

# MontageJS FAQ

以下链接可以查看有关MontageJS常见提问和回复。

- [常见提问](#)
- [开始使用](#)
- [授权](#)

## 常见提问

---

### MontageJS是什么？

MontageJS是用标准web最新技术开发的一个开源，客服端MVC应用程序框架。使用MontageJS，开发者可以用已有的HMTL、CSS 和JavaScript技术快速开发单页面应用（SPAs），使用声明式的语法构建用户界面组件，关联DOM，纯页面模板，和CSS样式。

### 为什么要使用MontageJS？

MontageJS的目标是帮助开发者构建响应式、易维护，能够在不同设备上运行的HTML5 web 应用。可以用框架开发非常简单的单页面web应用，也可以用来构建复杂，庞大，包含很多设计模式，模块分离的企业应用。MontageJS开发可实现：可重用组件，声明式绑定，反应式绑定(FRB)，绘制周期（减少浏览器绘制次数），分割应用功能更好地共享和协作。功能分开能够使设计者只关注页面部分，而不需要去深入了解JavaScript，也能让开发者对组件进行单元测试。

### 谁正在使用MontageJS？

MontageJS正在快速发展中，但它已经被用于ScratchPad Chrome浏览器扩展应用以及Tips and Tricks 应用（当你第一次打开 Chrome 就可以看到)的开发. 也有很多公司和组织正在他们的项目上使用MontageJS。目前前端还没有非常多的例子来证明MontageJS能够转

止在他们的项目中使用MontageJS。虽然当前还没有非常多的例子来说明MontageJS能够做什么，但是你可以先学习它，在学习过程中遇到任何问题可以联系我们。

## 为什么不能够从官网下载MontageJS?

当前许多框架通过一个链接下载。这样的方式让开发者很容易把框架引入到项目中。但是其中包含大量项目不需要的功能。因此，很多web应用在项目中包含大量第三方库，让项目包含了很多冗余功能。

MontageJS使用完全不同的模式开发web应用。使用MontageJS，你不需要从一个链接下载库，而是在项目开发过程中动态引入。MontageJS使用CommonJS模块系统，它是npm包管理系统的一部分。这样使得开发者能够很容易配置开发环境和管理代码。开发阶段把应用需要的功能代码放在不同的模块和组件中。在产品阶段，Mop(MontageJS优化工具)把应用中引入的MontageJS模块打包到最终的应用中。

## 开始使用

---

### MontageJS可以构建什么类型的应用?

MontageJS适合构建单页面“富客户端”，在手机，平板电脑，桌面浏览器运行的web应用。当然你也可以用MontageJS构建传统的网页程序，但是这样就不能够使用它提供的强大功能。例如，查看[示例应用](#)。你还可以用MontageJS创建Chrome浏览器扩展和嵌入到WebView里面的本地应用。

### 如何开始学习MontageJS?

打开[开始使用](#)安装开发环境和了解如何在应用中使用MontageJS组件。

### 整个框架大小?

MontageJS跟传统方式下载然后导入到项目的框架不一样。开发MontageJS应用分为开发阶段和产品阶段，开发阶段编写应用，产品阶段压缩应用。只有在应用中使用到的模块会被打包到最终的应用中。所以框架的大小决定于你的应用使用了多少框架模块。

## MontageJS支持哪些浏览器？

MontageJS帮助你使用HTML5高级功能来构建富客户端应用，所以不支持过时的浏览器。MontageJS支持最新版本的 Google Chrome, Firefox, Safari, Chrome Android, Mobile Safari, 和 IE 10。

## 是否支持单元测试？

MontageJS使用[Jasmine specs](#)做单元测试。可以通过npm方式安装到项目中。安装之后在项目中就有tests.html文件。

可以查看例子[digit](#)了解如何使用单元测试（Digit是用于手持设备的组件库）。[run-tests](#)页面加载测试环境；script标签中的 `data-module="test/all"` 设置系统加载test/all.js; all.js定义需要执行测试的模块ids. 注意在这个例子中，所有的测试通过 `TestPageLoader.queueTest()` 把测试页面加载到iframe中。这样可以保证组件在一个真实的环境里测试，如果同时运行很多测试页面会让浏览器变慢。

我们也使用[mocking their dependencies](#)来测试一些组件；但是现在还不支持单元测试。

## 能否在Montage应用中访问设备？

Montage只能够使用浏览器支持的设备功能，所以如果有新的功能被加入到浏览器之后，Montage就可以使用。一旦浏览器有新的设备功能加入，我们很快在Montage中支持。

## 是否有项目的发布备注和修改日志？

你可以在[发布信息](#)查看发布信息、修改日志以及已知问题。

## 如何发布bug或者建议？

你可以在MontageJS项目的[GitHub](#)发布bug. 建议或者意见可以在GitHub上创建一个[issue](#)，可以在[IRC](#)加入我们 at #montage，可以在 [Google Group](#)发布问题。你也可以在[Twitter](#)和 [Google+](#)找到我们。

# 授权

---

## MontageJS是如何授权？

MontageJS是开源项目，遵循[BSD](#)许可。

## 是否能够在商业项目中使用MontageJS？ 是否需要将项目开源？

可以在商业项目中使用，不需要将项目开源。BSD许可允许在应用或者服务中使用框架，而且不需要将项目开源。你也可以把框架源码修改然后二次发布，不需要得到任何许可。

## 用MontageJS构建的应用是否可以免费？

是的，你可以。