## PSI3441 - Arquitetura de Sistemas Embarcados

Relatório Exercício Prático 06

Nome: Kevin Kirsten Lucas nºUSP: 10853306

1) Utilizar um timer periódico para, por interrupção, disparar a conversão AD por hardware. Usar a interrupção de fim de conversão para acender os LEDs como feito no exercício 7.

De maneira semelhante ao exercício 5 anterior, precisamos configurar o ADC, o Timer e os LEDs. Os códigos gerados estão abaixo:

```
29
30 /* Including needed modules to compile this module/procedure */
31 #include "Cpu.h"
32 #include "Events.h"
33 #include "Til.h"
34 #include "Til.h"
35 #include "Bitt]_Green_LED.h"
36 #include "BittO_Edd1.h"
37 #include "BittO_Edd2.h"
39 #include "BittO_Edd2.h"
30 #include "AdcLdd1.h"
40 #include "AdcLdd1.h"
41 # Including shared modules. which are used for whole project */
How # tinctude "AdCL001.h"

41 /* Including shared modules, which are used for whole project */
42 #include "PE_Types.h"

43 #include "PE_Fror.h"

44 #include "PE_Const.h"

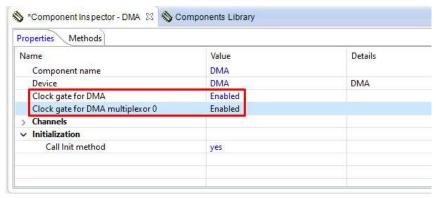
45 #include "IO_Map.h"
 40 /* User includes (#include below this line is not maintained by Processor Expert) */
68 #endtf #endtf
9     /*** End of RTOS startup code. ***/
70     /*** Processor Expert end of main routine. DON'T MODIFY THIS CODE!!! ***/
71     for(;):)
72     /*** Processor Expert end of main routine. DON'T WRITE CODE BELOW!!! ***/
73     /*** End of main routine. DO NOT MODIFY THIS TEXT!!! ***/
74     /**
75     /* END main */
76     /*!
77     ** @)
8     */
```

Código do arquivo main.c

```
30 /* Including needed modules to compile this module/procedure */
31 #include "Cpu.h"
32 #include "Events.h"
33 #include "TII.h"
34 #include "TUI.h"
35 #include "Bit1_Green_LED.h"
35 #include "BitI_Green_LED.n"
36 #include "BitIoLdd1.h"
37 #include "BitZ_Blue_LED.h"
38 #include "BitIoLdd2.h"
39 #include "AD1.h"
40 #include "AdcLdd1.h"
41 /* Including shared modules, which are used for whole project */
42 #include "PE_Types.h"
43 #include "PE_Error.h"
44 #include "PE_Const.h"
45 #include "IO_Map.h"
       PE_low_level_init();
/*** End of Processor Expert internal initialization.
        Bit1_Green_LED_SetVal();
66 #ifdef PEX_RTOS_START
          PEX_RTOS_START();
                                                                     /* Startup of the selected RTOS. Macro is defined by the RTOS
68 #endif
69 /*** End of RTOS startup code. ***/
70 /*** Processor Expert end of main routine. DON'T MODIFY THIS CODE!!! ***/
84 **
```

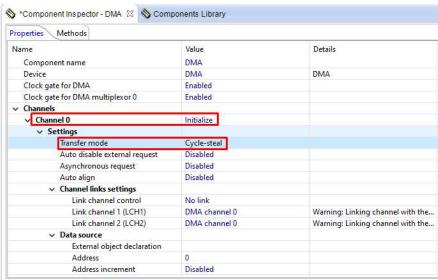
## 2) utilize DMA para gravar os dados na memória.

Para o DMA, vamos criar um componente Init\_DMA e realizar as configurações conforme a imagem abaixo:



Configuração do Init\_DMA

Em seguida, inicializamos o canal 0:



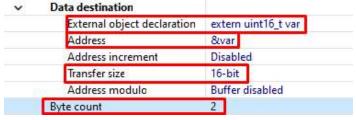
Inicialização do canal 0

Realizamos as configurações para Data source



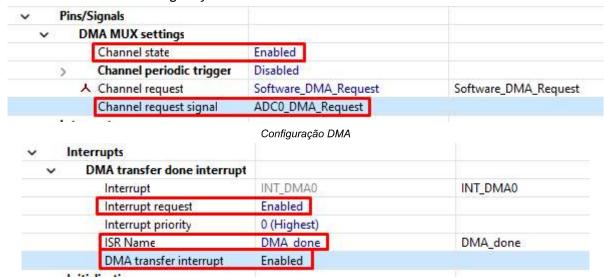
Configuração do data source

Depois, as configurações para Data destination e Byte count:



Configuração do data destination

Fazemos também a configuração do DMA:



Configuração DMA

Por fim, basta realizar algumas alterações no main.c, events.c e DMA.c conforme mostrado a seguir:

Código do arquivo main.c

```
125
126 /* END Events */
127
128 #ifdef __cplusplus
129 ] /* extern "C" */
130 #endif
```

Código do arquivo DMA.c

Link com o código dos arquivos do projeto:

https://github.com/kevinkirsten/psi3441-arquitetura-de-sistemas-embarcados/tree/main/exercicio\_pratico\_06