

java檔	function名稱	function功用	傳入參數	傳出參數
MainActivity.java	onCreate	初始化、建立操縱遊戲的handler	bundle	none
	random2Or4	隨機產生2或4	none	none
	MyOnClickListener	對話方塊按鈕事件監聽器	none	none
	getMainLayout	返回主佈局	none	colLayout
	getRowLayout	產生行	none	rowLayout
	getFillAll	判斷是否充滿非0數字	none	TRUE
	notAdd	判斷是否有相鄰數字是否相等	none	notadd
	onDown	判斷動作	MotionEvent	FALSE
	onShowPress	判斷動作	MotionEvent	none
	onSingleTapUp	判斷動作單按	MotionEvent	FALSE
	onScroll	判斷動作捲動	MotionEvent	FALSE
	onLongPress	判斷動作長按	MotionEvent	none
	onFling	判斷動作翻	MotionEvent	none
	onTouchEvent	點了動作事件	MotionEvent	onTouchEvent
	toUp	向上劃動	none	none
	toDown	向下劃動	none	none
	toLeft	向左劃動	none	none
	toRight	向右劃動	none	none
	orderUp	向上劃動，方格排列，非0靠前，0靠後	none	none
	orderDown	向下劃動，方格排列，非0靠前，0靠後	none	none
	orderLeft	向左劃動，方格排列，非0靠前，0靠後	none	none
	orderRight	向右劃動，方格排列，非0靠前，0靠後	none	none
	markNumber	記錄數位方格表中的數位	none	none
	move2draw	有移動數位方格就重畫數位方格表並隨機產生2或4數位方格	none	none
BestScore.java	BestScore	載入初始分數	Context	none
	getBestScore	取得分數	none	bestscore
	setBestScore	設定分數	bestScore	none
ViewCell.java	setNumber	設定數字	int number	none
	getNumber	取得數字	none	number
	onDraw	放上去	Canvas	none
	onDrawBorder	設置邊框	Canvas	none
	onDrawNum	畫背景和數字	int number	none