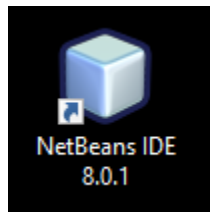


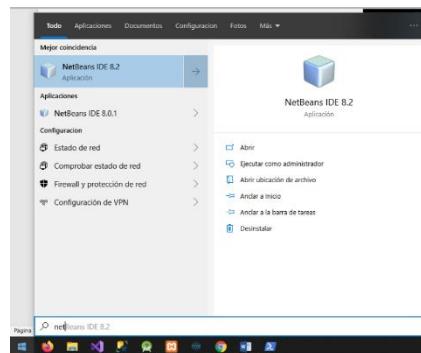
Instrucciones básicas de Java

INGRESAR A NETBEANS:

- Debes buscar en el escritorio el siguiente ícono o acceso directo:



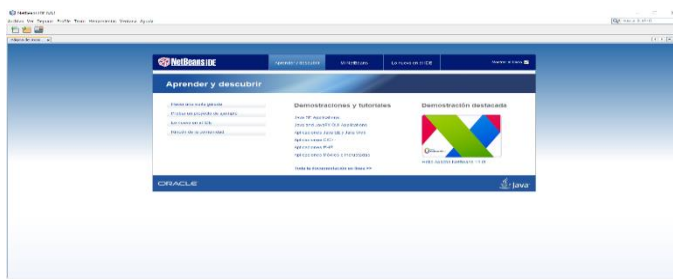
- También desde la ventana de Windows digitando NetBeans



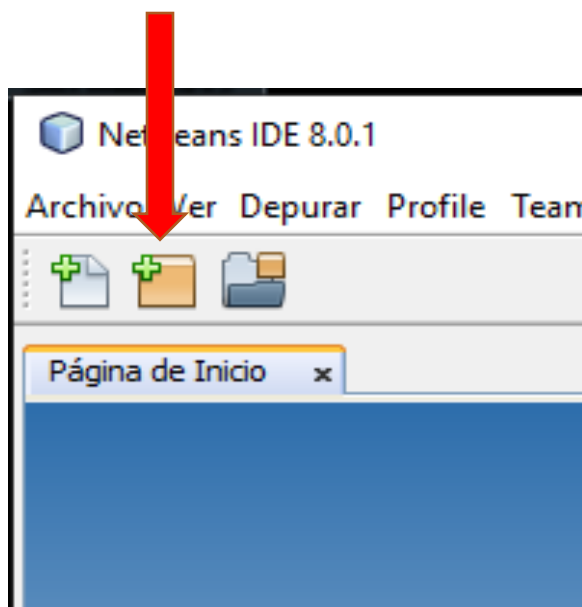
Se mostrará la siguiente ventana



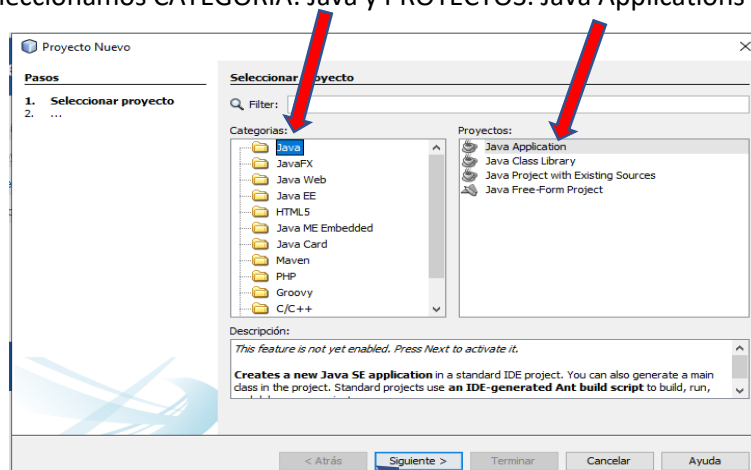
Y ésta es la ventana inicial:



Damos clic en PROYECTO NUEVO



Luego seleccionamos CATEGORÍA: Java y PROYECTOS: Java Applications



Presionamos el botón SIGUIENTE

El sistema nos preguntará el nombre del proyecto y donde lo queremos guardar (puede seleccionar la carpeta que desee con el botón examinar)

Nuevo Aplicación Java

Pasos

1. Seleccionar proyecto
2. Nombre y ubicación

Nombre y ubicación

Nombre proyecto: Ejemplo 1

Ubicación del proyecto: C:\Users\203\Desktop Examinar...

Carpeta proyecto: C:\Users\203\Desktop\Ejemplo 1

☐ Usar una carpeta dedicada para almacenar las bibliotecas

Carpeta de Bibliotecas: Examinar...

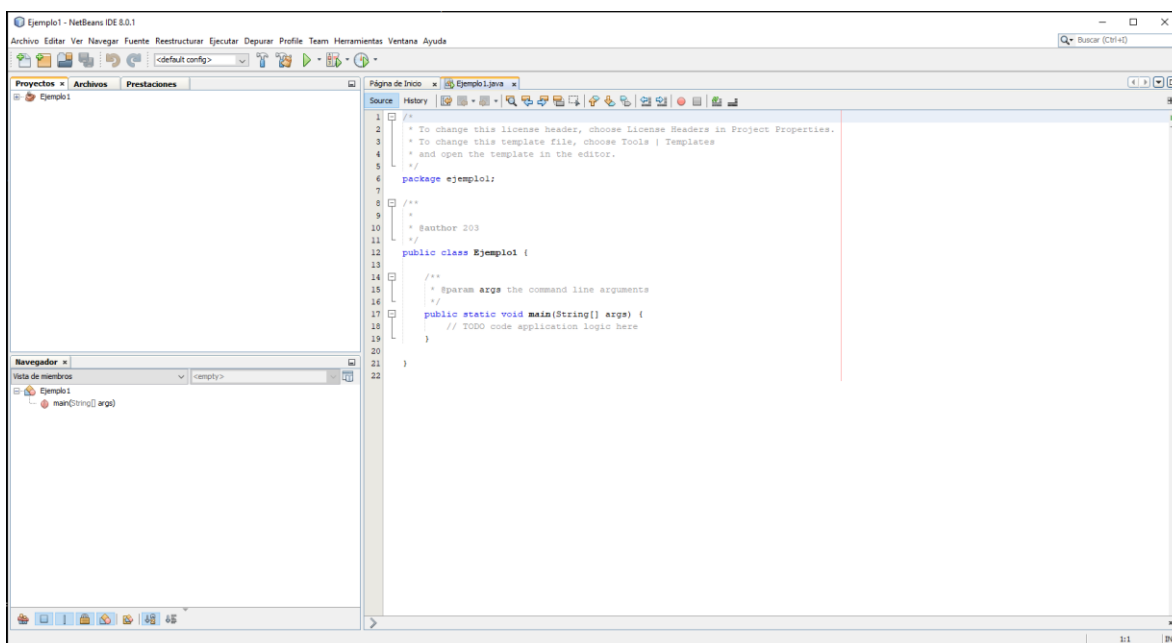
Usuarios y proyectos diferentes pueden compartir las mismas librerías de compilación (ver la Ayuda para más detalles).

☒ Crear clase principal ejemplo1.Ejemplo1

< Atrás Siguiete > Terminar Cancelar Ayuda

Presione el botón Terminar:

Entramos a la ventana de trabajo o edición:



VENTANA DE INICIO

package **nombredelproyecto**;

Adicionar esta instrucción → import java.util.Scanner;

```
/**
 *
 * @author 501
 */
public class Nombredelaclase
{
    public static void main(String[] args)
    {
        // Instanciar la clase:
        Scanner objLector = new Scanner(System.in);
        // Declaración de variables
        // Enteros
        Int variables separadas por comas;
        // Reales
        Float variables separadas por comas;
        // cadenas
        String variables separadas por comas;
        //Aquí va todo el código creado
    }
}
```

INSTRUCCIONES BÁSICAS:

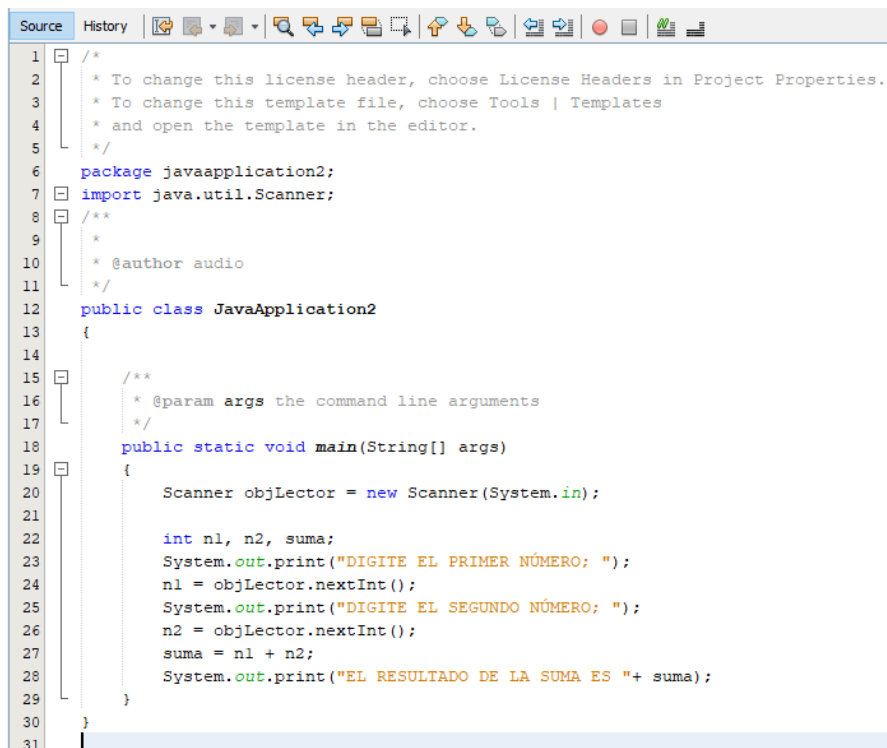
1. **ESCRIBA** "campo constante alfanumérico"
`System.out.print("campo constante alfanumérico ");`
2. **LEA** numero entero
`n1 = objLector.nextInt();`
3. **LEA** numero real
`n2 = objLector.nextFloat();`
4. **LEA** cadena
`nom = objLector.nextLine();`
5. **ASIGNACIÓN**
Variable = expresión aritmética;

`Suma <- n1 + n2;`
`Suma = n2 + n2;`

NOTA1: Para leer una cadena después de un entero se debe escribir:
`objLector.nextLine();`

NOTA2: Para imprimir varios campos en una misma línea, estos se separan por el concatenador +

EJEMPLO:



```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package javaapplication2;
7  import java.util.Scanner;
8  /**
9   *
10  * @author audio
11  */
12  public class JavaApplication2
13  {
14
15      /**
16       * @param args the command line arguments
17       */
18      public static void main(String[] args)
19      {
20          Scanner objLector = new Scanner(System.in);
21
22          int n1, n2, suma;
23          System.out.print("DIGITE EL PRIMER NÚMERO: ");
24          n1 = objLector.nextInt();
25          System.out.print("DIGITE EL SEGUNDO NÚMERO: ");
26          n2 = objLector.nextInt();
27          suma = n1 + n2;
28          System.out.print("EL RESULTADO DE LA SUMA ES "+ suma);
29      }
30  }
31
```

DECISIÓN LÓGICA

Esta instrucción tiene la siguiente forma en java

LÓGICA	JAVA
SI (exp. Lógica) ENTONCES ----- ----- SINO ----- ----- FIN SI	if (exp. Lógica) { ----- ----- } Else { ----- ----- }

OPERADOR	DESCRIPCIÓN
==	Es igual
!=	Es distinto
<, <=, >, >=	Menor, menor o igual, mayor, mayor o igual
&&	Operador and (y)
	Operador or (o)
!	Operador not (no)

Operadores lógicos principales en Java

NOTA: Para comparar dos cadenas (String) se utiliza el siguiente método

```
if (cadena1.equals(cadena2))
```

Ejemplo: Para averiguar si en la variable sexo está almacenada la palabra femenino sería:

```
if ( sexo.equals("femenino") )
```