

# 命名规范

这个文档总结MontageJS命名规范以及如何在模块、组件和CSS类名中使用。在构建应用或者提交代码到MontageJS框架时需要遵循这些规范。

## 模块

---

模块名由小写字母和数字组成，可以用中横线分割（如， `child-package` ）；

## 组件（.reel文件夹）

---

组件存放在MontageJS项目的ui文件夹中，组件对应的文件夹名以.reel结尾。

`.reel` 文件夹名需要符合以下命名规范：

- 组件名是小写字母。
- 可以用中横杠分割单词。例  
如： `radio-button.reel` ， `text-field.reel` 。

## CSS类名

---

CSS类名遵循中横杠分割规

范： `package-Component` ， `package-Component-childElement` 。类型和状态相关的样式使用双横杠。比如下面的Digit Progress组件：

```
.digit-Progress           /* package-Component */
.digit-Progress-bar       /* package-Component-childElement */
.digit-Progress--small    /* package-Component--variation */
.digit-Progress--loading  /* package-Component--state */
```

更多规范：

- **组件:** CSS类名由包名(例如, `montage-`, `digit-`, `matte-` 等等)+中横杠然后组件名首字母大写; 例如一个按钮组件的CSS类名就是 `digit-Button` :

```
<button class="digit-Button">
```

如果组件名是由多个单词组成, 每个单词的首字母都需要大写。例如, `montage-InputRange`。

- **复合组建:** 组建中的子元素遵循以下规范:
  - 如果一个组件有子元素, 子元素名小写 (用来区分父组件还是子组件), 父元素与子元素用中横杠分割; 例如, `digit-Slider-thumb`。
  - 如果子元素名由多个单词组成, 子元素名用小写驼峰规则; 例如, `digit-Slider-thumbWithSpikyEars`。
  - 如果子元素多层次的, 每一层用中横杠分割; 例如, `digit-Slider-thumb-nobs-centerNob` (注意: 一般不建议这样做, 因为这样会让类名很长。只有在真正需要的时候使用。))

备注: 从技术上是没有限制子元素层次数量, 但是如果有很多层次的时候应该把子元素封装成单独的组建。

- **类型:** 如果组件有几种类型, 用双横杠风格。例如: `digit-Button--primary`, `digit-Slider--vertical`。
- **状态:** 如果组件有几种状态, 用 `is-` 前缀; 例如: `is-hidden`, `is-active`。这是为了说明组件有几种不同的状态, 不应该全局设定。由组件内部控制: `.Component.is-hidden { display: none; }`。

## 理论基础

MontageJS CSS命名规范借鉴[BEM](#)方法论, 然后在语法上做了一些小调整:

- 在名字中包含包名是为了在应用中的多个包互相不冲突。
- 使用中横杠（-）是为了在编写代码的时候能够双击一部分就能够全选然后编辑。  
（你可以试一下 `digit-Slider-thumb` 和 `digit_Slider_thumb`）
- 组件名大写驼峰格式是为了区分组件/子组件之间的关系。
- 子元素小写驼峰格式是为了增加可读性，同时也保证每个部分分组在一起。