

Membangun Aplikasi Web Menggunakan Rust

Membangun Aplikasi Web Menggunakan Rust

Bambang Purnomosidi D. P.

Bab 1

Gambaran Umum Rust untuk Membangun Aplikasi Web

Bab ini membahas tentang beberapa hal yang menjadi landasan utama dari pembangunan aplikasi Web menggunakan Rust

Bab 2

Klien HTTP

Bab ini membahas tentang membuat program Rust untuk mengakses layanan HTTP atau sering dikenal dengan istilah *klien HTTP*

Bab 3

Server HTTP

Bab ini membahas tentang pustaka Rust untuk menyediakan layanan HTTP serta bagaimana cara menggunakan pustaka-pustaka tersebut.

Bab 4

HTTP/2

Bab ini membahas tentang spesifikasi HTTP/2 serta pustaka Rust yang menyediakan akses HTTP/2 ini yaitu *Solicit*.

Bab 5

Template Engine

Bab ini membahas tentang berbagai pustaka Rust yang menyediakan fasilitas *templating*.

Bab 6

ORM (Object Relational Mapping)

Bab ini membahas tentang penggunaan Diesel yang menyediakan fasilitas ORM untuk Rust.

Bab 7

Framework Web - Iron

Bab ini membahas tentang penggunaan Iron sebagai framework Web untuk membangun aplikasi Web maupun untuk membangun layanan Web (Web API).

Bab 8

Framework Web - Nickel

Bab ini membahas tentang penggunaan Nickel untuk membangun aplikasi Web.

Bab 9

Framework Web - Rocket

Bab ini membahas tentang salah satu framework untuk membangun aplikasi Web menggunakan Rust, yaitu Rocket.

Bab 10

Microframework Web - Pencil

Bab ini membahas tentang penggunaan Pencil sebagai Web microframework untuk membangun aplikasi Web.

Bab 11

WebSocket

Bab ini membahas tentang pustaka Rust untuk WebSocket

Bab 12

RESTful Web Services

Bab ini membahas tentang penggunaan Rust untuk membangun RESTful Web Services