Programozás 2.beadandó

Hartyányi Kevin

2018.03.31

Contents

1	Fela	ndat	j				
2	Specifikáció						
	2.1	Visszavezetés	ii				
	2.2	Felsoroló					
	2.3	Next() specifikációja	iii				
	2.4	Next() struktogramja	iii				
3	Imp	plementáció	iv				
	3.1	Program váz	iv				
	3.2	Felsoroló osztálya					
	3.3	Tesztelési terv					
${f L}$	ist	of Tables					
	1	Pontszámok					
	2	Visszavezetés	ii				
	3	Felsoroló	ii				
	4		iν				

1 Feladat

Egy szöveges állományban a Formula 1 autóverseny ez évi bajnokságának eddigi eredményeit tároljuk csapatok, azon belül versenyzők szerint rendezett formában. (Egy csapat két versenyzőt futtat.) Az állomány minden sorában egy versenyzőnek egy versenyen elért helyezése található. Egy sor adatai: a versenyző neve (sztring), a csapatának neve (sztring), verseny helyszíne (sztring), helyezés (pozitív egész szám), szóközökkel és/vagy tabulátor jelekkel vannak elválasztva. Melyik versenyző vezeti jelenleg a bajnokságot?

Feltehetjük, hogy az állomány sorai helyesen vannak kitöltve. Egy versenyen az elért helyezésük alapján az alábbi pontszámot kapják a versenyzők: www.formula1.com/inside_f1/rules_and_regulations/sporting_regulations/8681/

Table 1: H Helyezés	Pontszámok Pontszám
1st:	25
2nd:	18
3rd:	15
4th:	12
5th:	10
6th:	8
7th:	6
8th:	4
9th:	2
10th:	1

2 Specifikáció

$$A = (x : infile(R), n : \mathbb{C}h^*)$$

$$R = rec(\text{n\'ev}: \mathbb{C}h^*, \text{ csapat}: \mathbb{C}h^*, \text{ hely: } \mathbb{C}h^*, \text{ helyez\'es: } int)$$

$$Ef = (x = x' \land |x| \ge 1 \land \forall i [1 \dots x-1] : (x_i \cdot \text{n\'ev} \le x_{i+1} \cdot \text{n\'ev} + x_i \cdot \text{n\'ev} = x_{i+1} \cdot \text{n\'ev} \implies x_i \cdot \text{csapat} \le x_{i+1} \cdot \text{csapat}))$$

Azonban így csak nagyon bonyolultan tudnánk felírni az utófeltételt. Ezért a feladat szempontjából érdemesebb egy olyan felsoroló objektumra megfogalmazni, mely képes összegezni egy adott játékos által elért összpontot.

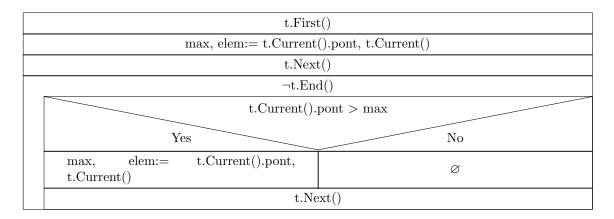
$$\begin{split} A &= (t:enor(PAR), n: \mathbb{C}h^*) \\ Ef &= (t = t' \land |t| > 0) \\ Uf &= ((-, (nev, -)) = \underset{\mathbf{e} \in t'}{\text{MAX}} e.pont) \end{split}$$

2.1 Visszavezetés

Az utófeltételből látszik, hogy maximumkiválasztást kell használnunk. PAR = (név: $\mathbb{C}h^*$, pont: int)

Table 2: Visszavezetés

Tétel	Feladat		
E	PAR		
$\beta: E \longrightarrow H$	$\begin{array}{c} f: PAR \longrightarrow \mathbb{N} \\ f(e) = e.pont \end{array}$		
max	-		
elem	(n, -)		



2.2 Felsoroló

Table 3: Felsoroló

enor(PAR)	first(), next(), current(), end()
x: infile(String), dx: R, sx: Státusz	first(): sx, dx, x: read; next()
	next(): külön
akt: PAR	current(): akt
vége: L	end(): vége

A next()-nek az alábbi műveletet kell végrehajtania:

Adott egy szöveges állomány, melynek minden sorában egy versenyző adatai szerepelnek, melyek közül már kiolvastuk az első sort (ez van a dx változóban, ha a kiolvasás nem volt sikeres, akkor sx = abnorm) és a következő sorokat kell feldolgozni. Ha sx = norm akkor elkezdi a feladatot végrehajtani a next, különben a vége változót igazra állítja.

Először az akt változó név részét beállítjuk a dx változó név részére és az akt összpont részét nullára állítjuk. Ezután a már korában látott helyezés-pontszám táblázatból megnézzük, hogy az adott versenyen mennyi pontot ért el és az eredményt hozzáadjuk az akt összpont részéhez, végül beolvassuk a következő sort és ha az nem a fájl vége és dx név része megegyezik az előbb beállított akt név részével, (tehát a sorban ugyan arról a versenyzőről van információ) akkor a elvégezzük az előbb említett folyamatot és ezt addig folytatjuk amíg a feltétel igaz.

2.3 Next() specifikációja

$$\begin{split} A^{next} &= (x: infile(String), dx: R, sx: Status, vege: \mathbb{L}, akt: PAR) \\ Ef^{next} &= (x = x' \land dx = dx' \land sx = sx' \land akt.pont = 0 \land akt.nev = dx.nev) \\ Uf^{next} &= (vege = \neg (sx = norm) \land \neg (vege \longrightarrow \sum_{dx \in x}^{dx = norm \land akt.nev = dx.nev} akt.pont = akt.pont + szamit(dx.helyezes))) \end{split}$$

$$szamit(x) = \begin{cases} 25 & \text{ha x} = 1\\ 18 & \text{ha x} = 2\\ 15 & \text{ha x} = 3\\ 12 & \text{ha x} = 4\\ 10 & \text{ha x} = 5\\ 8 & \text{ha x} = 6\\ 6 & \text{ha x} = 7\\ 4 & \text{ha x} = 8\\ 2 & \text{ha x} = 9\\ 1 & \text{ha x} = 10\\ 0 & \text{k\"{u}l\"{o}nben} \end{cases}$$

2.4 Next() struktogramja

sx =	norm		
Yes	No		
vege:= hamis	vége:= igaz		
akt.pont:=0			
akt.név:= dx.név			
$sx = norm \land akt.név = dx.név$	Ø		
akt.pont:= akt.pont +	No.		
szamit(dx.helyezes)			
sx, dx, x: read			

							dx.	helyezes			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	kŭlönbe:	n 0
25	18	15	12	10	8	6	4	2	1	0	szamit()
											függvény

3 Implementáció

3.1 Program váz

Table 4: Program váz

main.cpp	list.h	listenor.h	listenor.cpp
int main()	struct R	enum Status	void read()
	struct PAR	class Listenor	void next()
		void First()	Listenor()
		bool End() PAR current()	
		PAR current()	

3.2 Felsoroló osztálya

```
class Listenor
        public:
                enum Status{abnorm, norm};
                enum Exceptions {FILEERROR };
                Listenor(std::string filename);
                void First() {read(); Next();};
                void Next();
                Scores Current() const {return akt;};
                bool End() const {return end;};
        private:
                bool end;
                void read();
                Scores akt;
                List dx;
                Status sx;
                std::ifstream x;
};
```

A szöveget a getline(x, n) utasítással olvassuk be soronként, melyet a read() műveletbe helyezünk el, itt n stringstream típusú. Az olvasás után beállítjuk az sx értékét, és ha az olvasás sikeres, akkor feltöltjük a dx változót az n változóból.

3.3 Tesztelési terv

A programban egy összegzés és egy maximum-kíválasztás tételt használtunk fel.

- 1. Összegzés alapján
 - (a) itervallum hossza szerint:
 - i. Üres fájl
 - ii. Csak üres sorokat tartalmazó fájl
 - iii. Egyetlen csapatott tartalmazó fájl
 - iv. Sok csapatot tartalmazó fájl
 - (b) intervallum eleje és vége szerint:
 - i. Több csapatott tartalmazó fájl, ahol az első versenyzőnek 0 pontja van
 - ii. Több csapatott tartalmazó fájl, ahol az utolsó versenyzőnek 0 pontja van
 - iii. Több csapatott tartalmazó fájl, ahol az egyik csapatban az egyik versenyzőnek 0 pontja van, míg a másiknak van.
- 2. Maximum-kiválasztás alapján

- (a) itervallum hossza szerint:
 - i. Kevés versenyzőt tartalmazó állomány
 - ii. Sok versenyzőt tartalmazó állomány
 - iii. Minden versenyzőnek ugyanannyi pontja van
 - iv. Minden versenyzőnek különböző pontja van
- (b) intervallum eleje és vége szerint:
 - i. Az első versenyzőnek van maximum pontja
 - ii. Az utolsó versenyzőnek van maximum pontja
 - iii. Több versenyzőnek van maximum pontja