



COMMSAFE

Wherever you want!

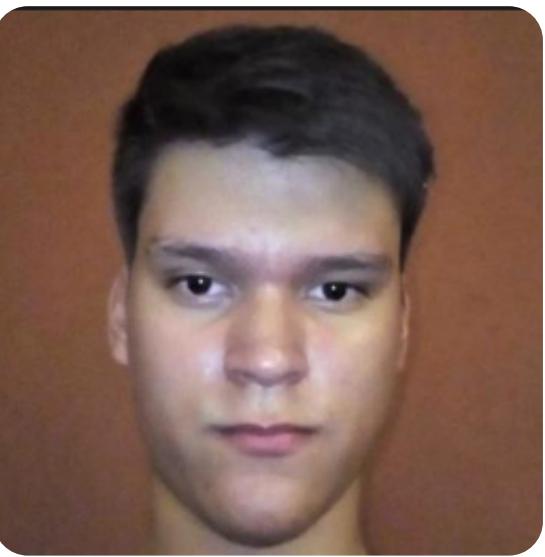
Equipo



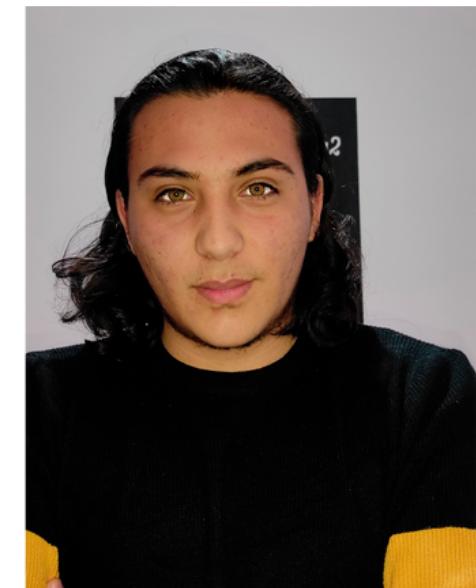
**Hernando José
Rojas Castro**



**Jhoann Sebastian
Martinez Oviedo**



**Kevin Alonso
Luna Bustos**



**Angel Ronaldo
Roa Prada**

Descripción del problema

Según entes gubernamentales, en Colombia se presentaron 295.000 casos de hurto en el 2020, donde la información de cada robo queda sin ser utilizada quedando en el olvido, por lo tanto decidimos crear una aplicación para la comunicación efectiva de hechos de delincuencia.



Métodología

El marco de trabajo utilizado fue la metodología ágil SCRUM , en la cual nos dividimos tareas entre los integrantes del grupo donde presentábamos los avances en sprints semanales.

Además para llevar un desarrollo asíncrono pero colaborativo, usamos git y git hub para el manejo de archivos y control de versiones



Tecnologias



draw.io



Arquitectura

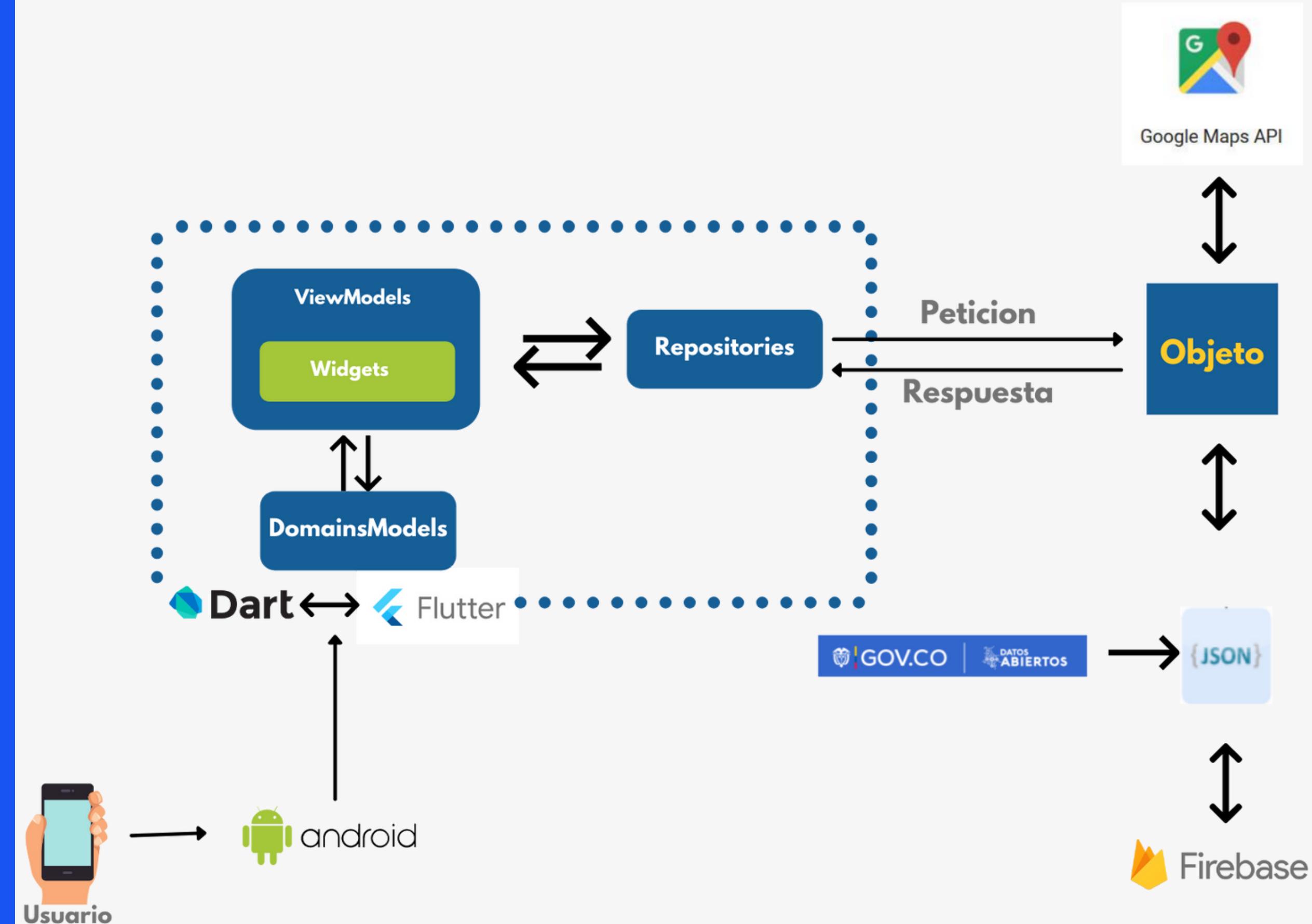


Diagrama de casos de uso

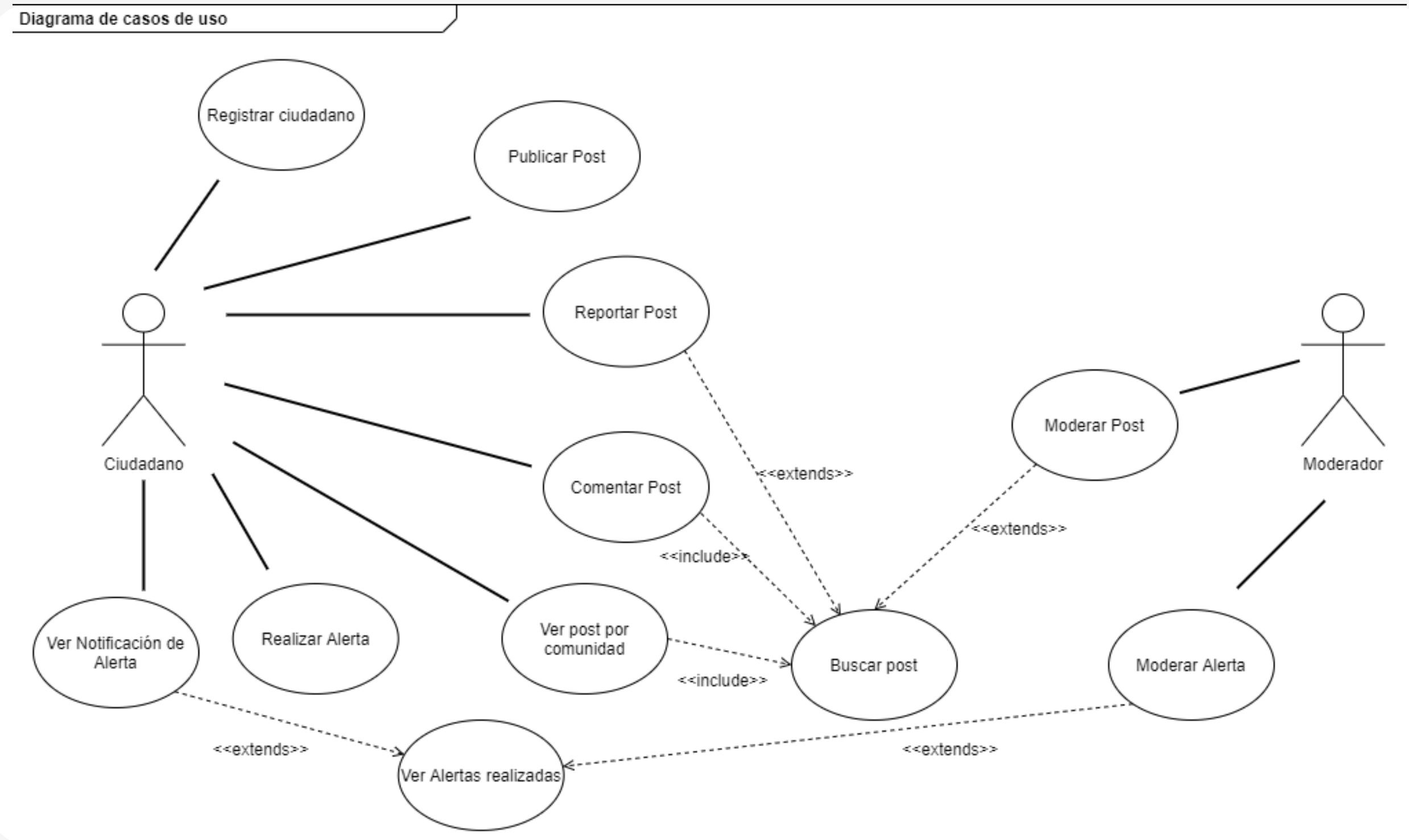
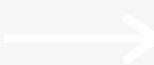
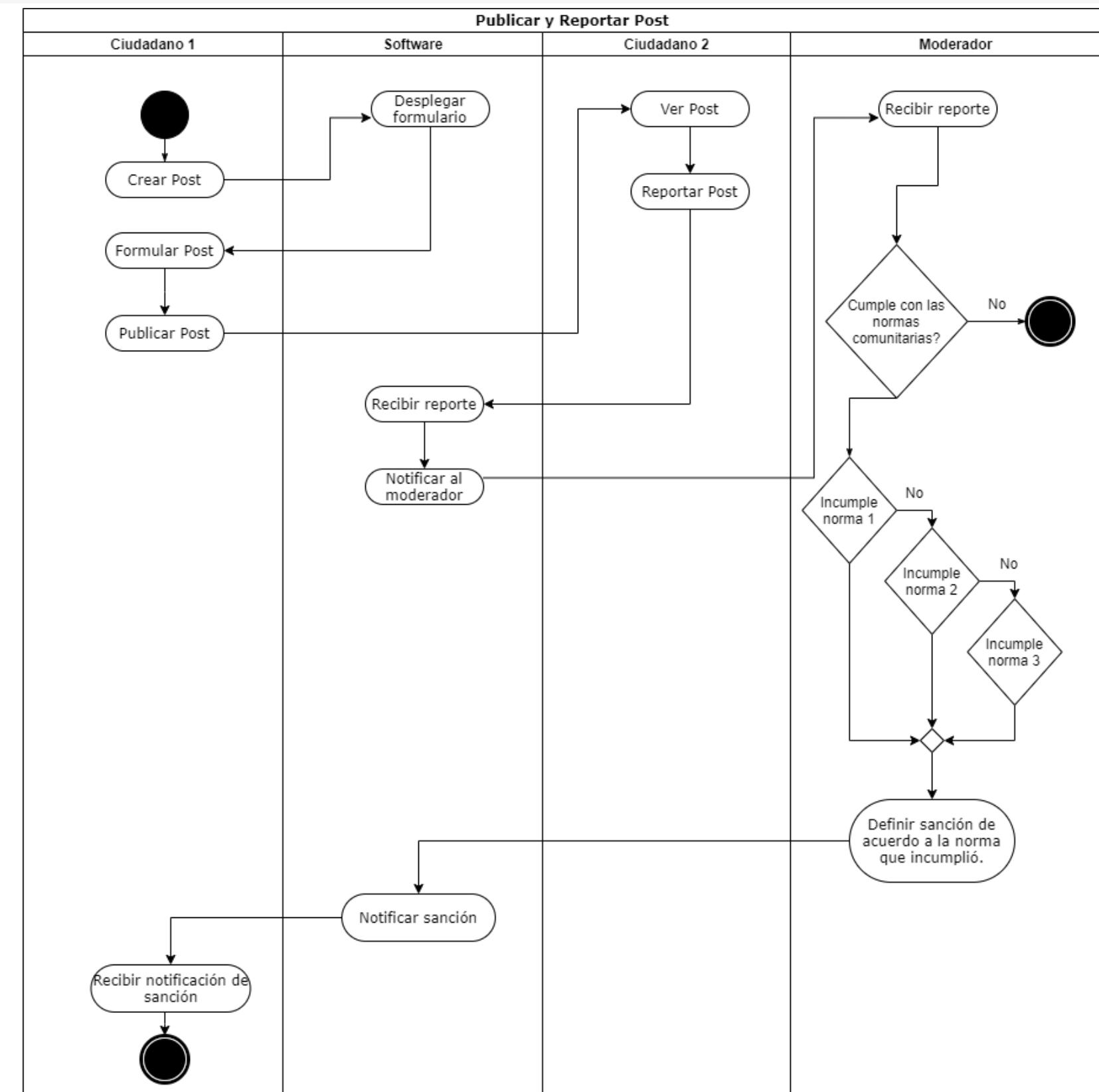
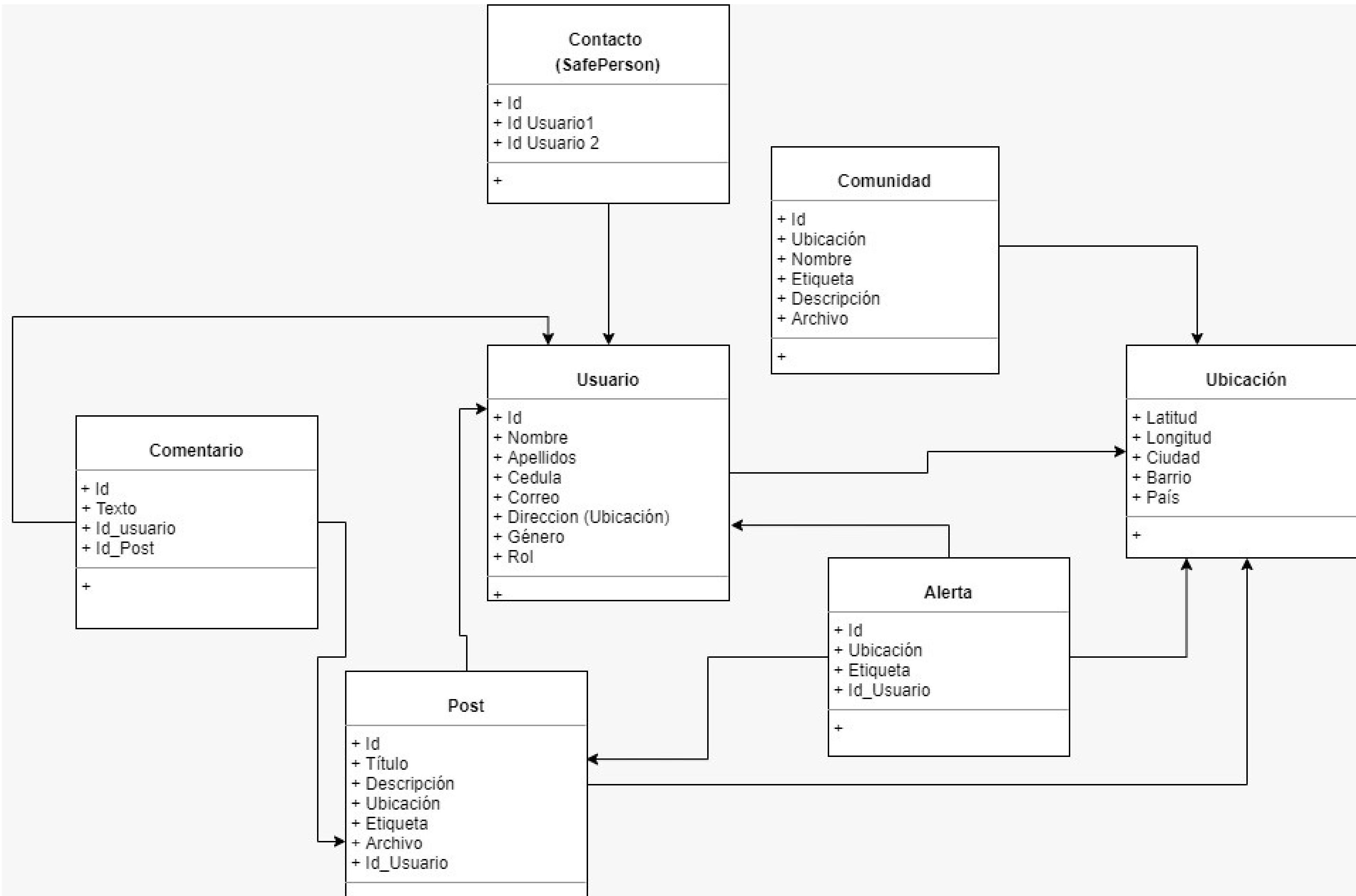


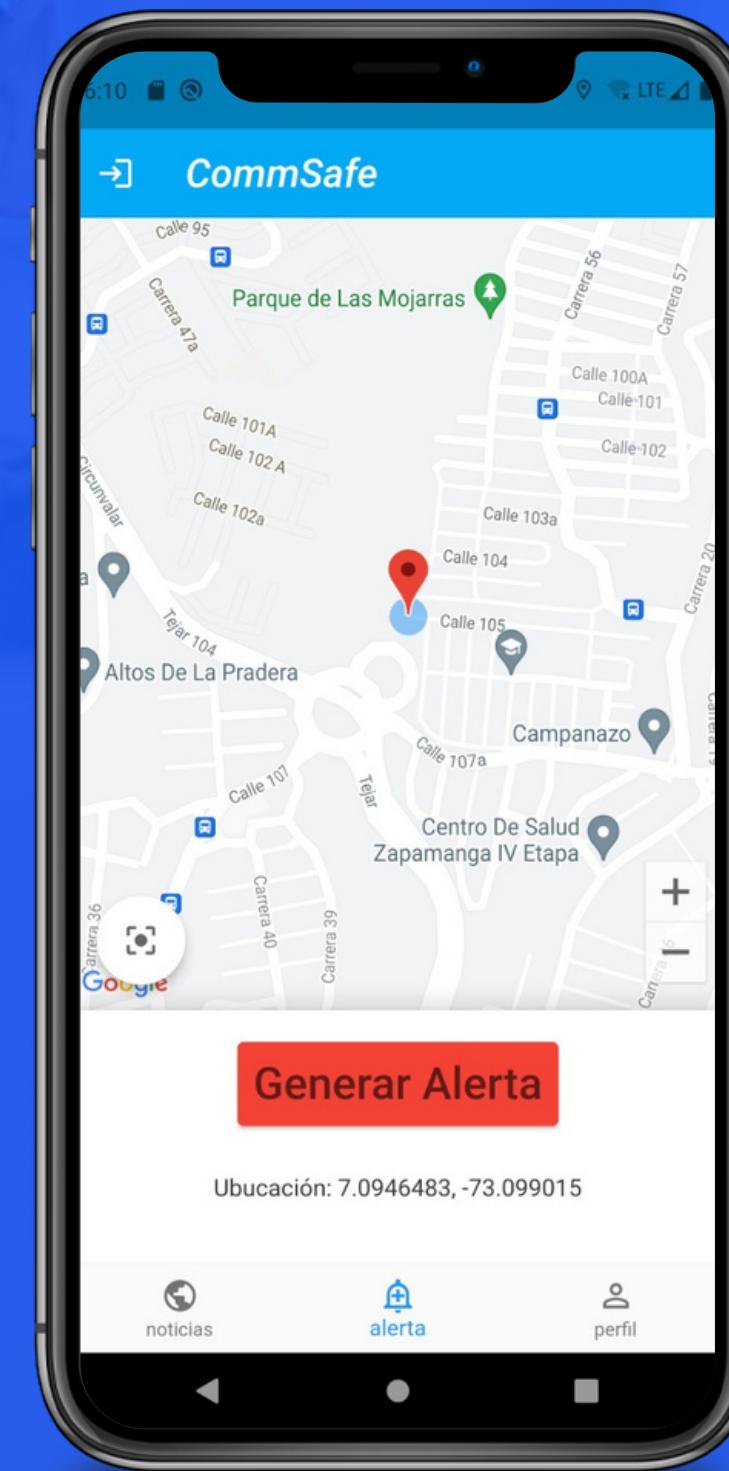
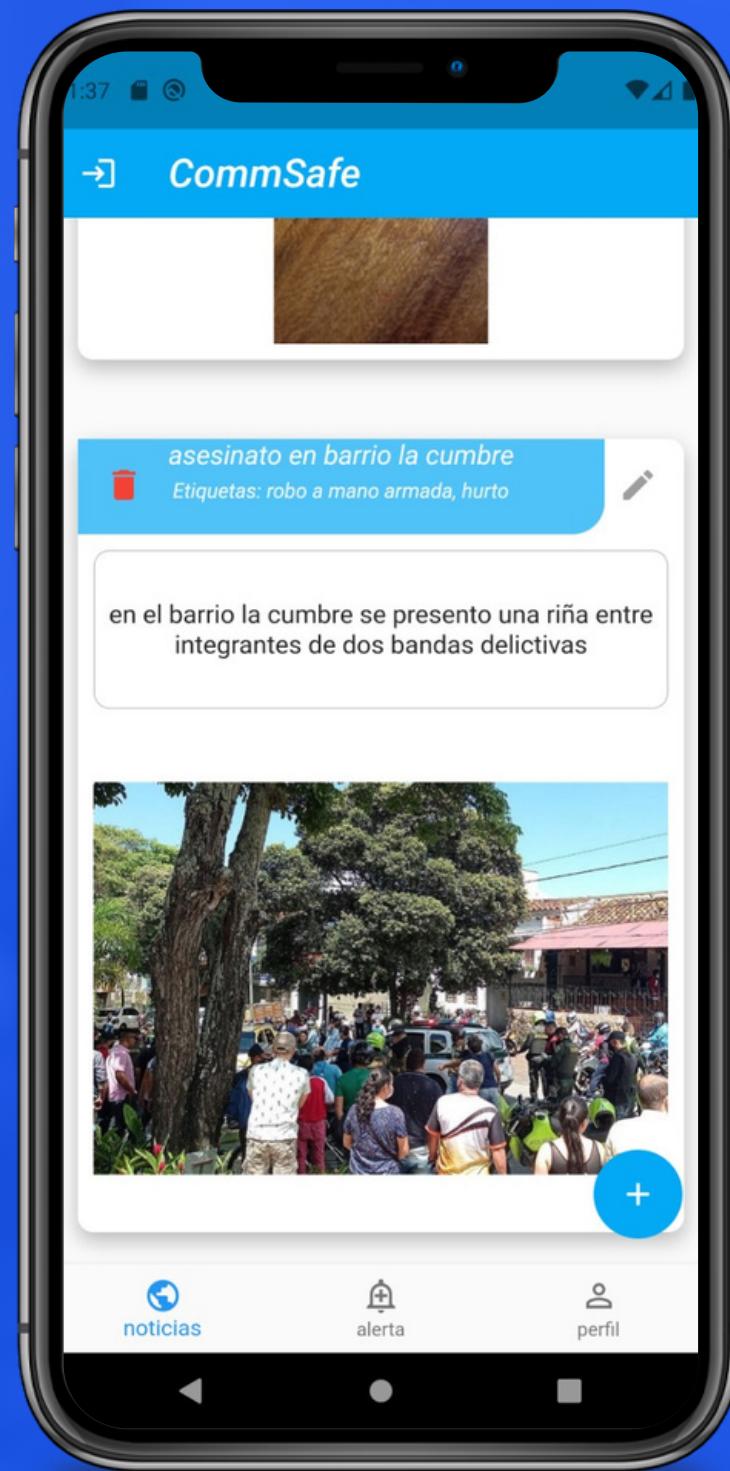
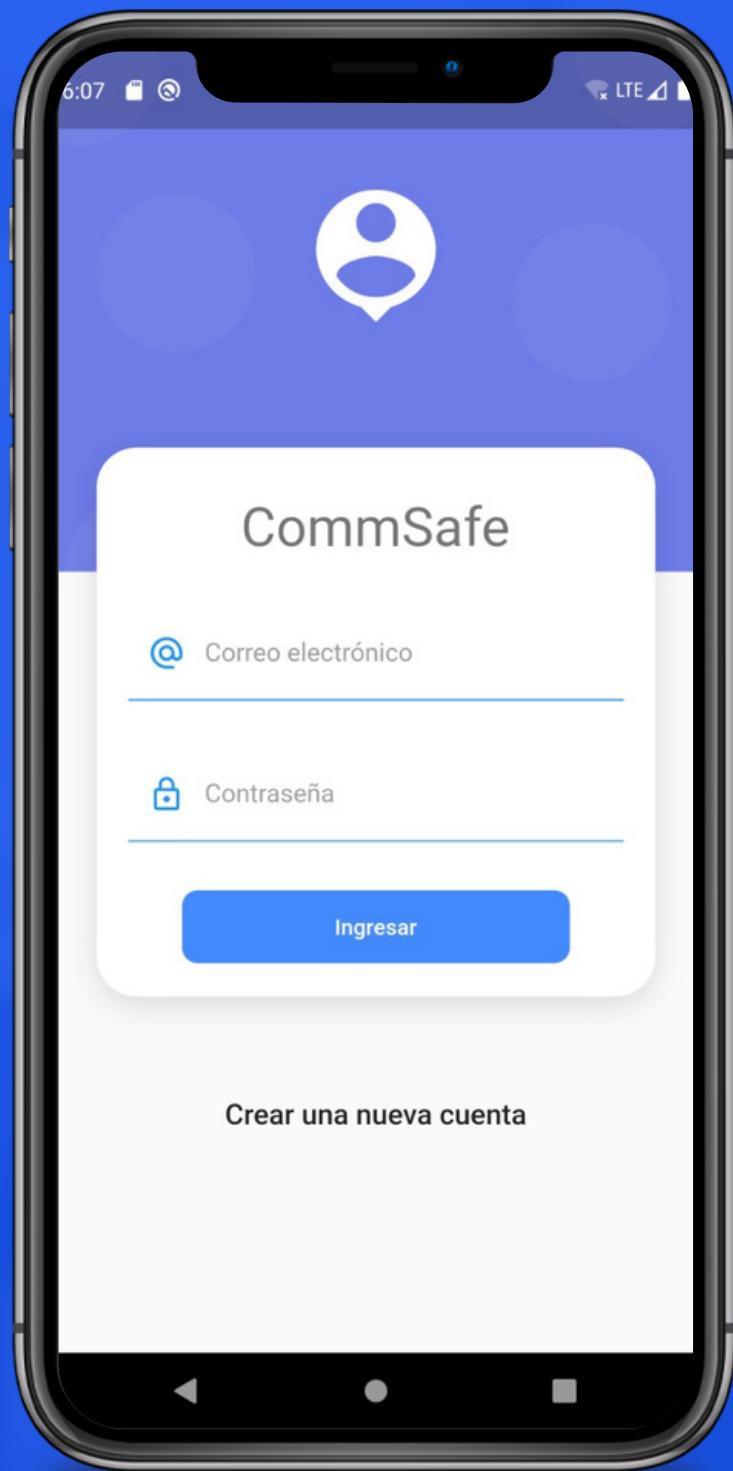
Diagrama de actividades



Base de datos



Vistas de Usuario



Conclusiones

1

Se cumplió con el objetivo general al implementar un software que facilitará la comunicación entre personas al momento de tratar hechos de inseguridad, haciéndolo de una manera más sencilla, eficaz y contundente.

2

Se logró lo propuesto al inicio del plan de proyecto, donde por medio de metodología ágiles y herramientas de control de versiones se facilitó y redujo el tiempo de desarrollo y se optimizó lo máximo posible

3

Fue satisfactorio el implementar de una manera práctica lo aprendido en la asignatura de Ingeniería de Software 2, donde implementamos los conceptos de la ingeniería de software para el contexto, definición de requerimientos, pruebas, diseño de la aplicación y buenas prácticas de desarrollo.