

Remarques sur Spécification Fonctionnelle de Thais Aurard et Maxime Soustelle

Les constructeurs de chacune des classes ne respectent pas la syntaxe de python (“def __init__”) et l’appel au constructeur se faisait par l’utilisation de “creerBateau” par exemple.

La spécification ne précise pas ce que doit faire le programme en cas de donnée invalides (pas de vérification dans le main) lorsqu'on entre le x, y et l'orientation.

Tous les tests unitaires sont faux car ils sont basés sur le principe que le constructeur de la classe renvoie une chaîne de caractère “erreur” alors que le __init__ ne peut renvoyer aucune donnée.

Le test sur le joueur est faux car ils utilisent un joueur1 qui n’a jamais été préalablement instancié

Les casts sur le main au niveau de la variable tour, x et y semblent inutiles car ils ont déjà des entiers.

La spécification sur resultatTir n'est pas assez claire quant à son exécution

Manque des précisions sur le type de donnée renvoyé par positionsBateau

Trop proche de la structure de donnée au niveau des retours de etatPosition et positionsBateau