数据字典

**1.0 用户表 User**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| UserID | Int | PK | 用户编号 | 自增产生 |
| AccountName | Varchar(50) | unique | 登录帐号 |  |
| UserName | Varchar(50) |  | 用户名 |  |
| UserPass | Char(32) |  | 密码 | Md5码 |
| RoleID | Int | key | 角色编号 |  |
| Email | Varchar(100) |  | 邮箱地址 |  |
| Mobile | Varchar(20) |  | 移动电话 |  |
| PhoneNumber | Varchar(20) |  | 固定电话 |  |
| CreateDate | Int(8) | key | 创建日期 | yyyyMMdd |
| CreatorID | Int | 不为空 | 创建者编号 | 设置后锁定 |
| CreatorName | Varchar(50) |  | 创建者姓名 | 冗余 |
| LoginTimes | Int |  | 登录次数 |  |
| LastLogin | DateTime |  | 上次登录 | yyyyMMdd |
| ValidStatus | Int(0) |  | 有效字段 | 0—注销，1有效（默认） |
|  |  |  |  |  |

**1.0 角色表 Role**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| RoleID | Int | PK | 角色编号 | 自增产生 |
| RoleName | Varchar(50) |  | 角色名称 |  |
| CreateDate | Int(8) |  | 创建日期 | yyyyMMdd |
| CreatorID | Int | 不为空 | 创建者编号 | 设置后锁定 |
| CreatorName | Varchar(50) |  | 创建者姓名 | 冗余 |
| ExpiryDate | Int(8) |  | 有效期 | 默认99999999 |
| DefaultStatus | Int(1) |  | 默认角色 | 0—非默认，1—默认，默认角色只有一个 |
| Remark | Varchar(100) |  | 备注 |  |

**1.0 团队表 Team**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| TeamID | Int | PK | 团队编号 | 自增产生 |
| TeamName | Varchar(50) |  | 团队名称 | 较正式名称，如XX项目组 |
| NickName | Varchar(50) |  | 团队昵称 |  |
| Description | Text |  | 简要描述 |  |
| ResponsibleID | Int |  | 负责人编号 | 与项目负责人不同 |
| ResponsibleName | Varchar(50) |  | 负责人姓名 |  |
| CreatorID | Int | 不为空 | 创建者编号 | 设置后锁定 |
| CreatorName | Varchar(50) |  | 创建者姓名 | 冗余 |
| CreateTime | DateTime |  | 创建时间 |  |
| ValidStatus | TinyInt | 默认1 | 有效字段 | 1-有效，0-无效 |

**1.0 团队-成员关联表 Team\_member**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| TeamID | Int |  | 团队编号 |  |
| UserID | Int |  | 成员编号 |  |
| UserName | Varchar(50) |  | 成员姓名 |  |
| RoleDesc | Varchar(30) |  | 角色描述 | 如：前端设计师 |
| CreateTime | DateTime |  | 加入时间 |  |

**1.0 功能权限表 Privilege（包括模块权限和操作权限,采用白名单策略）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| MasterName | Varchar(4) |  | 权限主体 | 只能是User,Role,Team,\*  （\*表示所有人能访问） |
| MasterKey | Varchar(10) |  | 权限主体主键 | UserID,RoleID,TeamID |
| MasterValue | Int |  | 权限主体键值 | 对应数值 |
| AccessName | Varchar(20) |  | 访问对象 | 如Menu,Project,Button |
| AccessKey | Varchar(20) |  | 访问对象主键 | 如MenuID,ProjectCode |
| AccessIDValue | Int |  | 主键ID值 | 0表示全部能访问 |
| AccessCodeValue | Varchar(20) |  | 主键编码值 | \*表示全部能访问 |
| Operation | Varchar(20) | key | 具体操作 | 如ADD,DELETE,LOCK等  \*表示全部能操作 |
| OperationName | Varchar(20) |  | 操作名称 |  |

**1.0 权限访问对象\_操作对应表 Privilege\_access\_operation**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| AccessName | Varchar(20) |  | 访问对象 | 如Menu,Project,Button |
| Operation | Varchar(20) | key | 具体操作 | 如\*,ADD,DELETE,LOCK等 |
| OperationName | Varchar(20) |  | 操作名称 |  |

**1.0 系统菜单表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**1.0 表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**1.0 表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**1.0 表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**2.0 系统代码托管表 System\_code**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **名称** | **注释** |
|  |  |  |  |

**2.1 项目主表 Project\_main**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| ProjectCode | Char(12) | PK  修改时注意RPS层级更新 | 项目代码 | 格式规则：  第1位是项目类型代码，R—根节点，P—主模块节点，S—子模块节点；第2-7位是创建年月;最后五位是自增ID，新增时以Max()方式 |
| NodeType | Char(1) | key | 项目类型 | 同上规则说明 |
| ProjectName | Varchar(100) |  | 项目名称 |  |
| RootNode | Char(12) | key | 项目根节点 | 便于检索 |
| ParentNode | Char(12) | key | 父节点 | 根节点000000000000 |
| NodeCodeRoute | Varchar(100) | 不为空 | 节点代码路径 | 用|分隔，最多7层 |
| NodeNameRoute | Varchar(500) | 不为空 | 节点名称路径 | 用|分隔 |
| CreateDate | Int(8) | key | 创建日期 | yyyyMMdd |
| EstimateStartDate | Int(8) |  | 预估启动日期 | yyyyMMdd |
| EstimateDuration | Int |  | 预估时长 | 以天计算，首版本交付期 |
| RealStartDate | Int(8) | key | 实际启动日期 | 未启动时为0，设置后锁定 |
| TeamID | Int |  | 团队编号 | 设置后不能改变(通常一个项目一个团队) |
| TeamName | Varchar(50) |  | 团队名称 |  |
| CreatorID | Int | 不为空 | 创建者编号 | 设置后锁定 |
| CreatorName | Varchar(50) |  | 创建者姓名 | 冗余 |
| ResponsibleID | Int | 不为空 | 负责人编号 | 根节点能创建所有子节点需求，子节点只能创建负责节点的需求 |
| ResponsibleName | Varchar(50) |  | 负责人姓名 | 冗余 |
| Description | Text |  | 项目描述 |  |
| ReleaseCode | Varchar() | 初始为空 | 关联的版本号 | 见Release表 |
| LockedStatus | Int(1) |  | 锁定状态 | 默认激活—0,锁定—1；锁定后需求不能修改;只有状态在初始化时候才能修改 |
| Flag1 | Int | 默认值0 | 项目状态字 | 0—初始值，1—已启动，2—正常关闭，3—取消关闭…… |
| ModuleName | Varchar(50) |  | 附件关联模块名 | 默认：ProjectMain |

**2.1.1 项目主表变更历史表 Project\_main\_History （主数据结构相同，完成项目迁至仓库）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| ProjectCode | Char(12) | key | 项目代码 | 见Project\_main表 |
| … | … | … | … |  |
| ModifiedTime | Datetime | key | 修改时间 |  |
| ModifiedPerson | Varchar(50) |  | 修改者姓名 |  |
| ModifiedLog | Text |  | 修改日志 | 可查看修改字段 |

**2.2 项目扩展表 Project\_extend （主要存储报表数据，用于数据分析）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| ProjectCode | Char(12) | key | 项目代码 | 见Project\_main表 |
| ModuleCount | Int |  | 子模块数 |  |
| RequirementCount | Int |  |  |  |
| TaskCount | Int |  |  |  |
| EstimateEndDate | Int(8) |  | 预计完成日 | 取主表预估完成日和任务的最大完成日的最大值 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**2.3 需求主表 Requirement\_main （需求分析是整个系统的核心环节，这里主要是功能需求，关联开发和测试的任务模块，非功能需求主要以附件形式存放）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| RequirementID | Int | PK | 需求编号 | Autocrement |
| ProjectCode | Char(12) | key | 直属项目代码 | 见Project\_main表 |
| RequirementName | Varchar(150) |  | 需求名称 |  |
| Description | Text |  | 需求描述 |  |
| AcceptanceCriteria | Text |  | 验收标准 |  |
| DependenceID | Int | 可为空 | 直接依赖需求 | 不存在则默认为0 |
| CreateDate | Int(8) | key | 创建日期 | 不可修改 |
| LastModifiedTime | Datetime |  | 最后修改时间 |  |
| CreatorID | Int | key | 创建者编号 | 提交后锁定，只有创建人可以提交需求评审 |
| CreatorName | Varchar(50) |  | 创建者姓名 | 冗余 |
| DistributorID | Int | key | 指派人编号 | 只有指派人才能创建、分配、删除任务 |
| DistributorName | Varchar(50) |  | 指派人姓名 | 冗余 |
| ReviewerID | Int | key | 评审员编号 | 不能为空，提交评审都是根据此字段关联评审员；根据不同阶段评审可更新 |
| ReviewerName | Varchar(50) |  | 评审员姓名 | 冗余 |
| ClosedBy | Varchar(50) | null | 关闭者 | 一旦提交前台无法修改 |
| Priority | Int(1) | key | 优先级 | 1-9整数 |
| LockedStatus | Int(1) |  | 锁定状态 | 默认激活—0,锁定—1；锁定后需求不能修改;只有状态在初始化时候才能修改 |
| Flag1 | Int | 默认值0 | 需求状态字 | 0—初始化，1—提交审核，2—审核退回，3—通过审核， 4—已立项，5—提交验收，6—验收退回，7—通过验收，8—已关闭； |
| Flag2 | Int | 默认值0 | 依赖需求是否完成 | 0—未完成，1—已完成； |
| ModuleName | Varchar(50) |  | 附件关联模块名 | 默认是RequirementMain |
| Keyword | Varchar(150) |  | 搜索关键字 | 用空格分隔开来 |

**2.3.1 需求变更历史表 Requirement\_main\_History（同项目历史表）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| RequirementID | Int | key | 需求编码 | 见Requirement\_main表 |
| … | … | … | … | … |
| ModifiedTime | Datetime | key | 修改时间 |  |
| ModifiedPerson | Varchar(50) |  | 修改者姓名 |  |
| ModifiedLog | Text |  | 修改日志 | 可查看修改字段 |

**2.3.2 需求评审表 Requirement\_review （备注：需求评审表是需求周期的核心控制表，记录不同阶段的评审日志；评审主要在提交审核和验收的两个阶段对需求加以改进控制）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| ApplicationID | Int | PK | 提交申请号 |  |
| RequirementID | Int | key | 需求编码 | 见Requirement\_main表 |
| ApplicantID | Int | key | 申请人编码 |  |
| ApplicantName | Varchar(50) |  | 申请人姓名 |  |
| ApplicantRemark | Text |  | 申请人备注 |  |
| ReviewerID | Int | key | 评审员编码 |  |
| ReviewerName | Varchar(50) |  | 评审员姓名 | 冗余 |
| ReviewType | Char(1) | key | 评审类别 | 根据需求表Flag字段生成：  1—审核，2—验收 |
| ReviewComment | Text |  | 评审意见 |  |
| CreateTime | Datetime | key | 申请时间 |  |
| LastModifiedTime | Datetime |  | 最近修改时间 | 未提交前可修改 |
| FeedbackTime | Datetime |  | 反馈时间 | 处理时间=反馈-提交 |
| LockedStatus | Int(1) |  | 锁定 | 未提交前均为激活0 |
| Flag | Char(8) | key | 标示字段 | 第1位—状态字：0—初始化，1—已反馈；第2位—重要性标记：0—一般，1—重要。 |

**2.4 需求扩展表 Requirement\_extend**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| RequirementID | Int | PK | 需求编码 | 见Requirement\_main表 |
| TaskCount | Int |  | 总任务数 | 初始0 |
| CompletedTask | Int |  | 已完成任务数 | 初始0 |
|  |  |  |  |  |

**2.5.0 任务主表 Task\_main （一个需求可对应多个元任务，一个元任务对应一个处理人员）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| TaskID | Int | PK | 任务编号 |  |
| TaskName | Varchar(150) |  | 任务名称 |  |
| RequirementID | Int | key | 需求编码 | 见Requirement\_main表 |
| DependenceID | Int |  | 直接依赖任务 | 不存在则默认为0 |
| CreatorID | Int | key | 创建人编号 | 对应需求表的指派人 |
| CreatorName | Varchar(50) |  | 创建人姓名 |  |
| CreateTime | Datetime |  | 创建时间 |  |
| HandlerID | Int | key | 办理人编号 |  |
| HandlerName | Varchar(50) |  | 办理人姓名 |  |
| EstimateStartDate | Int(8) |  | 估计开始日期 |  |
| EstimateEndDate | Int(8) |  | 估计完成日期 | 监控超时项目 |
| EstimateHour | Int |  | 估计工时 | 用于预估进度 |
| RealStartDate | Int(8) |  | 实际开始日期 | 不可修改 |
| RealEndDate | Int(8) |  | 实际完成日期 | 不可修改 |
| LastModifiedTime | Datetime |  | 最后修改时间 |  |
| Priority | Int(1) | key | 优先级 | 1-9整数 |
| LockedStatus | Int(1) |  | 锁定 | 未提交前均为激活0 |
| Flag | Char(8) | key | 标示字段 | 第1位—状态字：0—初始化，1—已开始，2—已完成，  3—已关闭；  第2位—依赖任务是否完成：0—未完成，1—已完成； |
| Keyword | Varchar(150) |  | 搜索关键字 | 用空格分隔开来 |

**2.5.1 任务进度表 Task\_shedule （起到项目进度追踪、代码管理、日志管理的作用）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| TaskID | Int | key | 任务编号 |  |
| StartDate | Int(8) |  | 开始日期 | 第一个创建的开始时间为任务实际的开始时间 |
| EndDate | Int(8) |  | 结束日期 |  |
| StartHour | Int(2) |  | 开始时 |  |
| EndHour | Int(2) |  | 结束时 |  |
| StartMinute | Int(2) |  | 开始分 |  |
| EndMinute | Int(2) |  | 结束分 |  |
| CreateTime | Datetime | key | 创建时间 | 用于排序 |
| Remark | Text |  | 备注信息 |  |
| ItemType | Int |  | 项目类型 | 1—创建，2—更新 |
| CalExhausted | Int |  | 测算消耗时间 | 可用于估算开发效率 |
| RealExhausted | Int |  | 实际消耗时间 |
| CodeAmount | Int |  | 代码量 | 开发项目则计算代码量 |

**2.7 测试任务表 Test\_task （继承了任务表的主要特性，时间进度上稍有差异）**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**2.8 功能测试表 Functional\_test**

**2.9 测试BUG表 Test\_bug**

2.10 甘特图相关

2.10.1

2.10.2

2.10.3

2.11 版本表 Release

2.12 FTP附件关联表 Attachment

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| AttachmentID | Char(15) | PK | 附件编号 | 前十位为time()时间戳，后两位为随机两位数 |
| ModuleName | Varchar(50) |  | 关联模块名称 | 如ProjectMain |
| ModuleCode | Varchar(20) |  | 模块编码 | 当关联模块是字符主键  （如ProjectCode） |
| ModuleID | Int |  | 模块编码 | 当关联模块是数字主键  （如RequirementID） |
| RealPath | Varchar(200) |  | 实际路径 |  |
| FileName | Varchar(100) |  | 显示文件名 |  |
| FileSize | Varchar(50) |  | 文件大小 | 单位：K,M |
| DownloadTimes | Int |  | 下载次数 | 默认0 |
| CreateTime | Char(19) |  | 上传时间 | 2014-07-04 05:59格式 |

**2.13 系统实体状态字表 Status**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **代码** | **数据类型** | **约束** | **名称** | **注释** |
| EntityName | Varchar(20) | 不为空 | 实体名称 |  |
| StatusCNName | Varchar(30) | 不为空 | 状态中文名 |  |
| StatusENName | Varchar(30) | PK | 状态英文名 | 全部大写且用下划线连接，标准格式是：实体名\_状态 |
| StatusValue | Int | 不为空 | 状态值 |  |
| Remark | Varchar(50) |  | 备注 |  |