



# GLO-2004 Génie logiciel orienté objet

## Livrable 3 : MicrosofTears

présenté à

**M. Jonathan Gaudreault**

par

Équipe 52 — Équipe 52

<i>matricule</i>	<i>nom</i>	<i>signature</i>
AAJAL	536 767 347	Adulai Aliu Jalo
KEJOB2	536 777 791	Kevin Jobin
LUNIQ	111 267 600	Lucas Niquet
LYLEL	111 271 294	Lydia Lelièvre

Université Laval

12 octobre 2021

Historique des versions		
<i>version</i>	<i>date</i>	<i>description</i>
0.0	2 novembre 2021	création du document

# Table des matières

<b>Table des figures</b>	<b>iii</b>
<b>Liste des tableaux</b>	<b>iv</b>
<b>1 Modèle du domaine</b>	<b>1</b>
1.1 Diagramme des classes conceptuelles . . . . .	1
<b>2 Diagramme des cas d'utilisation</b>	<b>2</b>
<b>3 Diagramme de classe de conception</b>	<b>4</b>
3.1 Diagramme de classe de conception . . . . .	4
<b>4 Diagrammes de séquences de conception</b>	<b>7</b>
4.1 Diagrammes de séquences de conception . . . . .	7
4.1.1 Déterminer l'élément sélectionné lors d'un clic de souris dans la vue en 2D (3.1.1) . . . . .	7
4.1.2 Déterminer l'élément sélectionné lors d'un clic de souris dans la vue en 2D (3.1.2) . . . . .	8
4.1.3 Création d'une porte . . . . .	9
4.1.4 Réalisation de l'affichage de la vue 2D . . . . .	10




# Table des figures

1.1	Modèle du domaine . . . . .	1
1.2	Diagramme des classes conceptuelles . . . . .	1
2.1	Modèle des cas d'utilisation . . . . .	3
3.1	Diagramme de classe de conception (partie 1) . . . . .	4
3.2	Diagramme de classe de conception (partie 2) . . . . .	5
3.3	Diagramme de classe de conception (complète) . . . . .	6
4.1	Diagramme 3.1.1 . . . . .	8
4.2	Diagramme 3.1.2 . . . . .	8
4.3	Diagramme 3.2 . . . . .	9
4.4	Diagramme 3.2 . . . . .	10

# Liste des tableaux

# Chapitre 1


## Modèle du domaine



fig/Modele\_Du\_Domaine.jpg

FIGURE 1.1 – Modèle du domaine

### 1.1 Diagramme des classes conceptuelles



fig/Diagramme\_Classes\_Conceptuelles.jpg

FIGURE 1.2 – Diagramme des classes conceptuelles

## Chapitre 2

### Diagramme des cas d'utilisation



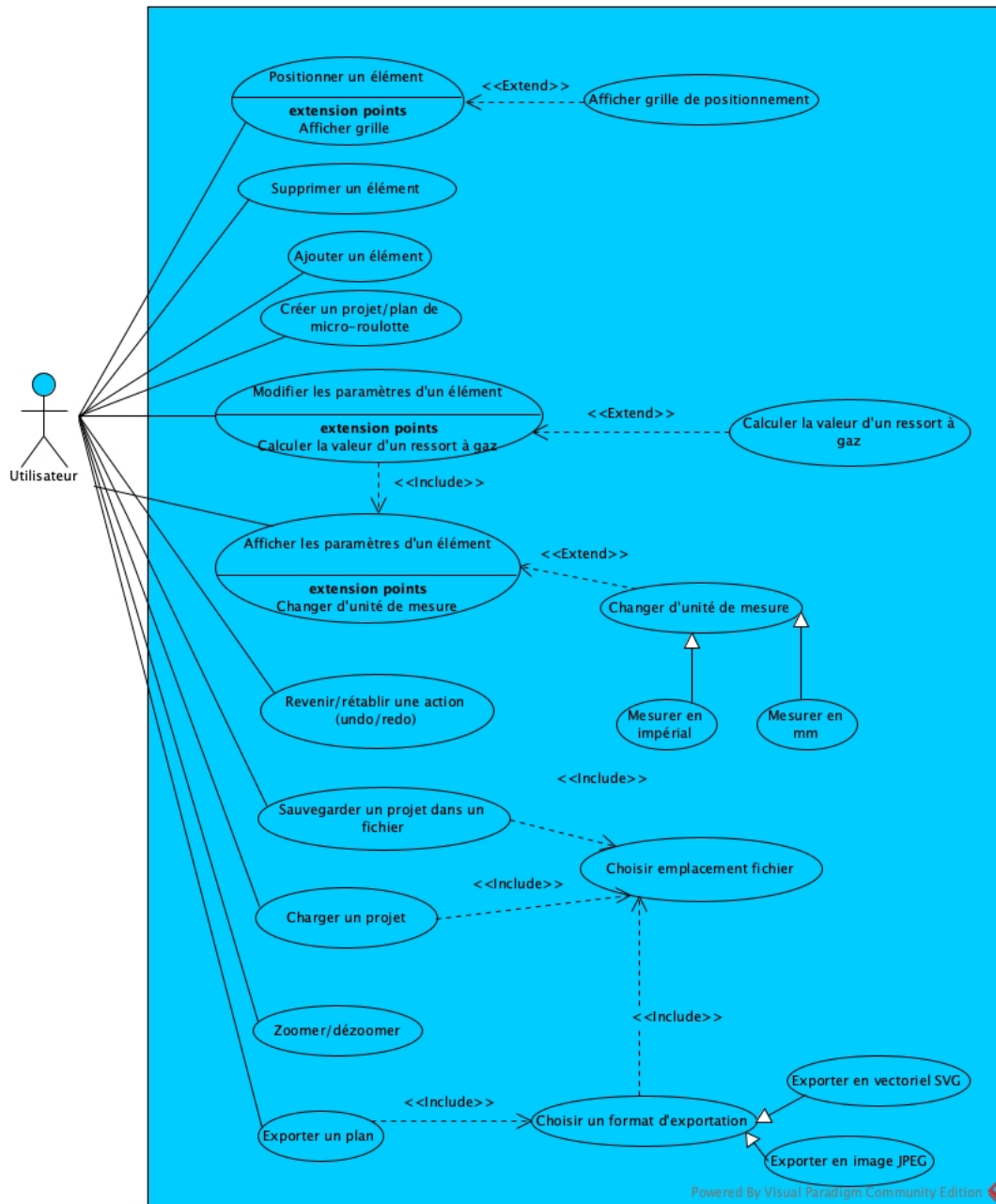


FIGURE 2.1 – Modèle des cas d'utilisation

# Chapitre 3

## Diagramme de classe de conception

### 3.1 Diagramme de classe de conception

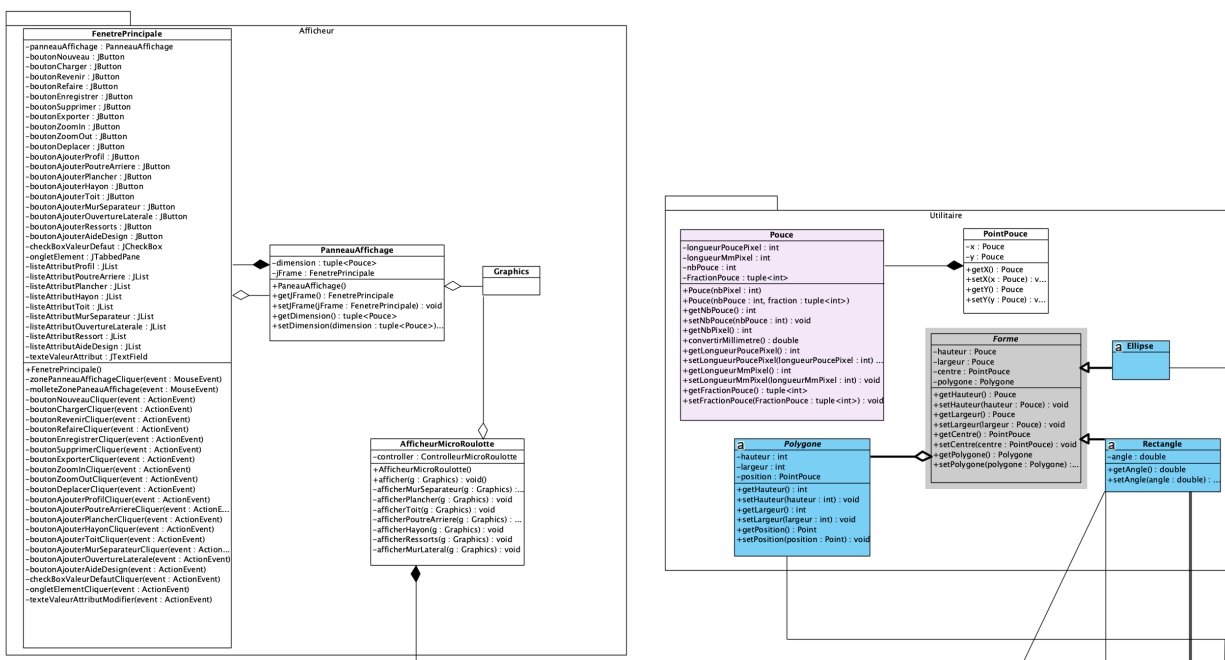


FIGURE 3.1 – Diagramme de classe de conception (partie 1)





# Chapitre 4

## Diagrammes de séquences de conception

### 4.1 Diagrammes de séquences de conception

#### 4.1.1 Déterminer l'élément sélectionné lors d'un clic de souris dans la vue en 2D (3.1.1)

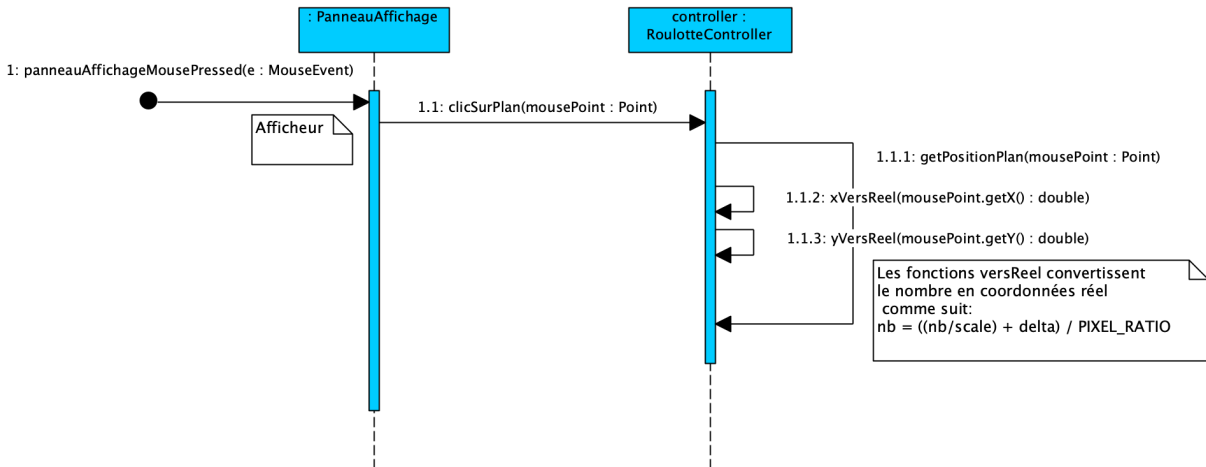


FIGURE 4.1 – Diagramme 3.1.1

#### 4.1.2 Déterminer l'élément sélectionné lors d'un clic de souris dans la vue en 2D (3.1.2)

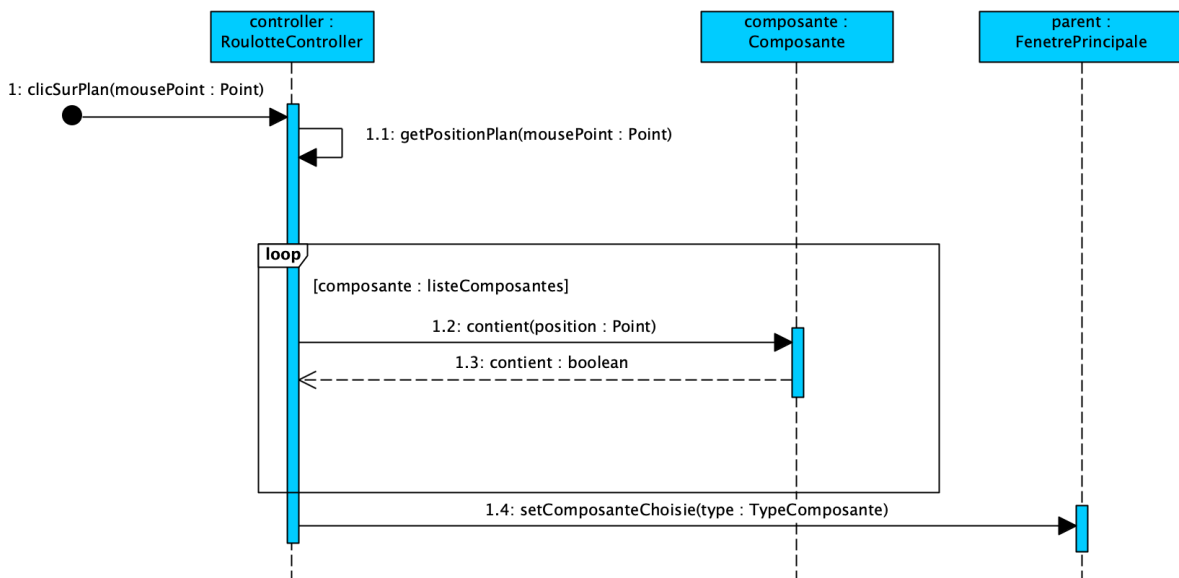


FIGURE 4.2 – Diagramme 3.1.2

### 4.1.3 Création d'une porte

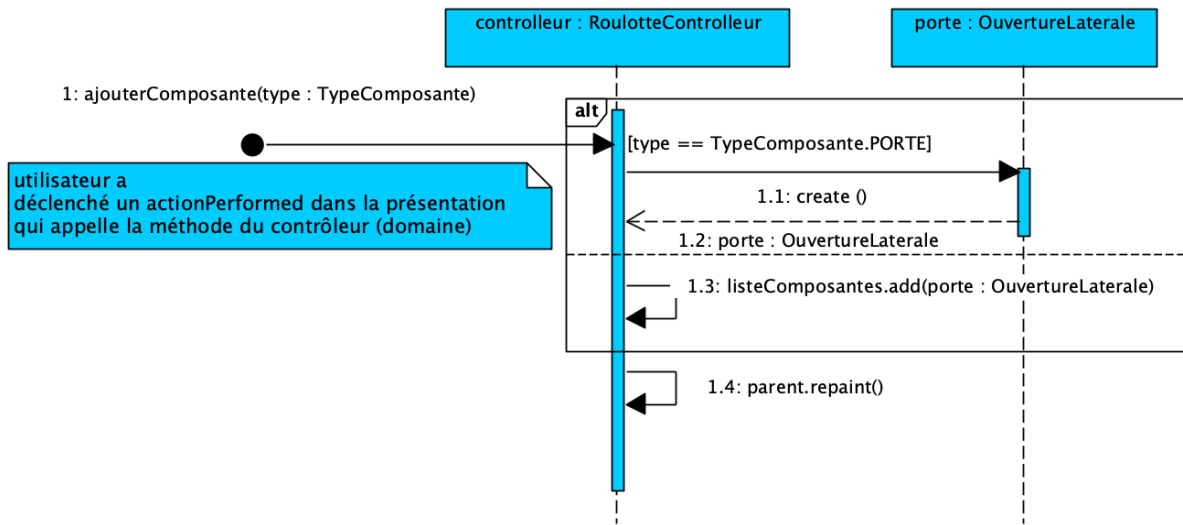


FIGURE 4.3 – Diagramme 3.2

#### 4.1.4 Réalisation de l'affichage de la vue 2D

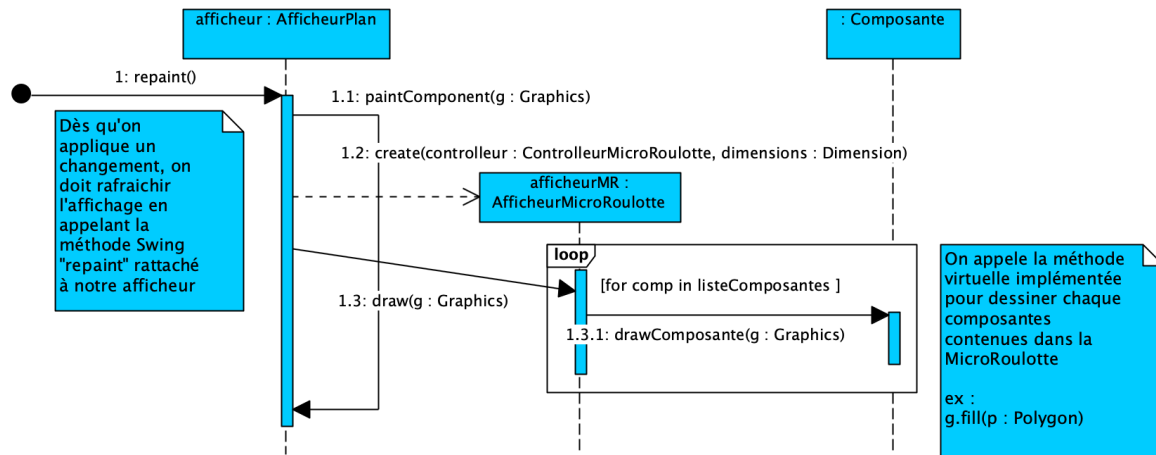


FIGURE 4.4 – Diagramme 3.2



# Chapitre 5

## Contribution des membres de l'équipe

**Adulai** : Nulle.

**Lydia** : Modifications des DSC ainsi que le code pour l'interface.

**Lucas** : Modification du diagramme des classes conceptuelles et code des classes du domaine et de leurs méthodes.

**Kevin** : Modifications des DSC ainsi que code des algorithmes, méthodes du domaine et gestion des events.