



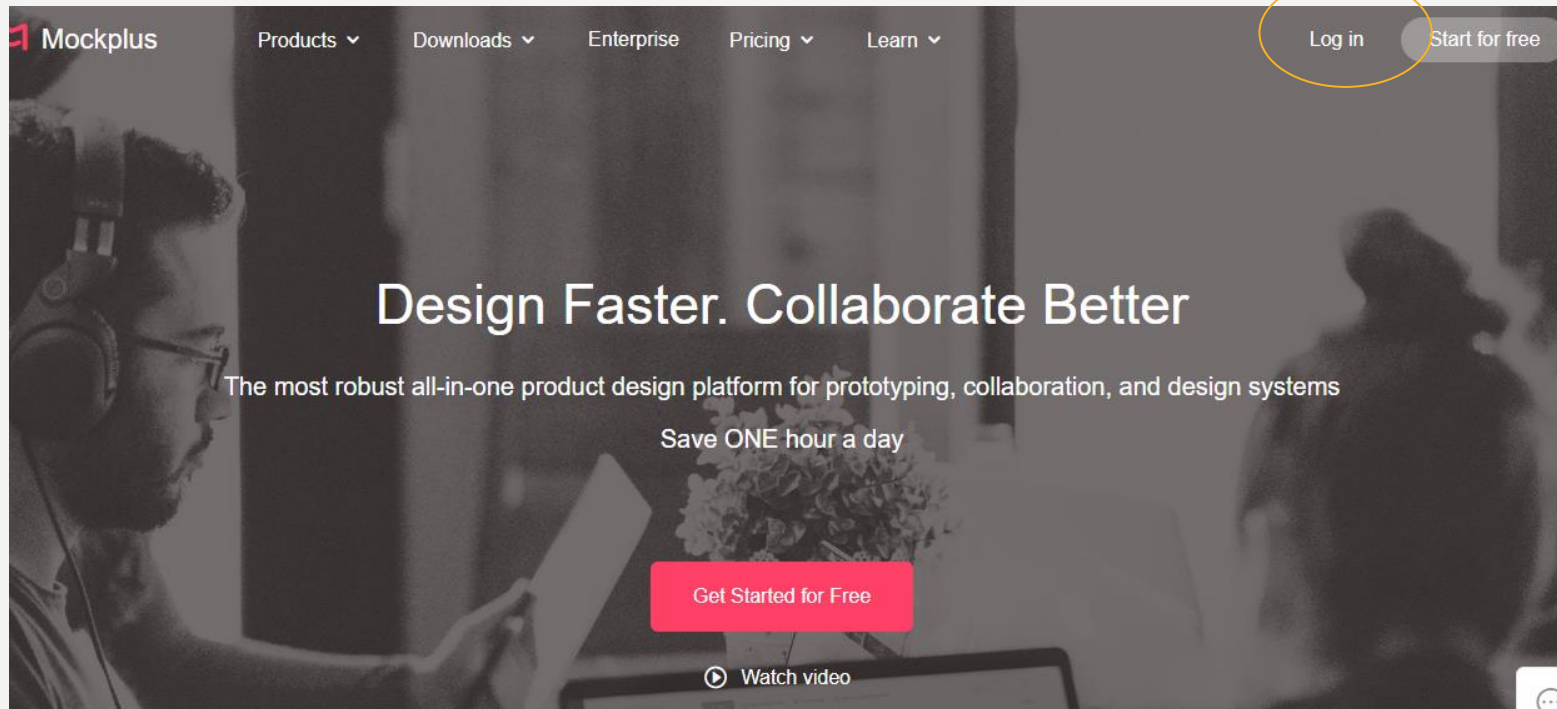
USO MOCKPLUS

NOMBRE: KEVIN JAPA

QUE ES MOCKPLUS

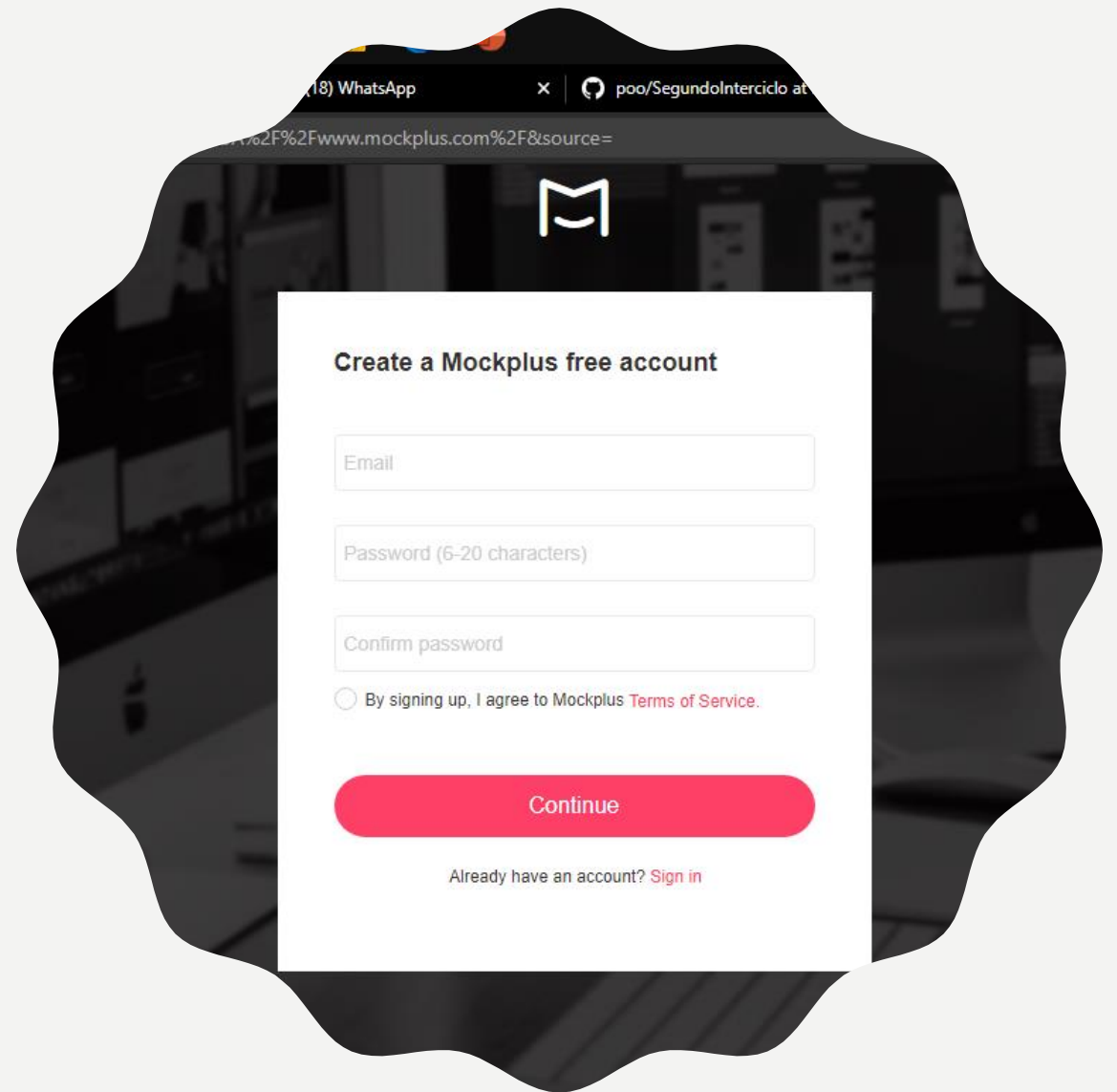
- **Mockplus** es un editor **WYSIWYG** con el que diseñar prototipos de interfaces de usuario es rápido e interactivo, permitiendo “arrastrar y soltar” elementos a su espacio de trabajo
- Cuenta con una colección de elementos gráficos e interfaces predefinidas
- Dispone de una versión gratuita en la que ofrece un amplio catalogo de iconos e interfaces predefinidas.

CREAR CUENTA.



Al ingresar a la pagina
www.mockplus.com
como usuario nuevo
ingresamos a la prueba
gratis.

- Para crear una cuenta es muy facil ingresamos nuestro correo una contraseña y verificacamos la contraseña con la ingresada anteriormente.



- En la siguiente pantalla ingresamos un nombre de usuario y pulsamos en siguiente

Welcome to Mockplus

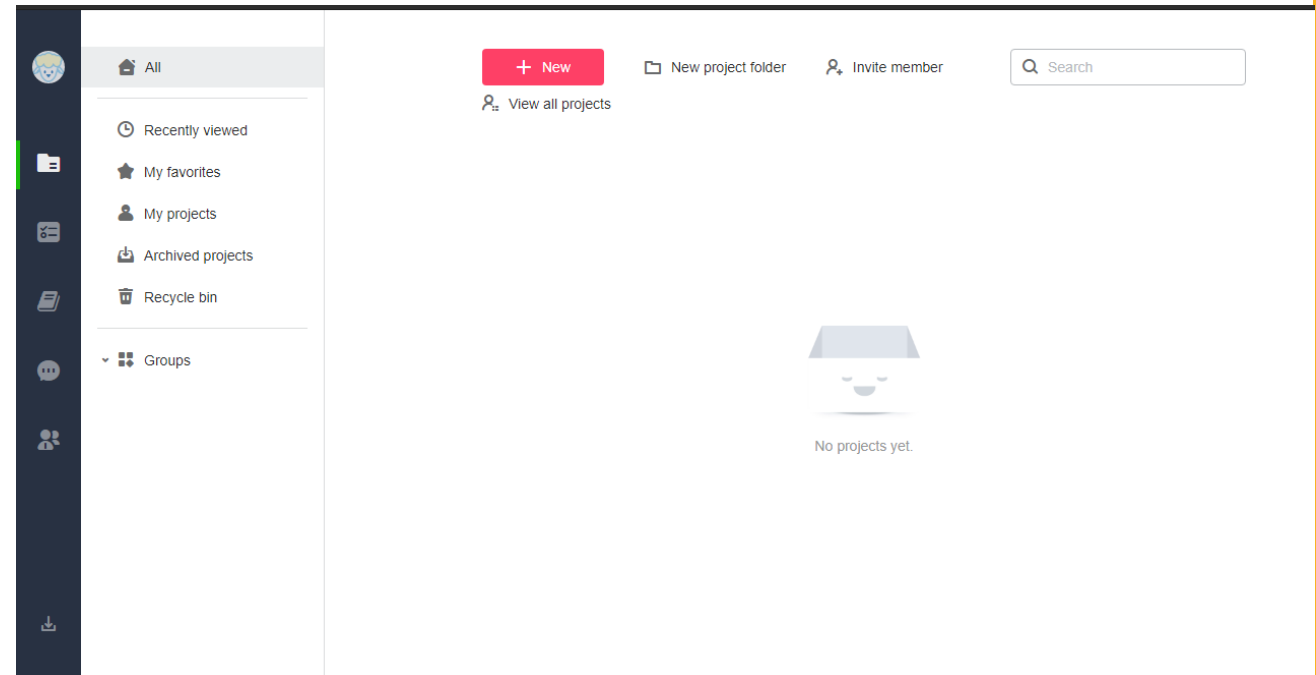
Introduce yourself to us, how should we call you?

Next



PANTALLA PRINCIPAL

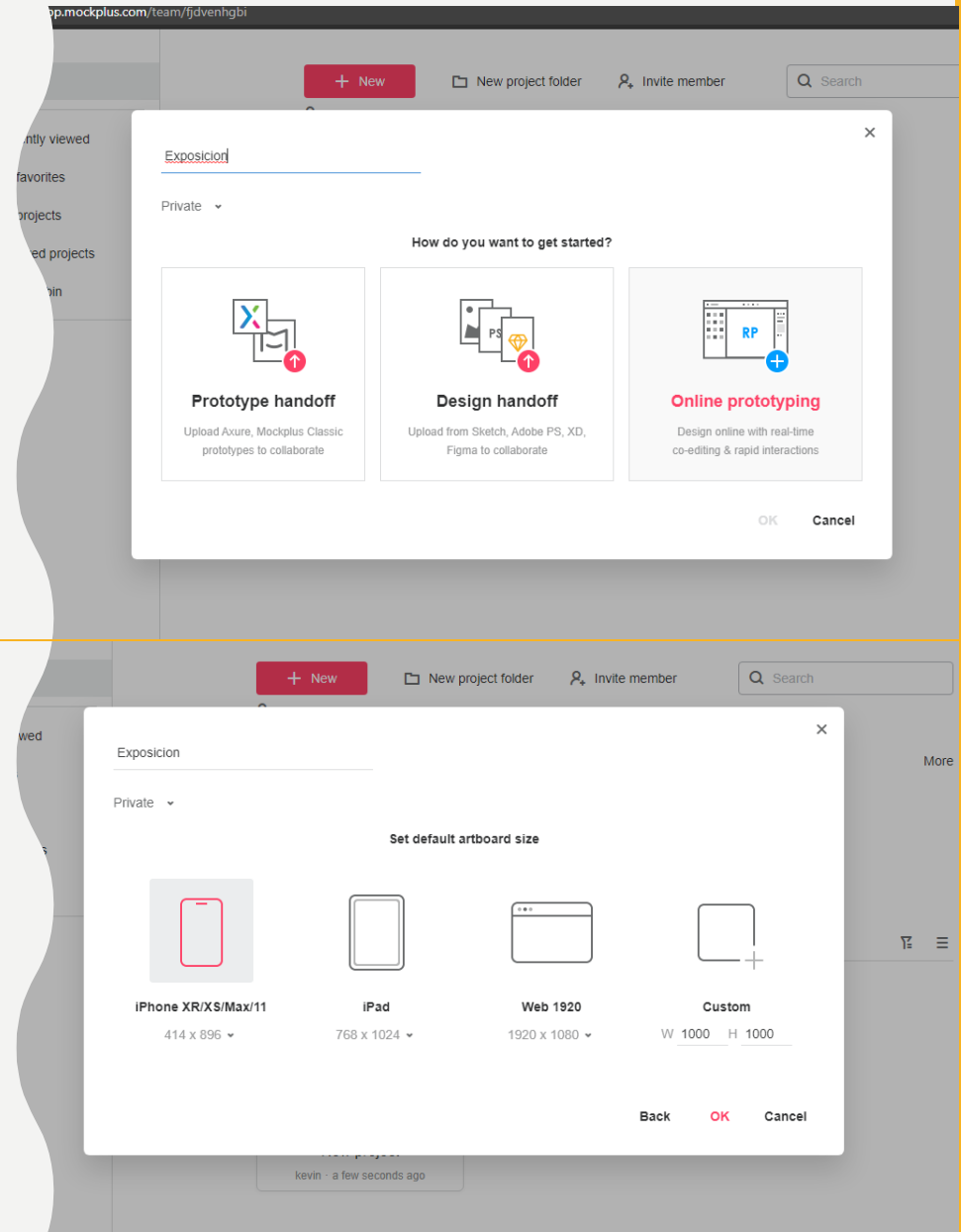
- En esta pantalla tenemos varias opciones, invitaciones de amigos, crear Proyectos, abrir Proyectos anteriores etc.
- Para Crear un nuevo Proyecto seleccionamos el botón new.



CREAR PROYECTO

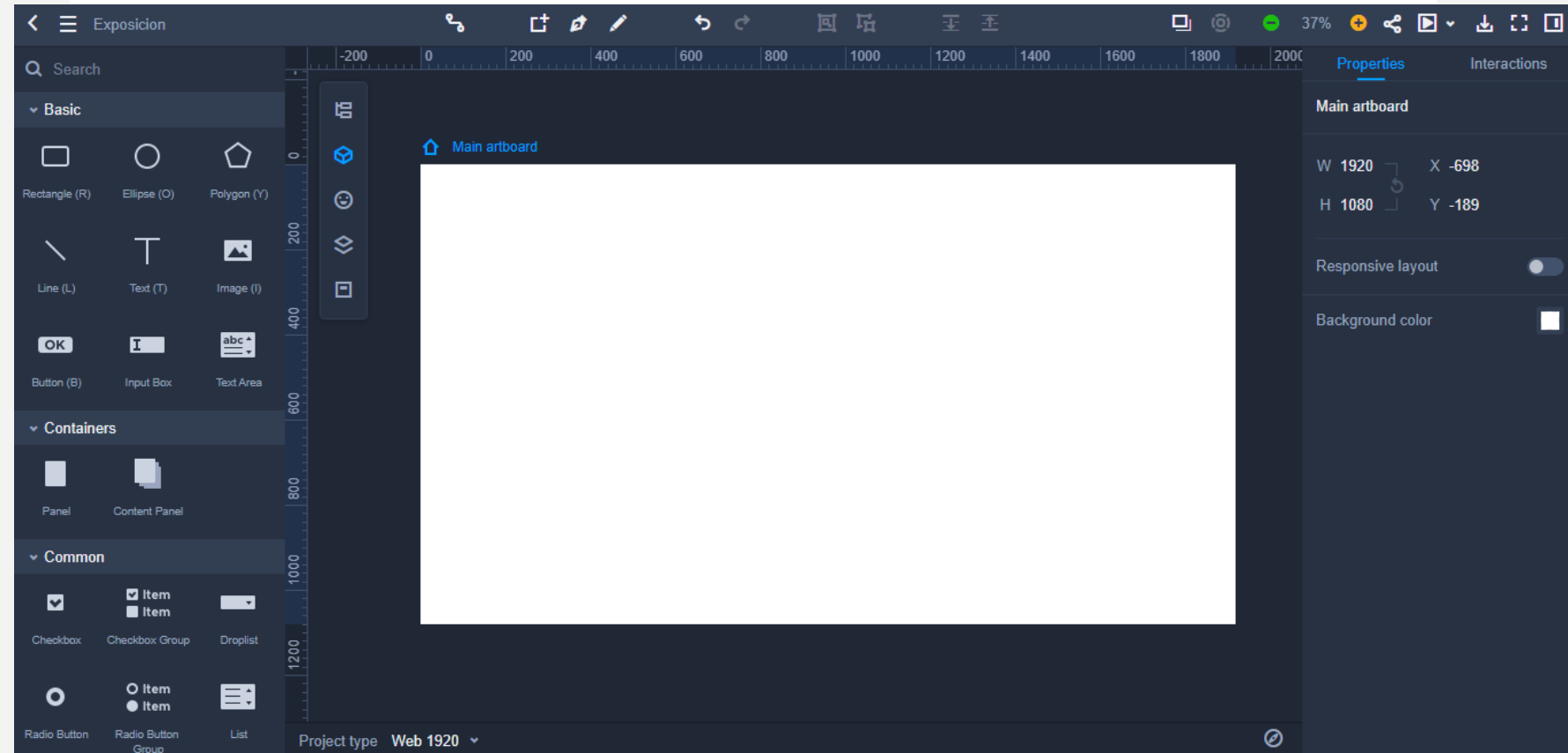
Tenemos varias opciones para crear un proyecto, en esta parte ingresamos al apartado de Online Prototyping y guardamos.

En la siguiente pantalla nos solicita la resolución con la que se desea trabajar, nos proporciona varias dimensiones preestablecidos seleccionamos la desea y lo guardamos.



MESA DE TRABAJO.

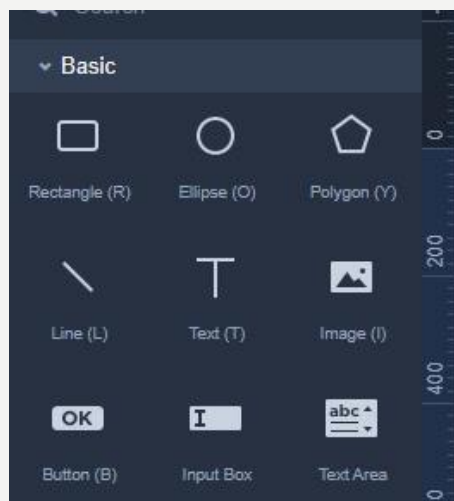
- En la parte central se ubican los componentes de la interfaz se y para agregar un componente es interactivo con solo de arrastrar y soltar.
- en la parte derecha de la mesa tenemos las propiedades de cada componente que seleccionemos en la cual nos permite modificar el tamaño el color, dependiendo del componente, para los textos cuenta con 14 tipos de letra. Con una paleta amplia de colores.
- En la parte izquierda tenemos los componentes ordenados por grupos.



GRUPOS DE COMPONENTES

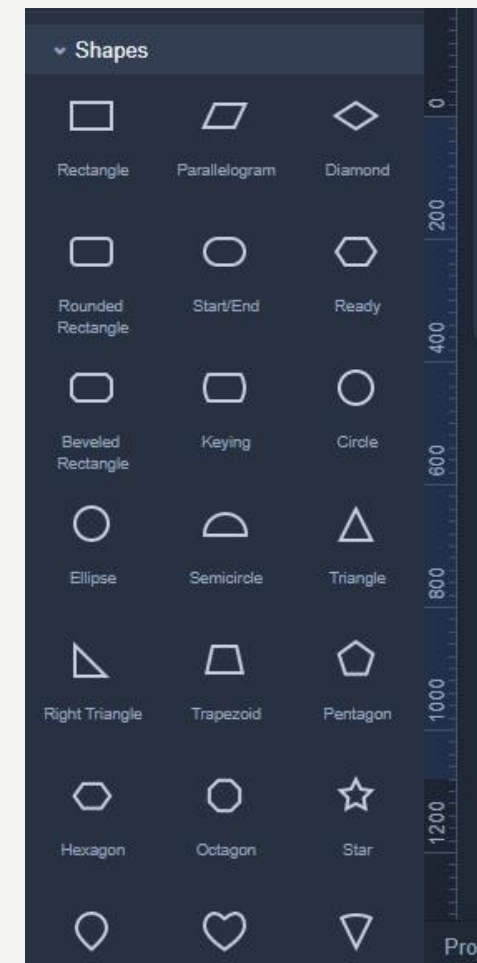
Basic(Basico):

Contiene los componentes básicos para agregar texto, líneas, botones, cajas de texto, áreas de texto, e incluso para agregar imágenes.



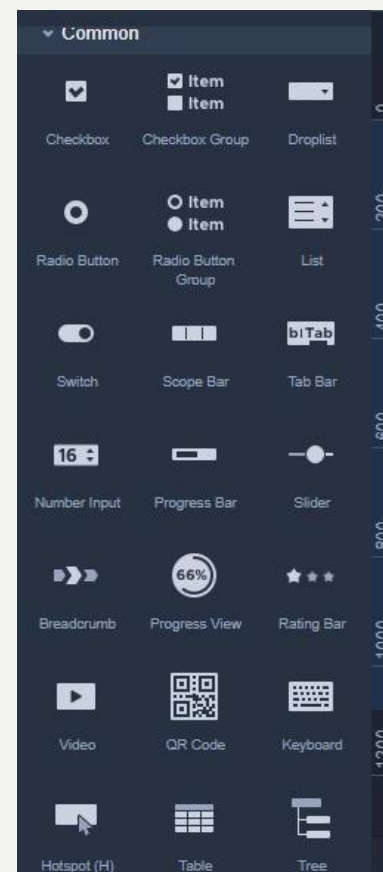
Shapes(Figuras):

Contiene gran cantidad de figuras para implementar

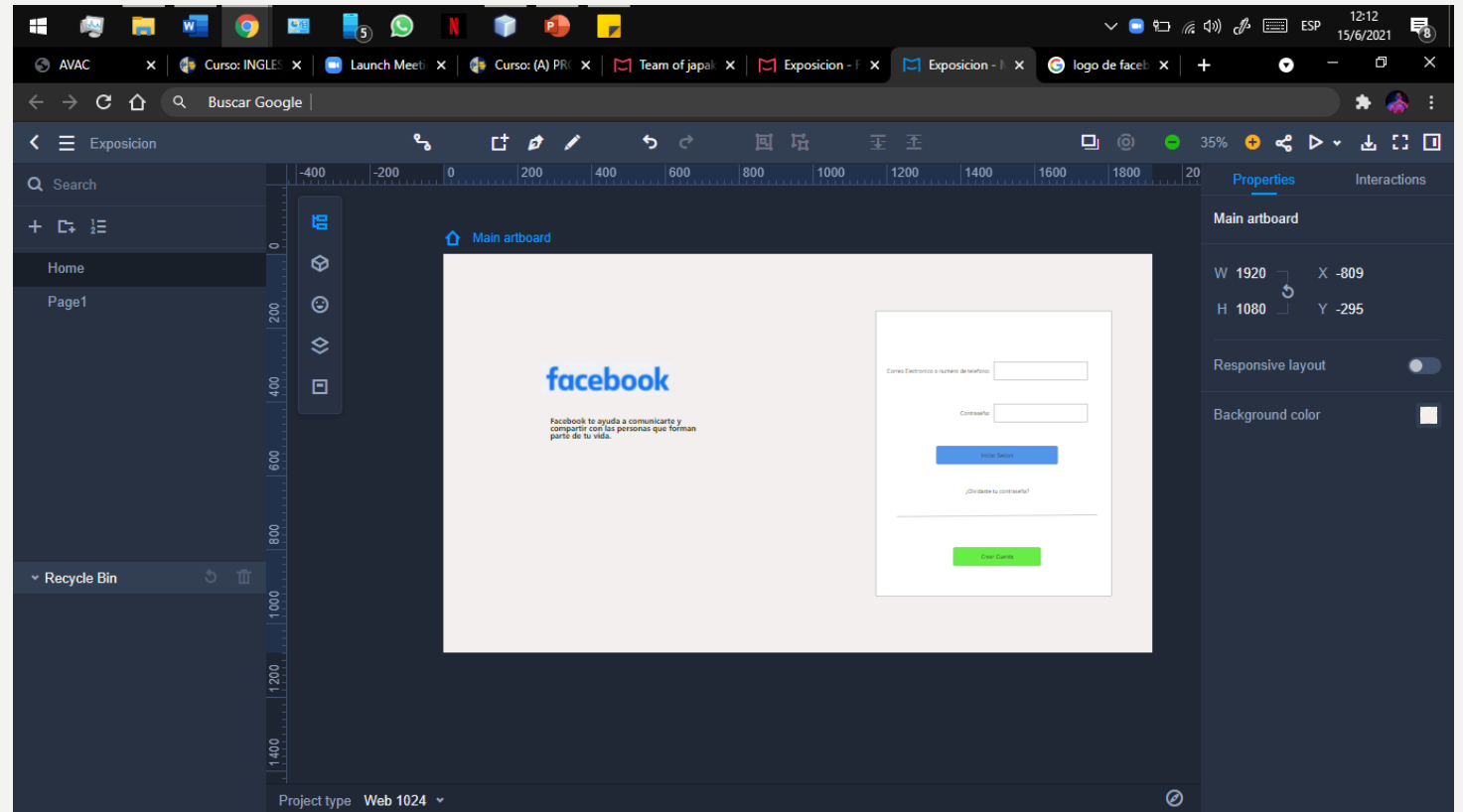


Common(Comunes):

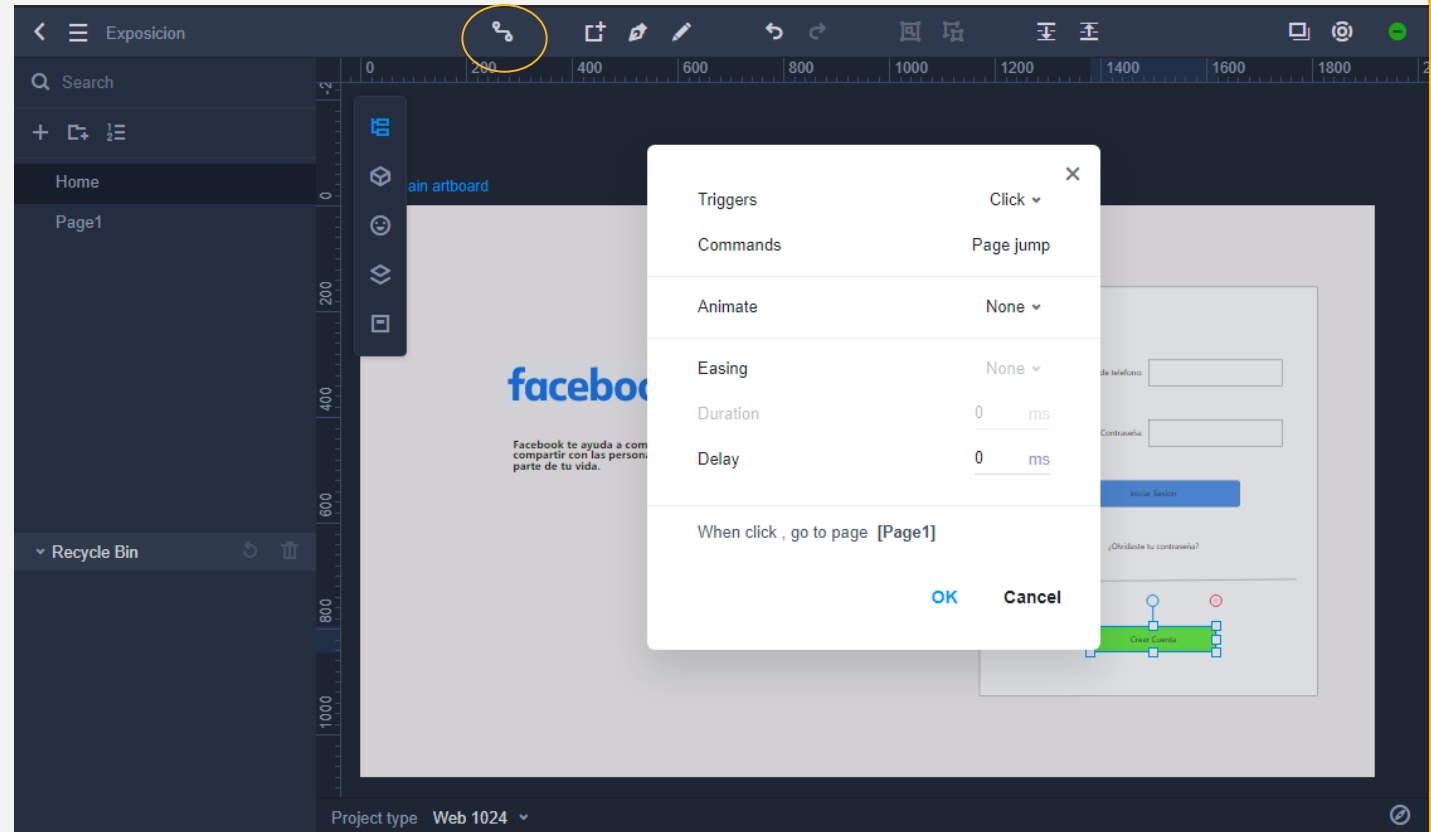
Contiene componentes como los check box, radio button, progress bar, table etc.



También nos permite crear múltiples paginas de interfaz como capas en las se pueden vincular a los botones o componente que se desee
Cuenta con un menú para agregar capas como primera opción



Para realizar enlaces entre la capas de interfaz existe una herramienta de enlace en forma de cuerda. Selecciona el botón al que se desea enlazar y se arrastra a la capa deseada.



REFERENCIAS

Gomez, M. (2016, 15 junio). *Mockplus, diseño de prototipos de interfaces (UX/UI)*. CICE.
<https://www.cice.es/noticia/mockplus-diseno-prototipos-interfaces-ux-ui/>

EJEMPLO

- <https://app.mockplus.com/run/rp/8tVBAIzSIbMQ/tCGxb6EKI-t9/aQ3xbYgZJL4P?ps=0&ha=I&la=I&fc=0&out=I>