

Programación de estructuras de datos y algoritmos fundamentales

Act/Reto 3 - Actividad Integral sobre el uso de conjuntos y diccionarios (Evidencia Competencia)

Javier Corona Del Río A01023063 Kevin López Cano A01028138 Se respondieron las preguntas de la siguiente manera:

1. Hay algún nombre de dominio que sea anómalo (Esto puede ser con inspección visual).

Se realizó una inspección visual y se determinó que los siguientes dos dominios son anómalos.

R//Las conexiones anómalas son:

- "3hdppu5kkb36hua85azm.org"
- "rn2wzlj4fwo5rioc8egp.xxx".
- 2. De los nombres de dominio encontrados en el paso anterior, ¿cuál es su ip? ¿Cómo determinarías esta información de la manera más eficiente en complejidad temporal?

Para responder correctamente la dos y encontrar las ips de las conexiones anómalas en la complejidad temporal más eficiente recorrimos nuestro vector "DataBase" y cuando las encontramos hicimos un break que finaliza la búsqueda.

R//Las ips de las conexiones anómalas son:

- "3hdppu5kkb36hua85azm.org": 171.172.170.23
- "rn2wzlj4fwo5rioc8egp.xxx": 44.167.41.91

La parte de nuestro código que se utilizó para ello fue:

```
cout << "2) Las ip de las conexiones anomalas son:" << endl;
cout << endl;
vector <string> Anomalos;
int p = 0;
while(p < DataBase.size())
{
    if(DataBase[p].getHostname_destine() == "3hdppu5kkb36hua85azm.org")
    {
        Anomalos.push_back(DataBase[p].getIPDestine());
        cout << "3hdppu5kkb36hua85azm.org: " << DataBase[p].getIPDestine() << endl;
    }
    if(DataBase[p].getHostname_destine() == "rn2wzlj4fwo5rioc8egp.xxx")
    {
        Anomalos.push_back(DataBase[p].getIPDestine());
        cout << "rn2wzlj4fwo5rioc8egp.xxx: " << DataBase[p].getIPDestine() << endl;
    }
    if(Anomalos.size() == 2)
        break;
    p++;
}
cout << endl;</pre>
```

3. De las computadoras pertenecientes al dominio reto.com determina la cantidad de ips que tienen al menos una conexión entrante. (Recuerda que ya tienes la dirección de la red y el último octeto puede tener computadoras del .1 al .254). Imprime la cantidad de computadoras.

Para responder la pregunta 3, cada vez que el size de un stack es mayor que cero nos indica que tiene conexiones entrantes por lo que aumentamos un contador.

R//La cantidad de ips que tienen al menos una conexión entrante es: 32

Con el fin de obtener el resultado de la pregunta anterior se hizo esta parte de código:

```
ik = Diccionario.begin();
int contador = 0;
while(ik != Diccionario.end())
{
    string cadena = ik->first;
    int l = cadena.find_first_of(".\\");
    string result = cadena.substr(l, cadena.size()-1);
    if(result == ".reto.com")
    {
        if(ik->second.getStack().size() > 0)
        {
            contador++;
        }
    }
    ik++;
}
cout << "3) La cantidad de ips que tienen al menos una conexión entrante es: " << contador << endl;
cout << endl;</pre>
```

4. Toma algunas computadoras que no sean server.reto.com o el servidor dhcp. Pueden ser entre 5 y 150. Obtén las ip únicas de las conexiones entrantes.

Para esta pregunta almacenamos las conexiones entrantes de las computadoras seleccionadas en un set llamado ips.

R//Las ip únicas de las conexiones entrantes están en un set de tamaño: 33.

Se obtuvieron las ip únicas sin contar server.reto.com o dhcp y se determinó lo siguiente.

```
ik = Diccionario.begin();
set<string> ips;
while(ik != Diccionario.end())
{
    stack<string> stack2 = ik->second.getStack();
    while(stack2.empty() == false)
    {
        if(stack2.top() != "-")
        {
            ips.insert(stack2.top());
        }
            stack2.pop();
    }
    ik++;
}

cout << "4) Las ip únicas de las conexiones entrantes estan en un set de tamaño: "<< ips.size() << endl;
cout << endl;</pre>
```

5. Considerando el resultado de las preguntas 3 y 4, ¿Qué crees que esté ocurriendo en esta red? (Pregunta sin código)

R//Podemos decir entonces que posiblemente algunos servidores están navegando en páginas desconocidas, lo cual puede significar ataques de bots.

6. Para las ips encontradas en el paso anterior, determina si se han comunicado con los datos encontrados en la pregunta 1.

Finalmente si alguna de las ips guardadas en "ips" coincide con las ips de las conexiones anómalas podemos saber si estas tuvieron comunicación.

R//No, no se han comunicado los datos encontrados en la pregunta 1 con las ips encontradas en el paso anterior.

En la pregunta 6 no se han comunicado los datos encontrados en la pregunta 1 con las ips encontradas en el paso anterior. Por eso la respuesta es no.

```
it = ips.begin();
int p6 = 0;
while(it != ips.end())
{
    if((*it) == "171.172.170.23")
        p6++;
    if((*it) == "44.167.41.91")
        p6++;
    if((*it) == "64.167.41.91")
        p6++;
    it++;
};
if(p6 = 0)
    cout << "6) No, no se han comunicado los datos encontrados en la pregunta 1 con las ips encontradas en el paso anterior." << endl;
if(p6 > 0)
    cout << "6) Si, se han comunicado los datos encontrados en la pregunta 1 con las ips encontradas en el paso anterior y han tenido " << p6 << " conexiones." << endl;
return 0;</pre>
```

7. (Extra): En caso de que hayas encontrado que las computadoras del paso 1 y 4 se comunican, determina en qué fecha ocurre la primera comunicación entre estas 2 y qué protocolo se usó.

R//Con las computadoras que elegimos en el paso anterior, se puede decir que no tuvieron comunicación con las del paso 1 por lo que esta pregunta no aplica.

Reflexión individual:

En definitiva, el uso de conjuntos y diccionarios facilita mucho el manejo de datos porque asocia sus valores a una palabra clave lo que permite no repetir valores en el caso de los conjuntos o contabilizar la cantidad de elementos para el caso de los diccionarios. Este reto, me sirvió mucho para entender la manipulación de datos y sin duda será algo que aplicaré en el ámbito profesional.