

# Clean Code e Design Patterns

Prof. MSc. Rodrigo Ayres  
[rmayres@gmail.com](mailto:rmayres@gmail.com)

# Atividade Prática

- Pense na seguinte situação:
- Você configurou em sua casa um ambiente em uma sala que é quase um cinema e não um mero home theater.
- Você instalou:
  - Blue Ray com disqueteira para oito discos
  - Projetor Multimídia de alta resolução
  - Cadeiras reclináveis com auto ajuste

# Atividade prática

- Pense na seguinte situação:
  - A aparelhagem toda é tão boa, que você pode configurar o ambiente para as seguintes situações:
  - Filme de aventura
  - Filme romântico
  - Filme de ação

# Atividade Prática

- Pense na seguinte situação:
  - Considerando que foram instalados sete aparelhagens distintas, cada uma com um controle remoto não muito amigável, e que diversas possíveis combinações de configuração, assistir filme nesse ambiente super maneiro já não está ficando tão maneiro assim.
  - Principalmente se para escolher um filme que está na disqueteira você tem que acender a luz para achar o controle remoto da mesma e escolher o filme, e fazer mais pipoca, e reformular a configuração do ambiente se o filme for de outro estilo, e.....

# Atividade Prática

- Elabore o diagrama de classes e faça o código Java que ofereça uma fachada para simular um controle remoto que ajuste automaticamente os subsistemas de acordo com o tipo de filme escolhidos.
- Envie o seu código e o diagrama desenvolvido no seguinte repositório:
- <https://drive.google.com/drive/folders/1veCb1NSGxEVTmKjijkuhzFI7JPWGPyUK?usp=sharing>
- Data de entrega: 20/05/2022
- Individual.



# Atividade Prática

- Use como base o seguinte modelo do padrão Facade

