

makefiles

kevinluo

Contents

1 案例	1
1.1 通用 makefile, 自動遍歷子目錄源文件, 自動生成依賴。	1
1.2 makefile 操作系統檢測方法	2
1.3 next	6
1.4 next	6

目錄

1 案例

1.1 通用 makefile, 自動遍歷子目錄源文件, 自動生成依賴。

一份通用 makefile, 自動遍歷子目錄源文件, 自動生成依賴 Ubuntu 和 OSX

這份 makefile 可以將當前 makefile 所在文件夾以及所有子文件夾中的 cpp 文件打包成靜態庫/動態庫/可執行文件. 自動生成所有依賴關係, 修改任何文件都可以觸發重新編譯相應依賴的文件。

在 Ubuntu 和 OSX 系統測試通過。

```
SHELL = /bin/bash
```

```
AllDirs := $(shell ls -R | grep '^\./*:$' | awk '{gsub(":", "");print}')
```

```
Sources := $(foreach n,$(AllDirs) , $(wildcard $(n)/*.cpp))
```

```
Objs := $(patsubst %.cpp,%.o, $(Sources))
```

```
Deps := $(patsubst %.cpp,%.d, $(Sources))
```

```
StaticLib := libyy.a
```

```
DynamicLib := libyy.so
```

```
Bin := yy
```

```
#AllLibs : $(DynamicLib)
```

```
#AllLibs : $(StaticLib)
```

```
AllLibs : $(Bin)
```

```
CC = g++
```

```
CXXFLAGS = -g -O2 -fPIC -Wall
```

```
CPPFLAGS = $(foreach n,$(AllDirs) , -I$(n))
```

```
LDFLAGS = -lstdc++
```

```
$(StaticLib) : $(Objs)
```

```
ar rcs $@ $^
```

```
$(DynamicLib) : $(Objs)
```

```
g++ -shared -o $@ $^ $(LDFLAGS)
```

```
$(Bin) : $(Objs)
```

```
g++ $(Objs) -o $@
```

```
%.d : %.cpp
```

```
$(CC) -MT"$(<:.cpp=.o) $@" -MM $(CXXFLAGS) $(CPPFLAGS) $< > $@
```

```
sinclude $(Deps)
```

```
.PHONY : clean
clean:
    rm -f $(Objs) $(Deps) $(StaticLib) $(DynamicLib) $(Bin)
```

1.2 makefile 操作系統檢測方法

使用兩個簡單的技巧檢測操作系統：

1. 首先是環境變量 OS
2. 然後 uname 命令

```
ifeq ($(OS),Windows_NT)      # is Windows_NT on XP, 2000, 7, Vista, 10...
    detected_OS := Windows
else
    detected_OS := $(shell uname) # same as "uname -s"
endif
```

或者更安全的方式，如果不是在 Windows 上并且 uname 不可用：

```
ifeq ($(OS),Windows_NT)
    detected_OS := Windows
else
    detected_OS := $(shell sh -c 'uname 2>/dev/null || echo Unknown')
endif
```

如果你想區分 Cygwin / MinGW / MSYS / Windows，肯杰克遜提出了一個有趣的選擇。看到他的答案看起來像這樣：

```
ifeq '$(findstring ;,$(PATH))' ';'
    detected_OS := Windows
else
    detected_OS := $(shell uname 2>/dev/null || echo Unknown)
    detected_OS := $(patsubst CYGWIN%,Cygwin,$(detected_OS))
    detected_OS := $(patsubst MSYS%,MSYS,$(detected_OS))
    detected_OS := $(patsubst MINGW%,MINGW,$(detected_OS))
endif
```

然後您可以根據以下內容選擇相關內容 detected_OS：

```
ifeq ($(detected_OS),Windows)
    CFLAGS += -D WIN32
endif
ifeq ($(detected_OS),Darwin)      # Mac OS X
    CFLAGS += -D OSX
endif
ifeq ($(detected_OS),Linux)
    CFLAGS += -D LINUX
endif
ifeq ($(detected_OS),GNU)         # Debian GNU Hurd
    CFLAGS += -D GNU_HURD
endif
ifeq ($(detected_OS),GNU/kFreeBSD) # Debian kFreeBSD
    CFLAGS += -D GNU_kFreeBSD
endif
ifeq ($(detected_OS),FreeBSD)
```

```

CFLAGS += -D FreeBSD
endif
ifeq ($(detected_OS),NetBSD)
CFLAGS += -D NetBSD
endif
ifeq ($(detected_OS),DragonFly)
CFLAGS += -D DragonFly
endif
ifeq ($(detected_OS),Haiku)
CFLAGS += -D Haiku
endif

```

筆記:

命令 `uname` 與 `uname -s` 因為 option `-s` (`--kernel-name`) 是默認值相同。看看為什麼 `uname -s` 比這更好 `uname -o`。

使用 `OS` (而不是 `uname`) 簡化了識別算法。您仍然可以單獨使用 `uname`, 但您必須處理 `if/else` 塊以檢查所有 MinGW, Cygwin 等變體。

環境變量 `OS` 始終設置為 "Windows_NT" 不同的 Windows 版本 (請參閱 `%OS%` Wikipedia 上的環境變量)。

另一種方法 `OS` 是環境變量 `MSVC` (它檢查 MS Visual Studio 的存在, 請參閱使用 Visual C++ 的示例)。

下面我提供一個使用 `make` 和 `gcc` 構建共享庫的完整示例: `*.so` 或者 `*.dll` 取決於平臺。這個例子盡可能簡單易懂。

要在 Windows 上安裝 `make`, `gcc` 請參閱 Cygwin 或 MinGW。

我的例子基於五個文件

```

lib
  Makefile
  hello.h
  hello.c
app
  Makefile
  main.c

```

提醒: Makefile 使用制表縮進。在示例文件下面復制粘貼時的注意事項。

這兩個 Makefile 文件

1. lib/Makefile

```

ifeq ($(OS),Windows_NT)
    uname_S := Windows
else
    uname_S := $(shell uname -s)
endif

ifeq ($(uname_S), Windows)
    target = hello.dll
endif
ifeq ($(uname_S), Linux)
    target = libhello.so
endif
#ifeq ($(uname_S), ..... ) #See https://stackoverflow.com/a/27776822/938111
#    target = .....
#endif

```

```

%.o: %.c
    gcc -c $< -fPIC -o $@
    # -c $<  => $< is first file after ':' => Compile hello.c
    # -fPIC  => Position-Independent Code (required for shared lib)
    # -o $@  => $@ is the target => Output file (-o) is hello.o

$(target): hello.o
    gcc $^ -shared -o $@
    # $^      => $^ expand to all prerequisites (after ':') => hello.o
    # -shared => Generate shared library
    # -o $@   => Output file (-o) is $@ (libhello.so or hello.dll)

```

2. app/Makefile

```

ifeq ($(OS),Windows_NT)
    uname_S := Windows
else
    uname_S := $(shell uname -s)
endif

ifeq ($(uname_S), Windows)
    target = app.exe
endif
ifeq ($(uname_S), Linux)
    target = app
endif
#ifeq ($(uname_S), ..... ) #See https://stackoverflow.com/a/27776822/938111
#    target = .....
#endif

%.o: %.c
    gcc -c $< -I ../lib -o $@
    # -c $<      => compile (-c) $< (first file after :) = main.c
    # -I ../lib => search headers (*.h) in directory ../lib
    # -o $@     => output file (-o) is $@ (target) = main.o

$(target): main.o
    gcc $^ -L../lib -lhello -o $@
    # $^      => $^ (all files after the :) = main.o (here only one file)
    # -L../lib => look for libraries in directory ../lib
    # -lhello  => use shared library hello (libhello.so or hello.dll)
    # -o $@   => output file (-o) is $@ (target) = "app.exe" or "app"

```

要了解更多信息，請閱讀 cfi 指出的自動變量文檔。

源代碼

- lib/hello.h

```

#ifndef HELLO_H_
#define HELLO_H_

const char* hello();

#endif

```

- lib/hello.c

```
#include "hello.h"

const char* hello()
{
    return "hello";
}
```

- app/main.c

```
#include "hello.h" //hello()
#include <stdio.h> //puts()

int main()
{
    const char* str = hello();
    puts(str);
}
```

構建

修復 Makefile (通過一個制表符替換前導空格) 的復制粘貼。

```
> sed 's/^ */\t/' -i */Makefile
```

make 兩個平臺上的命令都是相同的。給定的輸出是在類 Unix 操作系統上：

```
> make -C lib
```

```
make: Entering directory '/tmp/lib'
gcc -c hello.c -fPIC -o hello.o
# -c hello.c => hello.c is first file after ':' => Compile hello.c
# -fPIC      => Position-Independent Code (required for shared lib)
# -o hello.o => hello.o is the target => Output file (-o) is hello.o
gcc hello.o -shared -o libhello.so
# hello.o    => hello.o is the first after ':' => Link hello.o
# -shared    => Generate shared library
# -o libhello.so => Output file (-o) is libhello.so (libhello.so or hello.dll)
make: Leaving directory '/tmp/lib'
```

```
> make -C app
```

```
make: Entering directory '/tmp/app'
gcc -c main.c -I ../lib -o main.o
# -c main.c => compile (-c) main.c (first file after :) = main.cpp
# -I ../lib => search headers (*.h) in directory ../lib
# -o main.o => output file (-o) is main.o (target) = main.o
gcc main.o -L../lib -lhello -o app
# main.o    => main.o (all files after the :) = main.o (here only one file)
# -L../lib => look for libraries in directory ../lib
# -lhello  => use shared library hello (libhello.so or hello.dll)
# -o app   => output file (-o) is app.exe (target) = "app.exe" or "app"
make: Leaving directory '/tmp/app'
```

運行

應用程序需要知道共享庫的位置。

在 Windows 上，一個簡單的解決方案是復制應用程序所在的庫：

```
> cp -v lib/hello.dll app
`lib/hello.dll' -> `app/hello.dll'
```

在類 Unix 操作系統上，您可以使用 LD_LIBRARY_PATH 環境變量：

```
> export LD_LIBRARY_PATH=lib
```

在 Windows 上運行該命令：

```
> app/app.exe
hello
```

在類 Unix 操作系統上運行命令：

```
> app/app
hello
```

1.3 next

1.4 next