extract

kevinluo

Contents

1	摘界东西	1
	1.1 生活	1
	1.2 C4D 3dmax maya	
	1.2.1 3DMAX 还是 C4D?	2
	1.2.2 3dmax、maya、C4D 这三款软件会怎么选?	2
	1.2.3 C4D 到底是什么? C4D る什么那么獨大?	3
2	新东西	3
	2.1 Graphviz	3
3	网络	3
	3.1 口常开发中用到的工具 Swagger, swagger 是一个 RESTful 文档生成工具。	3
	3.2 页面定制 CSS 代码初探 (占): h2、h3 标题自动传成序号详细探索过程	
4	tmp links	4
目	Bs.	

1 摘录东西

1.1 生活

厨房里的折腾:更换止逆阀,你也可以自己动手 吸管秒变笛子

1.2 C4D 3dmax maya

C4D R14 破解版【Cinema 4D R14 中文版】官方简体中文完整版 64/32 位中文版数件 https://zixue.3d66.com/softhtml/showsoft_758.html https://zixue.3d66.com/softhtml/downsoft_758.html >__

C4D R14 破解版【Cinema 4D R14 中文版】官方简体中文完整版名装图文教程、破解泛册方法

C4D R14 お装与激活教程附去装包_百度经验

C4D R14 下载地址: 链接:

密码: jcjv

C4D 完全自学手册.pdf

1.2.1 3DMAX 还是 C4D?

一: 搞建筑, 做装修, 必须 3DMAX

理由:很简单,因为搞蒙修的都是用 3DMAX。。。用别的软件,你跟外单位对接就是问题。。。因为这行业对接都是用 MAX 格式

二· 搞后期, 做动画, 工业设计, 必须 C4D

理由,这个说起来就比较麻烦了。。。

- 1. 如果做矩阵动画, 一天够干 3DMAX 十天的活, 一点都不夸张。
- 2. 如果你用苹果机干活, 去哪找 3DMAX? 高端剪辑都是用苹果的, 而 3DMAX 没有苹果版
- 3. ADOBE 和 MAXON 联手,明摆着就是为打压 AUTODESK,长远看,选 3DMAX 等于放弃 AE。
- 4. 功能确实比 3DMAX 强大,尽管软件只是工具,但功能差距给货都是个硬指标
- 5. 方便和老孙对接。。。国外用 C4D 的比用 3DMAX 的多。。就像 AI和 CDR, 虽然国内都是用 CDR, 但初 学者都建议学 AI, 就是这个道理。
- 6. C4D 的思维粒子支持 20 多种语言,包括中文。3DMAX 只有英文版这一个版本
- 7. REAL FLOW, NUKE, 都有专用的 C4D 接口。。3DMAX 只能转 FBX,而且材质还不能通用
- 8. C4D的渲染器简直就是变态神器,3DMAX的线描渲染器是个悲剧,换上 VRAY 都不是对手
- 9. C4D 通杀各路机械设计,工业设计,软件的格式。。堪称工业渲染之王,3DMAX 渲染只能悲剧
- 10. C4D 自带雕刻,3DMAX 凡龄靠学 ZBRUSH 来补充。。。 ZBRUSH 却比 C4D 还难学

1.2.2 3dmax、maya、C4D 这三款软件会怎么选?

3dmax、maya、C4D 这三款软件会怎么选?

- 1. maya 的优势是团队合作比 max 更老牌 MAYA 是世界顶级的三维动画软件,它的开源性质决定了它被更多的应用在影视特效工作上,因为比较好最延展的二次开发,另外 MAYA 尤其在动画上谓十分出色的表现,只谓想不到没谓做不到,如果谓编程基础就可以让 maya 发挥更大的威力,大项目制作 maya 当仁不让。
- 2. 3dsmax 老牌三维软件,是一个非常成熟的三维动画软件,使用的人数很广,尤其是在建筑和宝肉设计及游戏方面。结合众多插件有很好的扩展性。大量优秀插件使得 3dsmax 在特效等领域也有不错的表现。唯一遗憾的是没有 mac 版本。虽然它和 MAYA 现在是同一家公司出品的不同产品,但是 MAX 对多边形面数的支持更好一些,另外在如建筑、宝肉效果图的渲染上更有优势。
- 3. C4D 德国后赵之秀。近些年 C4D 的风头大有盖过老大哥的势头。创新的思维方式,灵活的扩展功能,让你一个人在很短时间就能做出绚丽的动画效果,C4D 是近两年在电视包装领域被应用的最多的软件,原因是它向置的一些变形、克隆、渲染和与 AE 的结合功能做的特别优秀。

总结完三个软件的特点,这三款软件都是世界顶级的三维动画综合软件,每一个都包含了可以独立完成一整个动画制作的功能。只不过根据应用的领域被人们比较有侧重的使用而已。要学哪个还是要从自己以后的发展方向考虑,例如建筑、漫游,室向动画 3dsmax 有绝对优势,要进入大的影视公司做大型项目可以学习 maya,这种情况你需要精通 maya 的某一个模块就可以,比如动画、渲染,特效等如果电视包装或者小公司做些小型广告宣传片那就学好 C4D。

不过作为一个业内人士, 必须要说的是, 很多人包括我自己这三款软件都是会应用的, 因为想到达到满意的效果, 现在通常的手段是利用各家软件最专长的部分, 互相做协作。不过话说回来, 学好一个软件再换其他的也不难。

1.2.3 C4D 到底是什么? C4D 为什么那么强大?

般很多人用 c4d 是跟 proe 配合使用的。proe 建模,c4d 渲染。一般是用做零件设计,工业设计。也可以用做室内建筑效果图。效果也不错。渲染速度比较快。其实 C4D 和 3DMAX 并不是很像,跟 MAYA 倒是更接近一点。

路名类软件的结合比 3DMAX 强,比如 PS, AI, AE, NUKE, FUSION 等,都修无缝结合,这就是 C4D 在影 舰后期行业成为王适的原因之一。而它在工业渲染领域立足的根本,就是对各类工业设计软件的接口也非常完善,比如 SOLIDWORKS, CATIA 等软件,想在不破坏模型的拓补结构的前提下,进行高质量渲染。C4D 几乎是唯一的选择。尽管也有 KS 之类的渲染软件,但 KS 和 C4D 相比,就像美国秀秀和 PS 一样。

C4D的功龄完善性也有优势。比如相对复杂的UV,贴图绘制,三维雕刻等功龄。3DMAX 只能论赖其他软件来解决。这就需要学习很多软件,比如唇UV的UVlayout。雕刻用的ZBRUSH等。C4D 只用这一个软件就能包打一切了。

C4D 拥有丰富而强大的预置库,你可以轻松的从它的预置中找到你需要模型、贴图、材质、贴明、环境、动力学、甚至是摄像机镜头预设,大大提高了我们的工作效率。

最重要的一点,C4D 无缝与后期软件 After Effects 衔接。到今天,CINEMA 4D 软件已经发展得相当完善和威熟,你真正使用 AE 和 CINEMA 4D 结合制作自己的影片时,你将发现整个过程是一个既有趣又有创造性而且简单易用的经历,当你够够熟练这用这两款软件的时候,你将无所不够。如今的 CINEMA 4D,无论是在影视特效,还是在产品广告,电视包装,室内室外渲染,艺术创作方面都大大优于同类型之维软件。

2 新东西

2.1 Graphviz

高效而简洁的绘图工具 graphviz。graphviz 是贝尔实验室开发的一个开源的工具包,它使用一个特定的 DSL(领域特定语言): dot 作为脚夺语言, 然后使用布局引擎来解析此脚夺, 并完成自动布局。graphviz 提供丰富的导出格式,如常用的图片格式, SVG, PDF 格式等。

3 网络

- 3.1 口常开发中用到的工具 Swagger, swagger 是一个 RESTful 文档传成工具。
- 3.2 页面定制 CSS 代码初探 (二): h2、h3 标题自动生成序号详细探索过程

标题要不要加序号?直到我碰到一个人这么说

手动维护编号实在是一件很闹心的事情,如果位置靠前的某个段落被删除了,那么几乎每个段落的编号。 当即决定,放弃写序号,改由CSS自动生成。

zencode.in/8. 中文排版二三事.html

• あ紫 setuptools

https://pypi.python.org/pypi/setuptools python2 setup.py install

· あ装 pip

• あ家 Python3

(由于 Python3 自带 pip, 所以无需另外 B k pip) env 自带

- 验证 Python3 里 pip 是否自动 B k 成功 在 cmd 里输入 pip3 或是 pip3.5
- · 若有的包不支持 pip 的名客形式

将相应的文件下载解压后放入到某个目录下,用cmd进入到解压后的目录若是给Python2名装该包,则执行python2 setup.py install 若是给Python3名装该包,则执行python setup.py install

• pip2和 pip3 设置

这时候需要重新名装 pip,命令分别为:

python2 -m pip install upgrade pip force-reinstall python3 -m pip install upgrade pip force-reinstall 现在可必通过 pip2 -V 和 pip3-V 查看两个版本的 pip 信息 以后只需这行 pip2 install XXX 和 pip3 install XXX 即可名紫各自的 python 包。

4 tmp links

最好的 CI/CD 工具-TeamCity、Jenkins、Travis CI、AppVeyor 或是 Azure Pipelines?

开源项目福利-github 开源项目免费使用 Azure PipeLine

微软改名部A出动啦! 微软宣布 VSTS 改名为 AzureDevOps

travis-jobLifecycle

通过 travis 自动转换 markdown 格式石 htmlPdf 格式 pandoc

Linux-find 命令详解

Linux 下 find 命令

Pr剪辑软件破解与お客方法,附お客包

html 空心字少及都分艺本字

C4D R14 破解版【Cinema 4D R14 中文版】官方简体中文完整版

3d 图形自学网站-pr,ae,c4d 3d 溜溜自学