

# Glimmer Task 5

---

## 1.对象和类

**“this”关键字的作用：**在给Person类添加构造方法实现复制对象时，我们会用到this.name=name类似的写法是为了区分参数name和属性name，你不可能用name=name来写，这样写也不符合常理的

**对象和类的关系：**类不包含数据，它更像一种模板、架构，它里面包含了一些属性和方法；而对象是根据类创建的实例，可以储存具体的数据值，是类的具体化。类可以对方法进行封装，通过有限的接口减少类与类之间的耦合性（耦合性越低，说明程序越条理清晰）

**访问修饰符：**

Name	Description
默认（friendly）	可以被同一个包中的所有类访问，但是不能被不同包中的类访问
public	可以被任何其他类访问
private	只能被声明它的类内部访问
protected	可以被同一个包中的类以及不同包中的子类访问

## 2.类中的变量和方法

