



```
struct{  
    nom:char*,  
    num:int,  
    erreur:boolean,  
    nbrExec:int,  
    totalExec:long  
} programme;
```

accès sem:
- tout bloquer
- bloquer
écriture
seulement

```
W  
struct{  
    commande:char,  
    num:int  
}
```