

**NOMBRE:
KEVIN JAPA.**

COMPONENTES GRÁFICOS DE NETBEANS(SWING).

QUE ES SWING

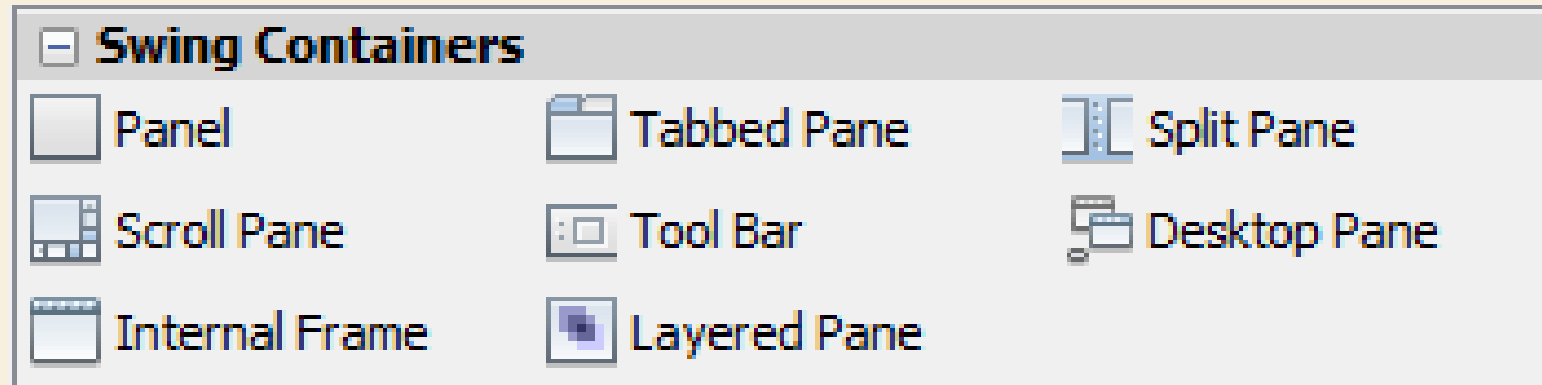
Es una biblioteca de clases que permite crear interfaces gráficas de usuario en Java.

visualiza y gestiona la interacción del usuario sobre los elementos de la interface gráfica.

Swing forma parte del paquete estándar, no hace falta importar ningún fichero adicional en nuestros proyectos.

SWING CONTAINERS.

- Conjunto de componentes o herramientas que permiten contener y organizar otros elementos gráficos, según las necesidades de diseño de un proyecto.
- Esta se utiliza en la mayoría de proyectos es el JFrame que es una clase de la Categoría Formularios de Interfaz Gráfica Swing, esta se importa la biblioteca Swing.



Panel (JPanel): un contenedor ligero común.

Panel con Pestañas (JTabbedPane): un componente que permite cambiar entre un grupo de componentes pulsando sobre una pestaña con un pequeño título y/o ícono.

Panel divisor (JSplitPane): un contenedor utilizado para dividir dos (y sólo dos) componentes. Los componentes se pueden cambiar de tamaño interactivamente.

Panel de desplazamiento (JScrollPane): una vista desplazable de un componente ligero.

Barra de herramientas (JToolBar): un contenedor resulta útil para visualizar acciones o controles utilizados habitualmente.

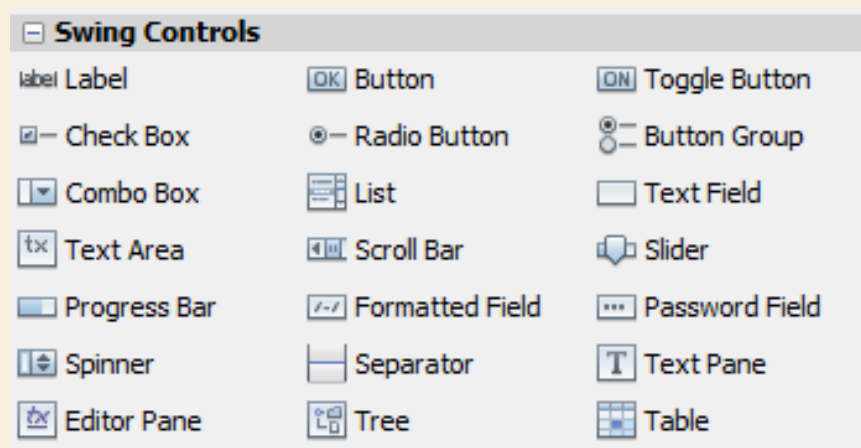
Panel de escritorio (JDesktopPane): un contenedor utilizado para crear una interfaz multidocumento o un escritorio virtual.

Ventana interna (JInternalFrame): un objeto ligero que proporciona muchas de las características de una ventana nativa, incluyendo arrastrar, cerrar, minimizar, cambiar de tamaño, mostrar en miniatura y admite barras de menús.

Panel con capas (JLayeredPane): un contenedor que permite a sus componentes especificar su profundidad y superponerse uno al otro cuando se necesite.

SWING CONTROLS.

- Los componentes de controles son los elementos que no se pueden almacenar a otros objetos o componentes gráficos.



Label: es un componente para la colocación de texto en un contenedor.

Button: Esta clase crea un botón etiquetado.

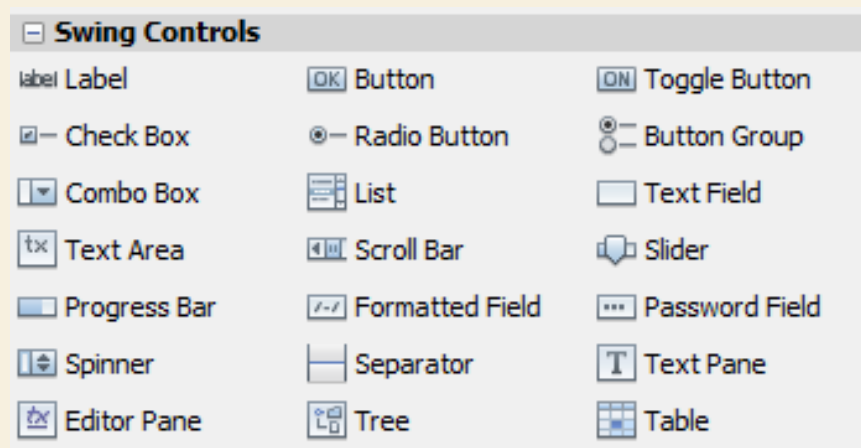
ColorChooser: proporciona un panel de controles diseñados para permitir a un usuario para manipular y seleccionar un color.

CheckBox: es un componente gráfico que puede estar en cualquier estado (true) o desactivado (false).

RadioButton es un componente gráfico que puede estar en cualquier estado (true) o desactivado (false). en un grupo.

List: presenta al usuario una lista desplegable de elementos de texto.

ComboBox: presenta al usuario un menú para mostrar las opciones.



TextField: es un componente de texto que permite la edición de una sola línea de texto.

PasswordField: es un componente de texto especializado para introducir la contraseña.

TextArea: es un componente de texto que permite la edición de un varias líneas de texto.

ScrollBar: Un control de barra de desplazamiento representa un componente de barra de desplazamiento con el fin de permitir al usuario seleccionar de la gama de valores.

OptionPane: proporciona un conjunto de cuadros de diálogo estándar que solicitan a los usuarios un valor o les informa de algo.

FileChooser: representa una ventana de diálogo desde el que el usuario puede seleccionar un archivo.

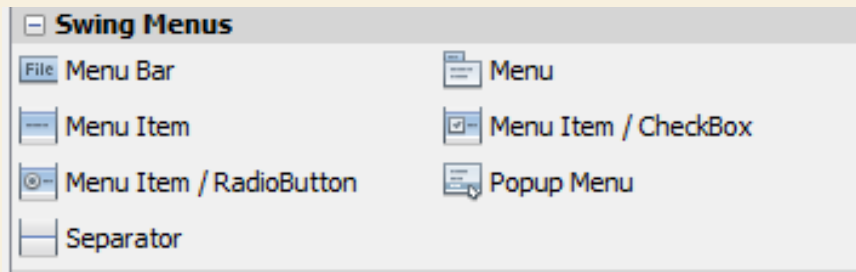
ProgressBar: Como la tarea progresa hacia su conclusión, la barra de progreso muestra el porcentaje de la tarea de finalización.

Slider: permite al usuario seleccionar gráficamente un valor deslizando un botón dentro de un intervalo acotado.

Spinner: es un único campo de entrada de línea que permite al usuario seleccionar un número o un valor de objeto a partir de una secuencia ordenada.

SWING MENU.

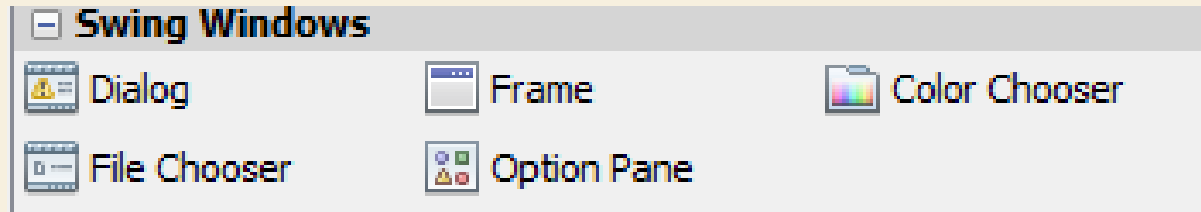
**TENEMOS UN CONJUNTO DE COMPONENTES
NOS PERMITEN CREAR MENÚS Y SUBMENÚS.**



- Menú bar: Contenedores para menús y elementos del menú.
- Menú Ítem: Un solo elemento en un menú.
- Menú Ítem/ RadioButton: Un elemento de botón de radio en un menú.
- Separador: Un componente de propósito general para implementar líneas divisorias.
- Menú Ítem/ CheckBox: Un elemento de casilla de verificación en un menú.
- Popup Menú: Este es una pequeña ventana que aparece y muestra una serie de opciones dentro de un menú.

SWING WINDOWS.

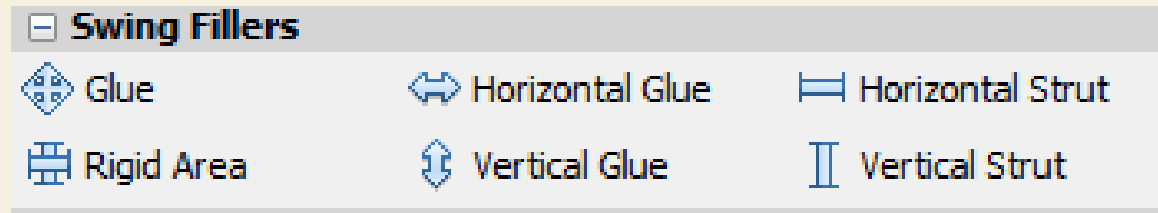
- Contiene componentes para agregar ventanas como ventanas emergentes.



- Dialog: Una ventana de diálogo.
- File Chooser: Un panel de control diseñado para permitir que un usuario seleccione un archivo.
- Frame: Una ventana de nivel superior.
- Option Pane: Un cuadro de diálogo estándar que solicita a los usuarios un valor o les informa algo.
- Color Chooser: Un panel de controles diseñado para permitir que un usuario manipule y seleccione un color.

SWING FILLERS.

- Contiene componentes que nos permite mover objetos dentro de una ventana.



- Glue: un componente que crece en ambas direcciones (horizontal y vertical).
- Horizontal Glue: Un componente que tiene altura cero y crece en direcciones horizontales.
- Horizontal Strut: Un componente que tiene un ancho fijo y crece en direcciones verticales.
- Rigid Area: Un componente que tiene un tamaño fijo.
- Vertical Glue: Un componente que tiene altura cero y crece en direcciones Verticales.
- Vertical Strut: Un componente que tiene un ancho fijo y crece en direcciones Horizontales.

GRACIAS.