

sphinx

sphinx is great

kevinluo

# Contents

|   |          |
|---|----------|
| <b>1 sphinx install+3</b>                       | <b>1</b> |
| 1.1 windows                                     | 1        |
| 1.2 Linux                                       | 1        |
| 1.2.1 Debian/Ubuntu                             | 1        |
| 1.2.2 RHEL, CentOS                              | 2        |
| 1.3 mac Os                                      | 2        |
| <b>2 sphinx 项目创建</b>                            | <b>2</b> |
| 2.1 sphinx-quickstart 模式                        | 2        |
| 2.2 直接用 sphinx-build program:                   | 2        |
| <b>3 sphinx 选项</b>                              | <b>2</b> |
| <b>4 issues</b>                                 | <b>3</b> |
| 4.1 makefile 中设定 SOURCEDIR 失败                   | 3        |
| 4.2 index.rst 中用 glob 加入 toctree 的多文件内容失败, 没找出来 | 3        |
| <b>5 tips</b>                                   | <b>4</b> |
| <b>6 FAQ</b>                                    | <b>4</b> |
| 目录  |          |

## 1 sphinx install+3

sphinx install 官方 spec

### 1.1 windows

[pypi sphinx website](#)

pip install Sphinx

or

pip install -U sphinx

版本显示:

sphinx-build --version

### 1.2 Linux

#### 1.2.1 Debian/Ubuntu

Install either python3-sphinx (Python 3) or python-sphinx (Python 2)

using apt-get: :

\$ apt-get install python3-sphinx

If it not already present, this will install Python for you.

## 1.2.2 RHEL, CentOS

Install python-sphinx using yum: :

```
$ yum install python-sphinx
```

If it not already present, this will install Python for you.

## 1.3 mac Os

Sphinx can be installed using Homebrew, MacPorts, or as part of a Python distribution such as Anaconda.

Homebrew :

```
$ brew install sphinx-doc
```

## 2 sphinx 项目创建

[sphinx spec: Getting Started](#)

需要创建两个文件必须文件

- conf.py

where you can configure all aspects of how Sphinx reads your sources and builds your documentation.

- index.rst

a master document, The main function of the master document is to serve as a welcome page, and to contain the root of the “table of contents tree” (or toctree). This is one of the main things that Sphinx adds to reStructuredText, a way to connect multiple files to a single hierarchy of documents.

可以手工添加，也可以用下面的 sphinx-quickstart 来创建一个模板

### 2.1 sphinx-quickstart 模式

```
$ sphinx-quickstart
```

自动创建两个文件必须文件 conf.py, index.rst (if you accepted the defaults),

还有文件 make.bat, makefile, 目录 \_static, \_templates

### 2.2 直接用 sphinx-build program:

有了 conf.py, index.rst, 就可以直接

```
$ sphinx-build -b html sourcedir builddir
```

## 3 sphinx 选项

引入 graphviz??? 要加入详细描述。。。kl+

```
digraph foo { "step 1" -> "step 2"; "step 2" -> "step 3"; "step 3" -> "step 1";
```

```
}
```

```
H:\tmp_H001.work\002git\000GTdot01.dot
```

## 4 issues

kevinluo

### 4.1 makefile 中设定 SOURCEDIR 失败

- 目的:

想把源文件和编译位置分开, 这样可以直接把 github 控制下的目录作为源文件, 同时编译位置可以任意, 这样编译系统和编译输出文件不会进入 github 系统。

- 问题:

makefile 中:

修改

```
SOURCEDIR      = source
```

为

```
SOURCEDIR      = "H:\tmp_H\001.work\002git\kdoc\003work\002memo\001software"
```

提示出错, "conf.py 找不到。"

- 分析:

一开始以为是文件目录的写法不对, 或者没有加引号。加入 echo 分析, 发现 SOURCEDIR 仍为 source, 没改过来。不起作用。原来是没有理解透 sphinx 的 MAKEFILE 变量 overriding 的顺序。make.bat 中带入的变量会 override makefile 中的变量定义。bat 文件相当于命令行运行。此 make 是个 BAT, 非真正的 make.exe。

- 解决:

直接跑到 make.bat 中修改即可以。

### 4.2 index.rst 中用 glob 加入 toctree 的多文件内容失败, 没找出来

- 目的:

用通配符 \* 把当前和子文件夹中所有的.rst 文件找出来, 加入 toctree

- 问题:

\* 用了, 不起作用, 子文件夹中一个文件也没找出来。

- 分析:

glob 只匹配指定文件夹 1 层, 不包括子文件夹。

- 解决:

每个文件夹指定匹配模式 001install/\*

001install/\*

**5 tips**

**6 FAQ**