

Tentamen

Nackademin

PROG13 Objektorienterad Analys & Design

2014-10-20, kl 9.45 - 12.45

Lärare: Mattias Asplund

Maxpoäng: 8

Gräns för G: 4

Gräns för VG: 6

Poängskala för ingående delar

Repository på Github: 1p

Use Case-diagram: 1p

Lösningen bygger och kan köras utan fel: 2p

Lösningen använder sig av interface, abstrakt basklass, samt Mediator och Factory Method: 4p

Uppgift

Du ska bygga ett system som inhämtar en aktuell nyhet från <http://www.polisen.se> och <http://www.utyckning.se> med s k screen scraping. Systemet ska heta CrimeHeadlineSystem, aktören är

"Criminal" och värdeökningen heter "Read top crimes". Bygg två unit test som skapar en mediator och en screen scraper, en för vardera sajt. Anropa ReadTopCrime på scrapern, som i sin tur ropar tillbaka till sin mediator (system) via metoden FoundCrime(string site, string title) där nyhetsrubriken visas på konsolen. För <http://www.polisen.se> visas den första rubriken under fliken "Nyheter". För <http://www.utyckning.se> visas den första artikelrubriken på sidan. Gör en Assert på att det överhuvudtaget returneras ett värde från Scrapern.

Lösningen ska innehålla projekt för UML-modell, unit test och klassbibliotek som antingen publiceras till Github eller bifogas i form av en bundle.

Maila mig Github-länken på mattias.asplund@nackademin.se eller bundlen innan 12.45. Om du inte får igång Github kan Du zippa lösningen och skicka den.

Lycka till!