

Eksamensdokument – Webutvikling 2023

Vanskelighetsgrad:

Karakteren og vanskelighetsgraden jeg har prøvd på er A.

Redegjørelser/forutsetninger:

I kravbeskrivelsen for karakter A står det blant annet at «Alle sidene skal ha en form for microdata». Her spesifiseres det ikke hvor mye, eller hvilke type microdata som skal inkluderes, og derfor har jeg prøvd etter beste evne å legge til grunnleggende microdata for det jeg tenker er de viktigste elementene. I oppgaven står det også at «all mikrodata skal valideres, men det spesifiseres ikke hvilke verktøy som må brukes for valideringen. For å validere microdata har jeg brukt schema.org. I ettertid har jeg funnet ut av at Google rich results ikke støtter alle typene rich results, derfor kommer disse ikke opp i Google rich results testen. På Schema.org sin validator oppdages disse elementene.

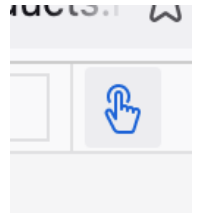
Når det gjelder title attributter, aria roles og labels, har jeg også bare har tatt med det som jeg tenker er mest fornuftig, ved at det ikke alltid er like lett å vurdere hva som skal være med.

Det stod også i oppgaven om at max-bredden, skulle være 1600px. Det ble ikke spesifisert hvilke sider dette gjaldt, så jeg antok det var for hele nettstedet som betyr alle 3 sidene. Nettstedet skulle være responsivt, og skulle både se ut og fungere som demonstrert på videoen for høyere karakterer. Ut ifra min tolkning har jeg utført oppgaven på en god måte, ved at den ser ut og fungerer som demonstrert på demo-videoen. Målet, etter min tolking var å gjenskape den samme visuelle og funksjonelle opplevelsen, men ikke at den måtte være helt identisk og ligne 100%, ved at ikke alle spesifikke detaljer og opplysninger av selve layoutet på nettstedet ble spesifisert.

Det står også i karakterkrav A at hovreeffekter på knapper og andre linker skal kun funke ved desktop og være fraværende ved mobilversjon. Slik som jeg har forstått det så funker ikke hovreeffekter normalt på touch skjermer som mobil. Ved at hovreeffektene uansett ikke fungerer på mobil, så skjønnte jeg egentlig ikke hvorfor dette ble skrevet som et krav. Det som derimot skjer på mobil er at når man klikker på for eksempel knappene, så endres

bakgrunnsfargen. Hovre og klikke på noe er jo to forskjellige ting. Jeg valgte likevel å gjøre det slik at når man klikker på knappene på mobil, så endrer ikke fargen og skriften. Når det gjelder artikkelkortene, har jeg gjort det slik at når det er en skjerm som ikke har musepeker slik som på mobil, der det brukes touchskjerm, da har jeg tatt vekk at artikkelkortene vokser.

På Firefox må du trykke oppe til høyre hjørne på denne knappen vist på bilde til høyre, og når denne funksjonen er på, blir det touch slik som det er på mobil og da vil ikke artikkelkortene vokse. På Google Chrome endres dette automatisk når man tar skjermen mindre, og man trenger ikke å endre fra musepeker til touch.



Kildeliste:

Hvordan legge til favicon

https://www.w3schools.com/html/html_favicon.asp

Hvordan legge til skip to knapp

https://www.w3schools.com/accessibility/accessibility_skip_links.php

Hvordan legge til video

https://www.w3schools.com/howto/howto_css_fullscreen_video.asp

Hvordan legge til strek/ underline

https://www.w3schools.com/tags/tag_hr.asp

Hvordan ta vekk hovrereffekt

<https://www.w3.org/TR/mediaqueries-4/#hover>

Hvordan legge til kart

<https://blog.hubspot.com/website/how-to-embed-google-map-in-html>

Hvordan legge til Google font

<https://www.w3docs.com/snippets/css/how-to-import-google-fonts-in-css-file.html>

Hvordan legge til overlay

<https://blog.logrocket.com/guide-image-overlays-css/>

https://www.w3schools.com/howto/howto_css_image_overlay_title.asp

Generelt bruk av koding fra emnet og faget fra foreleser- Ann-Charlott Karlsen

<https://github.com/HIO-Webutvikling/WEBUTVIKLING2023.git>

Bok – Webutvikling, Av Tom Heine Nätt, Eva M. Hornnes, Jostein Nordengen, 2017

Har også tatt i bruk ting fra tidligere oppgaver i faget som Oblig 3, og Oblig 4.