

星辰大海

2018年6月10日 星期日 上午10:49

学习方法：先广度，后深度。

具体表现：建立知识体系，然后逐步深入，分而治之。

Java学习：

- Java基础（面向对象、四个特性、重载重写、static和final等等很多东西）
- 集合（HashMap、ConcurrentHashMap、各种List，最好结合源码看）
- 并发和多线程（线程池、SYNC和Lock锁机制、线程通信、volatile、ThreadLocal、CyclicBarrier、Atom包、CountDownLatch、AQS、CAS原理等等）
- JVM（内存模型、GC垃圾回收，包括分代，GC算法，收集器、类加载和双亲委派、JVM调优，内存泄漏和内存溢出）
- IO/NIO相关
- 反射和代理、异常、Java8相关、序列化
- 设计模式（常用的，jdk中有的）
- Web相关
（servlet、cookie/session、Spring<AOP、IOC、MVC、事务、动态代理>、Mybatis、Tomcat、Hibernate等）

- 有JDK源码

数据库（最多的还是mysql，Nosql有redis）

- 索引（包括分类及优化方式，失效条件，底层结构）
- sql语法（join，union，子查询，having，group by）
- 引擎对比（InnoDB，MyISAM）
- 数据库的锁（行锁，表锁，页级锁，意向锁，读锁，写锁，悲观锁，乐观锁，以及加锁的select sql方式）
- 隔离级别，依次解决的问题（脏读、不可重复读、幻读）
- 事务的ACID
- B树、B 树
- 优化（explain，慢查询，show profile）
- 数据库的范式。
- 分库分表，主从复制，读写分离。
- Nosql相关（redis和memcached区别之类的，如果你熟悉redis，redis还有一堆要问的）

算法和数据结构

- 数组、**链表**、**二叉树**、队列、栈的各种操作（性能，场景）
- 二分查找和各种变种的二分查找
- 各类排序算法以及复杂度分析（**快排**、**归并**、**堆**）
- 各类算法题（手写）

- 理解并可以分析时间和空间复杂度。
- 动态规划（笔试回回有。。）、贪心。
- 红黑树、AVL树、Hash树、Tire树、B树、B 树。
- 图算法（比较少，也就两个最短路径算法理解吧）