

Proposal Proyek UAS Kecerdasan Buatan



Anggota Kelompok 9:

- Kevin Gunawan - c14200005
- Albert Valentino - c14200135
- Jason Setiono - c14200082
- Nicholas Samuel - c14200154

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS KRISTEN PETRA
SURABAYA
2022**

Topik :

Smart Cleaner 4.0

Penjelasan :

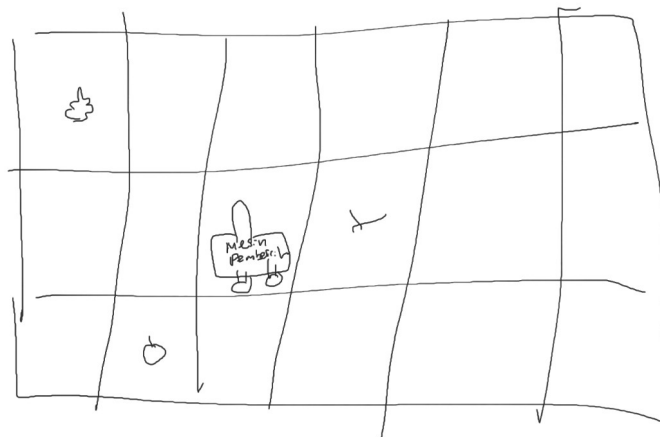
- Membuat mesin pembersih otomatis yang bisa membersihkan kotoran di berbagai tempat
- Selain itu tentu mesin bisa mempunyai baterai atau energi menghitung kebutuhan nya cukup atau tidak melakukan gerakan berpindah ke berbagai arah
- Ada penghalang di ruangan (berupa kursi, meja, dll), mesin tidak boleh menabrak perabotan rumah tersebut, jika menemui jalan buntu harus backtrack agar bisa mencapai kotoran.

AI yang akan dipakai:

- Graph, backtracking, rule based systems

Software dan Bahasa Pemrograman:

- Javascript, HTML5, jQuery, CSS



Sketsa game