

# UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

## L3 INFORMATIQUE

### TOURNOI SPORTIF

#### ”ESport”

RAPPORT DE PROJET

PROJET INFORMATIQUE COMMUN AVEC  
HLIN510 ET HLIN511

**Etudiants:**

M. Benjamin Baska  
M. Kevin Lastra

**Enseignant responsable:**

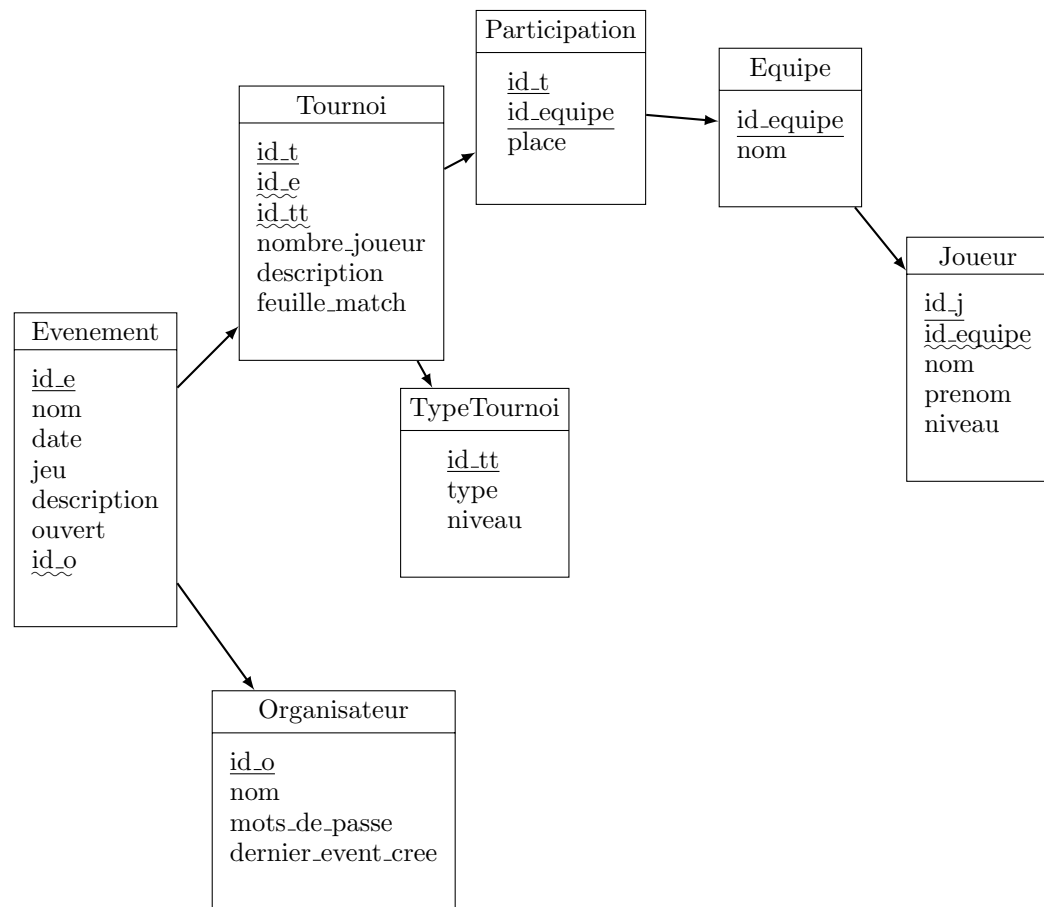
M. Pierre Pompidor  
M. Michele Meynard  
M. Pascale Poncelet

# 1 SYNTHÈSE

## 2 WEB

## 3 BASE DE DONNÉES

Modèle Entité/Association



## Modélé Relationnelle

evenement(id\_e, nom, date, jeu, description, ouvert, id\_o)  
participation(id\_equipe,id\_t, place)  
tournoi(id\_t, id\_tt, id\_e, nombre\_joueur, description, feuille\_match)  
typetournoi(id\_tt, type, niveau)  
equipe(id\_equipe, nom)  
joueur(id\_j, id\_equipe, nom, prenom, niveau)  
organisateur(id\_o , nom, mot\_de\_passe, dernier\_event\_cree)