

extract

kevinluo

# Contents

<b>1</b>	<b>摘录东西</b>	<b>1</b>
1.1	生活	1
1.2	C4D 3dmax maya	1
1.2.1	3DMAX 还是 C4D?	2
1.2.2	3dmax、maya、C4D 这三款软件会怎么选?	2
1.2.3	C4D 到底是什么? C4D 为什么那么强大?	3
<b>2</b>	<b>新东西</b>	<b>3</b>
2.1	Graphviz	3
<b>3</b>	<b>网络</b>	<b>4</b>
3.1	日常开发中用到的工具 Swagger, swagger 是一个 RESTful 文档生成工具。	4
3.2	页面定制 CSS 代码初探 (六): h2、h3 标题自动生成序号详细探索过程	4
<b>4</b>	<b>tmp links</b>	<b>4</b>

目录

## 1 摘录东西

### 1.1 生活

厨房里的折腾: 更换止逆阀, 你也可以自己动手  
吸管秒变笛子

### 1.2 C4D 3dmax maya

C4D R14 破解版 【Cinema 4D R14 中文版】 官方简体中文完整版 64/32 位中文版软件  
<[https://zixue.3d66.com/softhtml/showsoft\\_758.html](https://zixue.3d66.com/softhtml/showsoft_758.html) [https://zixue.3d66.com/softhtml/showsoft\\_758.html](https://zixue.3d66.com/softhtml/showsoft_758.html)  
[https://zixue.3d66.com/softhtml/downsoft\\_758.html](https://zixue.3d66.com/softhtml/downsoft_758.html) >\_\_

C4D R14 破解版 【Cinema 4D R14 中文版】 官方简体中文完整版安装图文教程、破解注册方法

C4D R14 安装与激活教程附安装包 \_ 百度经验

C4D R14 下载地址: 链接:

密码: jcvj

### 1.2.1 3DMAX 还是 C4D?

一：搞建筑，做装修，必须 3DMAX

理由：很简单，因为搞装修的都是用 3DMAX。。。用别的软件，你跟外单位对接就是问题。。。因为这行业对接都是用 MAX 格式

二：搞后期，做动画，工业设计，必须 C4D

理由：这个说起来就比较麻烦了。。。

1. 如果做矩阵动画，一天能干 3DMAX 十天的活，一点都不夸张。
2. 如果你用苹果机干活，去哪找 3DMAX？高端剪辑都是用苹果的，而 3DMAX 没有苹果版
3. ADOBE 和 MAXON 联手，明摆着就是为打压 AUTODESK，长远看，选 3DMAX 等于放弃 AE。
4. 功能确实比 3DMAX 强大，尽管软件只是工具，但功能差距始终都是个硬指标
5. 方便和老外对接。。。国外用 C4D 的比用 3DMAX 的多。。就像 AI 和 CDR，虽然国内都是用 CDR，但初学者都建议学 AI，就是这个道理。
6. C4D 的思维粒子支持 20 多种语言，包括中文。3DMAX 只有英文版这一个版本
7. REAL FLOW，NUKE，都有专用的 C4D 接口。。3DMAX 只能转 FBX，而且材质还不能通用
8. C4D 的渲染器简直就是变态神器，3DMAX 的线描渲染器是个悲剧，换上 VRAY 都不是对手
9. C4D 通杀各路机械设计，工业设计，软件的格式。。堪称工业渲染之王,3DMAX 渲染只能悲剧
10. C4D 自带雕刻，3DMAX 只能靠学 ZBRUSH 来补充。。。ZBRUSH 却比 C4D 还难学

### 1.2.2 3dmax、maya、C4D 这三款软件会怎么选？

#### 3dmax、maya、C4D 这三款软件会怎么选？

1. maya 的优势是团队合作比 max 更老牌 MAYA 是世界顶级的三维动画软件，它的开源性质决定了它被更多的应用在影视特效工作上，因为比较好最延展的二次开发，另外 MAYA 尤其在动画上有十分出色的表现，只有想不到没有做不到，如果有编程基础就可以让 maya 发挥更大的威力，大项目制作 maya 当仁不让。
2. 3dsmax 老牌三维软件，是一个非常成熟的三维动画软件，使用的人数很广，尤其是在建筑和室内设计及游戏方面。结合众多插件有很好的扩展性。大量优秀插件使得 3dsmax 在特效等领域也有不错的表现。唯一遗憾的是没有 mac 版本。虽然它和 MAYA 现在是同一家公司出品的不同产品，但是 MAX 对多边形面数的支持更好一些，另外在如建筑、室内效果图的渲染上更有优势。

3. C4D 德国后起之秀。近些年 C4D 的风头大有盖过老大哥的势头。创新的思维方式，灵活的扩展功能，让你一个人在很短时间就能做出绚丽的动画效果，C4D 是近两年在电视包装领域被应用的最多的软件，原因是它内置的一些变形、克隆、渲染和与 AE 的结合功能做的特别优秀。

总结完三个软件的特点，这三款软件都是世界顶级的三维动画综合软件，每一个都包含了可以独立完成一整个动画制作的功能。只不过根据应用的领域被人们比较有侧重的使用而已。要学哪个还是要从自己以后的发展方向考虑，例如建筑、漫游，室内动画 3dsmax 有绝对优势，要进入大的影视公司做大型项目可以学习 maya，这种情况你需要精通 maya 的某一个模块就可以，比如动画、渲染、特效等如果电视包装或者小公司做些小型广告宣传片那就学好 C4D。

不过作为一个业内人士，必须要说的是，很多人包括我自己这三款软件都是会应用的，因为想到达满意的效果，现在通常的手段是利用各家软件最专长的部分，互相做协作。不过话说回来，学好一个软件再换其他的也不难。

### 1.2.3 C4D 到底是什么？C4D 为什么那么强大？

般很多人用 c4d 是跟 proe 配合使用的。proe 建模，c4d 渲染。一般是用做零件设计，工业设计。也可以用做室内建筑效果图。效果也不错。渲染速度比较快。其实 C4D 和 3DMAX 并不是很像，跟 MAYA 倒是更接近一点。

跟各类软件的结合比 3DMAX 强，比如 PS，AI，AE，NUKE，FUSION 等，都能无缝结合，这就是 C4D 在影视后期行业成为王道的原因之一。而它在工业渲染领域立足的根本，就是对各类工业设计软件的接口也非常完善，比如 SOLIDWORKS，CATIA 等软件，想在不破坏模型的拓补结构的前提下，进行高质量渲染。C4D 几乎是唯一的选择。尽管也有 KS 之类的渲染软件，但 KS 和 C4D 相比，就像美图秀秀和 PS 一样。

C4D 的功能完善性也有优势。比如相对复杂的 UV，贴图绘制，三维雕刻等功能。3DMAX 只能依赖其他软件来解决。这就需要学习很多软件，比如展 UV 的 UVlayout。雕刻用的 ZBRUSH 等。C4D 只用这一个软件就能包打一切了。

C4D 拥有丰富而强大的预置库，你可以轻松的从它的预置中找到你需要模型、贴图、材质、照明、环境、动力学、甚至是摄像机镜头预设，大大提高了我们的工作效率。

最重要的一点，C4D 无缝与后期软件 After Effects 衔接。到今天，CINEMA 4D 软件已经发展得相当完善和成熟，你真正使用 AE 和 CINEMA 4D 结合制作自己的影片时，你将发现整个过程是一个既有趣又有创造性而且简单易用的经历，当你能够熟练运用这两款软件的时候，你将无所不能。如今的 CINEMA 4D，无论是在影视特效，还是在产品广告，电视包装，室内室外渲染，艺术创作方面都大大优于同类型三维软件。

## 2 新东西

### 2.1 Graphviz

高效而简洁的绘图工具 graphviz。graphviz 是贝尔实验室开发的一个开源的工具包，它使用一个特定的 DSL(领域特定语言): dot 作为脚本语言，然后使用布局引擎来解析此脚本，并完成自动布局。graphviz 提供丰富的导出格式，如常用的图片格式，SVG，PDF 格式等。

## 3 网络

3.1 日常开发中用到的工具 **Swagger**，**swagger** 是一个 **RESTful** 文档生成工具。

3.2 页面定制 **CSS** 代码初探（六）：**h2**、**h3** 标题自动生成序号详细探索过程

标题要不要加序号？直到我碰到一个人这么说

手动维护编号实在是一件很闹心的事情，如果位置靠前的某个段落被删除了，那么几乎每个段落的编号都要手动当即决定，放弃写序号，改由 **CSS** 自动生成。

[zencode.in/8. 中文排版二三事.html](https://zencode.in/8.中文排版二三事.html)

- 安装 **setuptools**

```
https://pypi.python.org/pypi/setuptools
python2 setup.py install
```

- 安装 **pip**

```
https://pypi.python.org/pypi/pip
python2 setup.py install
```

**pip**的安装目录E:\setup\Python27\Scripts，看下面截图中，有**pip**、**pip2.7**、**pip2**

- 安装 **Python3**

（由于 **Python3** 自带 **pip**，所以无需另外安装 **pip**）**env** 自带

- 验证 **Python3** 里 **pip** 是否自动安装成功

在 **cmd** 里输入 **pip3** 或是 **pip3.5**

- 若有的包不支持 **pip** 的安装形式

将相应的文件下载解压后放入到某个目录下，用**cmd**进入到解压后的目录

若是给**Python2**安装该包，则执行**python2 setup.py install**

若是给**Python3**安装该包，则执行**python setup.py install**

- **pip2** 和 **pip3** 设置

这时候需要重新安装 **pip**，命令分别为：

```
python2 -m pip install --upgrade pip --force-reinstall
python3 -m pip install --upgrade pip --force-reinstall
```

现在可以通过 **pip2 -V** 和 **pip3 -V** 查看两个版本的 **pip** 信息

以后只需运行 **pip2 install XXX** 和 **pip3 install XXX** 即可安装各自的 **python** 包。

## 4 tmp links

最好的 **CI/CD** 工具-**TeamCity**、**Jenkins**、**Travis CI**、**AppVeyor** 或是 **Azure Pipelines**?

开源项目福利-**github** 开源项目免费使用 **Azure PipeLine**

微软改名部又出动啦！微软宣布 **VSTS** 改名为 **AzureDevOps**

**travis-jobLifecycle**

通过 **travis** 自动转换 **markdown** 格式为 **htmlPdf** 格式 **pandoc**

[Linux-find 命令详解](#)

[Linux 下 find 命令](#)

[Pr 剪辑软件破解与安装方法，附安装包](#)

[html 空心字以及部分艺术字](#)

[C4D R14 破解版【Cinema 4D R14 中文版】官方简体中文完整版](#)

[3d 图形自学网站-pr,ae,c4d 3d 溜溜自学](#)