

**NOMBRE:
KEVIN JAPA.**

COMPONENTES GRÁFICOS DE NETBEANS(SWING).

QUE ES SWING

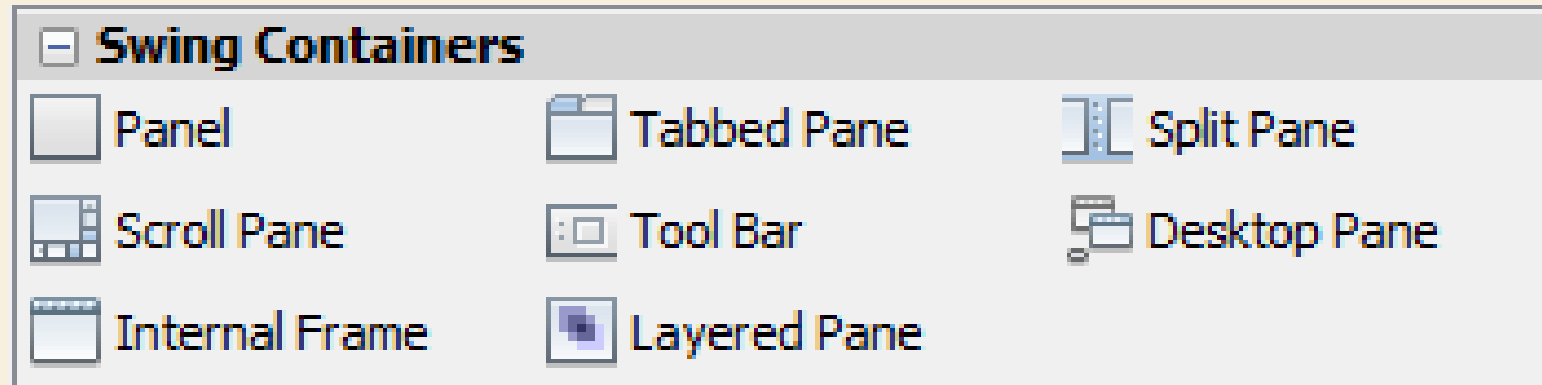
Es una biblioteca de clases que permite crear interfaces gráficas de usuario en Java.

visualiza y gestiona la interacción del usuario sobre los elementos de la interface gráfica.

Swing forma parte del paquete estándar, no hace falta importar ningún fichero adicional en nuestros proyectos.

SWING CONTAINERS.

- Conjunto de componentes o herramientas que permiten contener y organizar otros elementos gráficos, según las necesidades de diseño de un proyecto.
- Esta se utiliza en la mayoría de proyectos es el JFrame que es una clase de la Categoría Formularios de Interfaz Gráfica Swing, esta se importa la biblioteca Swing.



Panel (JPanel): un contenedor ligero común.

Panel con Pestañas (JTabbedPane): un componente que permite cambiar entre un grupo de componentes pulsando sobre una pestaña con un pequeño título y/o ícono.

Panel divisor (JSplitPane): un contenedor utilizado para dividir dos (y sólo dos) componentes. Los componentes se pueden cambiar de tamaño interactivamente.

Panel de desplazamiento (JScrollPane): una vista desplazable de un componente ligero.

Barra de herramientas (JToolBar): un contenedor resulta útil para visualizar acciones o controles utilizados habitualmente.

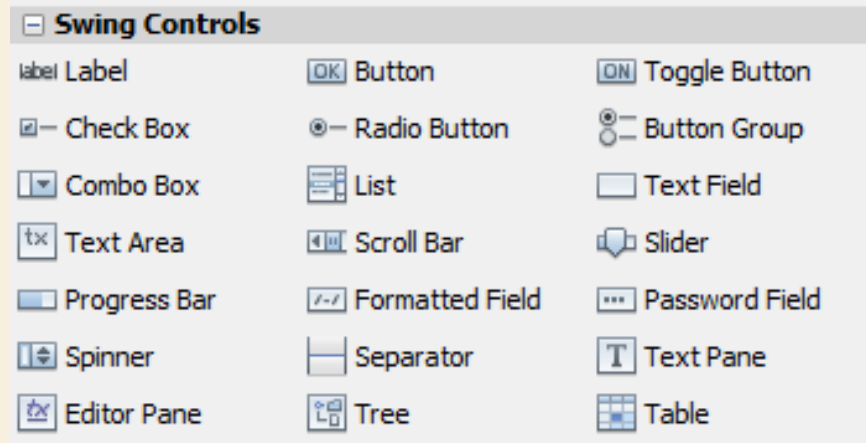
Panel de escritorio (JDesktopPane): un contenedor utilizado para crear una interfaz multidocumento o un escritorio virtual.

Ventana interna (JInternalFrame): un objeto ligero que proporciona muchas de las características de una ventana nativa, incluyendo arrastrar, cerrar, minimizar, cambiar de tamaño, mostrar en miniatura y admite barras de menús.

Panel con capas (JLayeredPane): un contenedor que permite a sus componentes especificar su profundidad y superponerse uno al otro cuando se necesite.

SWING CONTROLS.

- Los componentes de controles son los elementos que no se pueden almacenar a otros objetos o componentes gráficos.



JLabel – Permite Vincular Etiquetas, tanto de texto como de imágenes.

JButton – Permite vincular Botones simples.

JCheckBox – Son Casilla de verificación, ideal para selección múltiples.

JRadioButton – Permite presentar opciones de selección similares a las checkbox, solo que el enfoque de estas es de única selección.

JToggleButton – Botón que al oprimirlo se quedará presionado hasta que se ejecute otro evento.

JComboBox – Permite mostrar una lista de elementos como un combo de selección.

JScrollBar – Permite mostrar una barra de desplazamiento, regularmente usada en Areas de texto o paneles donde el contenido es mayor que el tamaño del componente.

JSeparator – Permite separar opciones, es una barra simple.

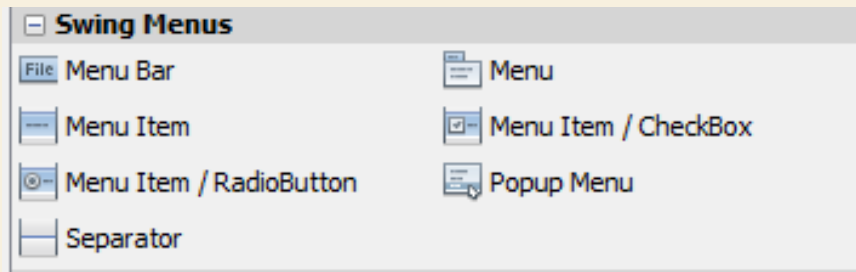
JSlider - Permite vincular un Deslizador en nuestra ventana.

JSpinner – permite vincular una caja de texto con botones integrados para seleccionar algún valor.

JProgressBar – Establece una barra de progreso.

SWING MENU.

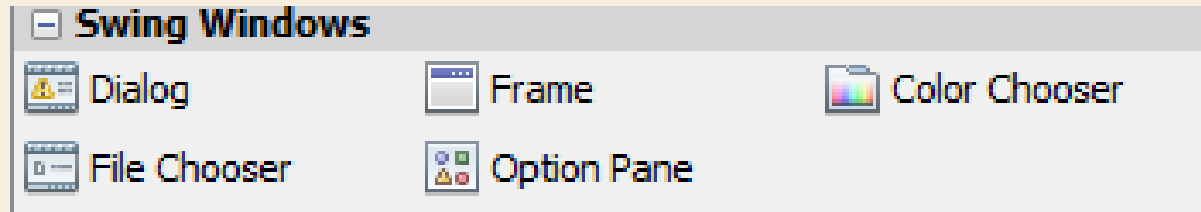
**TENEMOS UN CONJUNTO DE COMPONENTES
NOS PERMITEN CREAR MENÚS Y SUBMENÚS.**



- Menú bar: Contenedores para menús y elementos del menú.
- Menú Ítem: Un solo elemento en un menú.
- Menú Ítem/ RadioButton: Un elemento de botón de radio en un menú.
- Separador: Un componente de propósito general para implementar líneas divisorias.
- Menú Ítem/ CheckBox: Un elemento de casilla de verificación en un menú.
- Popup Menú: Este es una pequeña ventana que aparece y muestra una serie de opciones dentro de un menú.

SWING WINDOWS.

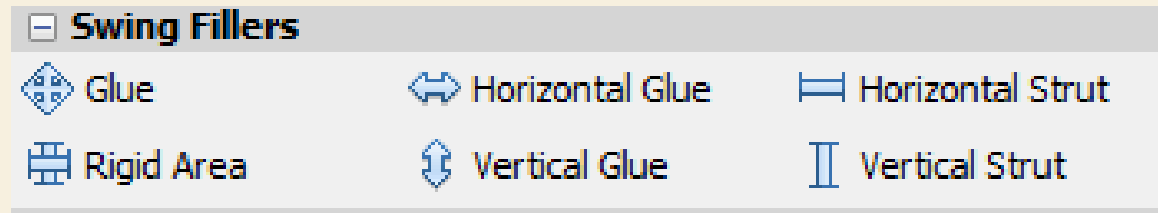
- Contiene componentes para agregar ventanas como ventanas emergentes.



- Dialog: Una ventana de diálogo.
- File Chooser: Un panel de control diseñado para permitir que un usuario seleccione un archivo.
- Frame: Una ventana de nivel superior.
- Option Pane: Un cuadro de diálogo estándar que solicita a los usuarios un valor o les informa algo.
- Color Chooser: Un panel de controles diseñado para permitir que un usuario manipule y seleccione un color.

SWING FILLERS.

- Contiene componentes que nos permite mover objetos dentro de una ventana.



- Glue: un componente que crece en ambas direcciones (horizontal y vertical).
- Horizontal Glue: Un componente que tiene altura cero y crece en direcciones horizontales.
- Horizontal Strut: Un componente que tiene un ancho fijo y crece en direcciones verticales.
- Rigid Area: Un componente que tiene un tamaño fijo.
- Vertical Glue: Un componente que tiene altura cero y crece en direcciones Verticales.
- Vertical Strut: Un componente que tiene un ancho fijo y crece en direcciones Horizontales.