

2° D.A.M.

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

MisAlumnos_Kevin

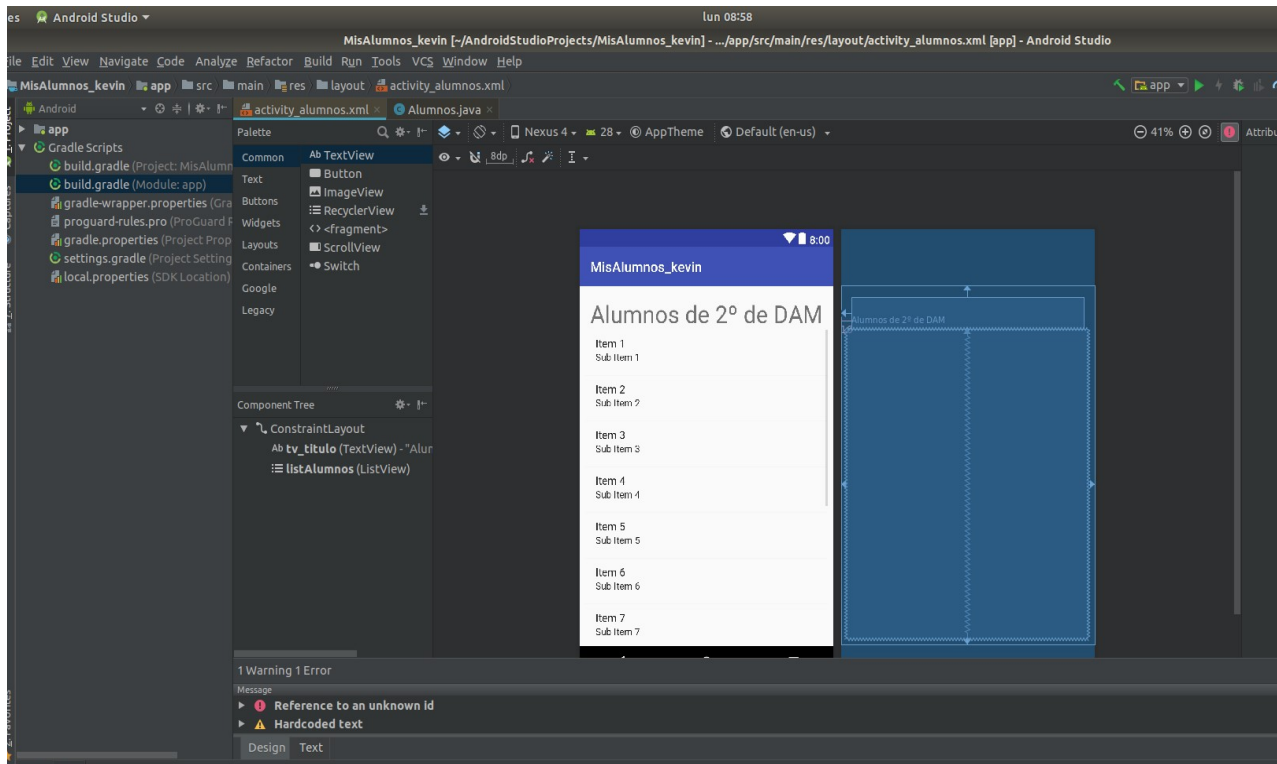
Kevin Martínez Leiva

Índice

Paso a paso – List View.....	3
Paso a paso – Segunda Activity.....	9

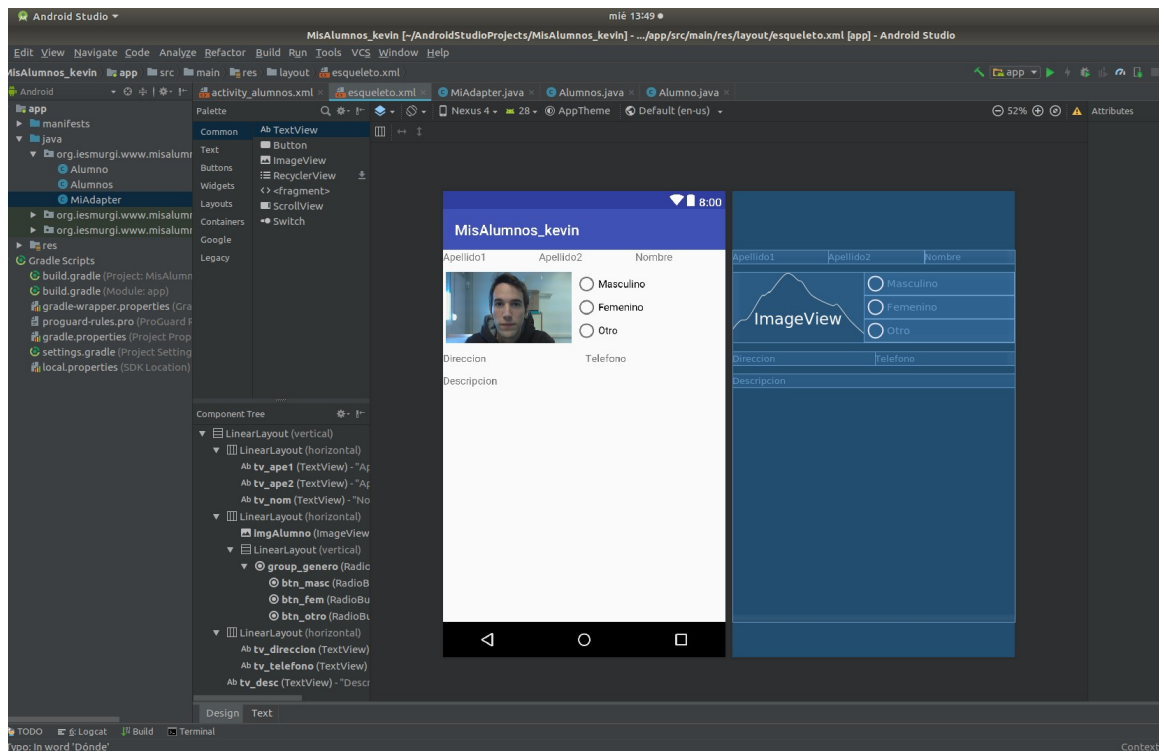
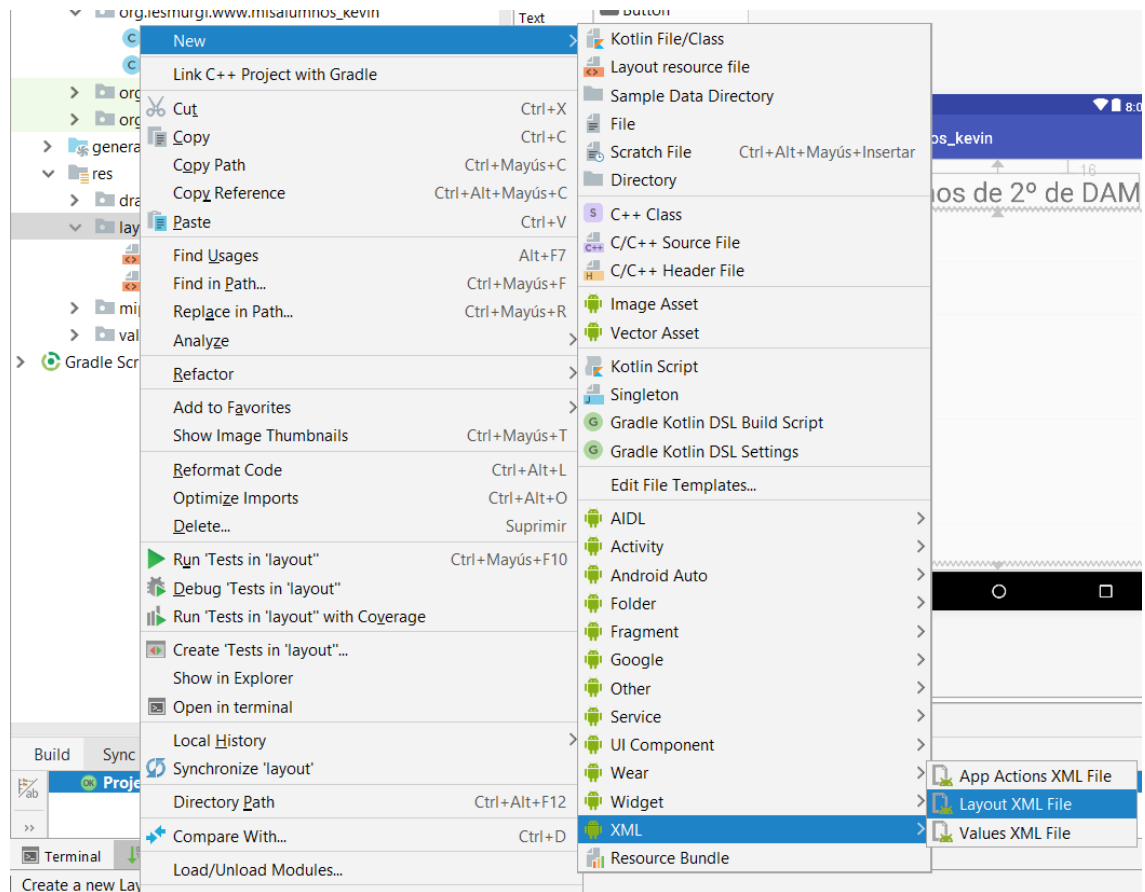
Paso a paso – List View

1. Estructuramos la Actividad(Activity) principal con el ListView y/o el resto de entidades gráficas que queramos utilizar (en este caso yo utilizo un TextView para poner un título).



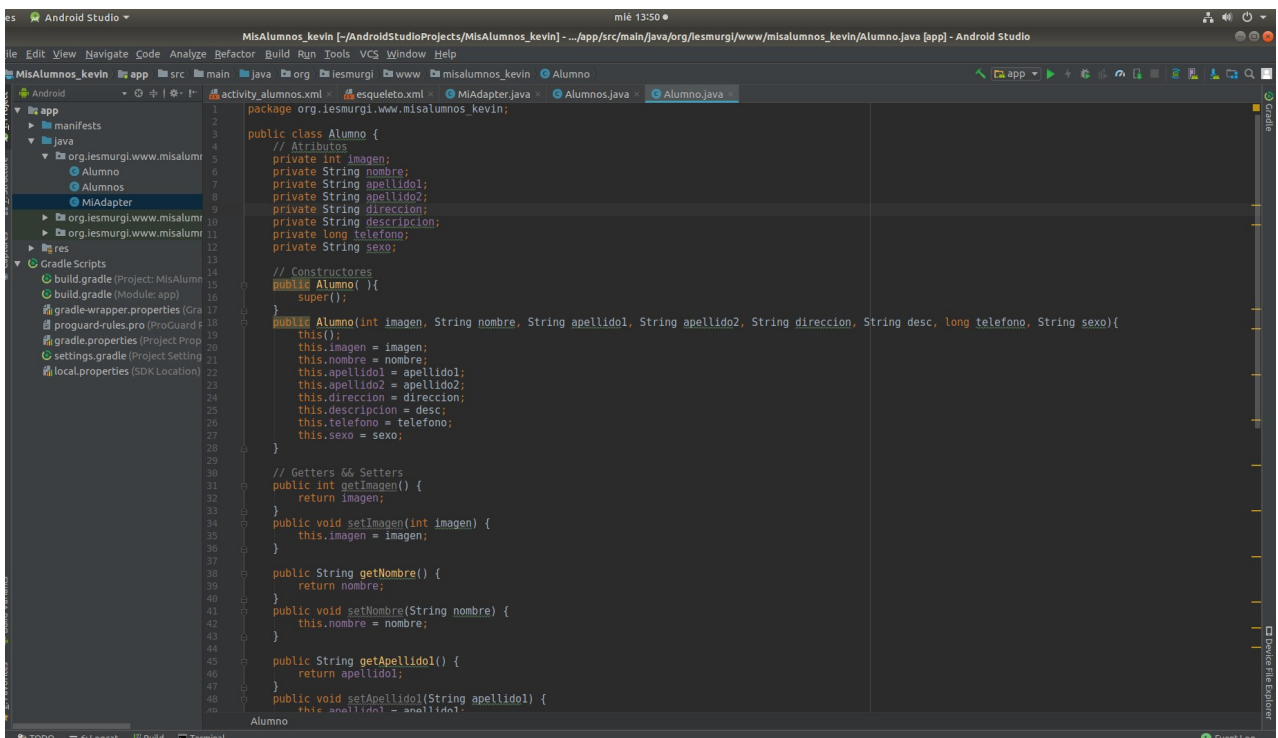
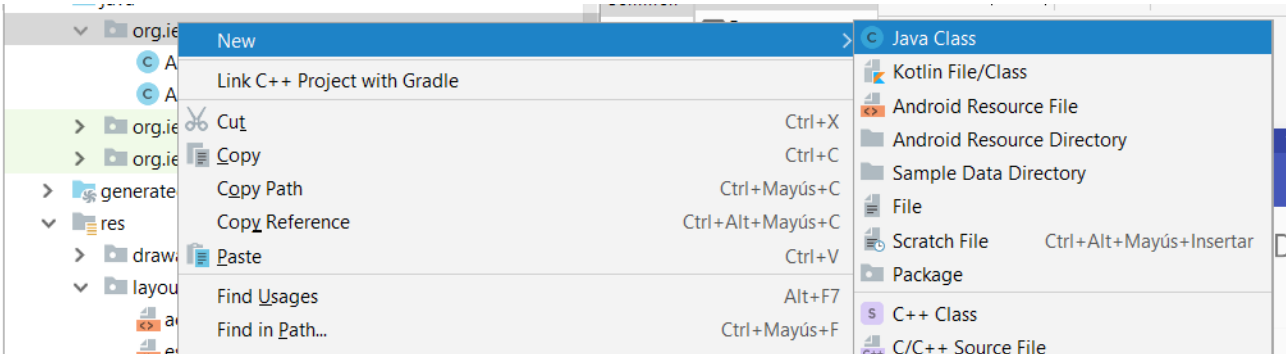
2. Creamos el esqueleto que va a utilizar cada entrada del ListView (esqueleto.xml) para mostrar el contenido.

Para crearlo es clic derecho → New → XML → Layout XML File



3. Creamos la clase Java con la que vamos a estructurar los objetos que se mostrarán en el ListView. En este caso es la clase Alumno.

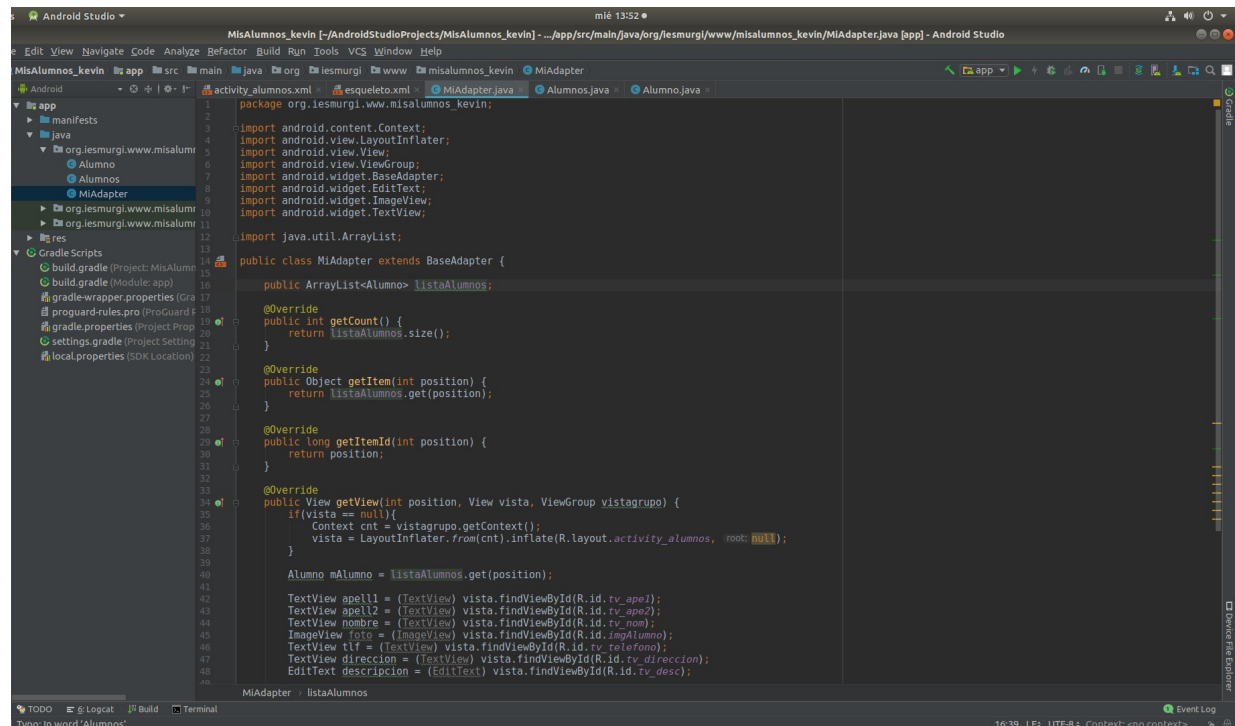
Para crearlo es clic derecho → New → Java Class



4. Creamos la clase MiAdapter que extiende de BaseAdapter y redefinimos los métodos de esa misma clase.

En el método getView inflamos los datos del esqueleto.xml y le asignamos el texto del objeto Alumno. A la vista(View) le indicamos que utilice el layout de “esqueleto.xml”.

****Para crear esta clase se hace de la misma forma que con la clase anterior (Alumno) ****



```
package org.iesmurgi.www.misalumnos_kevin;

import android.content.Context;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.BaseAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;

import java.util.ArrayList;

public class MiAdapter extends BaseAdapter {

    public ArrayList<Alumno> listaAlumnos;

    @Override
    public int getCount() {
        return listaAlumnos.size();
    }

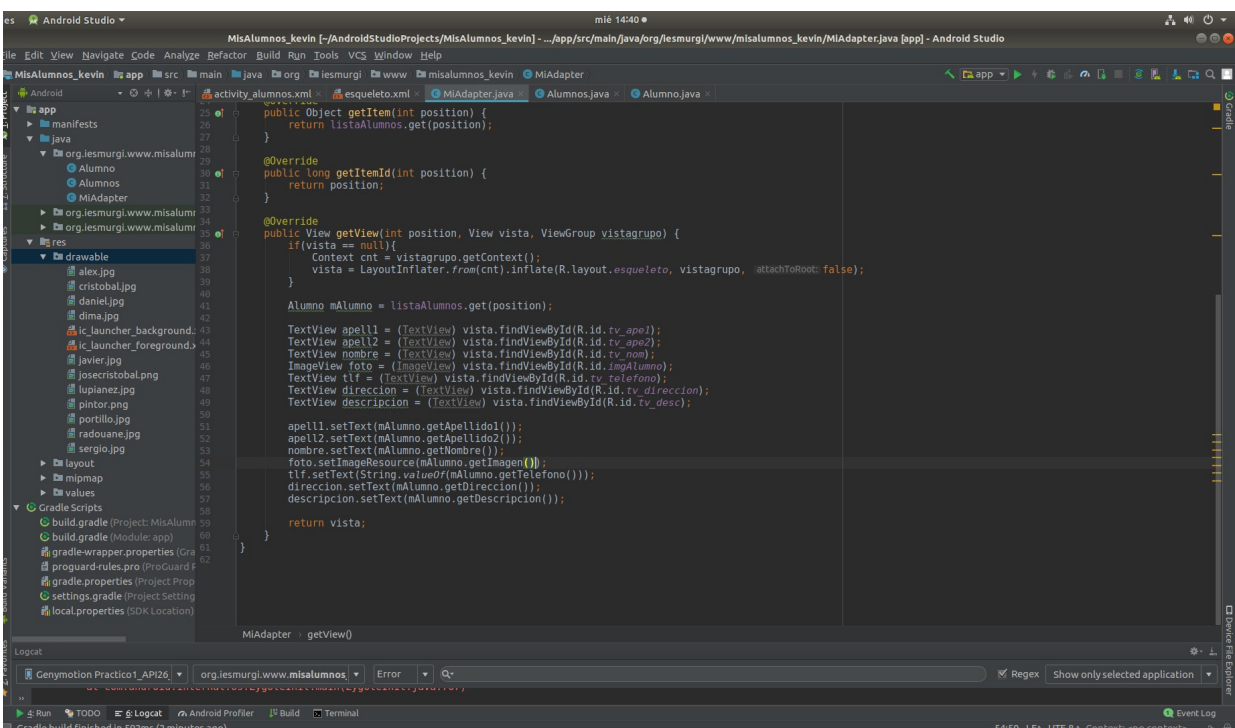
    @Override
    public Object getItem(int position) {
        return listaAlumnos.get(position);
    }

    @Override
    public long getItemId(int position) {
        return position;
    }

    @Override
    public View getView(int position, View vista, ViewGroup vistagrupe) {
        if(vista == null){
            Context cnt = vistagrupe.getContext();
            vista = LayoutInflater.from(cnt).inflate(R.layout.activity_alumnos, root: null);
        }

        Alumno mAlumno = listaAlumnos.get(position);

        TextView apell1 = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_apel1);
        TextView apell2 = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_apel2);
        TextView nombre = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_nom);
        ImageView foto = (ImageView) vista.findViewById(R.id.imgAlumno);
        TextView tlf = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_telefono);
        TextView direccion = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_direccion);
        EditText descripcion = (EditText) vista.findViewById(R.id.tv_desc);
    }
}
```



```
public Object getItem(int position) {
    return listaAlumnos.get(position);
}

@Override
public long getItemId(int position) {
    return position;
}

@Override
public View getView(int position, View vista, ViewGroup vistagrupe) {
    if(vista == null){
        Context cnt = vistagrupe.getContext();
        vista = LayoutInflater.from(cnt).inflate(R.layout.esqueleto, vistagrupe, attachToRoot: false);
    }

    Alumno mAlumno = listaAlumnos.get(position);

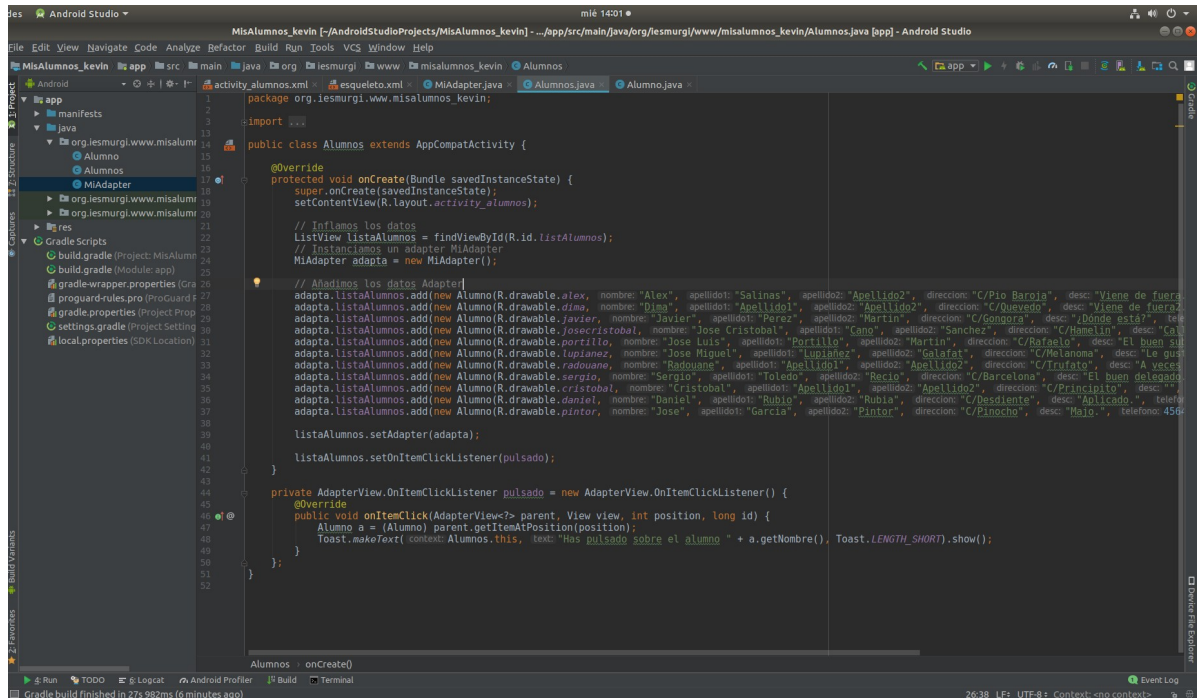
    TextView apell1 = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_apel1);
    TextView apell2 = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_apel2);
    TextView nombre = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_nom);
    ImageView foto = (ImageView) vista.findViewById(R.id.imgAlumno);
    TextView tlf = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_telefono);
    TextView direccion = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_direccion);
    TextView descripcion = (TextView) vista.findViewById(R.id.tv_desc);

    apell1.setText(mAlumno.getApellido1());
    apell2.setText(mAlumno.getApellido2());
    nombre.setText(mAlumno.getNombre());
    foto.setImageResource(mAlumno.getImage());
    tlf.setText(String.valueOf(mAlumno.getTelefono()));
    direccion.setText(mAlumno.getDireccion());
    descripcion.setText(mAlumno.getDescripcion());

    return vista;
}
```

- En el archivo Java de la Actividad(Activity) principal, inflamos el ListView e instanciamos un objeto de la clase MiAdapter. Después le añadimos los objetos Alumno que mostraremos con el ListView.

Por último, le asignamos el adaptador creado al ListView y le asignamos un evento OnClickListener para que muestre un mensaje emergente (Toast) cada vez que seleccionamos una de las celdas del ListView.



```
package org.iesmurgi.www.misalumnos_kevin;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class Alumnos extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_alumnos);

        // Inflamos los datos
        ListView listaAlumnos = findViewById(R.id.listaAlumnos);
        // Instanciamos un adapter MiAdapter
        MiAdapter adapta = new MiAdapter();

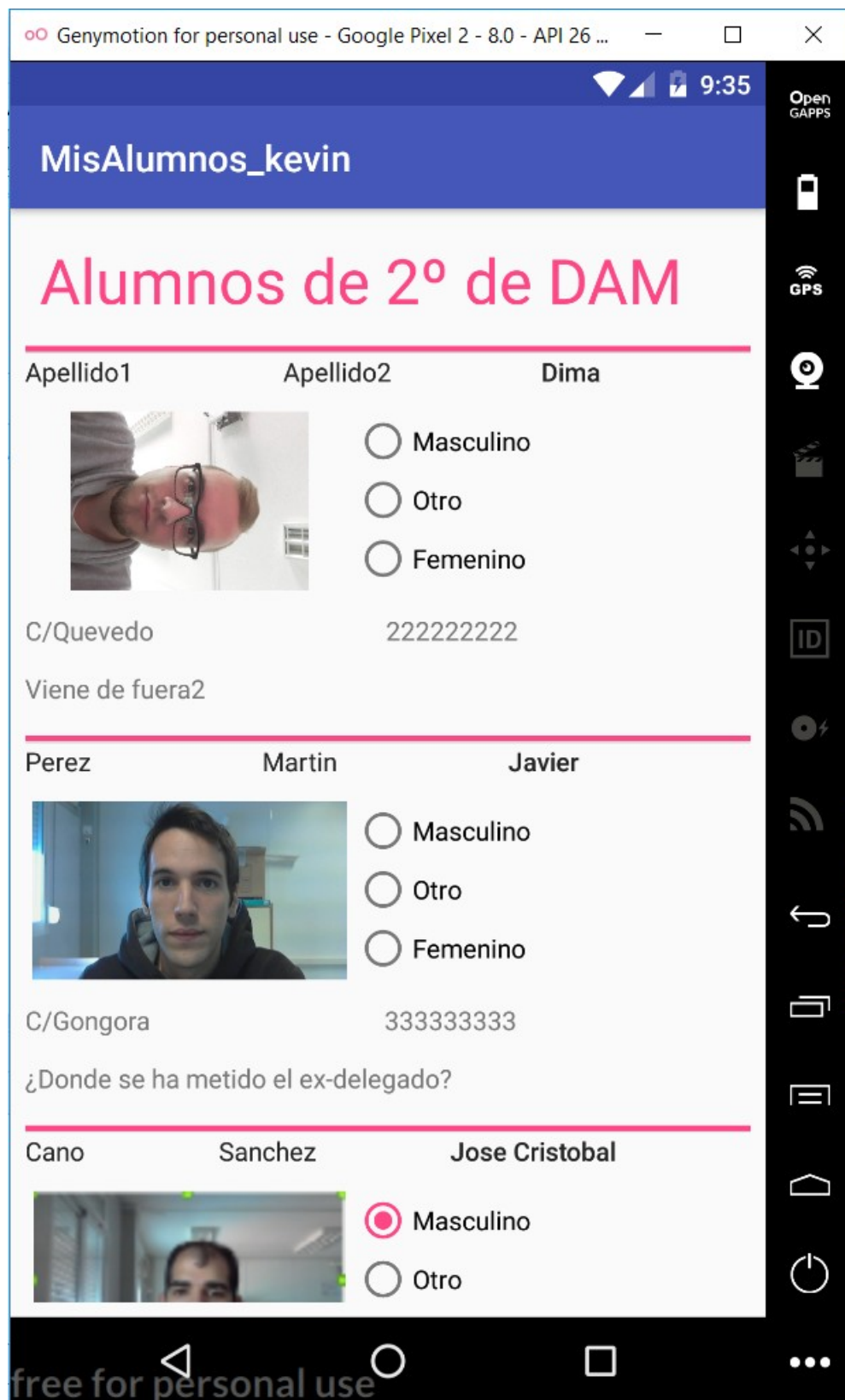
        // Añadimos los datos Adapter
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.alex, nombre: "Alex", apellidos: "Salinas", apellidos: "Apellido2", direccion: "C/Pio Baroja", desc: "Viene de fuera");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.dina, nombre: "Dima", apellidos: "Apellido1", apellidos: "Apellido2", direccion: "C/Quevedo", desc: "Viene de fuera");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.javier, nombre: "Javier", apellidos: "Perez", apellidos: "Martin", direccion: "C/Gongora", desc: "¿Dónde está?", tele: "123456789");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.josecristobal, nombre: "Jose Cristobal", apellidos: "Cano", apellidos: "Sanchez", direccion: "C/Hamelin", desc: "Cala");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.porriño, nombre: "Jose Luis", apellidos: "Porriño", apellidos: "Martin", direccion: "C/Rafaelo", desc: "El buen su");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.lupianez, nombre: "Jose Miguel", apellidos: "Lupianez", apellidos: "Galafat", direccion: "C/Melanoma", desc: "Le gust");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.radoyane, nombre: "Radoyane", apellidos: "Apellido1", apellidos: "Apellido2", direccion: "C/Trufato", desc: "A veres");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.sergio, nombre: "Sergio", apellidos: "Toledo", apellidos: "Recio", direccion: "C/Barcelona", desc: "El buen delegad");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.cristobal, nombre: "Cristobal", apellidos: "Apellido1", apellidos: "Apellido2", direccion: "C/Principio", desc: "A");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.daniel, nombre: "Daniel", apellidos: "Rubio", apellidos: "Rubia", direccion: "C/Desdiente", desc: "Aplicado.", tele: "123456789");
        adapta.listaAlumnos.add(new Alumno(R.drawable.pintor, nombre: "Jose", apellidos: "Garcia", apellidos: "Pintor", direccion: "C/Pinocho", desc: "Maio.", telefono: 456789012));

        listaAlumnos.setAdapter(adapta);

        listaAlumnos.setOnItemClickListener(pulsado);

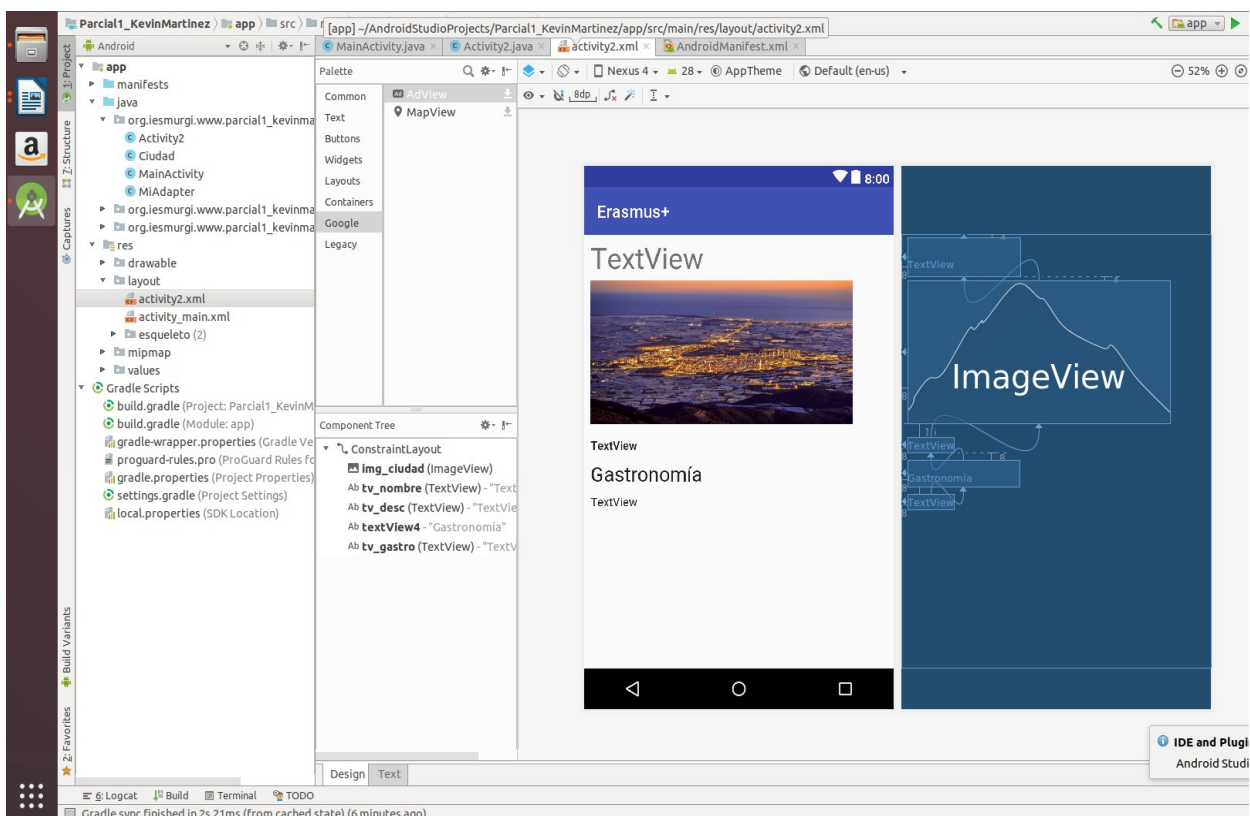
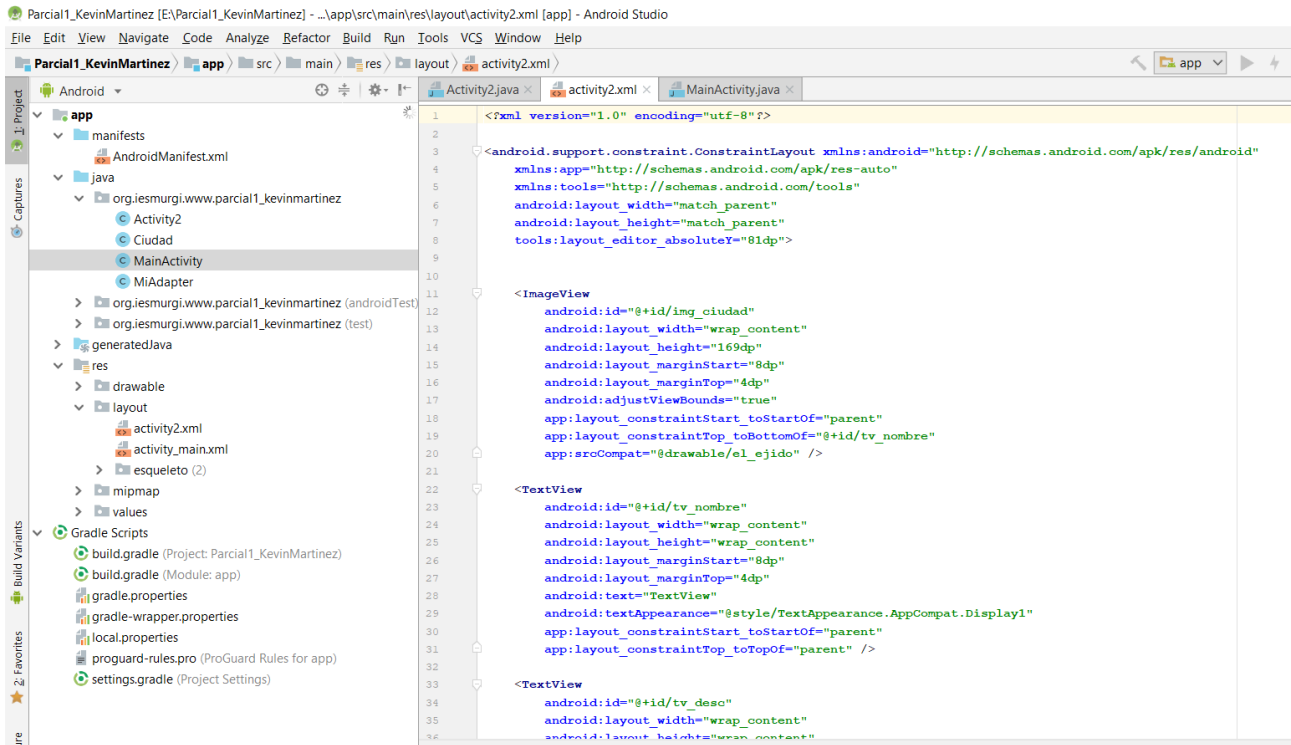
        private AdapterView.OnItemClickListener pulsado = new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
                Alumno a = (Alumno) parent.getItemAtPosition(position);
                Toast.makeText(context: Alumnos.this, text: "Has pulsado sobre el alumno " + a.getNombre(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        };
    }
}
```


6. Resultado de la aplicación:

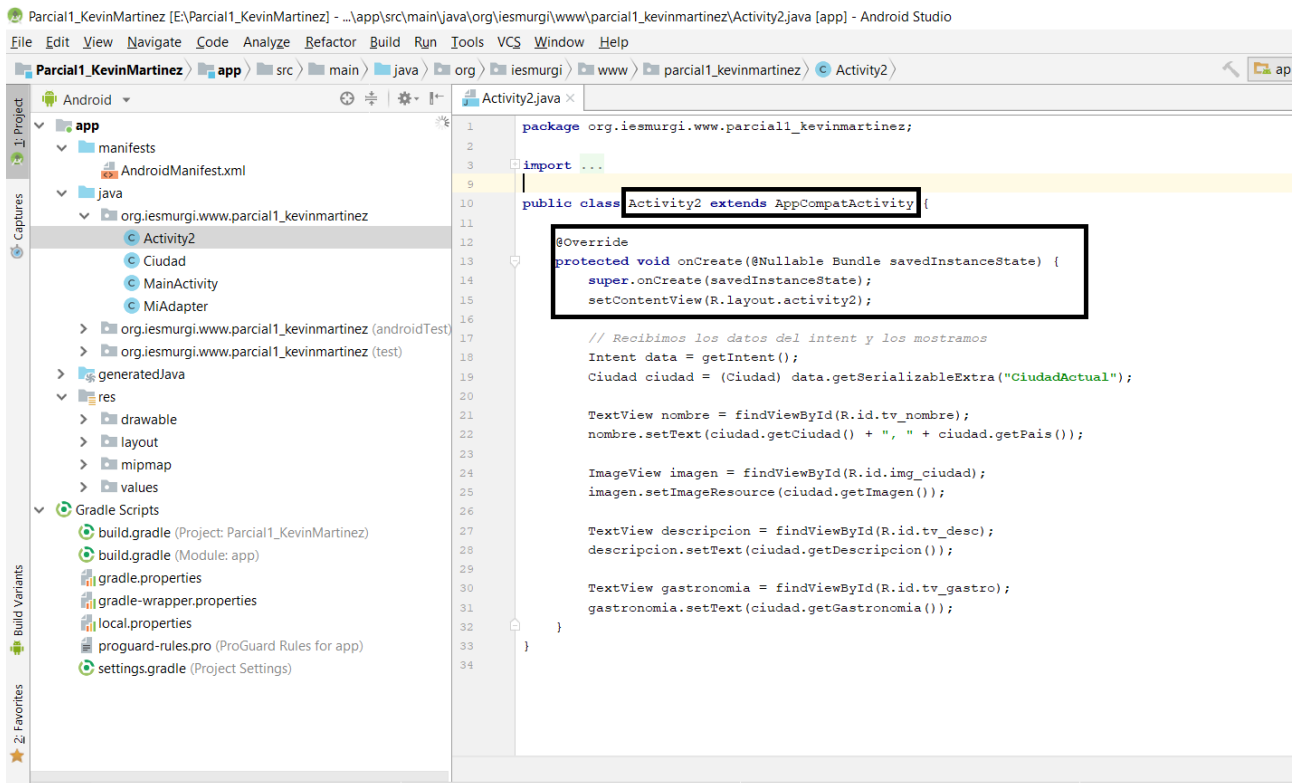


Paso a paso – Segunda Activity

1. Crear nuevo archivo XML (la nueva activity) y estructurarla como se desee para mostrar los datos de cada ítem del ListView. En este caso de llamará activity2.xml

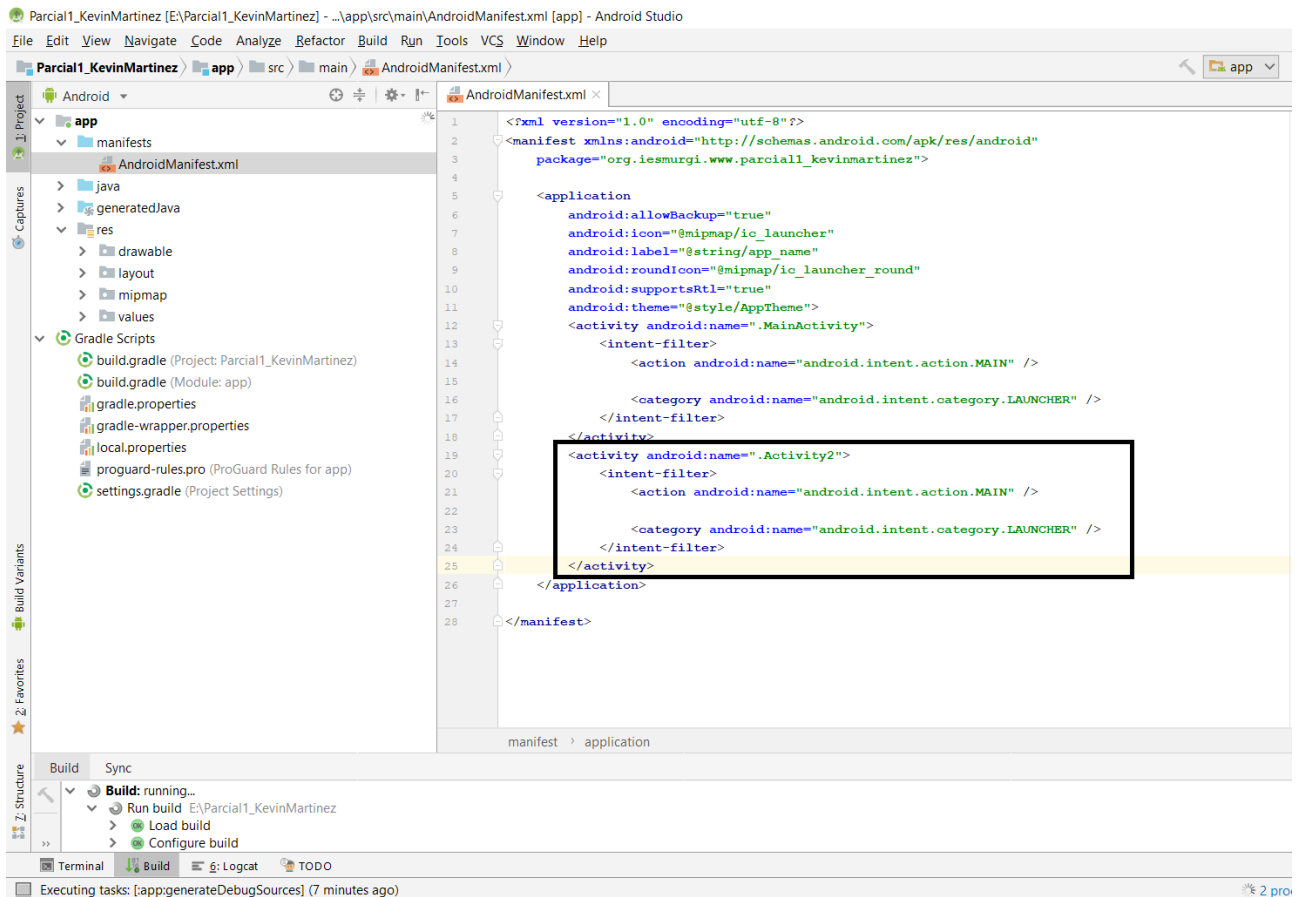


2. Crear el archivo JAVA con el que trabajaremos esta actividad, siguiendo la misma estructura que utiliza MainActivity.java. En este caso se llamará Activity2.java



A la hora de asignar el contexto de la vista, en esta clase le diremos que es la nueva actividad creada, no la main.

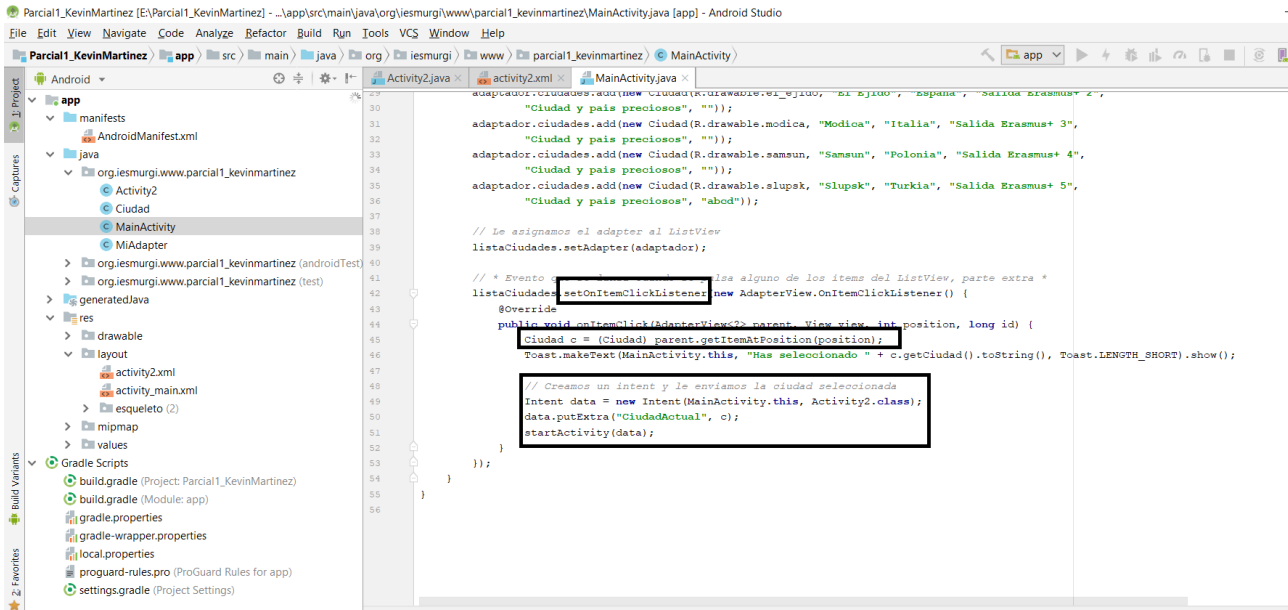
3. Referenciar la nueva actividad en el archivo de Manifest (app → manifests → AndroidManifest.xml).



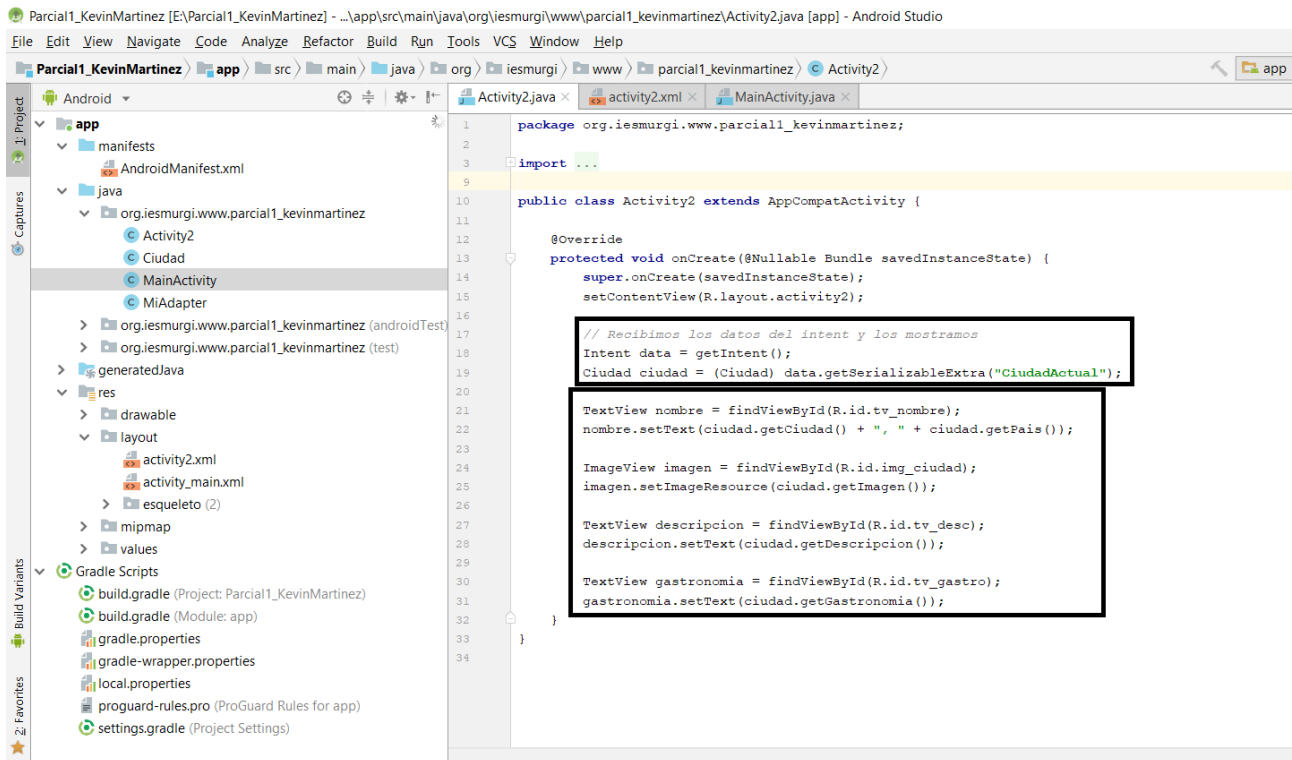
Es muy importante, sin esto a la hora de ejecutar la app no funciona.

Aunque hay que tener en cuenta que a la hora de crear el archivo JAVA, AndroidStudio permite crear una clase de tipo Activity directamente y añade las líneas al manifest de forma automática.

- En el evento `OnItemClickListener` del `ListView` dentro de `MainActivity.java` creamos el objeto `Intent` indicando el contexto y la clase que queremos ejecutar, le pasamos los datos que queremos a la otra actividad y finalmente iniciamos la nueva actividad, que será la indicada en el constructor del `Intent`.



5. Dentro de la clase JAVA de la nueva actividad, recibimos el Intent, guardamos los datos que envía y los mostramos en la nueva vista, inflando sus componentes y asignándoles los datos. Con esto ya funciona la navegación de una actividad a otra.



6. Resultado:

