

Arquitetura Orientada a Eventos

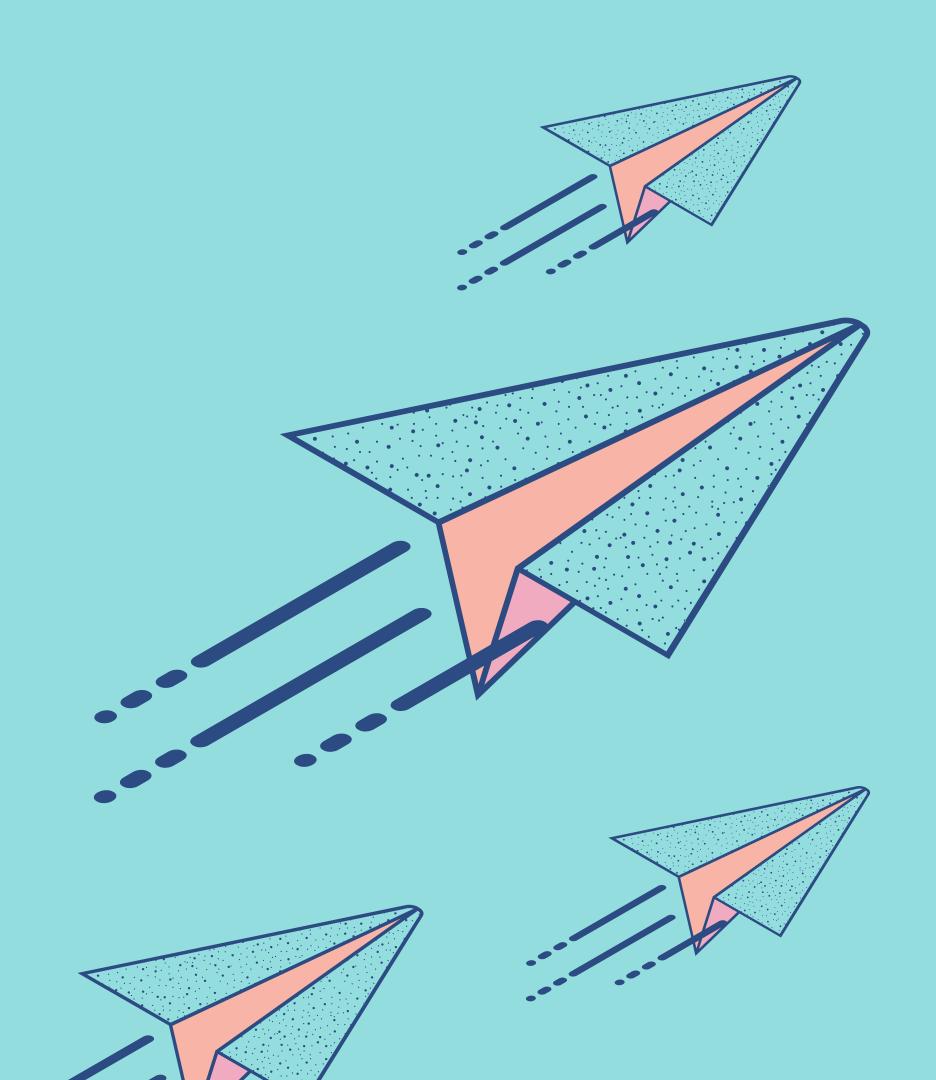
Kevin Melo

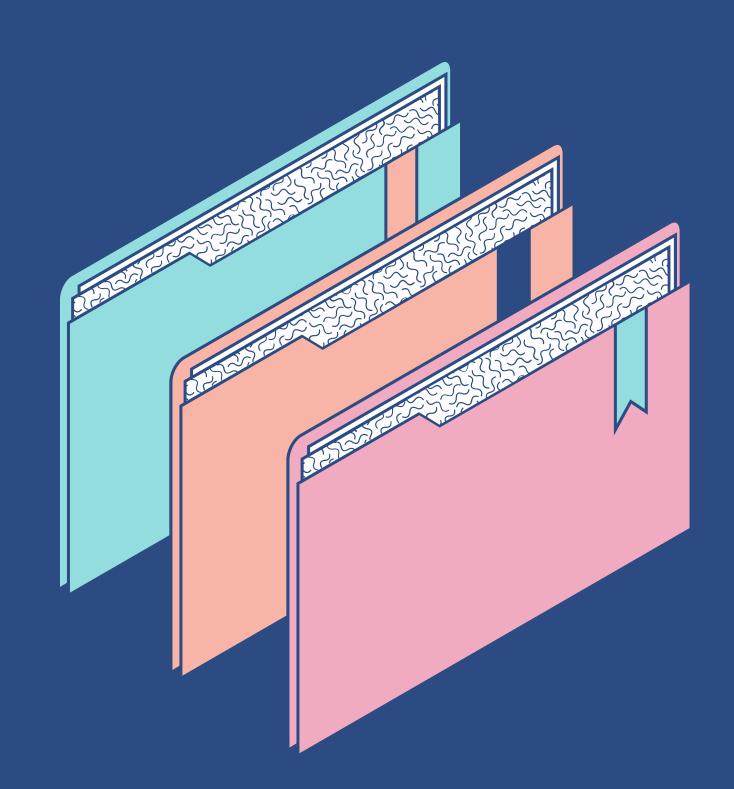
O que é um evento?

O que é;

Exemplos de eventos:

- Segurança Doméstica
- E-Commerce





Exemplos de eventos:

Origem: (Produtor)

Segurança doméstica: movimentos muito suspeitos são detectados do lado de fora de uma casa;

Resposta: (Consumidor)

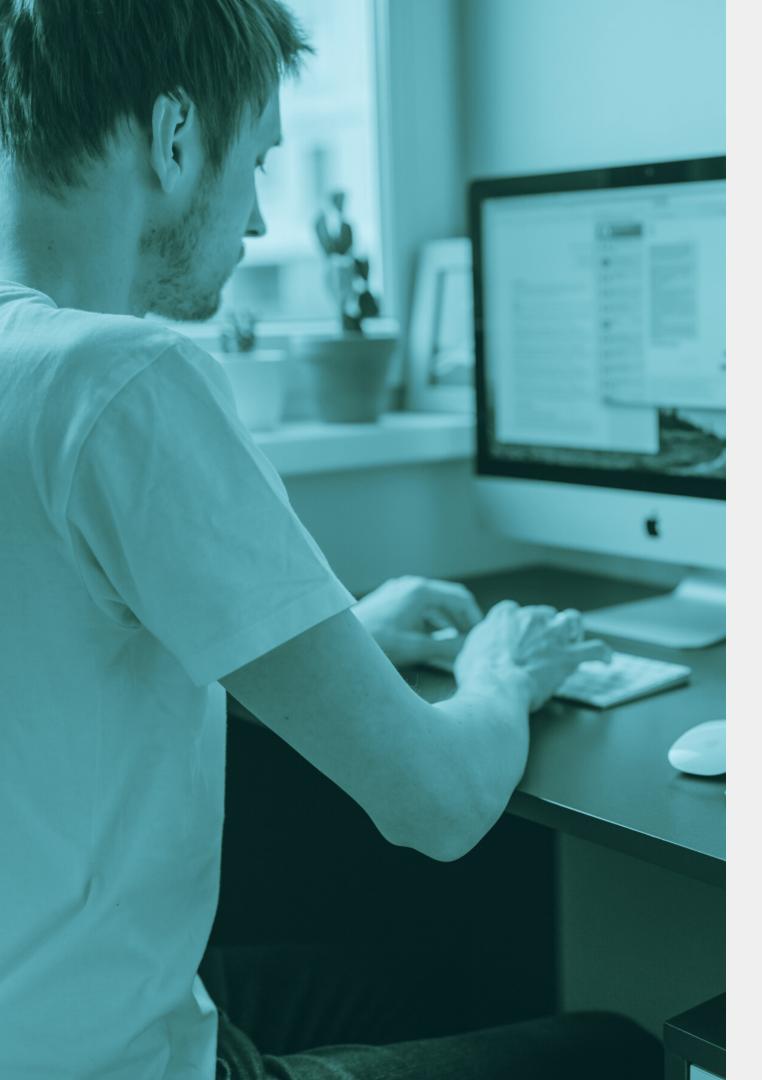
A câmera começa a gravar e as luzes da casa acendem, além de disparar o alarme a acionar a polícia.

Origem: (Produtor)

E-commerce: um usuário faz um pedido;

Resposta: (Consumidor)

Uma verificação de cartão é emitado, a compra é finalizada, um e-mail é enviado, o estoque é atualizado e depois de ser aprovado pelo banco, uma nota fiscal é emitida. (Assíncrona).



O que é a Arquitetura Orientada a Eventos

- Arquitetura;
- Produtor;
- Canais;
- Consumidor;

Como funciona uma arquitetura orientada a eventos:

______ 2 ______ 3

PRODUTOR DE EVENTOS

Enviam dados para canais sempre que um evento ocorre.

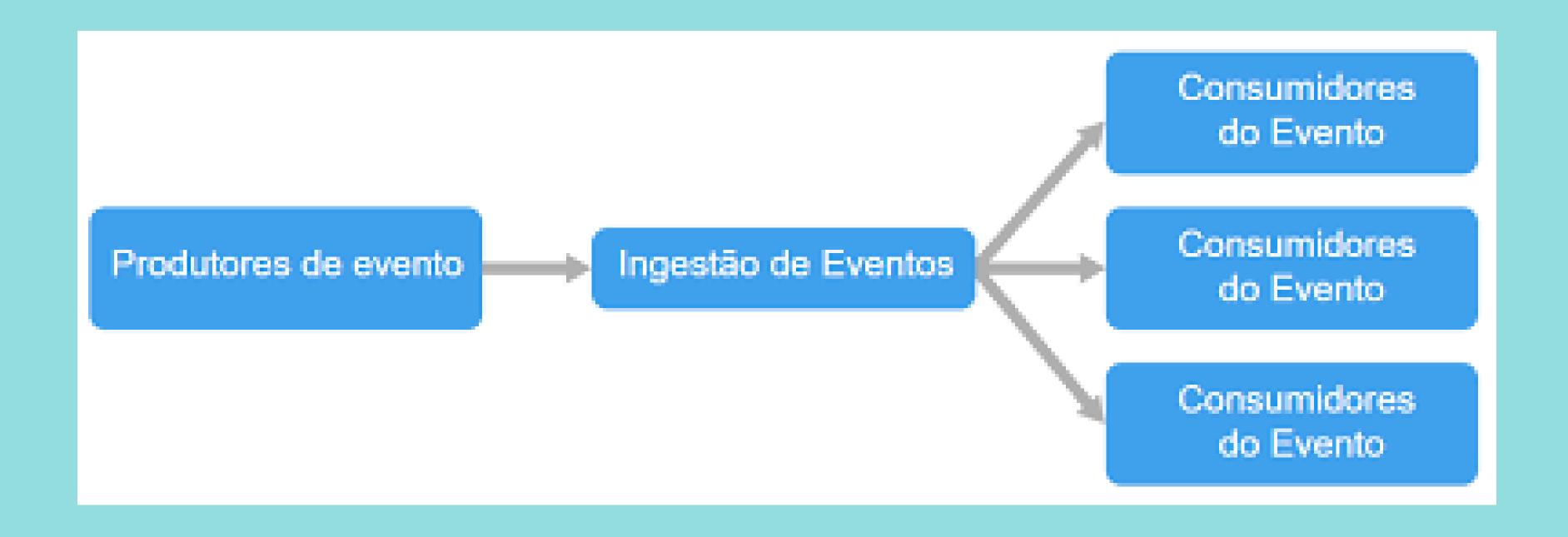
CANAIS

Enviam dados recebidos dos produtores para os consumidores que precisam ouvir aqueles dados.

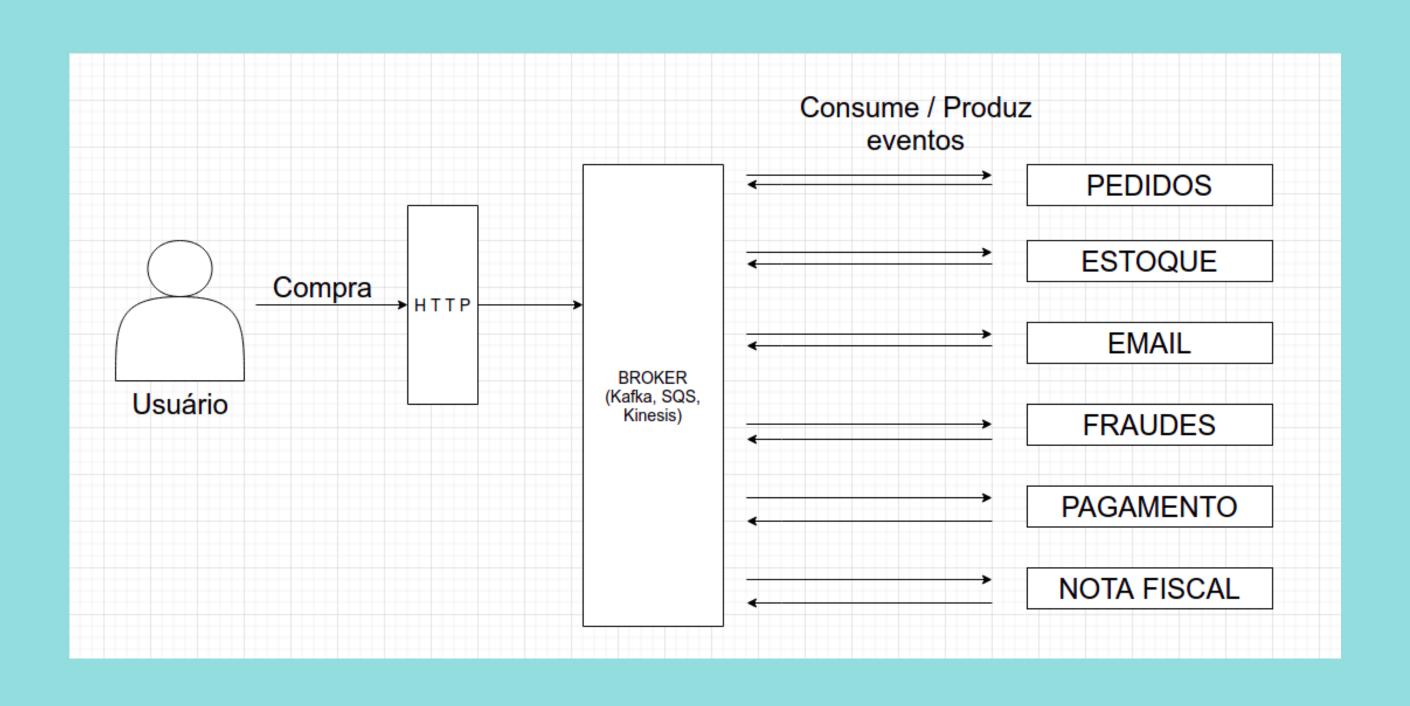
CONSUMIDOR DE EVENTOS

Assinam os canais e consomem os dados.

Como funciona uma arquitetura orientada a eventos:



Como funciona uma arquitetura orientada a eventos:



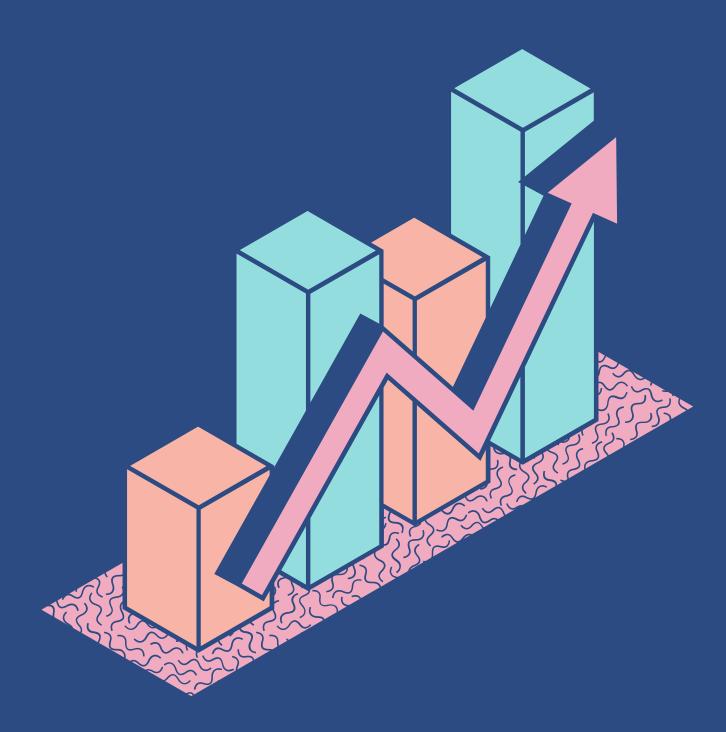
Benefícios e desvantagens da Arquitetura Orientada a Eventos:

Benefícios:

- Altamente escalável;
- Serviços desacoplados e independentes;
- Tolerante a falhas;
- Auditoria Central em sistemas distribuidos.

Desvantagens:

- Complexidade ao implementar;



Próximos passos na Arquitetura Orientada a Eventos: