

Documentatie implementeren

Heb je een leuke dag gehad?



Kevin fikke, Tim schachtschabel

Inhoud

[De server 2](#_Toc515609068)

[Implementeren van de applicatie 2](#_Toc515609069)

[Maak een nieuw domein aan 2](#_Toc515609070)

[Installeer een project via Github 3](#_Toc515609071)

[Configuraties 3](#_Toc515609072)

# De server

De makkelijkste manier om een Laravel app te deployen op een server is via Laravel Forge. Dit heeft echter wel een webserver nodig om op te runnen, en daarvoor gebruiken we Digital Ocean. Na het aanmaken van een Digital Ocean account en het invullen van alle accountgegevens hoeft er hier niets meer te gebeuren.

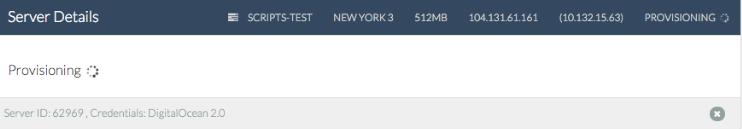
# Implementeren van de applicatie

Voor het implementeren van een laravel applicatie is de makkelijkste manier door gebruik te maken van Forge. Dit is ook gemaakt door de makers van Laravel en werkt daarom ook goed met de programma’s die worden gebruikt bij het maken van een programma in Laravel.

Na het aanmaken van een forge account kan de server worden aangemaakt. Eerst moet hiervoor het Digital Ocean account worden verbonden met Forge.

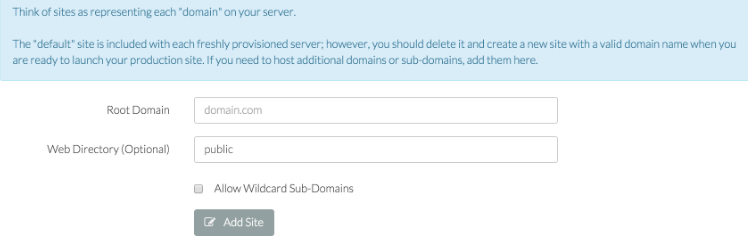
Maak hierna een naam voor de server, kies de grootte server die u wilt gebruiken en vul de rest van de opties in. Klik hierna op create server.

Forge maakt nu automatisch een droplet aan via Digital Ocean. Het installeert ook gelijk de gewenste PHP versie, installeert nginx en configureert de server.



# Maak een nieuw domein aan

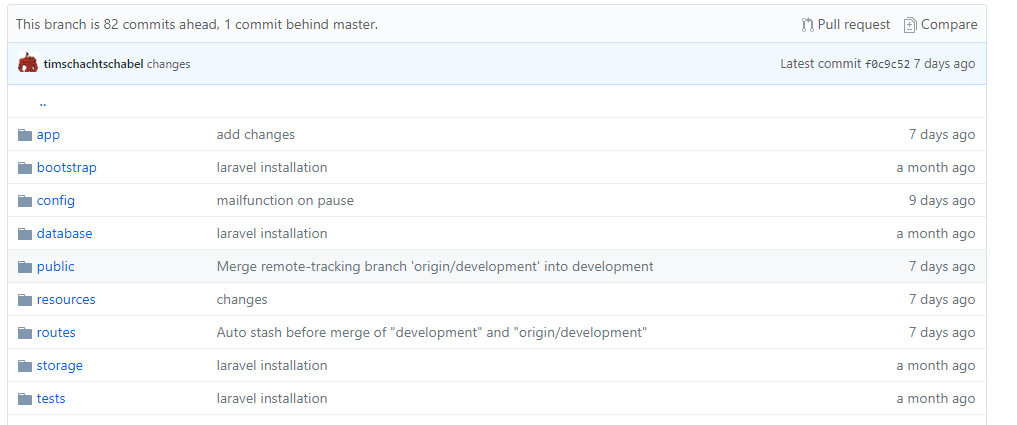
Nadat de server is aangemaakt kan er een domeinnaam worden toegevoegd die u voor de applicatie wilt gebruiken.



# Installeer een project via Github

De makkelijkste manier om een applicatie naar Forge te halen is om gebruik te maken van een Git repository. Hier zit echter wel één groot nadeel aan, want de gratis git repositories zijn niet privé. Een alternatief hiervoor is bijvoorbeeld bitbucket.

Om te beginnen link je in forge het gebruikte Github account. Na het toevoegen van je account kan het project gelijk op de server worden gezet door op Deploy now te klikken.



# Configuraties

Zoals het nu is staat het project op Github, en daarom zijn niet alle bestanden aanwezig in de repository, bijvoorbeeld het .env bestand. In dit bestand worden alle omgevingsvariabelen aangemaakt bijvoorbeeld voor het verbinden met de database.

Gelukkig kan er via Forge een env bestand worden aangemaakt en worden bewerkt.

