

# MontageJS 例子

点击下面的链接查看对应组建的例子以及源码

## MontageJS 组建

---

以下是MontageJS控件库实例

现在的源码查看器正在开发调试中，请点击实例页面中的 **Gist** 链接直接从github查看源码

### 文本

- [Hello World](#)
- [使用Javascript设置文本](#)
- [使用绑定设置文本](#)

### 页面控制

- [简单的repetition](#)
- [简单的substitution](#)

### 转换器

- [数字转换](#)

### Composers

- [Press composer](#)
- [Translate composer](#)

## 方法

- [Repetition中排序](#)

## 控制器

- [Tree Controller](#)

# 组建(Digit)

---

下面的例子展示了针对移动设备优化的digit组建库中的组件的使用方法

## Button

- [定义了identifier的按钮](#) (事件处理)
- [没有定义identifier的按钮](#) (label作为默认的identifer)
- [不设置特定监听器的按钮](#) (`handleAction()` 方法在 `action` 事件发出时会被调用)

## TextField

- [简单例子](#)
- [有placeholder的例子](#)
- [通过按钮实现禁用/启用的例子](#)
- [事件](#)

## Slider

- [简单例子](#)
- [双向绑定](#) (在Slider和TextField组件间)

## NumberField

- [简单例子](#)
- [NumberField 组件间的绑定](#)

## Select

- [简单例子](#)
- [通过RangeConntroller控制的Select](#)
- [Select和Repetition](#)

## Checkbox

- [简单例子](#)

## RadioButton

- [一组RadioButton组建](#)

## Image

- [简单例子](#)

## List

- [分类列表](#)

## 绘制周期

绘制周期是一个让组件在适当的实际操作DOM的机制。

- [使用Slider组建改变元素的背景](#)