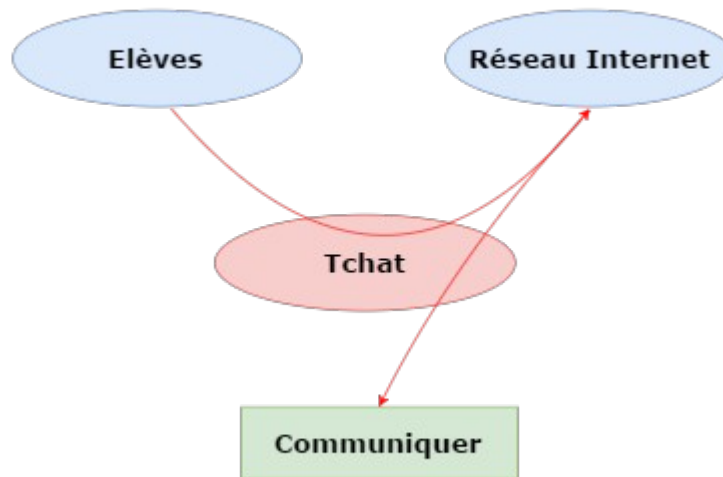
- Valider les inscriptions des élèves/Intervenants
- Gérer les élèves/intervenants (CRUD, importation,...)

## Realtime Tchat

- Le tchat doit fonctionner en temps réel (pas de rechargement permanent du type ajax
- Chaque utilisateur du système peut créer des nouvelles chambres pour dialoguer avec un ou plusieurs autres utilisateurs.
- Le tchat doit permettent d'échanger des messages texte enrichi.
- Le tchat doit pouvoir permettre d'échanger des fichiers.

## Analyse fonctionnelle :

### Bête à Cornes



#### Enoncé du besoin :

- **A qui, à quoi le produit rend-il service ?**  
- Le tchat rend service aux élèves du CESI
- **Sur qui, sur quoi agit-il ?**  
- Il agit sur le réseau internet
- **Dans quel but ?**  
- Pour pouvoir communiquer entre les utilisateurs

#### Pourquoi le besoin existe-t-il ?

- Les élèves ont un besoin de communiquer rapidement, d'échanger des contacts, informations, documents, des fichiers...etc...

#### Qu'est-ce qui pourrait faire évoluer le besoin ?

- Fidélisation et mobilisation des élèves.
- Relation professionnelles.
- Création d'un carnet d'aide sur les travaux.
- Ajouts d'une communauté.
- Rapidité d'envoi de fichier

#### Quels sont les risques de voir disparaître le besoin ?

- Bug
- Personne non connecté

### Programmes, langages et technologies choisis : (Jour 1 Rapport de veille)

- Mango DB : base de données
- Mongoose : lie la base de données avec le serveur
- Langages : Node JS – HTML - CSS
- Hébergeur et gestion de développement Git Hub utilisé pour le travail de groupe et le versionning
- Socket.IO : Permet la communication événementielle bidirectionnelle en temps réel.
- PhpStorm : IDE (***integrated development environment***)
- Framework: Passport, Express (mini-framework web pour node JS)
- NPM range les données au bon endroit
- Jade : génère le HTML
- Bootstrap : livrairie
- JQuery: bibliothèque JS utilisé pour le tchat

Nous avons privilégié des programmes et des technologies que nous n'avons jamais utilisés pour un meilleur apprentissage.

#### Etape 1 :

Mise en page avec Jade éditeur, intégrateur de logiciels. Jade est lié au serveur node. Le HTML sera généré par Jade.

#### Etape 2 :

Authentification avec Passport. Création de « routes » => en fonction de l'action cela nous renvoie sur le bon URL

#### Etape 3 :

Création du tchat :

- Création d'un fichier **package.json** avec les informations de base sur notre programme tel que : nom, versions utilisés, description....etc...

Initialisation du client :

- création d'un répertoire **/public** où sera placé l'ensemble des fichiers accessibles à l'utilisateur (HTML, le CSS et le JS).
- Création des fichiers : index.html (transformé en chat.html/.jade), server.js, style.css
- Importation de notre fichier de style (bootstrap), JQuery et notre js (server.js)

Initialisation du serveur, création d'un fichier server.js, création des champs de saisie.

Intégration de socket.io en deux parties :

- Client : qui est une bibliothèque JS qui sera intégrée à notre client web

- Serveur qui vient s'intégrer comme modulo à l'application Node.js
- Création d'envoi de message et reception en temps réel
- Création d'un formulaire de connexion, login
- Base de données mongo qui gère les messages et les utilisateurs.
- Nom d'utilisateur s'affiche avant le message

Problème rencontrer :

- Il n'y a pas encore de protection sur le login (accès a tchat sans login)