

# Design de API

Ricardo Sabatine

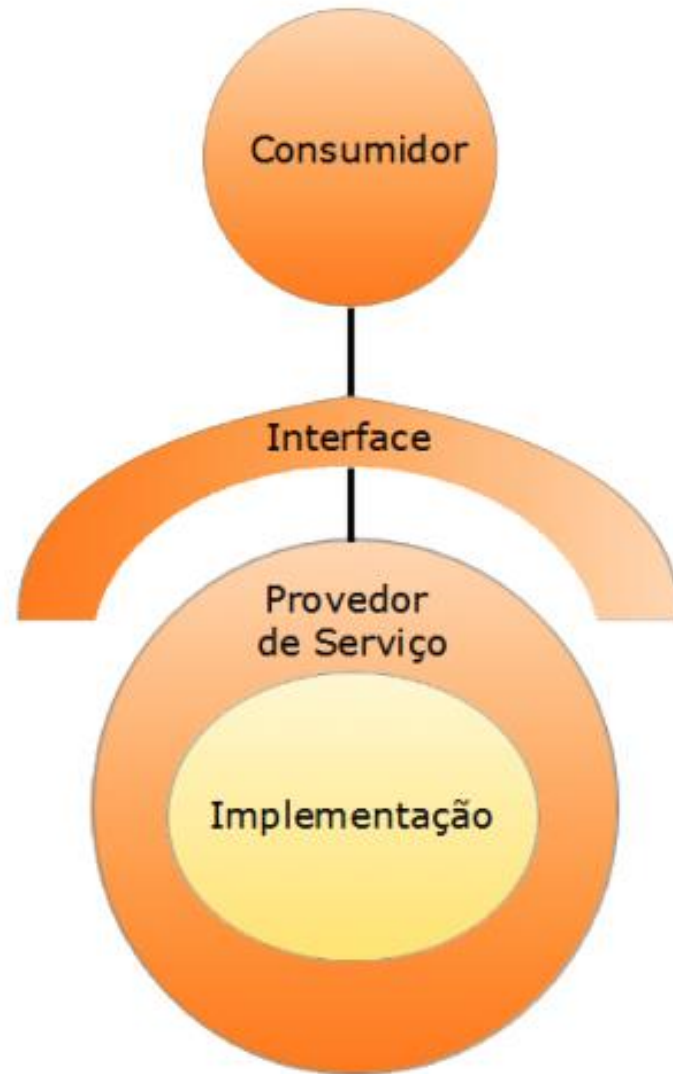
# Cronograma

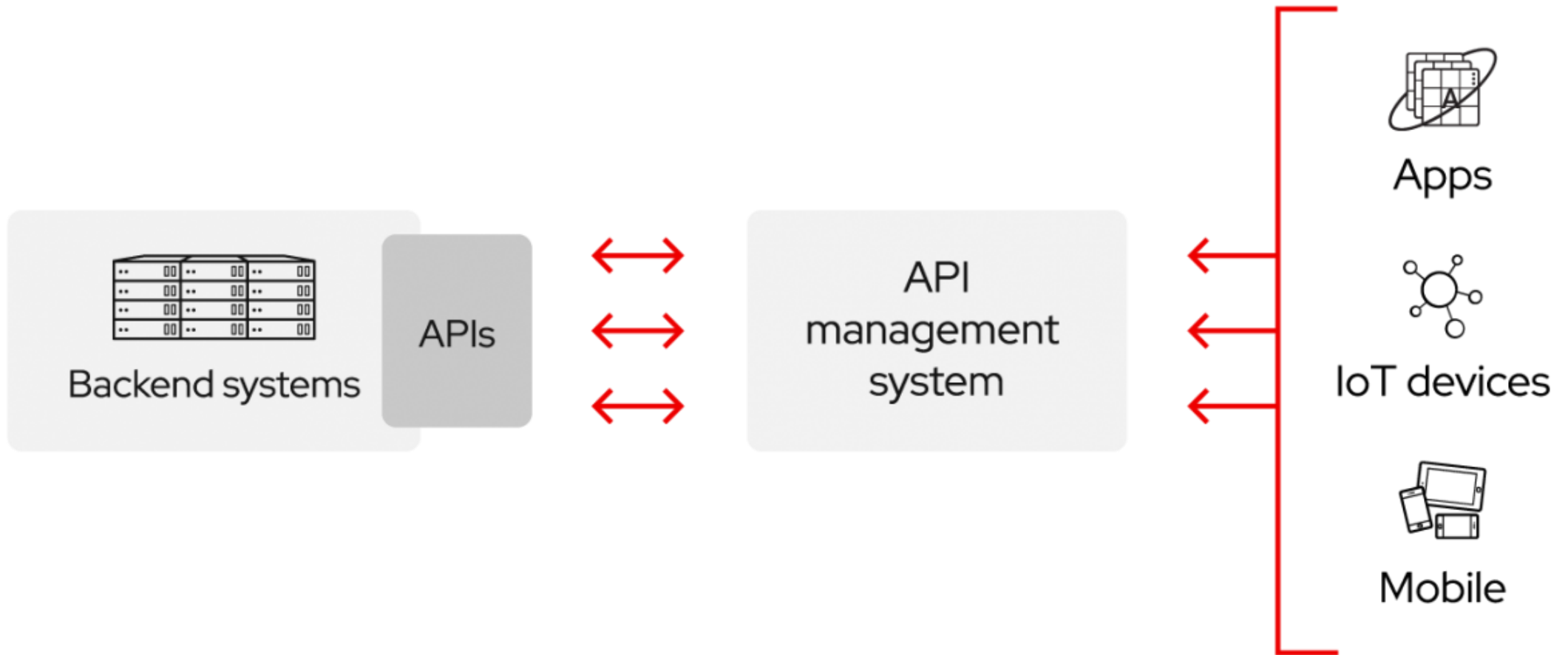
- Introdução
- Tipos de abordagens e estratégias
- API Mock
- Ferramentas de design de api
- Tipos de APIs
  - GRPC
  - REST
  - RESTFUL
  - GRAPHQL



A ideia das **APIs** é prover um mecanismo **simples, seguro** com baixo **acoplamento**, **padronizado** e **interoperável** para um desenvolvedor construir suas apps comunicando com um backend no **menor tempo possível**.

- Composição





# Introdução

- Um bom design de API precisa levar, principalmente, em consideração o conceito de EMPATIA

# Introdução

- Com a popularidade do desenvolvimento de APIs, surgiu uma grande necessidade no mercado: a integração entre APIs e, consequentemente, a manutenção e a propagação dos contratos envolvidos entre as partes.
- Chamamos de contrato a comunicação realizada entre duas APIs, onde os dois lados têm acordos de produção e consumo dos dados.

# Introdução

- As APIs são importantes para as empresas modernas pois proporcionam novos recursos para todas as áreas, de operações e produtos a estratégias de parceria.
- Podemos dizer que hoje, a maioria das empresas já nem pergunta se deve participar de programas de APIs, mas como fazê-lo.



# Introdução

- Os objetivos de negócios mais comuns quando as empresas decidem criar uma API são:
  - desenvolver novas parcerias,
  - aumentar a receita,
  - explorar novos modelos de negócios,
  - acelerar o time to market e estabelecer novos canais de distribuição.
- Os principais objetivos tecnológicos são aprimorar a integração de aplicações e de recursos mobile e oferecer suporte à conexão com mais dispositivos.
- Os benefícios precisam ser sólidos o suficiente para que o investimento em APIs seja uma escolha óbvia para a empresa.

# Introdução

- A segunda pergunta é "Que resultados tangíveis queremos alcançar com as APIs?".
- Em outras palavras, "O que as APIs realmente fazem e como elas afetam a estratégia geral de negócios?".

# Introdução

- A última pergunta, "Como projetamos o nosso programa de APIs para alcançar os resultados desejados?", refere-se à implementação e execução.
- As equipes precisam se perguntar:
  - Que tecnologia será usada para criar as APIs?
  - Como as APIs serão projetadas?
  - Como será a manutenção das APIs?
  - Como as APIs serão divulgadas dentro e fora da empresa?
  - Quais os recursos disponíveis?
  - Quem precisa estar na equipe?
  - Como monitoraremos o sucesso com base nos objetivos de negócios?

# Introdução

- Como John Musser destacou [em sua palestra](#) na convenção O'Reilly Open Source de 2012, para que uma API seja ótima ela precisa:
  - Fornecer um serviço valioso
  - Ter um plano e um modelo de negócios
  - Ser simples, flexível e fácil de adotar
  - Ser gerenciada e mensurada
  - Oferecer um excelente suporte aos desenvolvedores

# Introdução

- Para definir o valor do seu programa de APIs, considere estas perguntas:
  - **Quem é o usuário?** Para responder, leve em consideração a relação dos usuários com você (são clientes atuais, parceiros ou desenvolvedores externos?), a função que eles desempenham (são cientistas de dados, desenvolvedores mobile ou funcionários operacionais?) e seus requisitos e preferências.
  - **Que problemas do usuário estamos resolvendo e/ou que benefícios vamos gerar para ele?** Considere os negócios do cliente, os desafios e os ganhos definidos na proposta de valor, se alguma necessidade crítica está sendo atendida (é um problema ou oportunidade de gerar lucros?) e que métricas serão aprimoradas (velocidade, receita, economia de custo ou implantação de inovações).

# Introdução

- Para definir o valor do seu programa de APIs, considere estas perguntas:
  - **Como o valor para usuário será ampliado ao longo do tempo?** Elabore a proposta de valor considerando mudanças futuras. Quais são os seus principais marcos de projeto futuros relacionados a mudanças externas e internas?
  - **Qual é o valor gerado internamente para a sua organização?** Considere os benefícios internos e como a API pode ser valiosa para os negócios.

# Introdução

Quando você conseguir consolidar e resumir todas as suas afirmações em uma única frase, terá definido a proposta de valor da sua APIs.

- Nossa API de mensageria oferece aos desenvolvedores corporativos uma funcionalidade de mensagens de texto confiável, com garantia e sem latência para aplicações empresariais críticas. A API também conta com o suporte de kits de desenvolvimento de software (SDKs) que abrangem a maioria das linguagens de programação para uma integração mais rápida.

# Introdução

- Um bom design de API segue alguns princípios básicos, que podem ser implementados de formas diferentes.
- **Mudar software é complicado**
- A simplicidade do design da API depende do contexto.
- Um determinado design pode ser simples em um caso de uso, mas muito complexo em outro.
  - Por isso, é necessário equilibrar o nível de detalhes dos métodos de API.



# Introdução

- **Formato dos dados** Suporte a XML, JSON, formatos proprietários ou uma combinação dessas opções.
- **Estrutura dos métodos** Os métodos podem ser muito genéricos, retornando um amplo conjunto de dados, ou bastante específicos para permitir solicitações segmentadas. Eles geralmente são chamados em uma determinada sequência para alcançar certos casos de uso.
- **Modelo de dados** O modelo de dados subjacente pode ser muito parecido com o que realmente é exposto por meio da API ou bastante diferente disso. Isso afeta a usabilidade e de manutenção.
- **Autenticação** Mecanismos de autenticação distintos têm pontos fortes e fracos diferentes. A opção mais adequada depende do contexto.
- **Políticas de uso** Precisa ser fácil entender e trabalhar com os direitos e as cotas dos desenvolvedores.

# Introdução

- Para planejar o design da API, considere algumas perguntas a seguir:
- **Temos motivo para usar uma API RESTful?** [As APIs RESTful](#) estão na moda, mas você não deve seguir essa tendência apenas por isso. Elas se aplicam muito bem a alguns casos de uso, mas há outras APIs que favorecem diferentes estilos de arquitetura, como a [GraphQL](#).
- **Estamos expondo nosso modelo de dados sem pensar nos casos de uso?** A API precisa ter o suporte de uma camada que faça abstrações a partir do modelo de dados real. Como regra geral, não crie uma API que vá diretamente ao banco de dados (embora haja casos em que isso seja necessário).

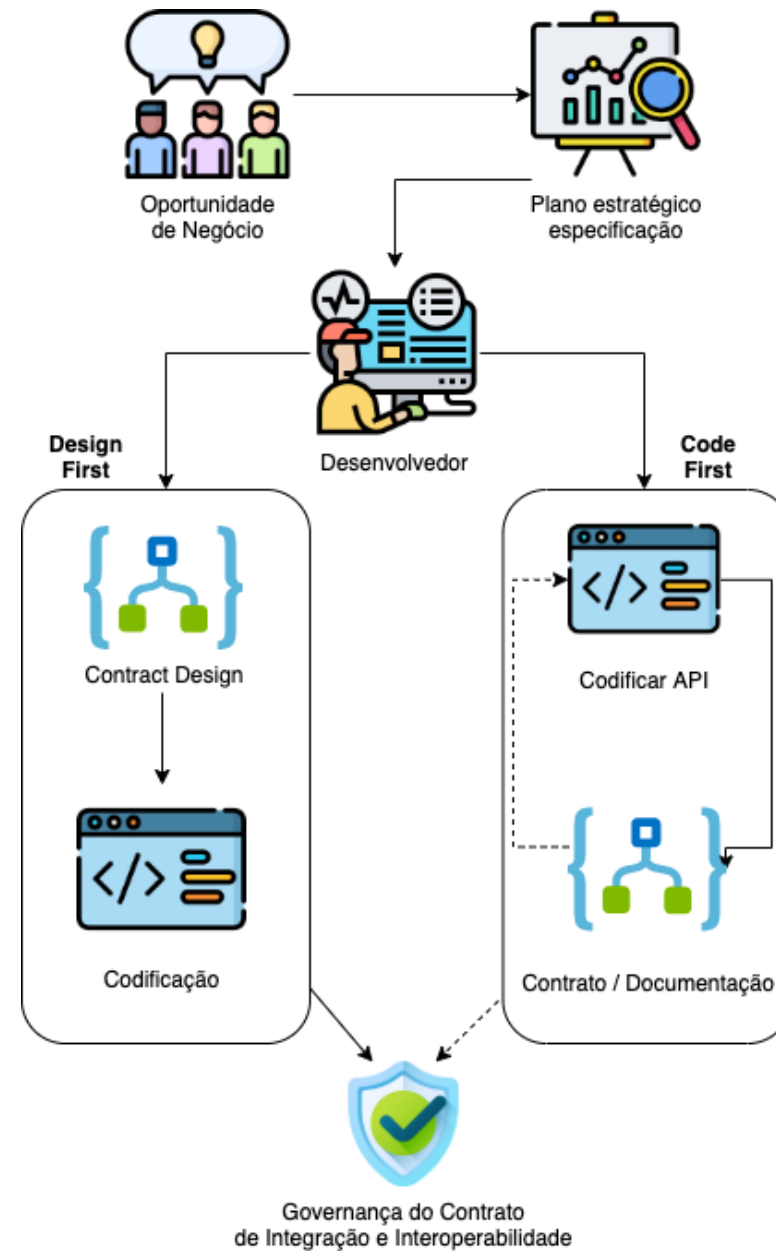
# Introdução

- Para planejar o design da API, considere algumas perguntas a seguir:
- **Quais as regiões geográficas mais importantes? Planejamos nossos datacenters de acordo com elas?** O design da API também precisa abranger elementos não funcionais, como latência e disponibilidade. Escolha datacenters que tenham uma localização geográfica próxima de onde a maioria dos usuários está.
- **Estamos sincronizando o design da API com nossas outras soluções?** Se a API não for a única solução da sua empresa, garanta que o design dela seja consistente com o das suas outras soluções. Mas também pode ser que você decida criar um design totalmente do das API das outras soluções. Se esse for o caso, os planos precisam ser bem definidos e relatados interna e externamente.

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

- Design First vs Code First
  - **Primeiro o Código (Code First):** Com base no plano da regra de negócio definida, a API é codificada diretamente pela equipe de desenvolvimento e, a partir do código, é criada a documentação de contrato que deve ser legível por humanos e máquinas, como um documento Swagger/OpenAPI.
  - **Primeiro o Design (Design First):** A regra ou plano de negócios é primeiramente convertida em um Contrato legível por humanos e máquinas e descrita em um formato aberto, como o próprio Swagger e OpenAPI. A partir deste Contrato, são gerados os códigos de Provider e Consumer (Server e Client).

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

- Para a escolha da abordagem correta, pergunte-se sempre:
  - Quem são os consumidores finais da sua API? Internos ou Externos?
  - Devo me preocupar com seguir padrões abertos?
  - Que necessidades ou problemas meus consumidores têm em outras integrações?
  - Qual problema sua API está resolvendo para o Consumidor?

# **Estratégias de Exposição**

# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs

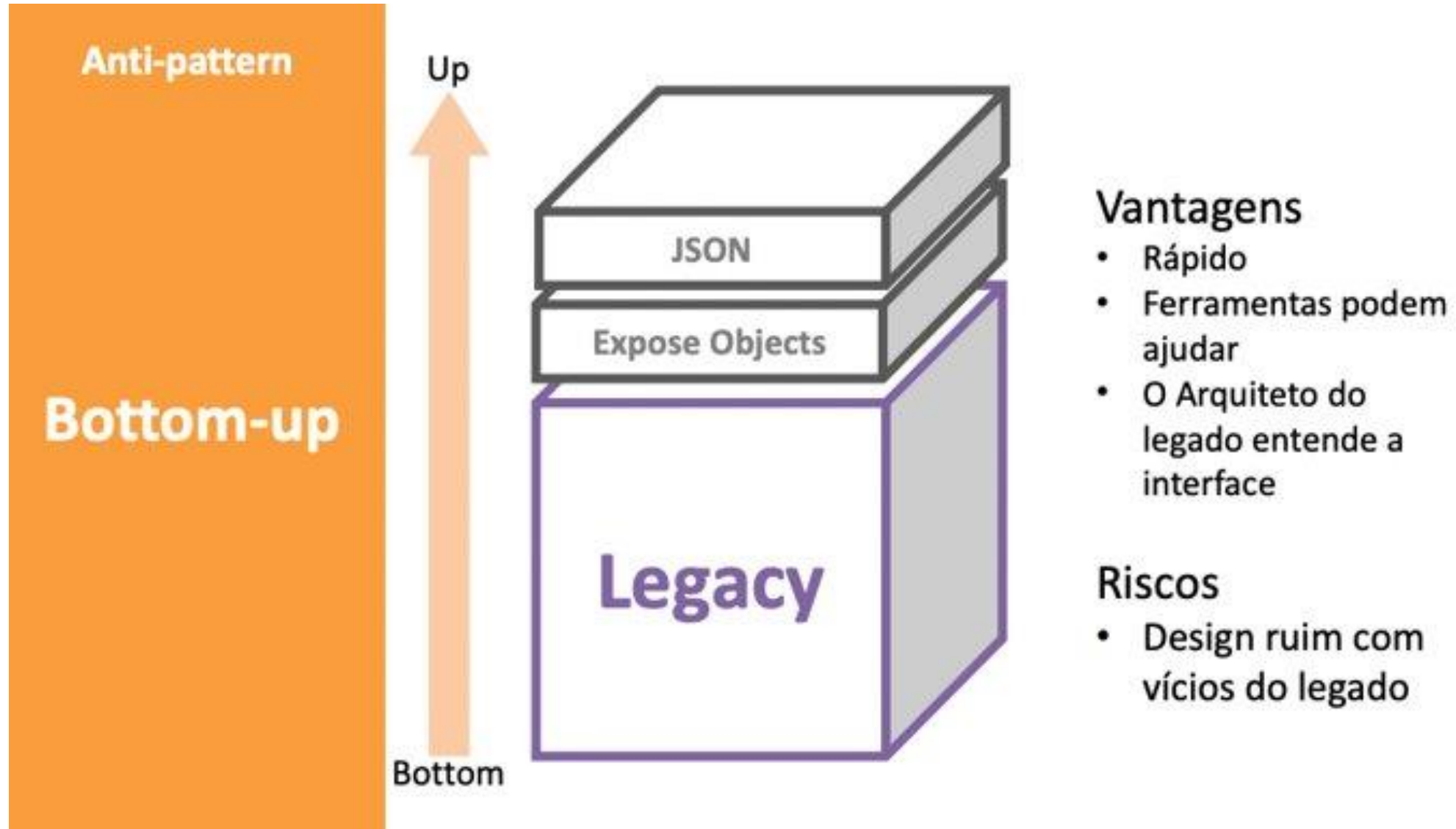


## Estigmas

- Aplicações monolíticas nem sempre modularizadas, problemáticas
- Baixa capacidade de conectividade
- Ciclos de entrega longos (meses)
- Dificuldade para evoluir e compor novas tecnologias
- Obsolescência tecnológica ou tecnologias zumbis



# O Anti-Padrão: A estratégia de baixo para cima



Pattern

Top

JSON

Expose Objects

API-Fist

Legacy

Down

## Vantagens

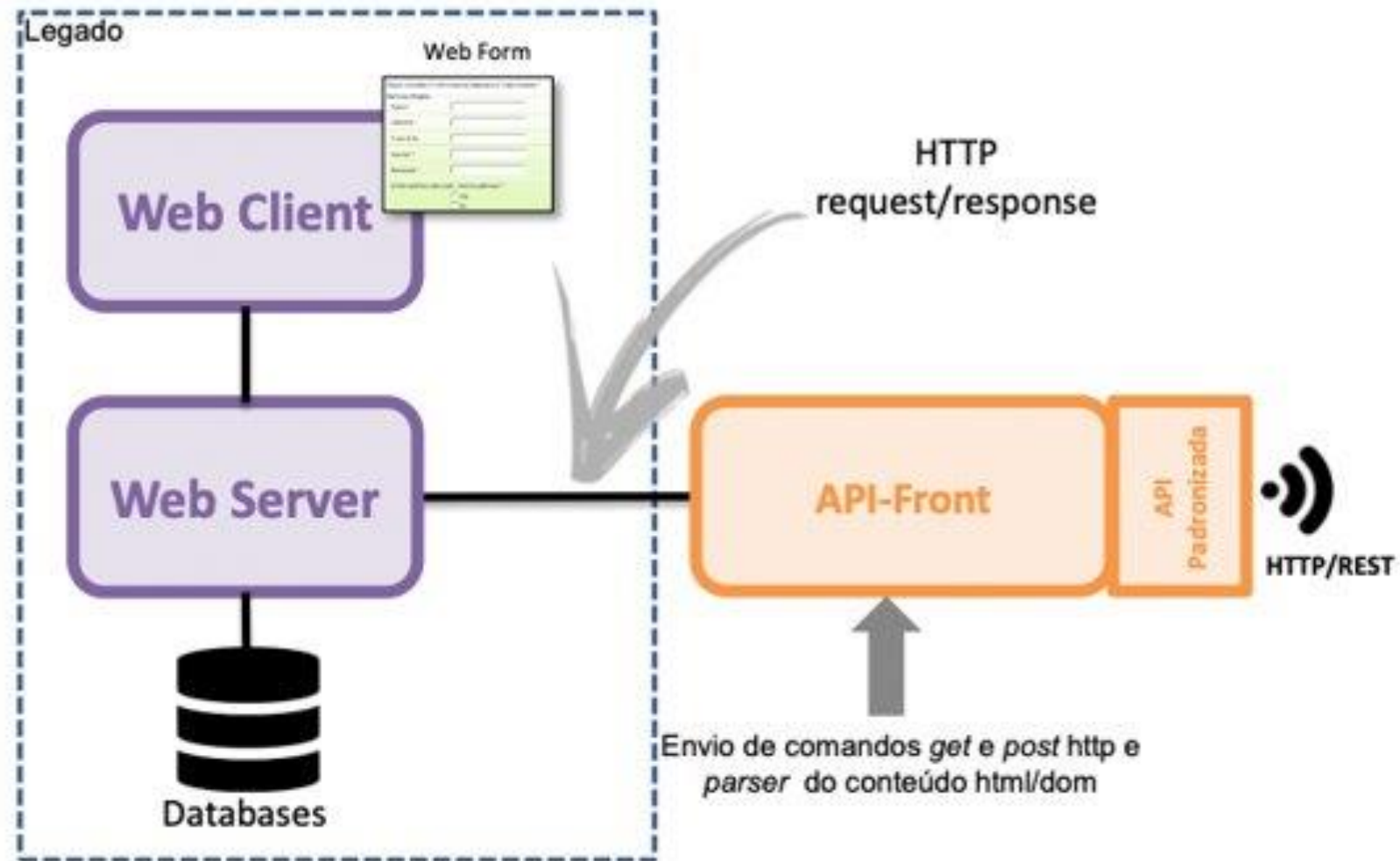
- Usabilidade da API
- Abstração

## Riscos

- Entender o domínio
- Os vícios do legado são resistentes

## Arquitetura Web (Thin Client)

## Web Scraping ou Web Harvesting



## Arquitetura Web (Thin Client)

## Web Scraping ou Web Harvesting

### Vantagens

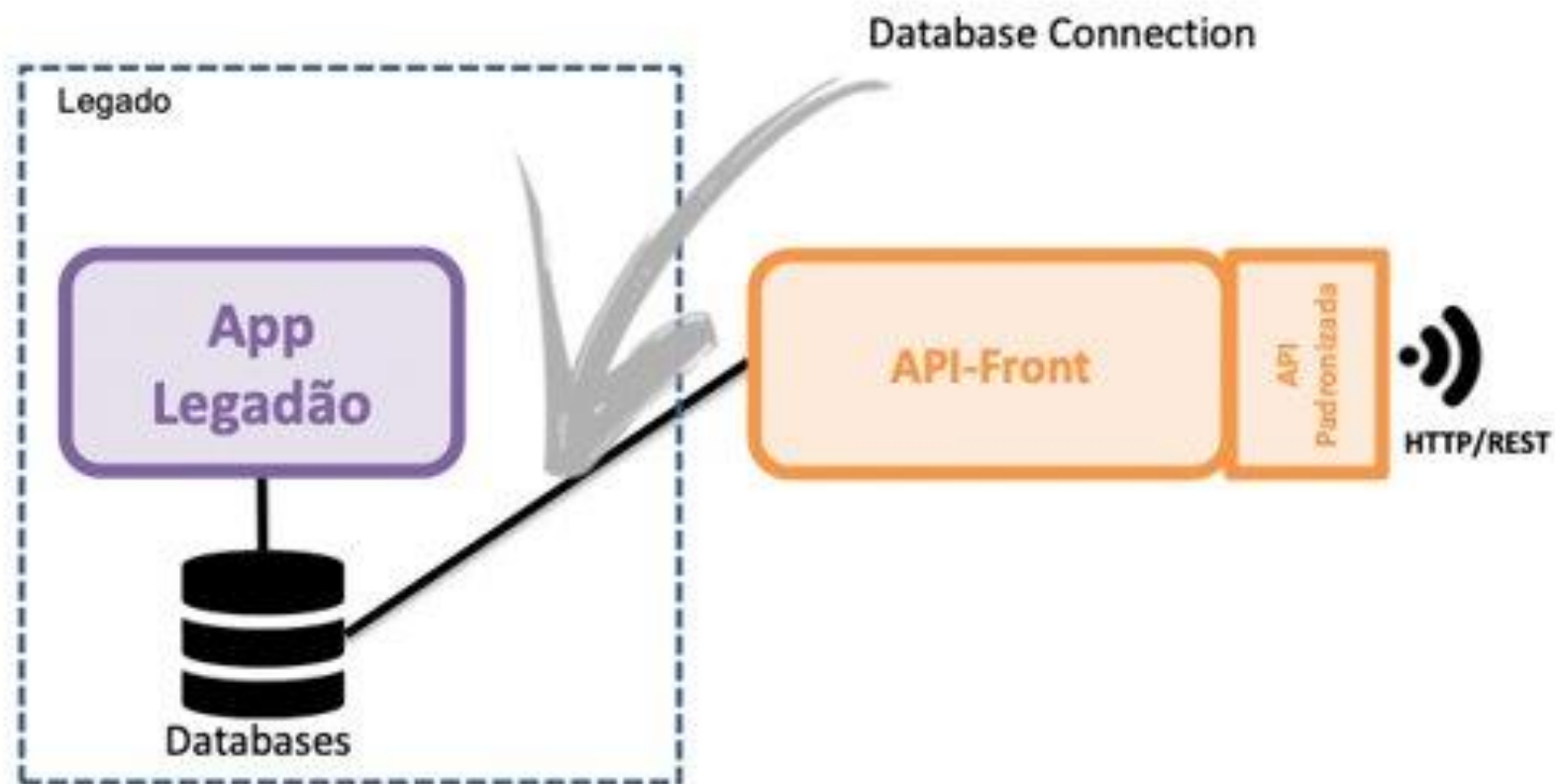
- Uso das funções (camada) de negócio da aplicação
- Uso do próprio protocolo HTTP
- Não requer alterações de código no lado da aplicação
- Interessante para um MVP

### Riscos

- Dificuldade de implementação em HTMLs/DOM malformados
- Alterações no HTML/DOM tendem a quebra o código de Scraping
- Questões legais de direitos autorais
- Dados da aplicação que não são expostos em uma View.

Arquitetura Web, Client-  
Server, Database-  
Centric, Monolítica,  
Mainframe...

## Acesso a Camada de Dados





Arquitetura Web, Client-  
Server, Database-  
Centric, Monolítica,  
Mainframe...

**Acesso a  
Camada de  
Dados**

## Vantagens

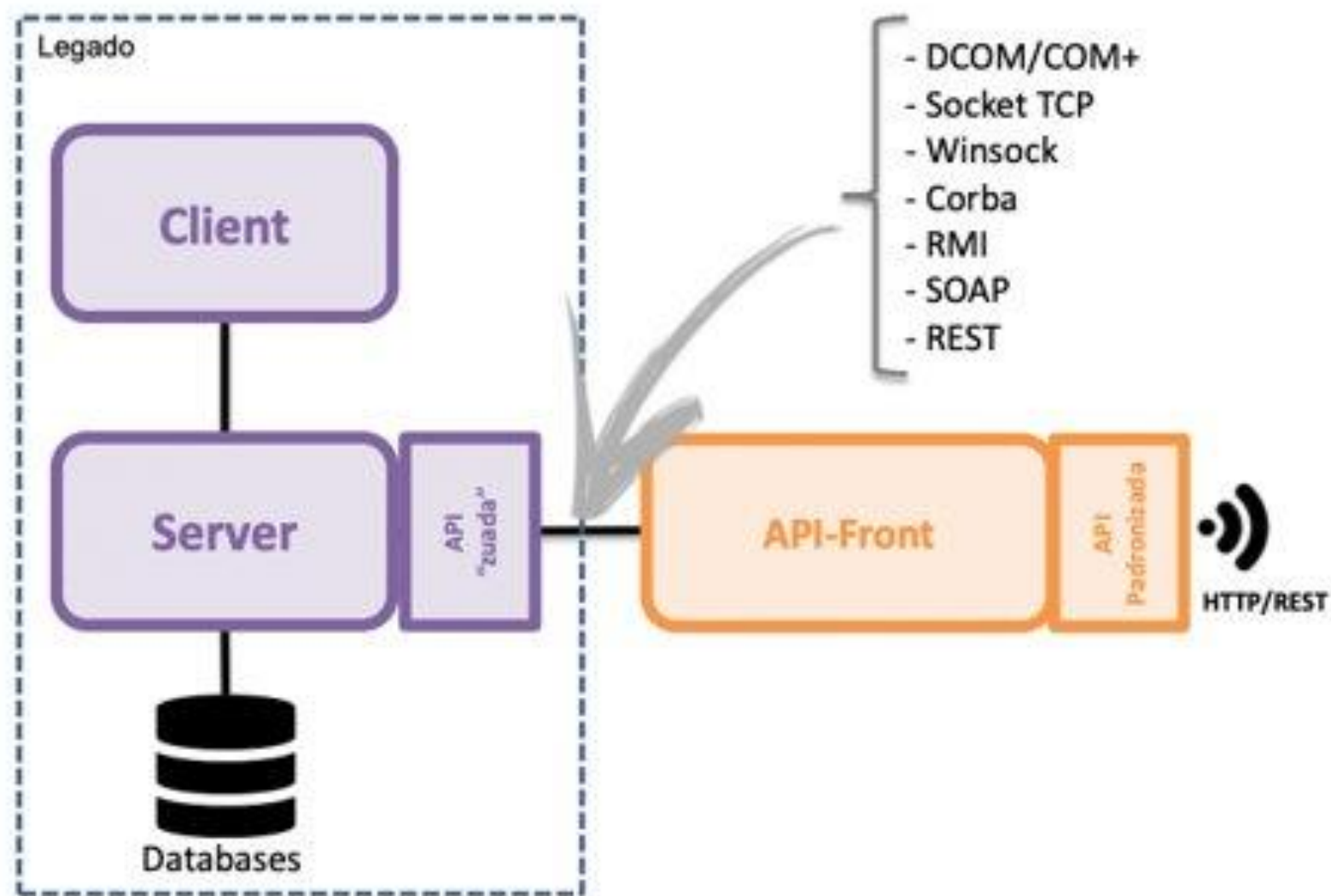
- Não requer alterações de código no lado da aplicação
- Vai direto ao ponto

## Riscos

- Não há reaproveitamento de regras de negócio, exceto se as regras estiverem em Stored Procedures
- Pode haver a necessidade de reimplementar algumas regras de negócio
- API-Front tende a ficar complexo e com baixa coesão

## Arquitetura Web ou Client-Server (Thin Client)

## Acesso a Camada de Serviços/APIs



Arquitetura Web  
ou Client-Server  
(Thin Client)

Acesso a  
Camada de  
Serviços/APIs

Padrões Comuns  
URLs

`https://api.flickr.com/services/rest/?method=flickr.galleries.addPhoto`



Request

Response

Legado



Arquitetura Web  
ou Client-Server  
(Thin Client)

Acesso a  
Camada de  
Serviços/APIs

Padrões Comuns  
URLs

`https://api.flickr.com/services/v1/galleries`



HTTP POST

Request

API Front

Response

`https://api.flickr.com/services/rest/?method=flickr.galleries.create`

Request

Legado

Response

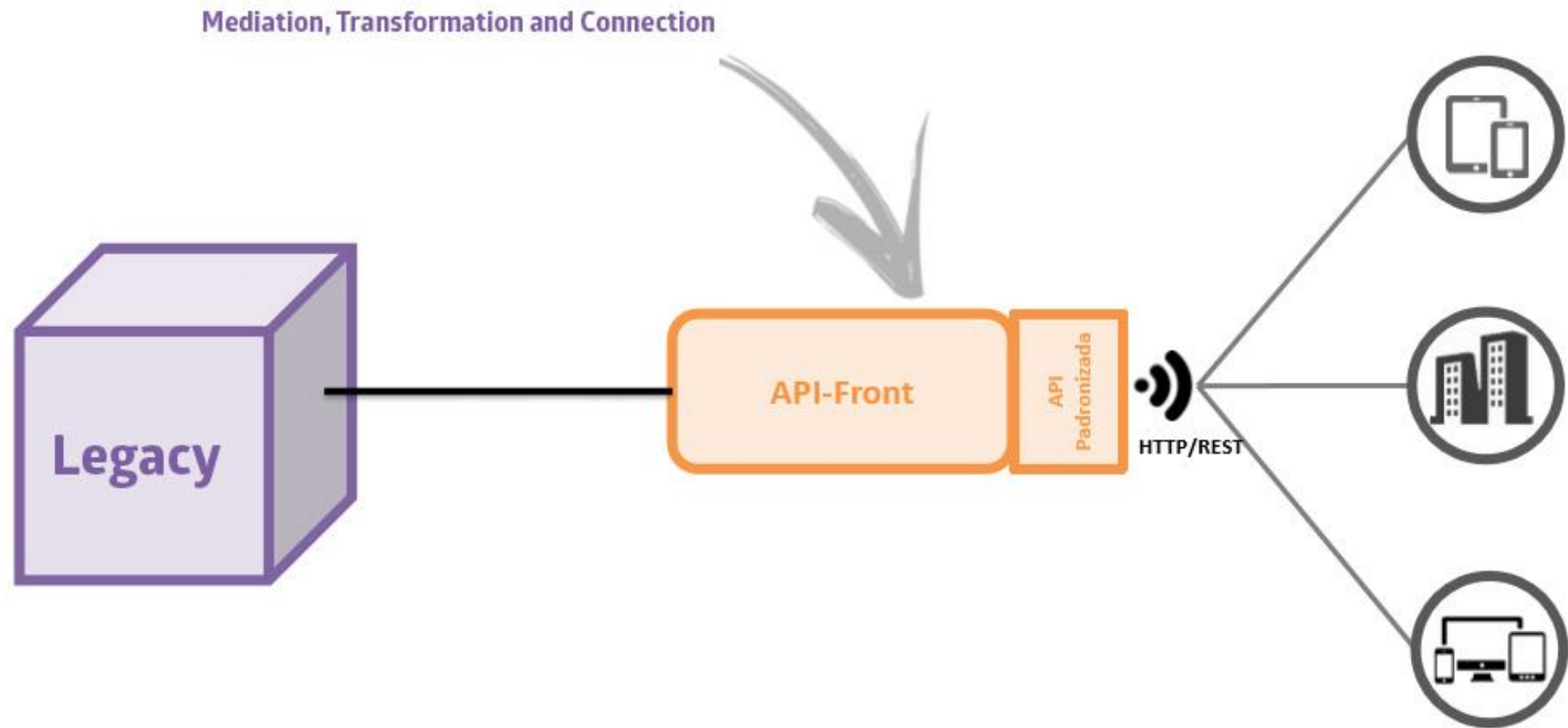
## **Acesso a Camada de Serviços/APIs**

### **Vantagens**

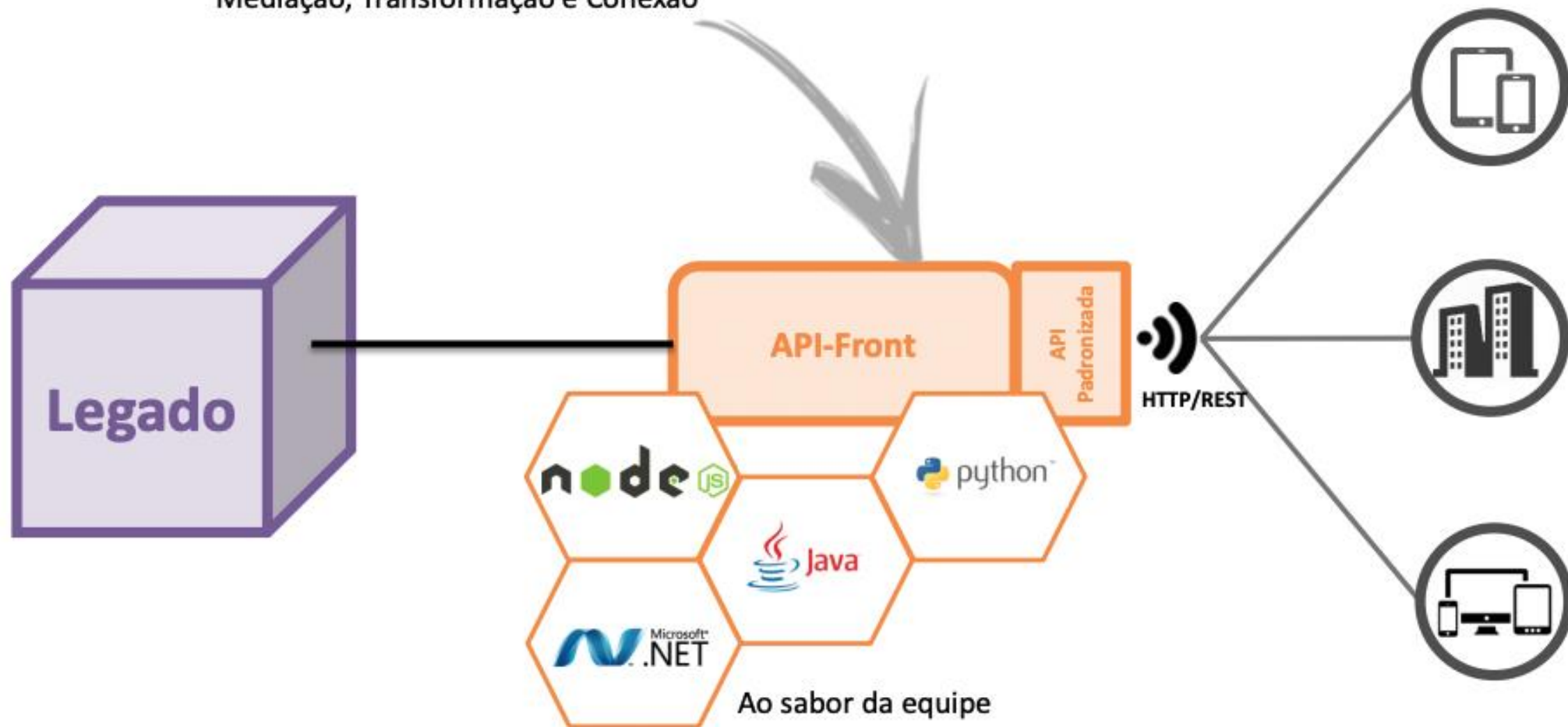
- Uso das funções (camada) de negócio da aplicação
- Não requer alterações de código no lado da aplicação
- Transformação de protocolo e formato de dados pesadas

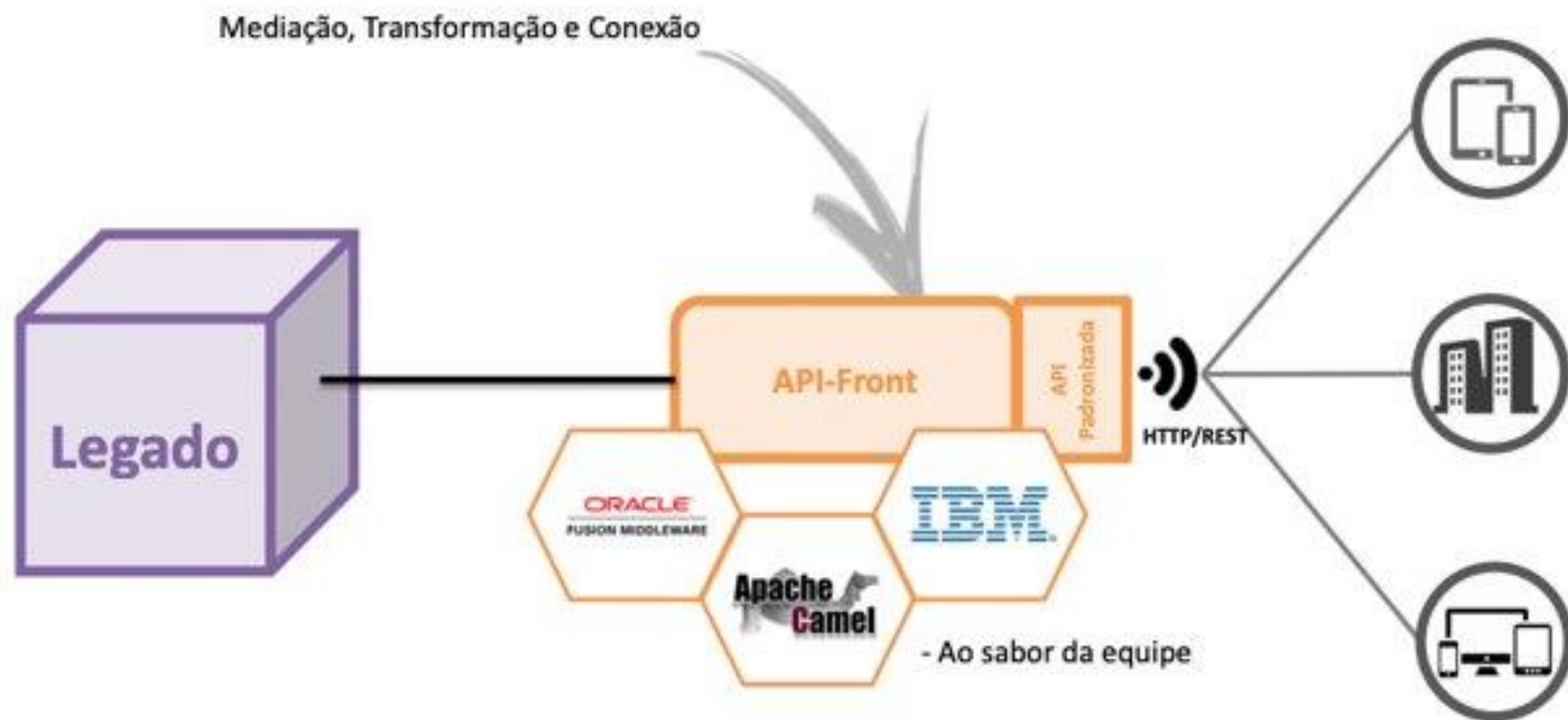
### **Riscos**

- A diversidade de protocolos e suas peculiaridades
- A tecnologia do API-Front com adaptador do protocolo
- Entender todos os serviços e funções disponibilizadas
- Dificuldade em ter aderência RESTfull
- Dilemas em cenários de aparente composição
- Escalabilidade



Mediação, Transformação e Conexão

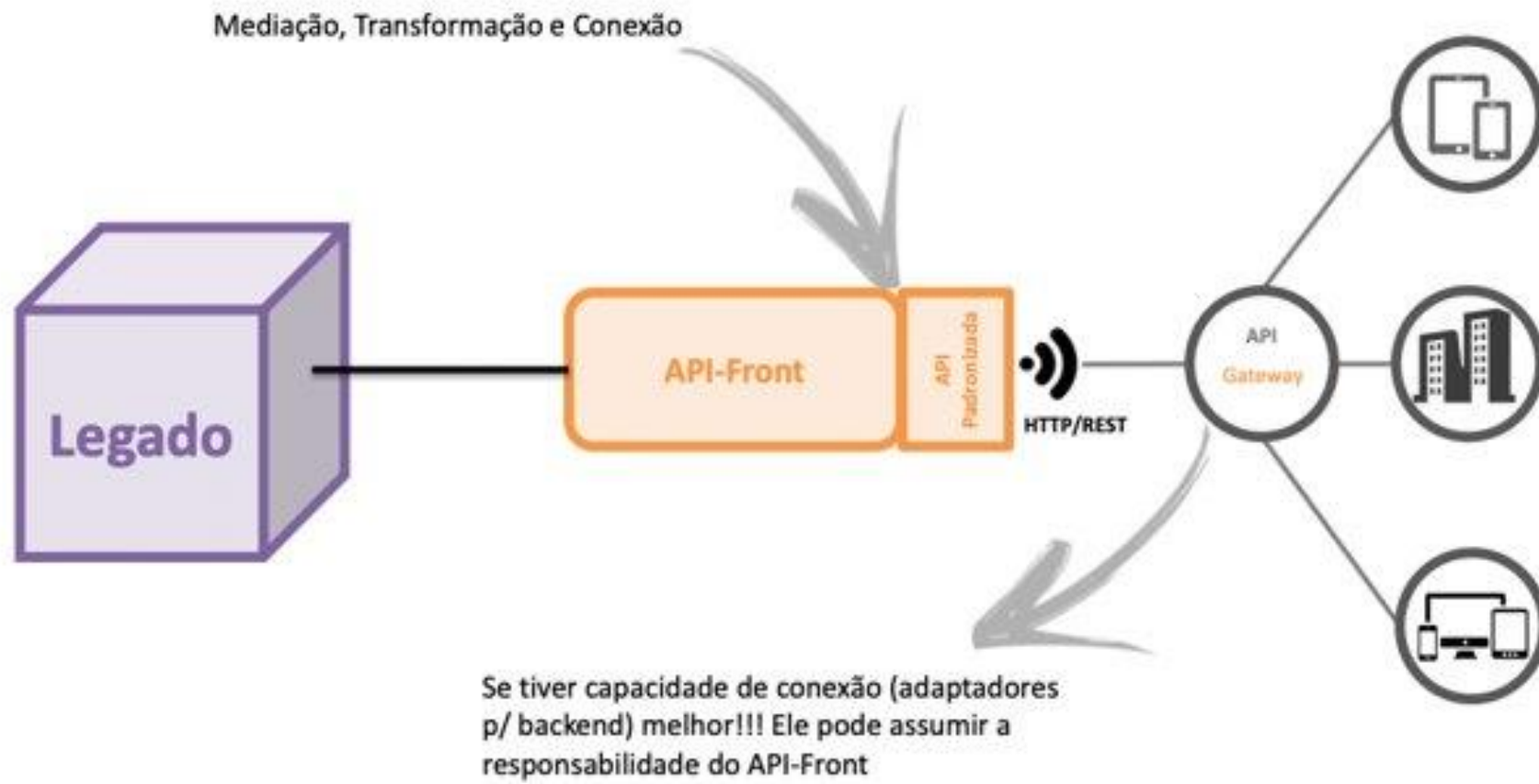




# Atenção

Enderece também no API-Front questões como:

- ❖ Rate Limiting
  - ❖ Monitoring & Alerts
  - ❖ Authentication Models
  - ❖ Policy Enforcement
  - ❖ Exception handling
  - ❖ Analytics on API Consumption
  - ❖ JSON Injection/XML Injection
  - ❖ Cache
- 
- Rate Limiting Policy
  - JSON Threat Policy
  - Payload Size Policy
  - IP Filtering Policy





# CASE 1





# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

1

Perfeito

Nada Existe.  
Tudo será  
NOVO.  
uhuuuuu

2

Visto por uma Tela

Existe um  
backend  
acessível  
apenas por  
interfaces web  
que necessitam  
de um browser.

3

Integrado por XML

Luz no fim do  
tunel...  
O backend  
existe e possui  
interfaces  
amistosas.

4

Tecnologia  
Ancestral

E agora? O  
backend está  
construído em  
tecnologias  
antigas com  
interfaces  
pouco  
amigáveis para  
os tempos  
atuais

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



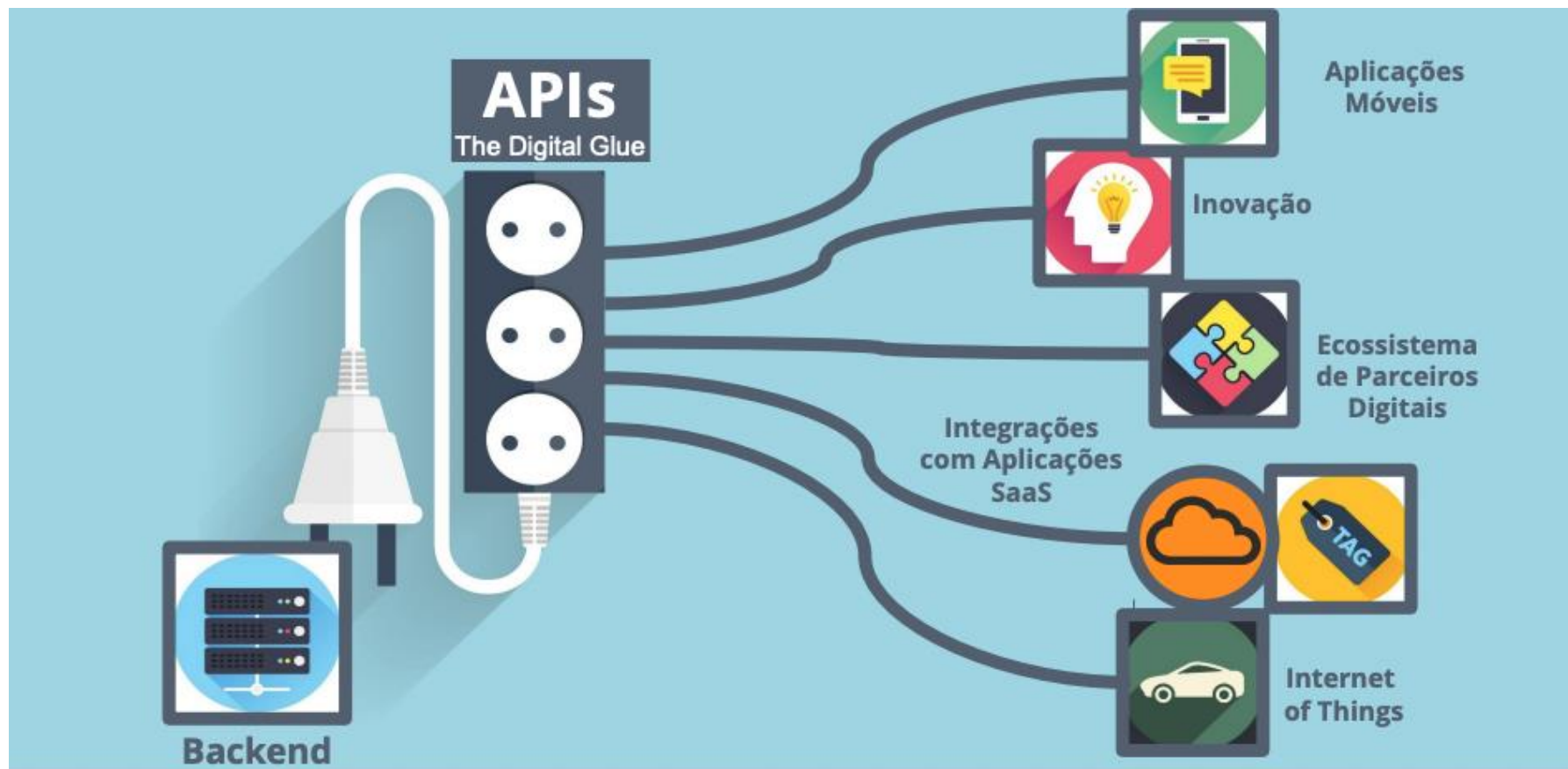
The diagram consists of three rectangular boxes arranged horizontally. The first box is light teal and contains the text 'APIs'. The second box is a medium teal color and contains the text 'Design RESTful'. The third box is a dark teal color and contains the text 'Segurança'. A thin vertical line is positioned to the left of the first box, and a thin horizontal line is positioned below the third box.

**APIs**

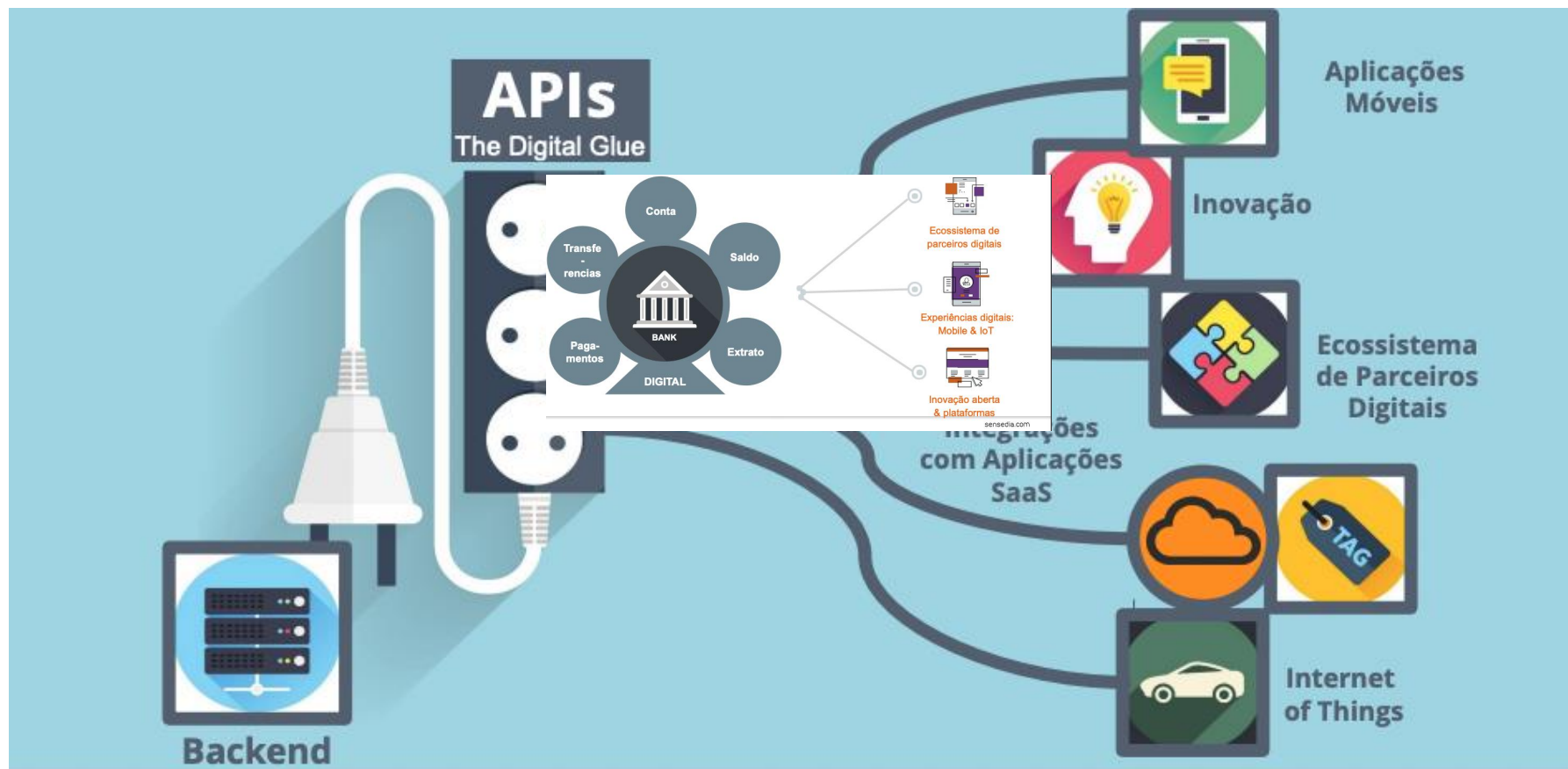
**Design  
RESTful**

**Seguranç  
a**

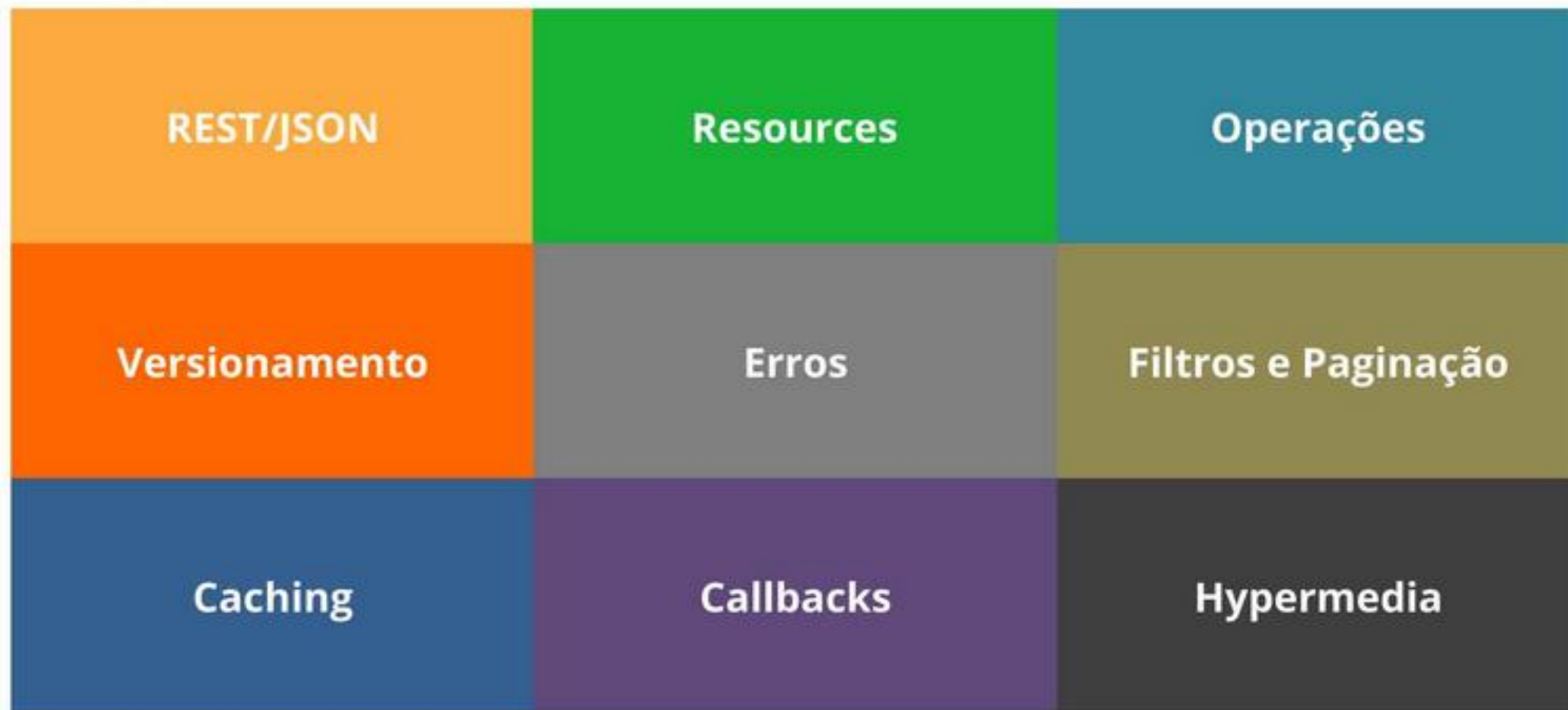
# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API





# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

## As três principais características valorizadas pelos consumidores de APIs

### Simplicidade



*APIs que sejam fáceis de entender e consumir*

*“Se você tiver que explicar uma API, então você não tem uma API.”*

### Rapidez



*APIs que tenham bons tempos de resposta*

### Confiabilidade



*APIs que sejam sempre disponíveis e confiáveis*

Fonte: State of API Report 2016, SmartBear

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

1

Perfeito

Nada Existe.  
Tudo será  
NOVO.  
uhuuuuu

2

Visto por uma Tela

Existe um  
backend  
acessível  
apenas por  
interfaces web  
que necessitam  
de um browser.

3

Integrado por XML

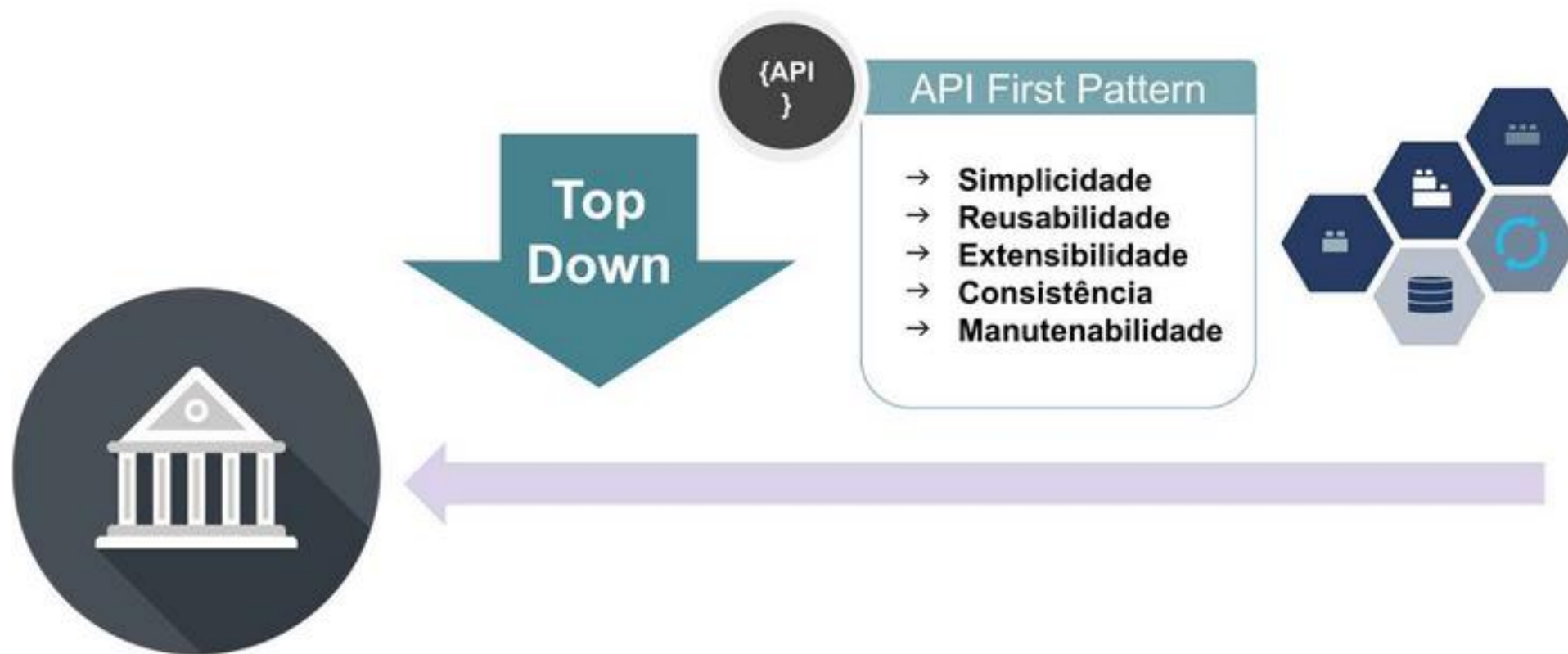
Luz no fim do  
tunel...  
O backend  
existe e possui  
interfaces  
amistosas.

4

Tecnologia  
Ancestral

E agora? O  
backend está  
construído em  
tecnologias  
antigas com  
interfaces  
pouco  
amigáveis para  
os tempos  
atuais

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API





# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

Account			▼
POST	/accounts	Create new account	🔒
GET	/accounts/{accountId}	Get a specific account	🔒
PUT	/accounts/{accountId}	Update a specific account	🔒
DELETE	/accounts/{accountId}	Delete a specific account	🔒
GET	/accounts/{accountId}/balances	Get balances	🔒
PUT	/accounts/{accountId}/balances	Update balances	🔒
GET	/accounts/{accountId}/statements	Get statements	🔒
Transfer			▼
POST	/accounts/{accountId}/transfers	Create new bank transfer	🔒
GET	/accounts/{accountId}/transfers	Get statements	🔒
Payment			▼
POST	/accounts/{accountId}/payments	Create new payment	🔒
GET	/accounts/{accountId}/payments	Get statements	🔒

## Status Code 2xx

200	OK
201	Created
204	No Content

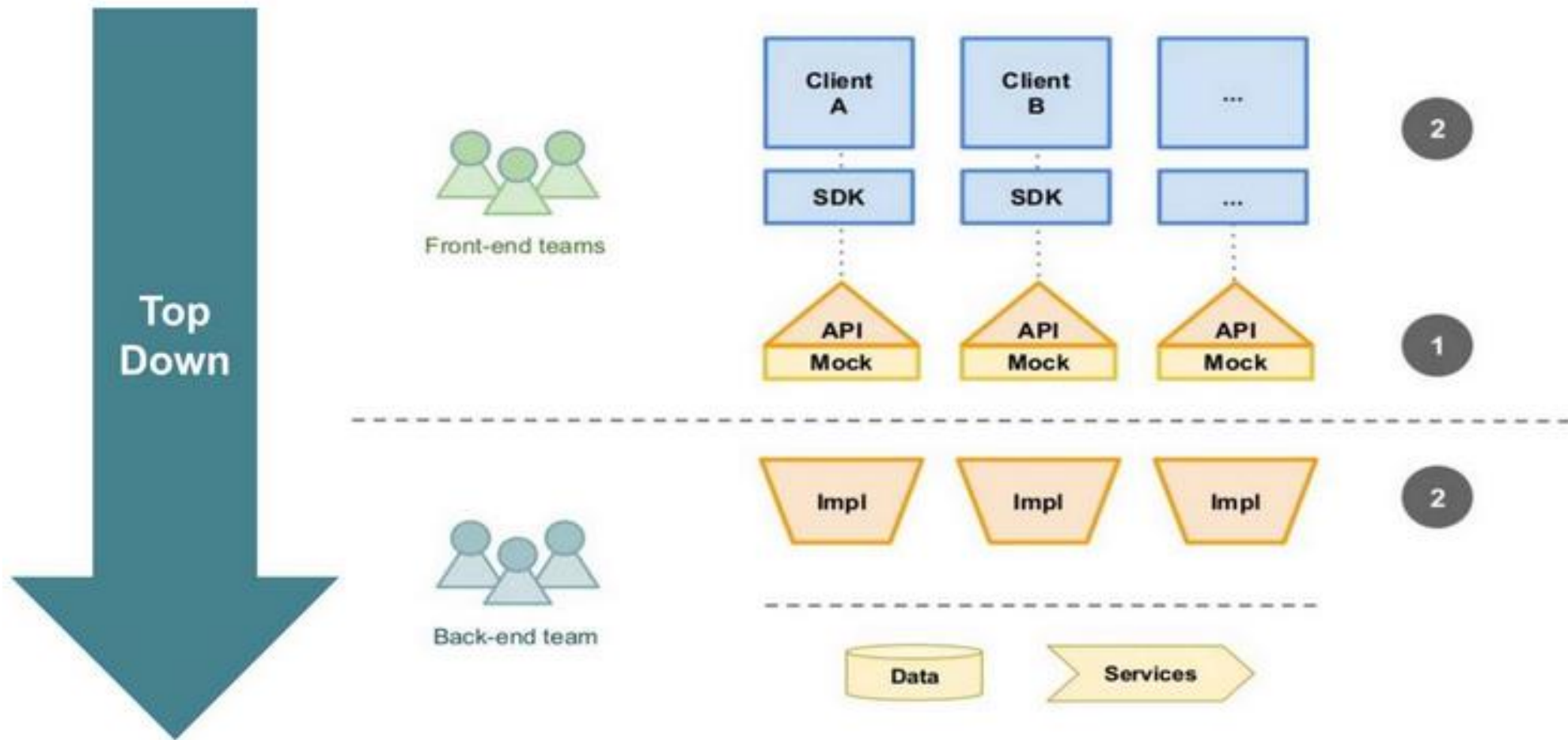
## Status Code 4xx

400	Bad Request
401	Unauthorized
403	Forbidden
404	Not Found
422	Unprocessable Entity

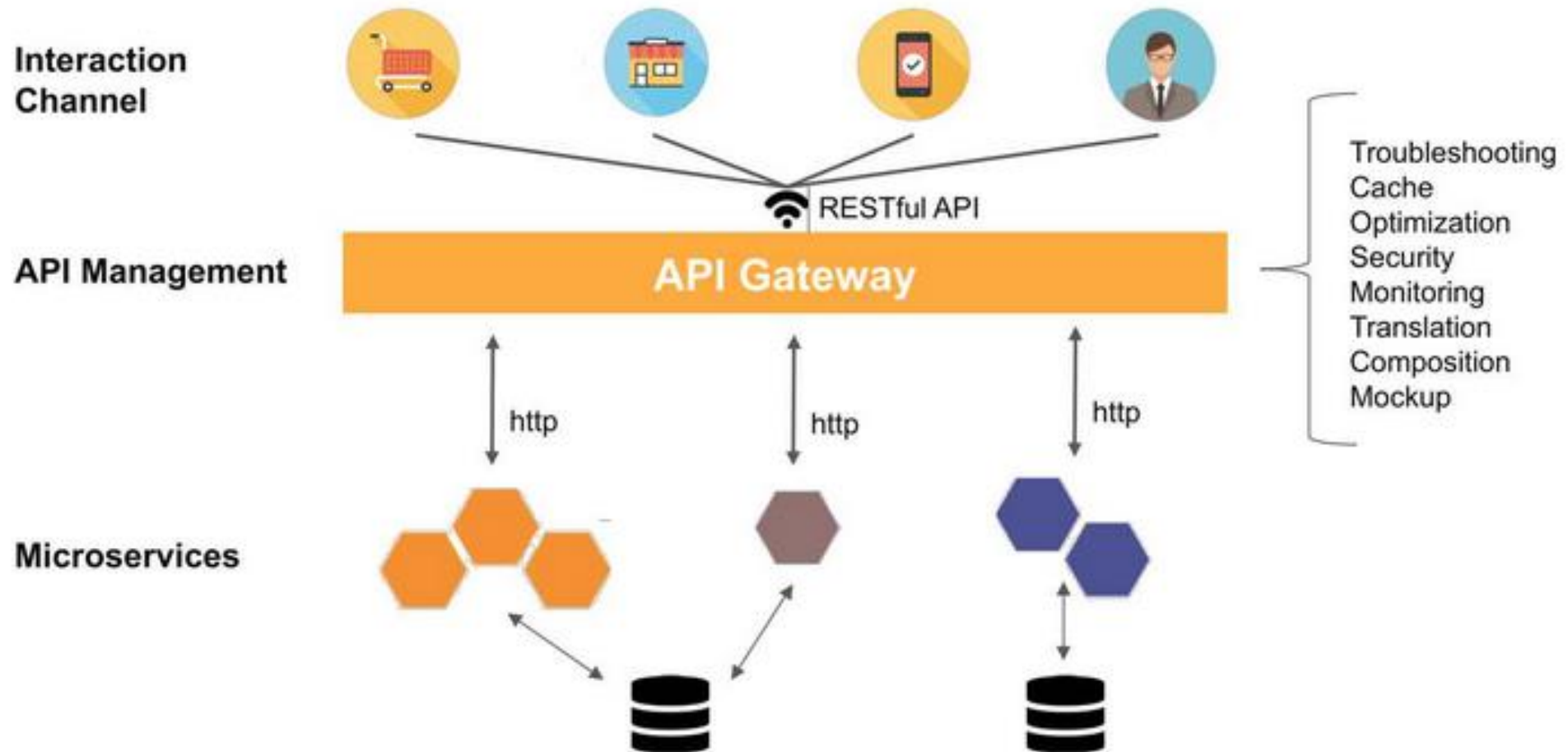
## Status Code 5xx

500	Internal Server Error
-----	-----------------------

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

1

Perfeito

Nada Existe.  
Tudo será  
NOVO.  
uhuuuuu

2

Visto por uma Tela

Existe um  
backend  
acessível  
apenas por  
interfaces web  
que necessitam  
de um browser.

3

Integrado por XML

Luz no fim do  
tunel...  
O backend  
existe e possui  
interfaces  
amistosas.

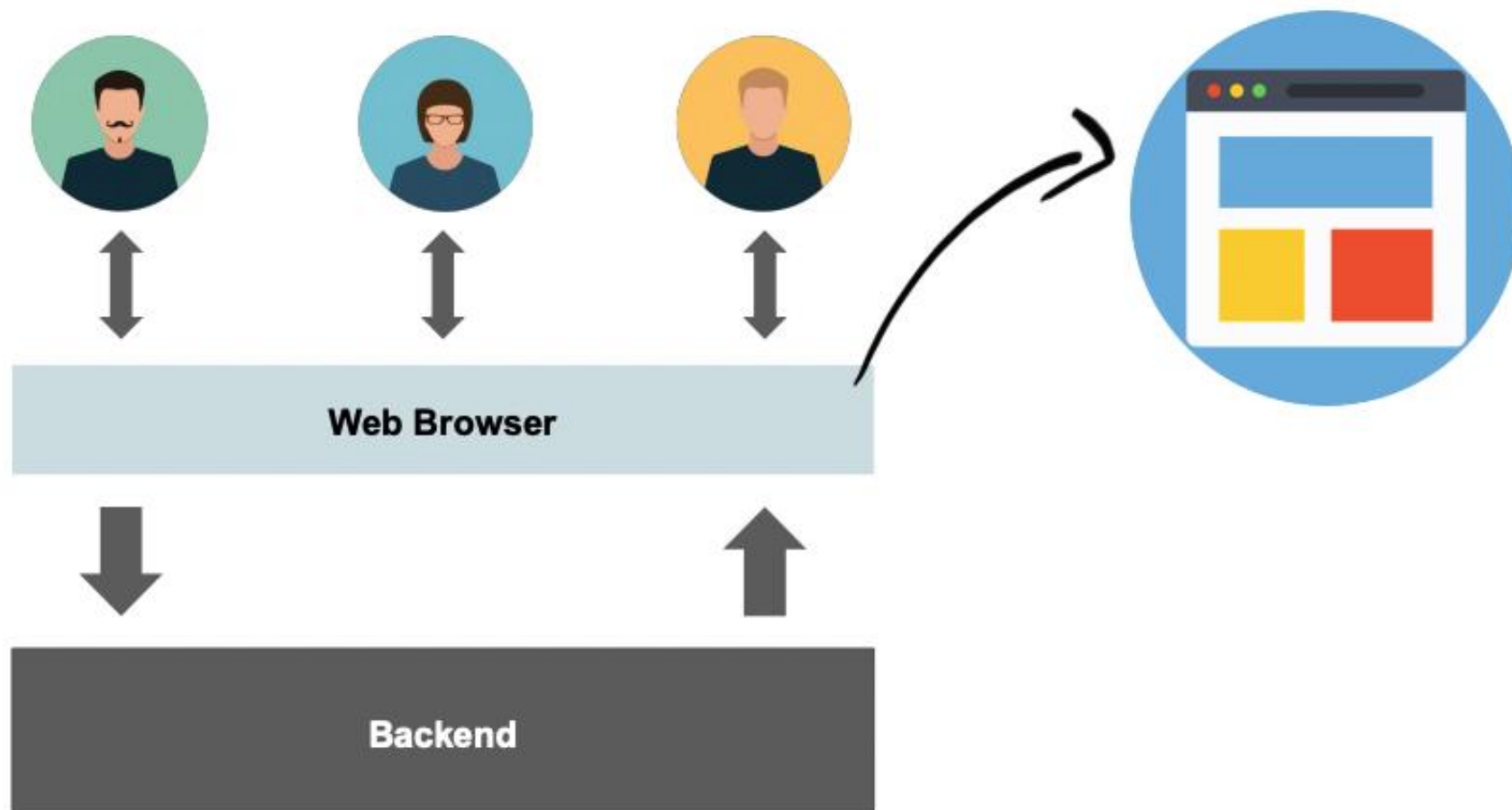
4

Tecnologia  
Ancestral

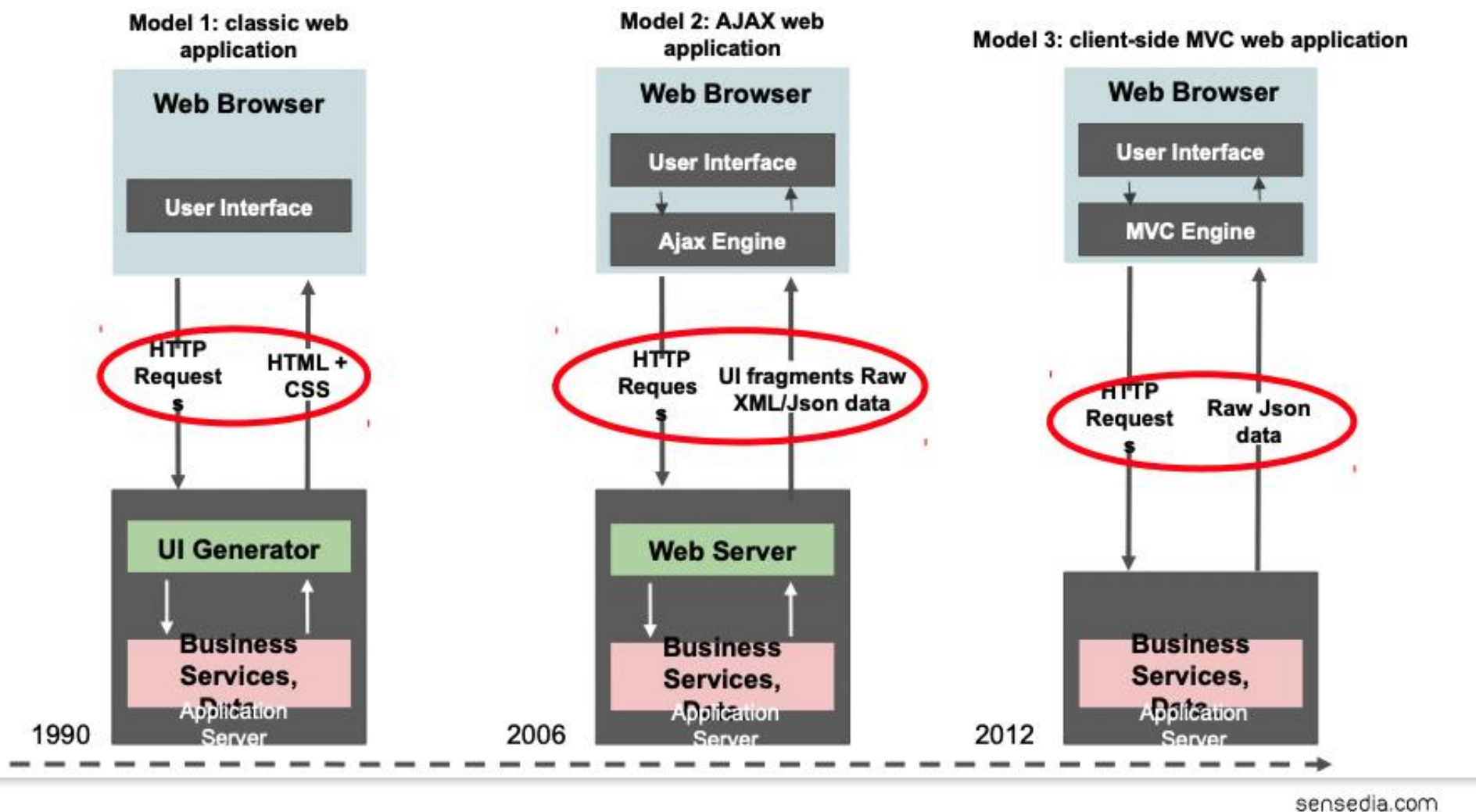
E agora? O  
backend está  
construído em  
tecnologias  
antigas com  
interfaces  
pouco  
amigáveis para  
os tempos  
atuais



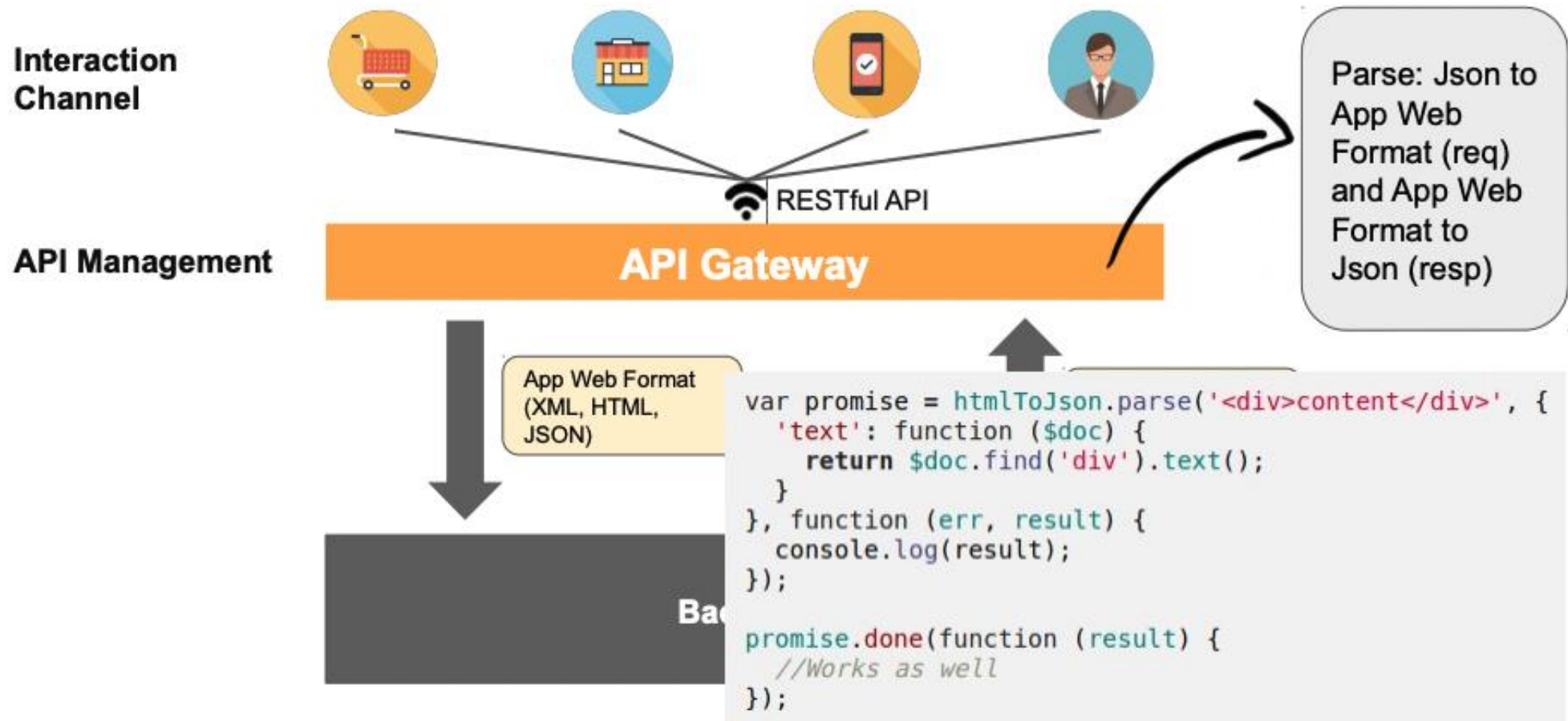
# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



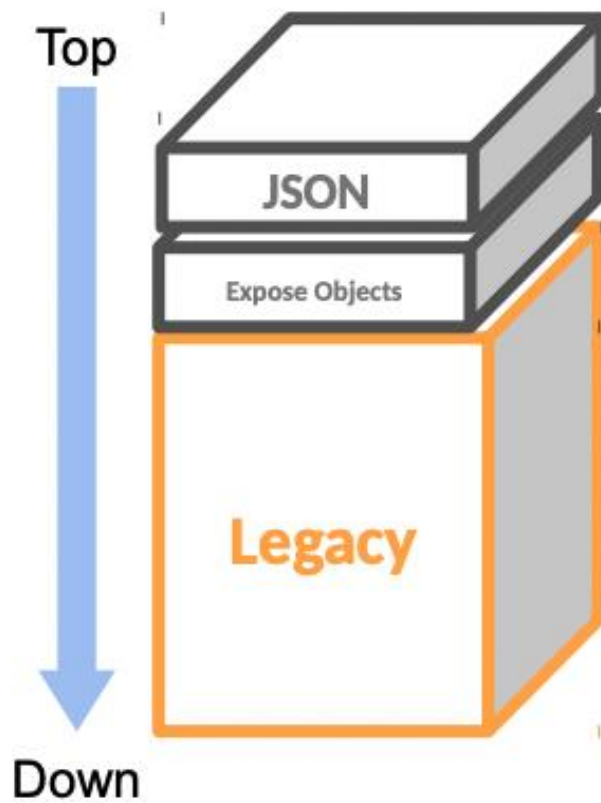
# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



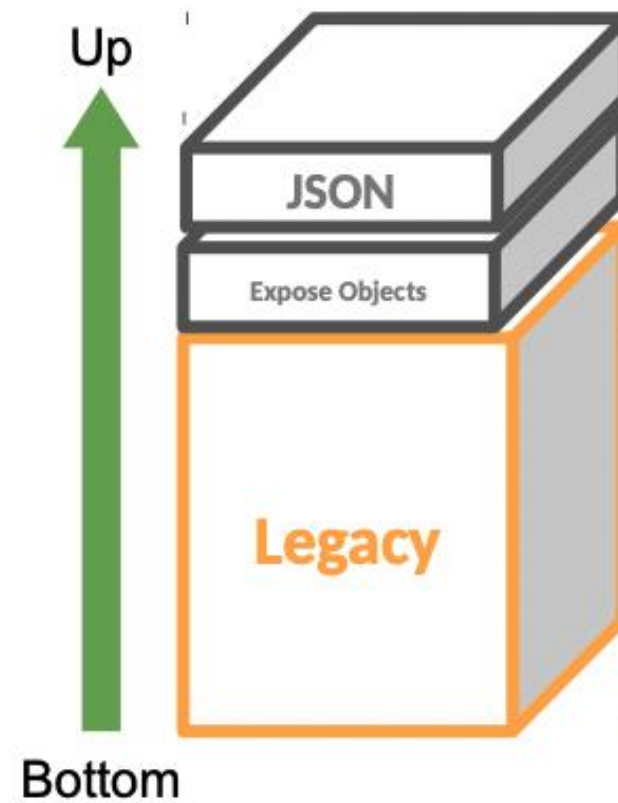
# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



Ou





# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

1

Perfeito

Nada Existe.  
Tudo será  
NOVO.  
uhuuuuu

2

Visto por uma Tela

Existe um  
backend  
acessível  
apenas por  
interfaces web  
que necessitam  
de um browser.

3

Integrado por XML

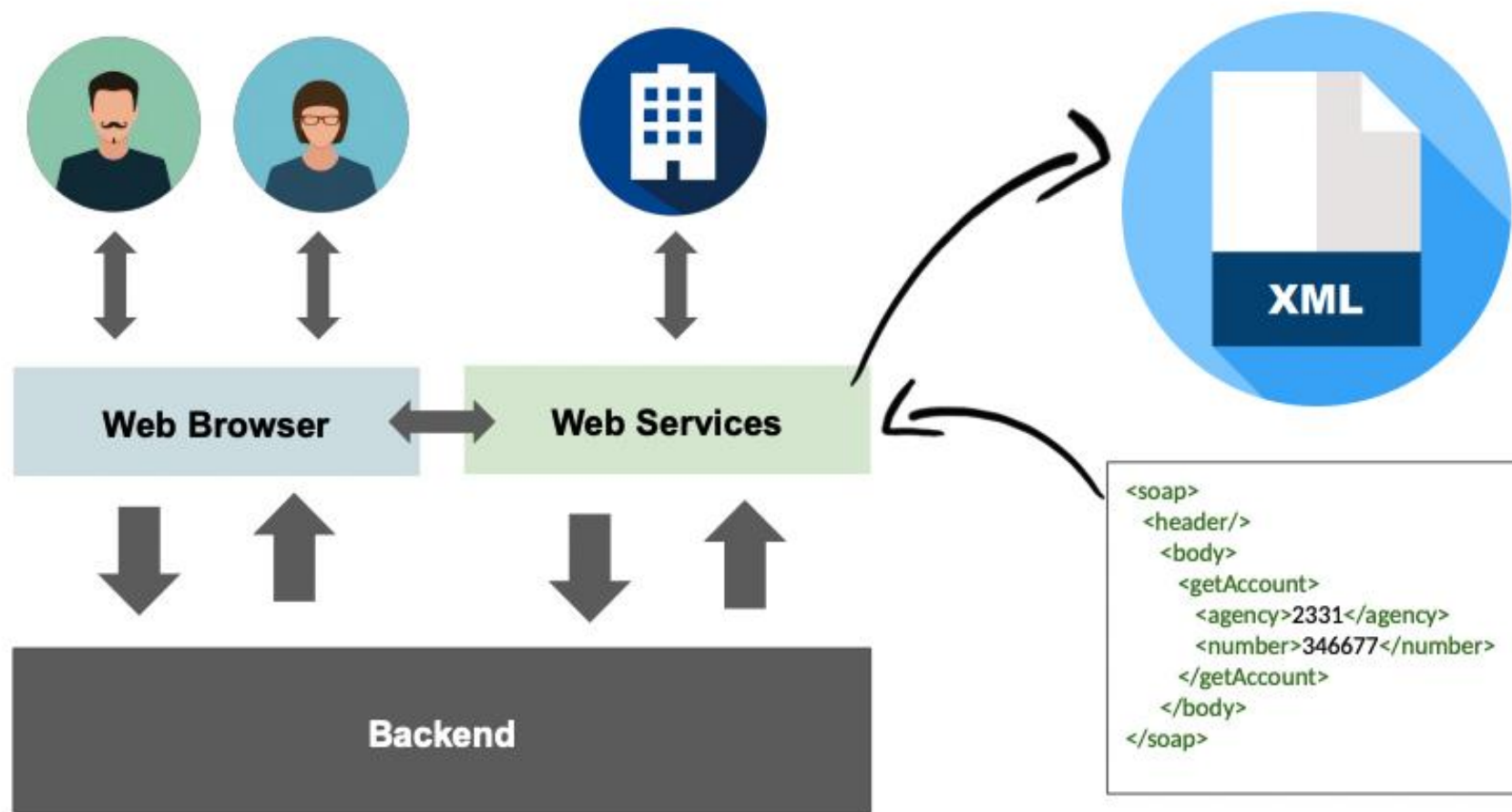
Luz no fim do  
tunel...  
O backend  
existe e possui  
interfaces  
amistosas.

4

Tecnologia  
Ancestral

E agora? O  
backend está  
construído em  
tecnologias  
antigas com  
interfaces  
pouco  
amigáveis para  
os tempos  
atuais

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



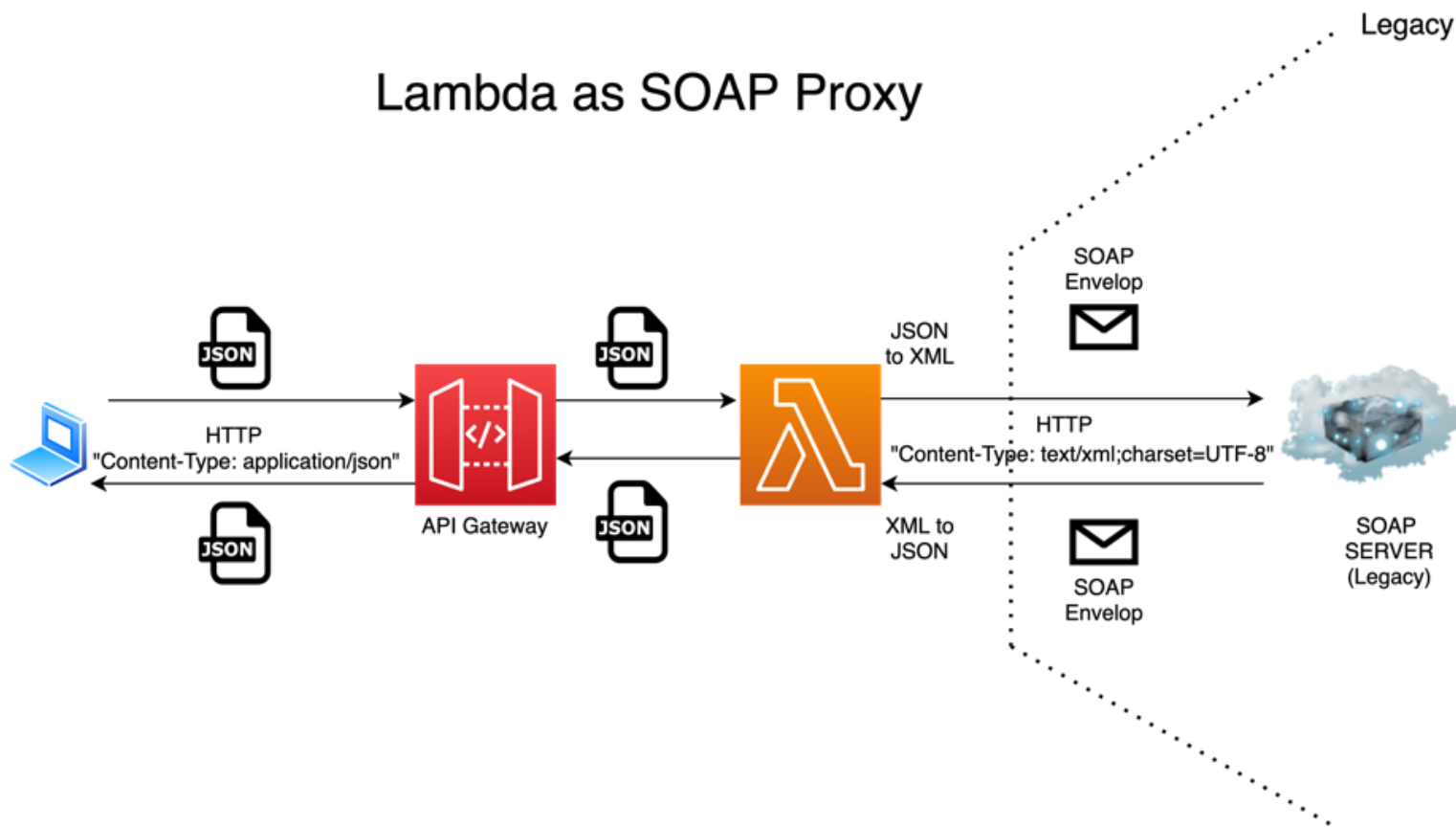
# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

- Exemplo

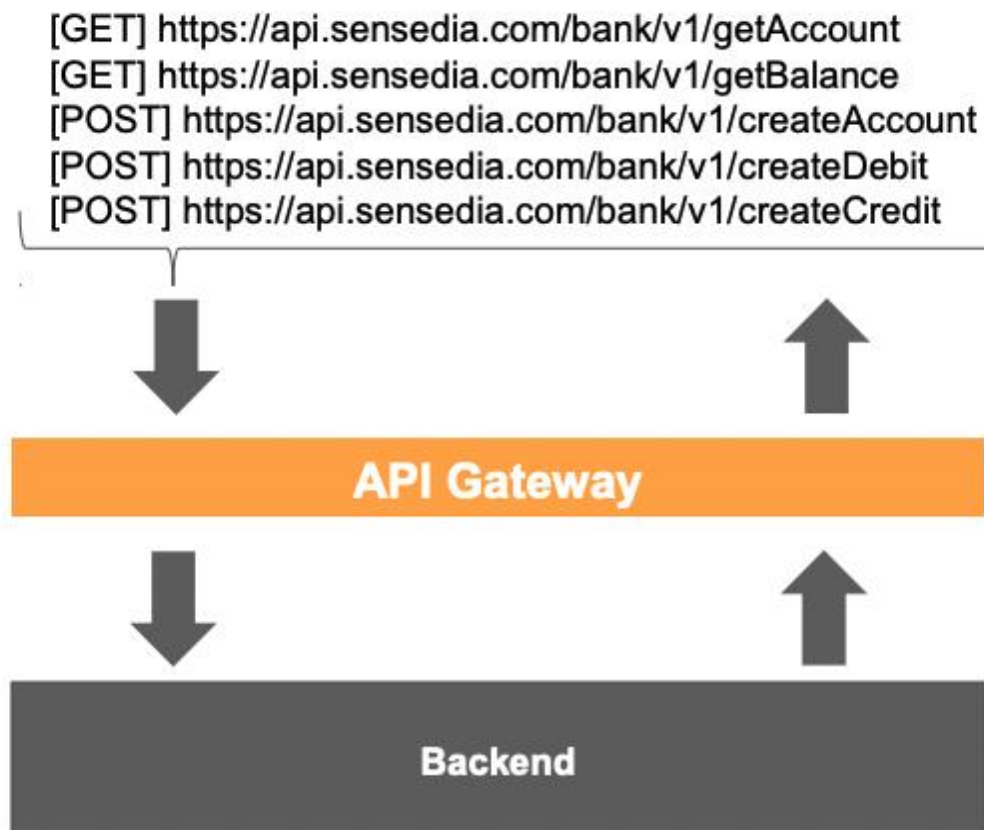
- <https://www.youtube.com/watch?v=jeNXLzpKCaA&t=7s>

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

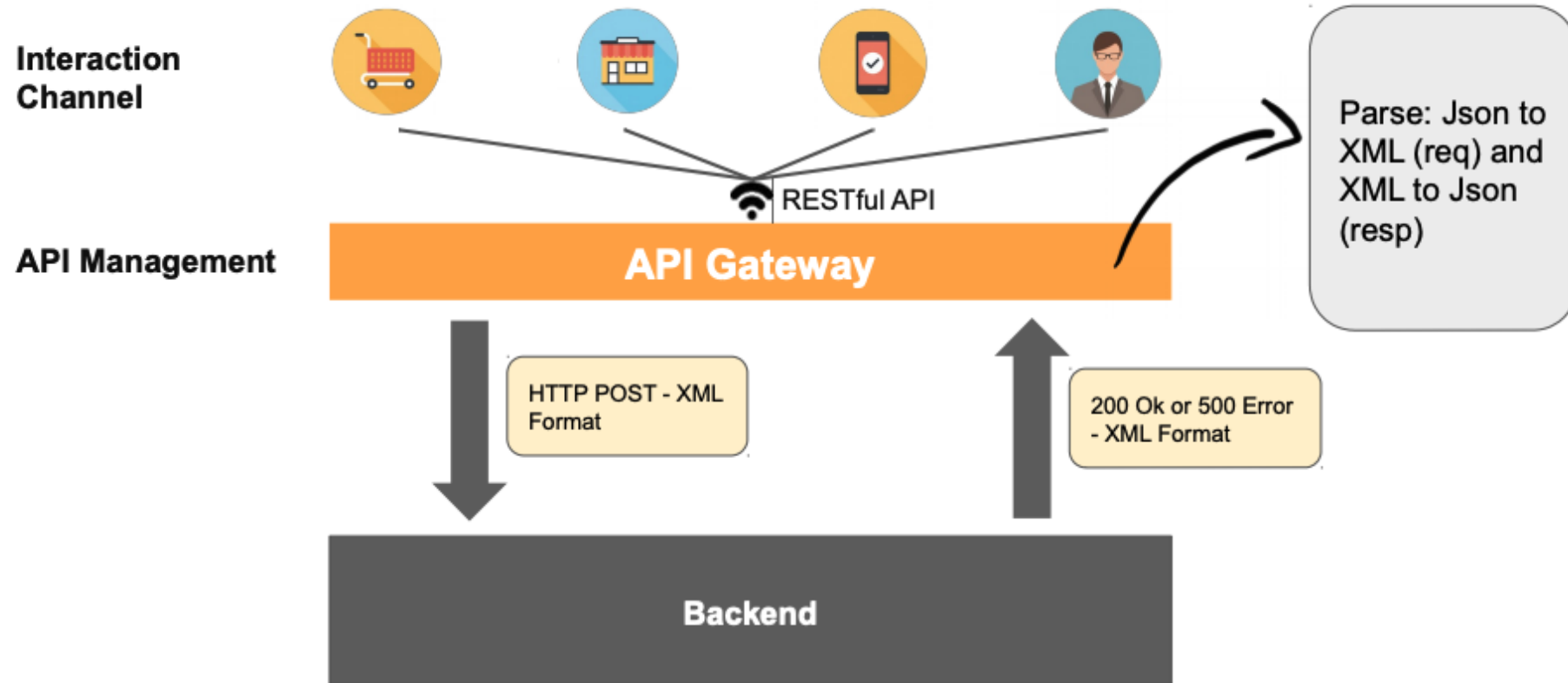
## Lambda as SOAP Proxy



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API





# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

☞ DigitalBankSOAP

- ⊕ createAccount
- ⊕ createCredit
- ⊕ createDebit
- ⊕ createPayment
- ⊕ createTransfer
- ⊕ deleteAccount
- ⊕ getAccount
- ⊕ getBalance
- ⊕ getPayments
- ⊕ getStatement
- ⊕ getTransfers
- ⊕ updateAccount



## Account

POST	/accounts	Create new account	🔒
GET	/accounts/{accountId}	Get a specific account	🔒
PUT	/accounts/{accountId}	Update a specific account	🔒
DELETE	/accounts/{accountId}	Delete a specific account	🔒
GET	/accounts/{accountId}/balances	Get balances	🔒
PUT	/accounts/{accountId}/balances	Update balances	🔒
GET	/accounts/{accountId}/statements	Get statements	🔒

## Transfer

POST	/accounts/{accountId}/transfers	Create new bank transfer	🔒
GET	/accounts/{accountId}/transfers	Get statements	🔒

## Payment

POST	/accounts/{accountId}/payments	Create new payment	🔒
GET	/accounts/{accountId}/payments	Get statements	🔒

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

## Pontos de Atenção

- 1 Levar a "verbalização" das operações do WS para os recursos da API.
- 2 Tratar erros da maneira adequada para o formato de API pode se tornar uma tarefa "pesada" .
- 3 Simplificar a estrutura de dados do WS - cuidado com o aninhamento.
- 4 Versionamento do WS



# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

1

Perfeito

Nada Existe.  
Tudo será  
NOVO.  
uhuuuuu

2

Visto por uma Tela

Existe um  
backend  
acessível  
apenas por  
interfaces web  
que necessitam  
de um browser.

3

Integrado por XML

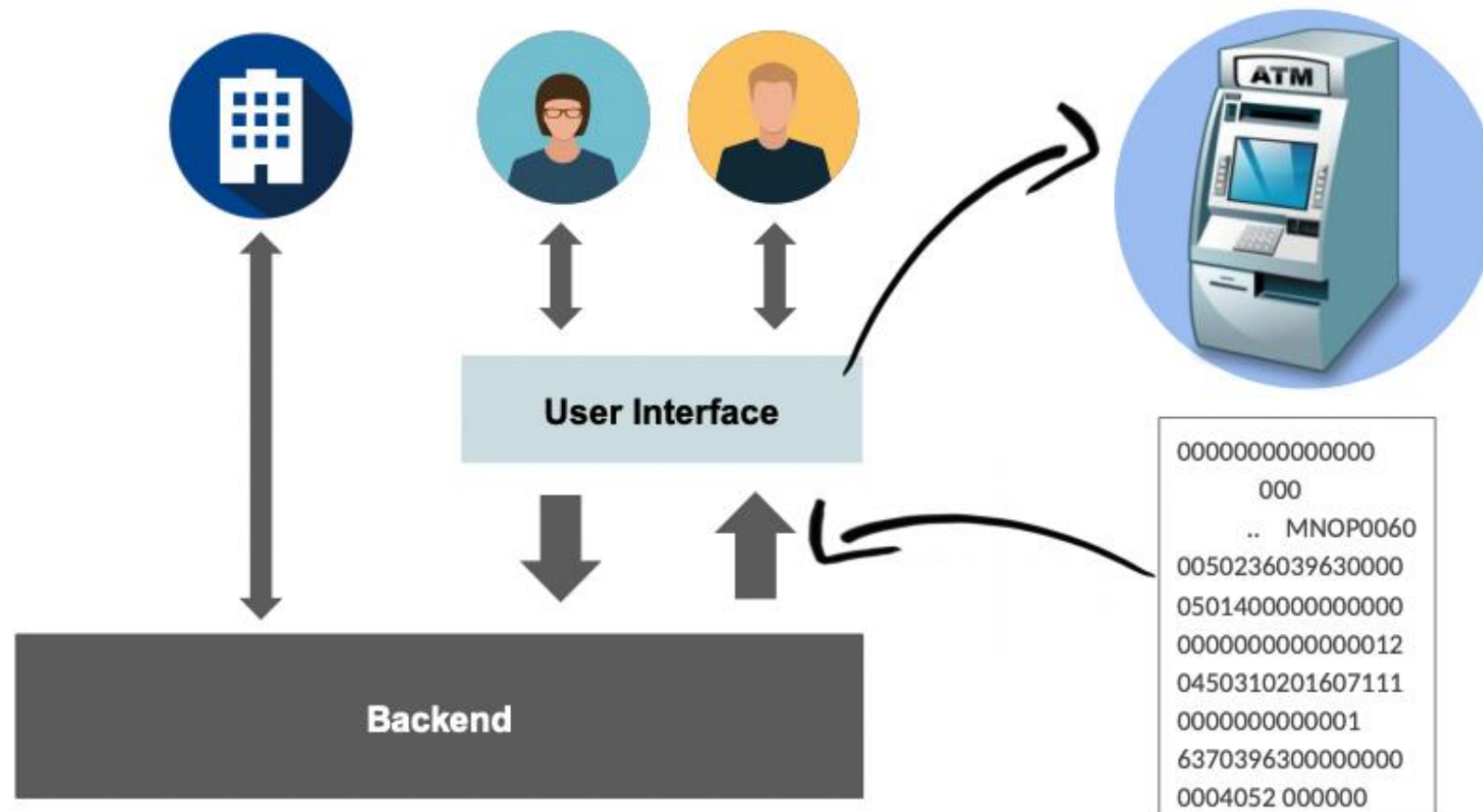
Luz no fim do  
tunel...  
O backend  
existe e possui  
interfaces  
amistosas.

4

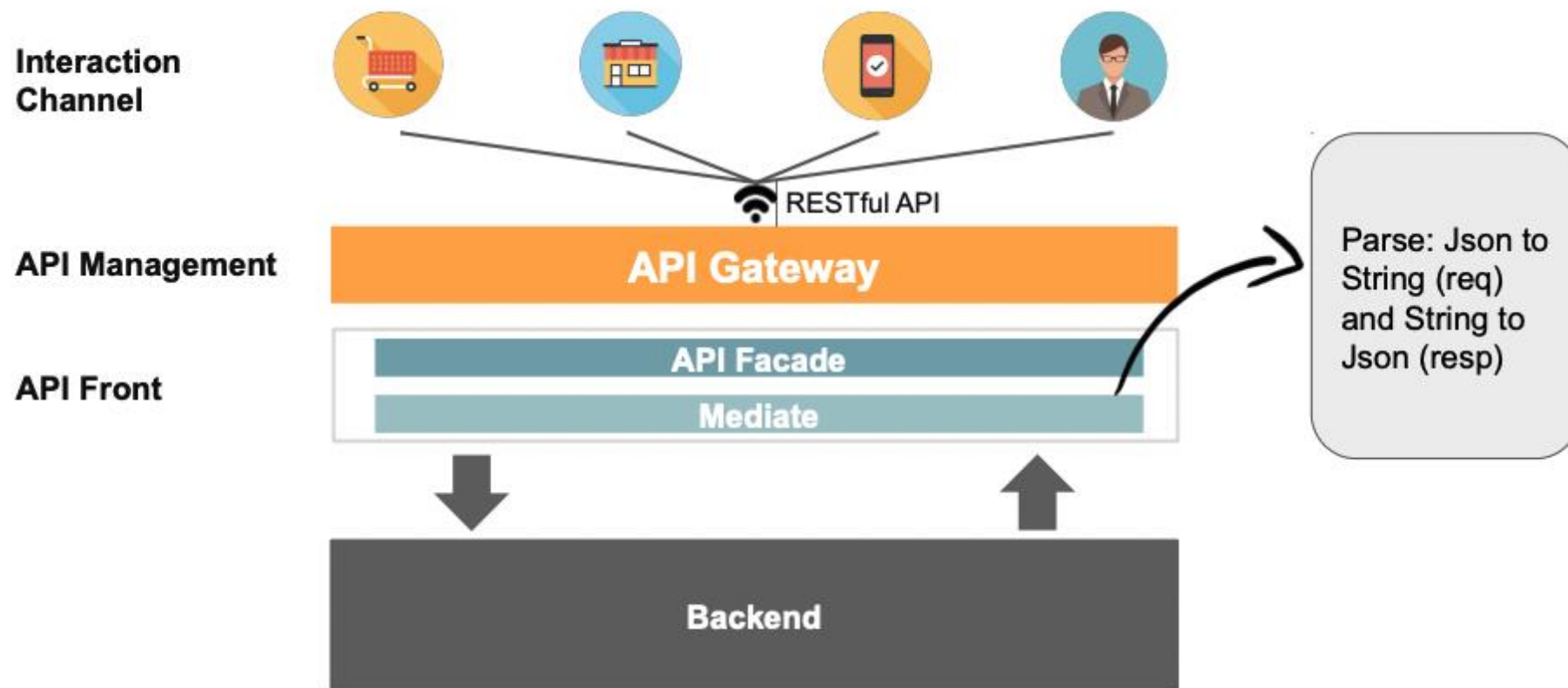
Tecnologia  
Ancestral

E agora? O  
backend está  
construído em  
tecnologias  
antigas com  
interfaces  
pouco  
amigáveis para  
os tempos  
atuais

# Abordagens sobre Desenvolvimento de API

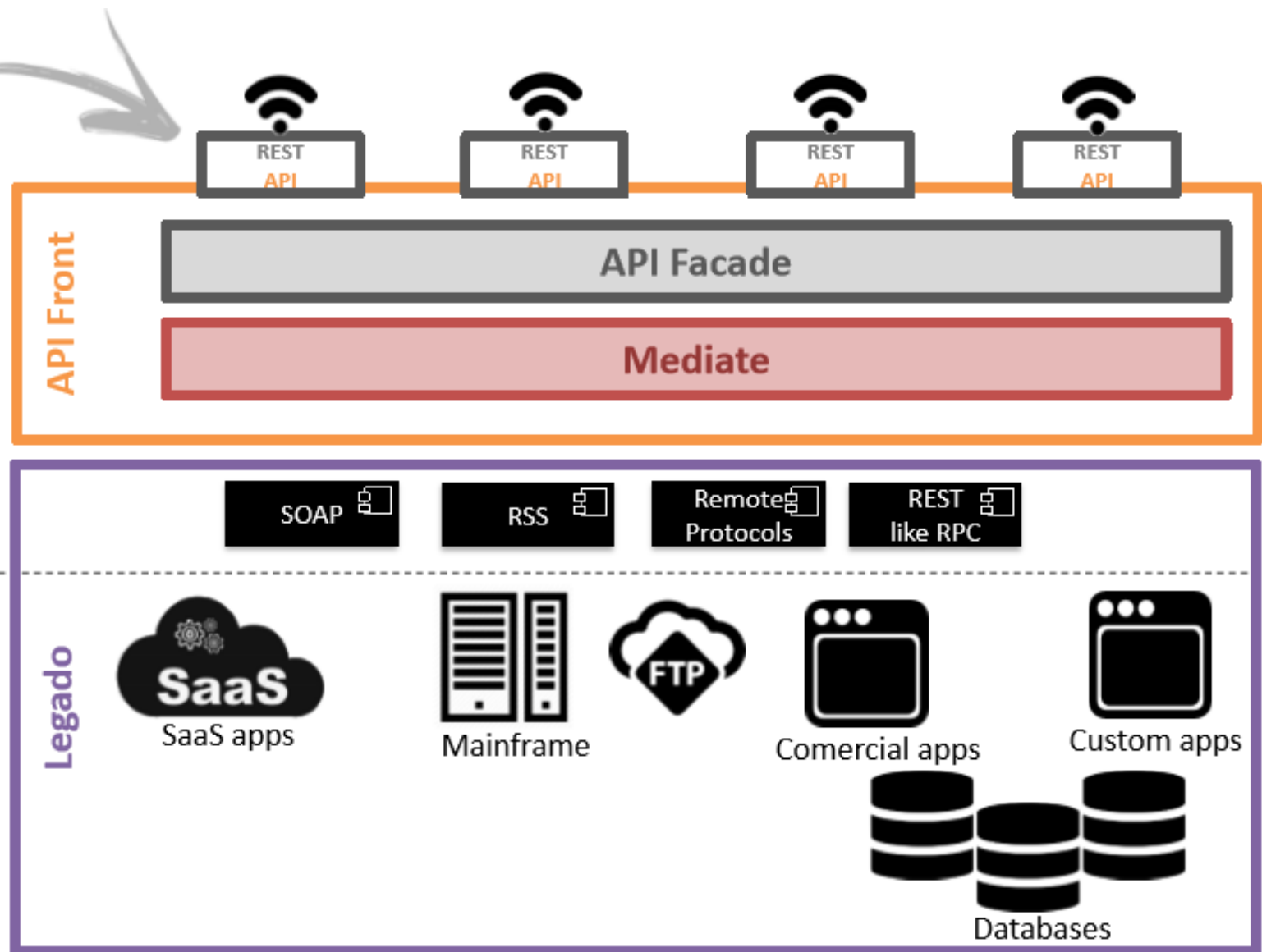


# Abordagens sobre Desenvolvimento de API



# Design Ideal

API-First

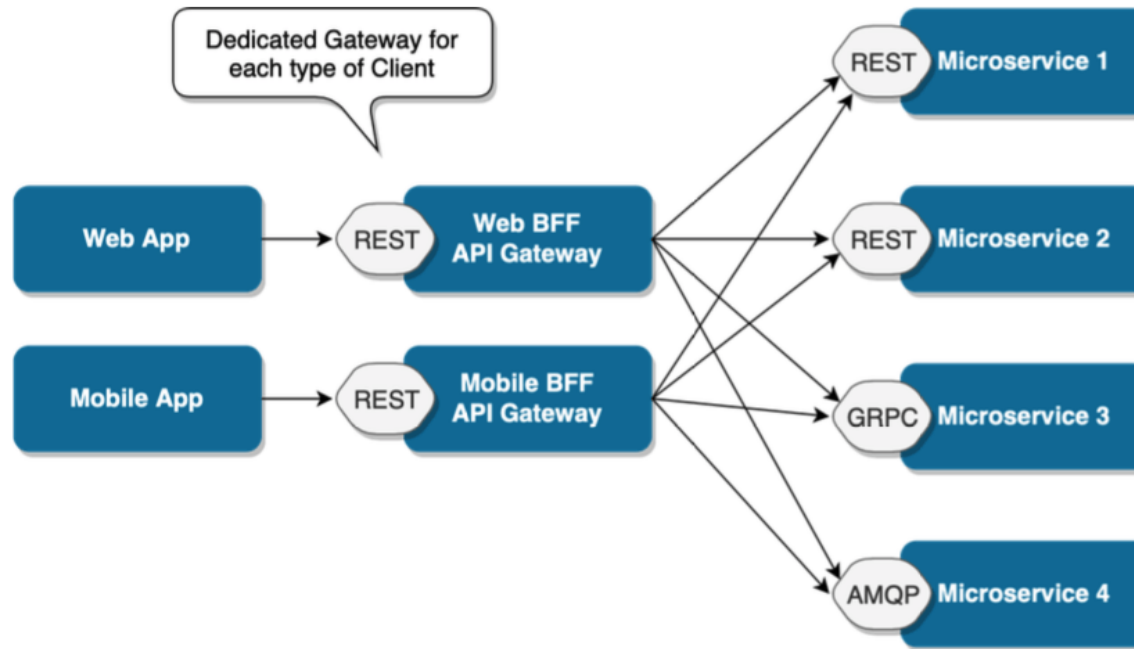


# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs

- Assim, sugerimos estabelecer uma camada que chamamos de API-front, conectada ao sistema legado e composta de 2 subcamadas:
  - *Fachada API* - resume todo o legado e permite compor, por exemplo, APIs SaaS com um mainframe, expondo-o em um formato adequado.
  - *Mediar* - rotas da Fachada API para o backend. Desta forma, queremos expor o API em um formato ideal para os diferentes dispositivos e frontends.

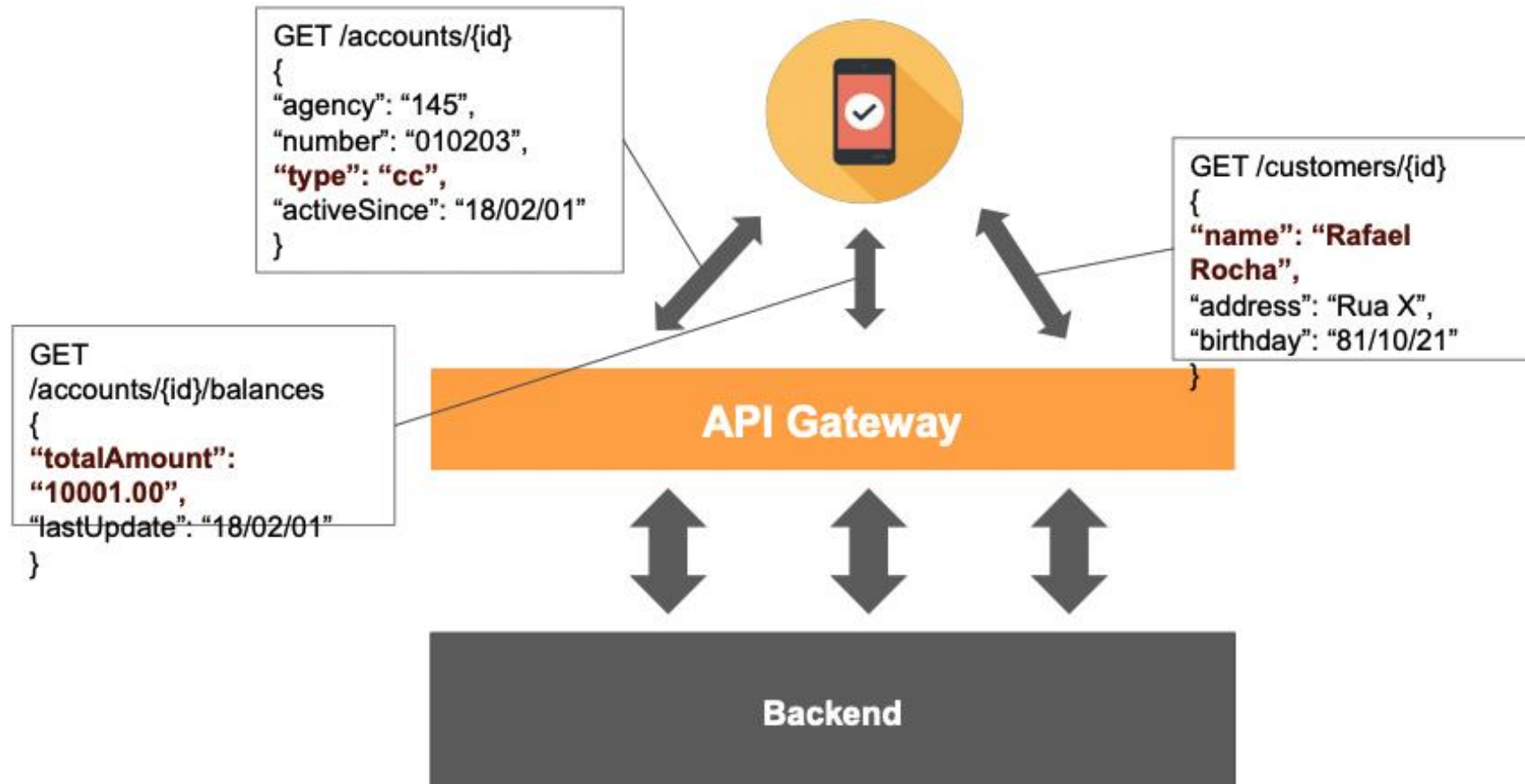
# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs

## Backend For Frontend

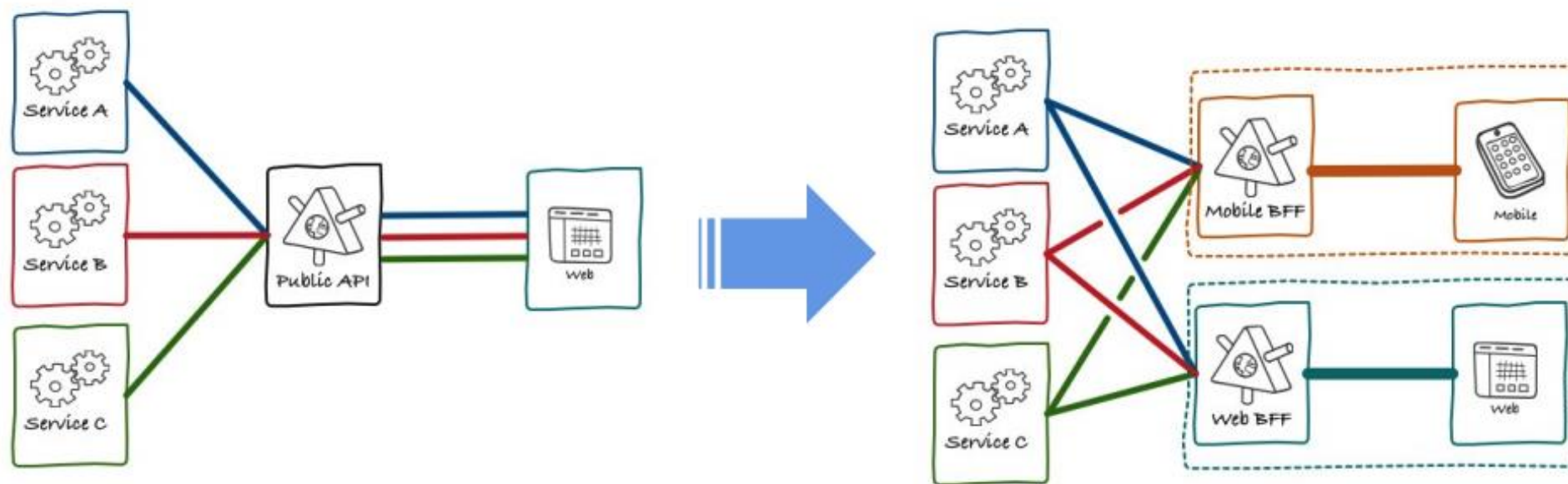




# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs

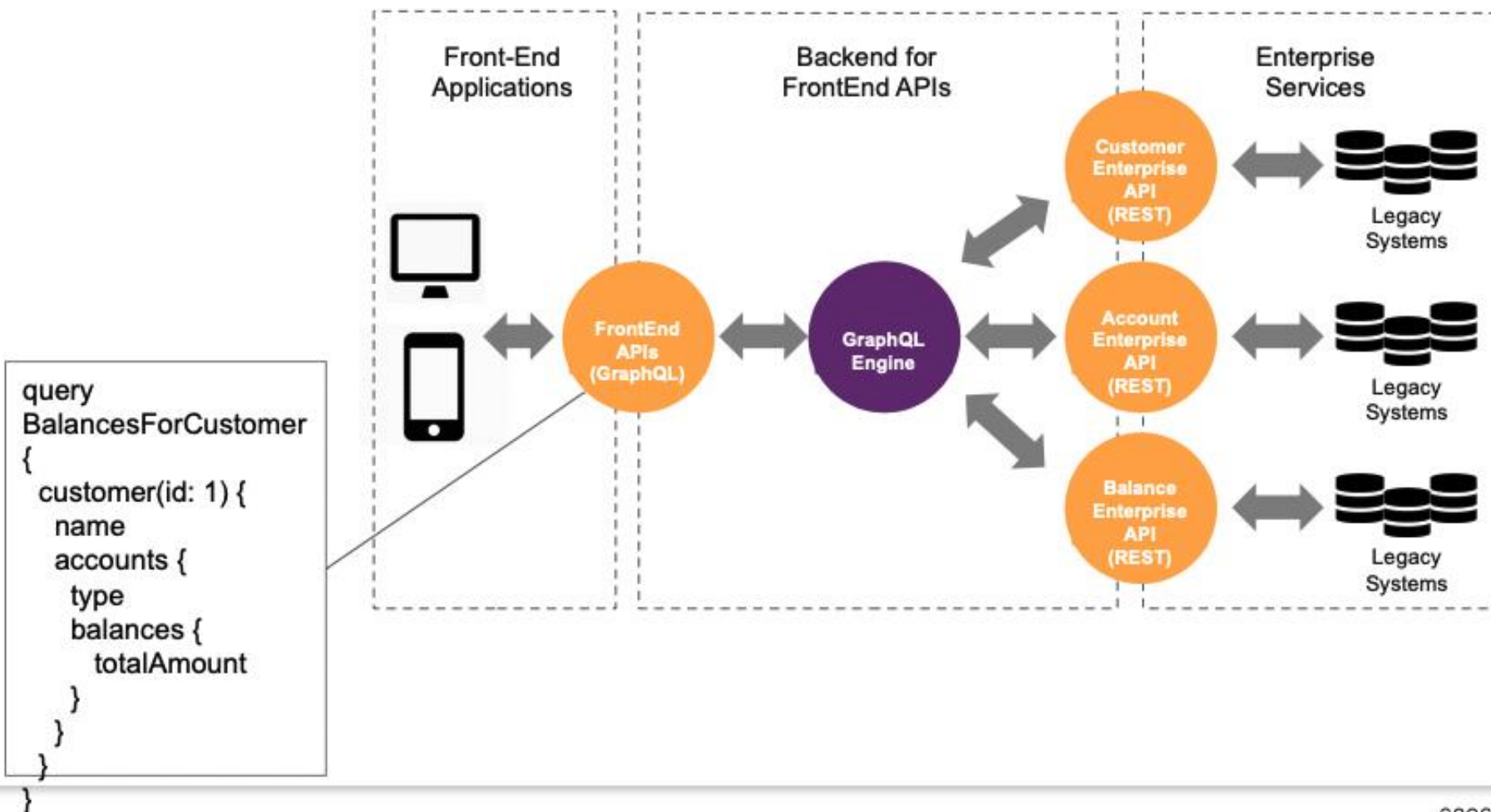


# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs





# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs



# Estratégias sem impacto no backend para a exposição de APIs

- Resumo
  - Várias estratégias, porém o mais importante é entender bem o contexto.
  - Uso de API Gateway pode reduzir o trabalho de conversão e gestão.
  - Entender sempre as desvantagens de cada alternativa

# Boas Práticas

- Versionamento
- Somente exponha a “versão cheia” (v1, v2)
- Evite ao máximo Breaking Changes
  - SIM
    - Remover campos, Renomear campos, Remover recursos, Remover endpoints
  - NÃO
    - Adicionar campos, Adicionar recursos, Adicionar endpoints, Corrigir bugs \*

# Boas Práticas

- Não responda assim

```
{ "name": "John Doe",  
  "email": "johndoe@gmail.com",  
  "birthday": "17/09/2016"  
}
```

- Faça um “wrap” da resposta

```
{ "data":  
  { "name": "John Doe",  
    "email": "johndoe@gmail.com",  
    "birthday": "17/09/2016" }  
}
```

# Boas Práticas

- A mensagem de erro deve ajudar os usuários a **entender e resolver** o erro da API de maneira fácil e rápida. Em geral, considere as diretrizes a seguir ao escrever mensagens de erro:
  - Não presuma que o usuário é um usuário especialista da sua API. Os usuários podem ser desenvolvedores de clientes, gerentes de operações, equipes de TI ou usuários finais de apps.
  - Não presuma que o usuário saiba de tudo sobre a implementação do seu serviço ou esteja familiarizado com o contexto dos erros (como análise de registro).
  - Quando possível, as mensagens de erro precisam ser criadas de maneira que um usuário técnico, não necessariamente um desenvolvedor da sua API, possa responder ao erro e corrigi-lo.
  - Mantenha a mensagem de erro resumida. Se necessário, forneça um link em que um leitor com dúvidas possa fazer perguntas, dar feedback ou obter mais informações que não se encaixam em uma mensagem de erro. Caso contrário, use o campo de detalhes para expandir.
  - Nunca exponha Exceções para o Usuário

# Boas Práticas

```
{
  "error": {
    "code": 400,
    "message": "API key not valid. Please pass a valid API key.",
    "status": "INVALID_ARGUMENT",
    "details": [
      {
        "@type": "type.googleapis.com/google.rpc.ErrorInfo",
        "reason": "API_KEY_INVALID",
        "domain": "googleapis.com",
        "metadata": {
          "service": "translate.googleapis.com"
        }
      }
    ]
  }
}
```

# Boas Práticas

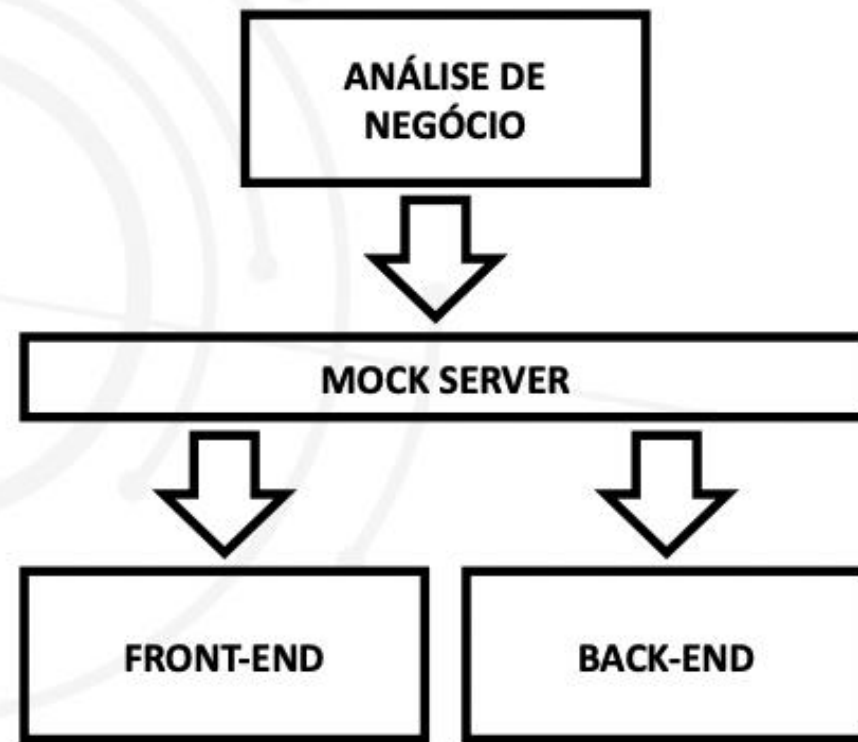
- Documentação
  - Uma API é apenas tão boa quanto sua documentação
  - Swagger, Postman..
  - Mantenha próxima ao código
  - Revisite periodicamente



# Boas Práticas

- Segurança
  - Evite expor IDs sequenciais (use HashIDs por exemplo)
  - Limite requisições, de forma configurável
  - Não utilize logins por senha
  - Utilize somente HTTPs
- Autorização e Autenticação
  - OAuth? OAuth2? JWT? Http-Basic?
- OAuth
  - Concebido para Autorização
- JWT
  - Concebido para Autenticação

# Mock



# Mock

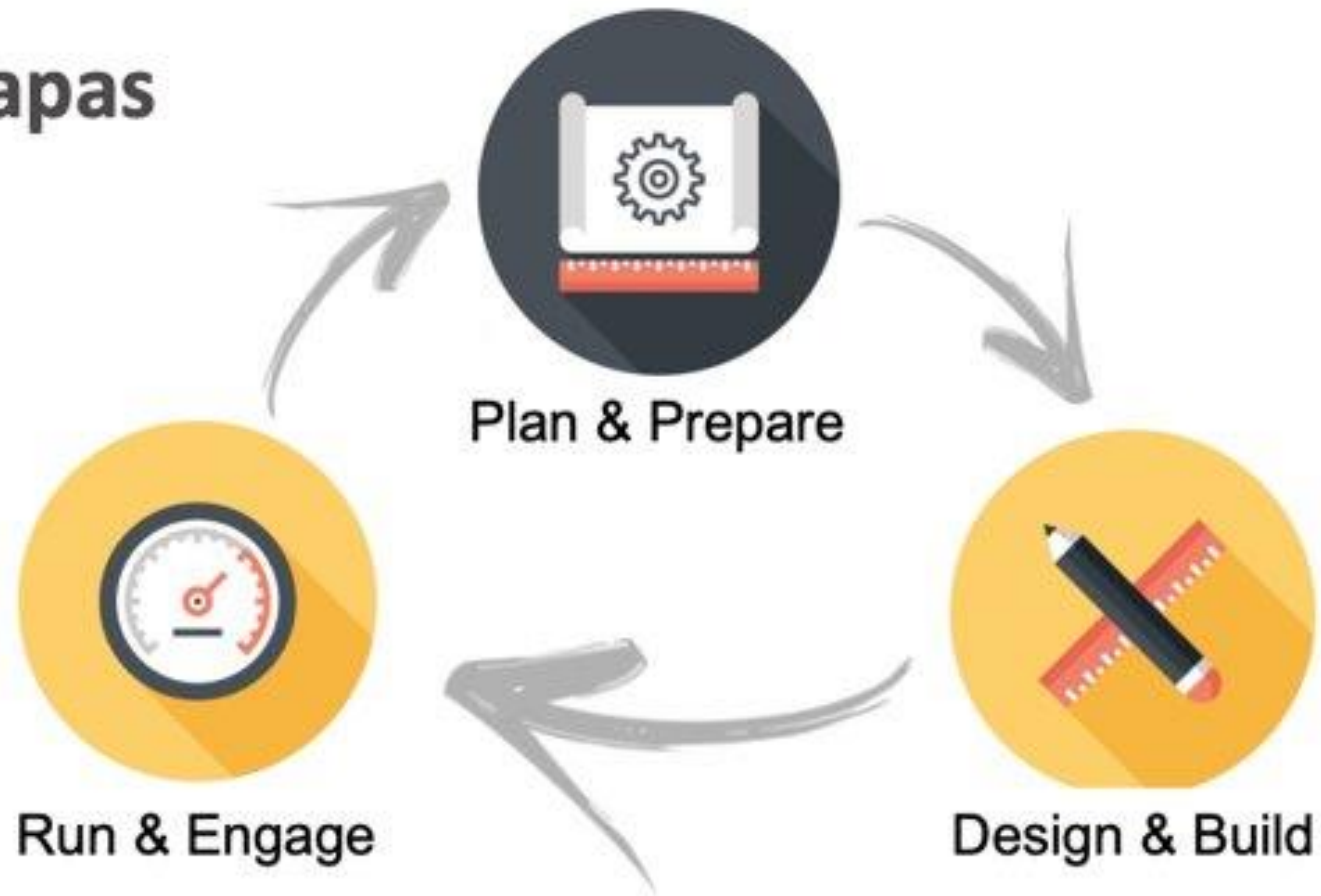
<http://www.mock-server.com/>

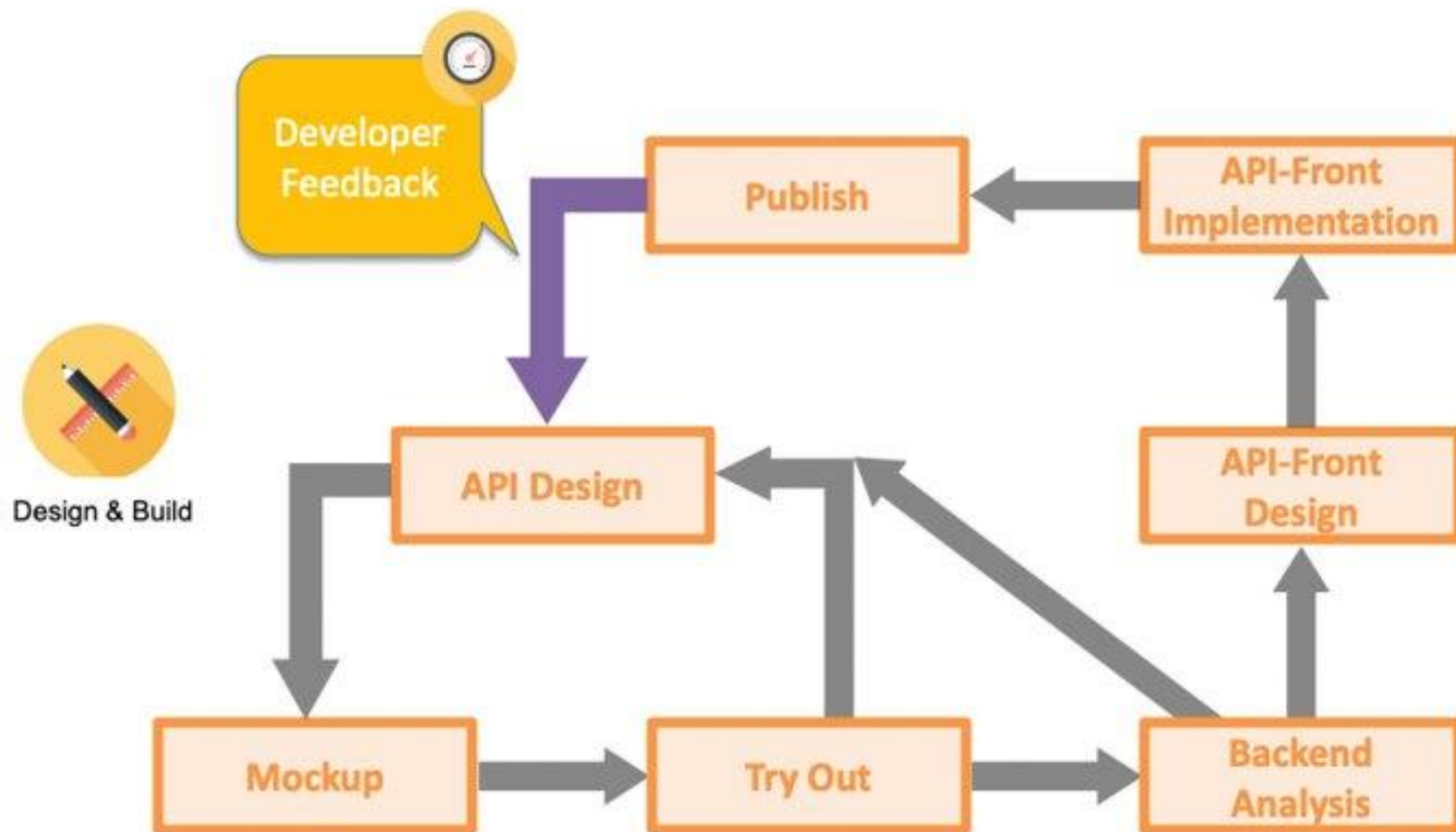
Audience &  
Insights Lab

```
new MockServerClient("127.0.0.1", 1080)
    .when(
        request()
            .withMethod("POST")
            .withPath("/login")
            .withBody(exact("{username: 'foo', password: 'bar'}"))
    )
    .respond(
        response()
            .withStatusCode(200)
            .withHeaders(
                new Header("Content-Type", "application/json; charset=utf-8"),
            )
            .withBody("{ code: 200 }")
    );
```

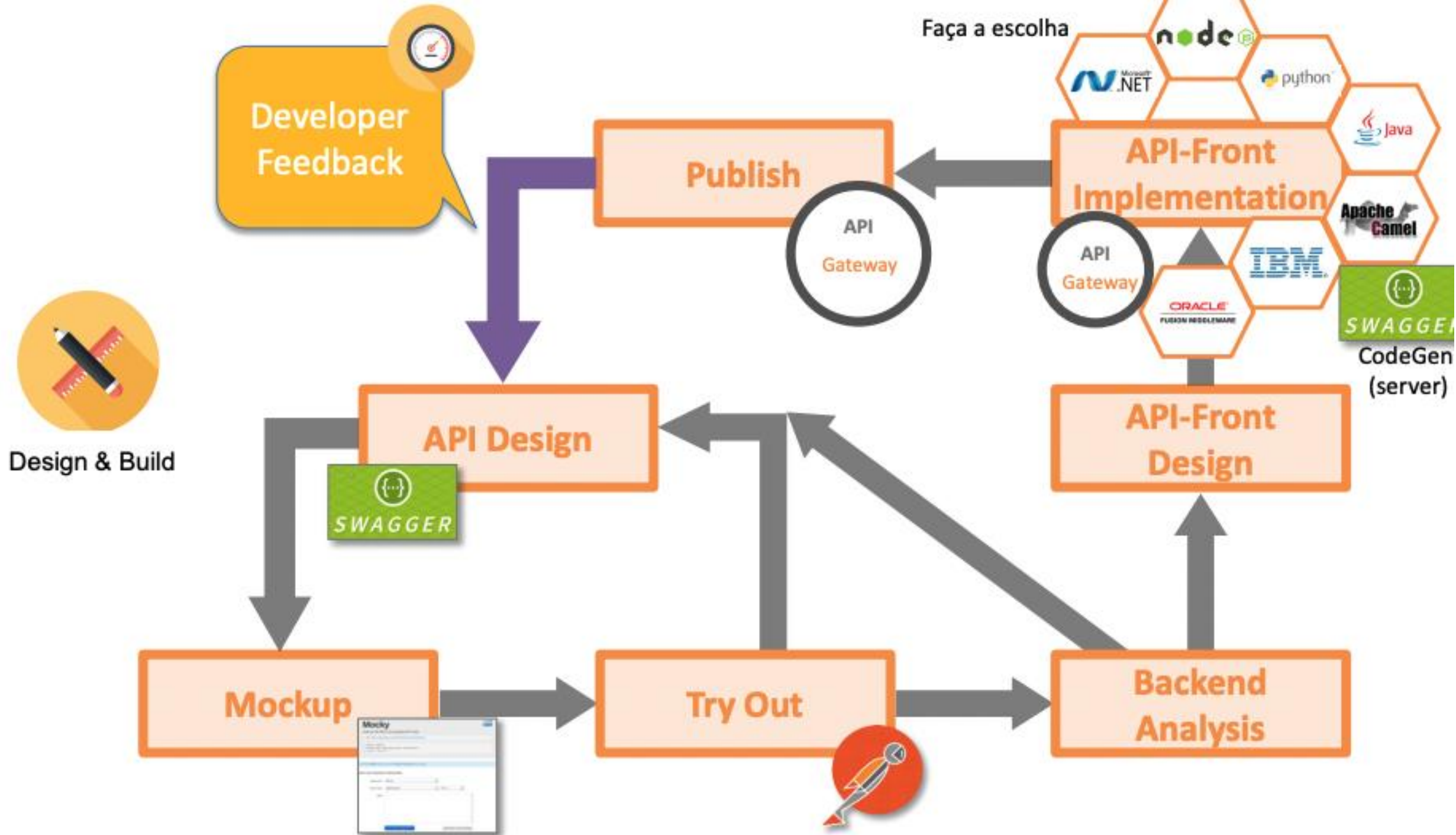
**Amanhã logo cedo**

## Etapas



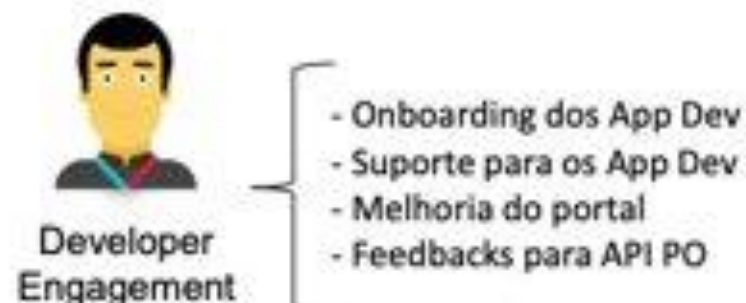
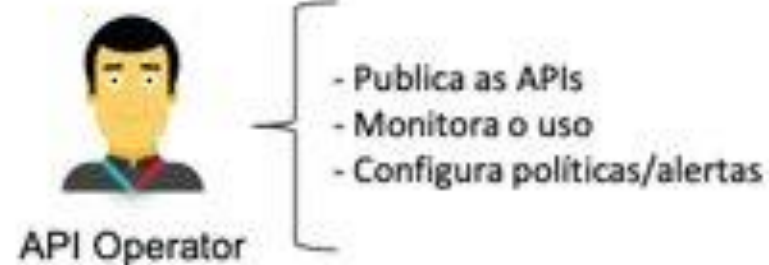
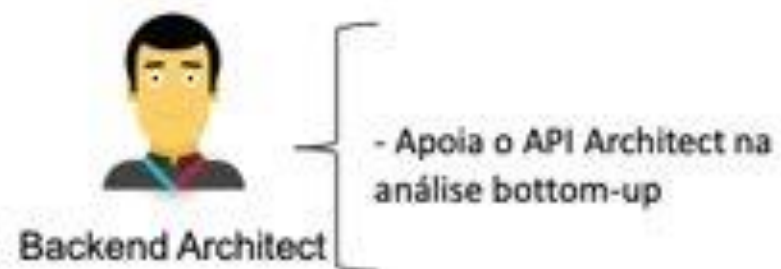
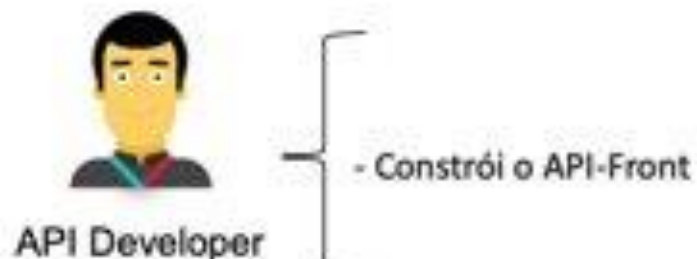
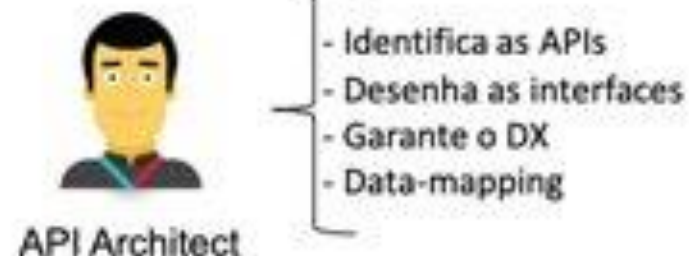




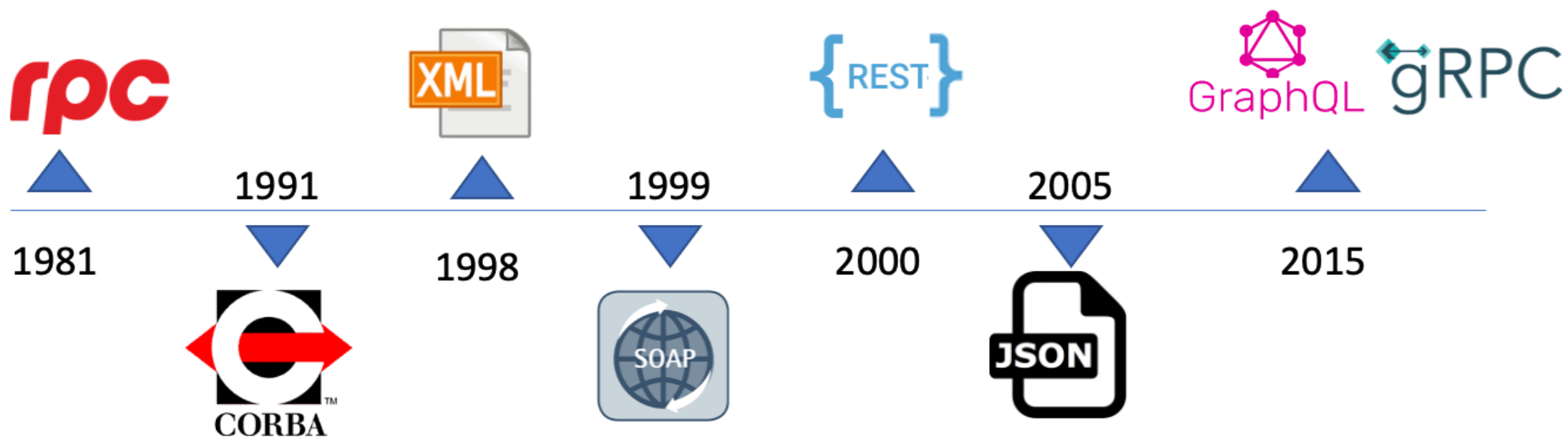


## Papéis

## A Equipe

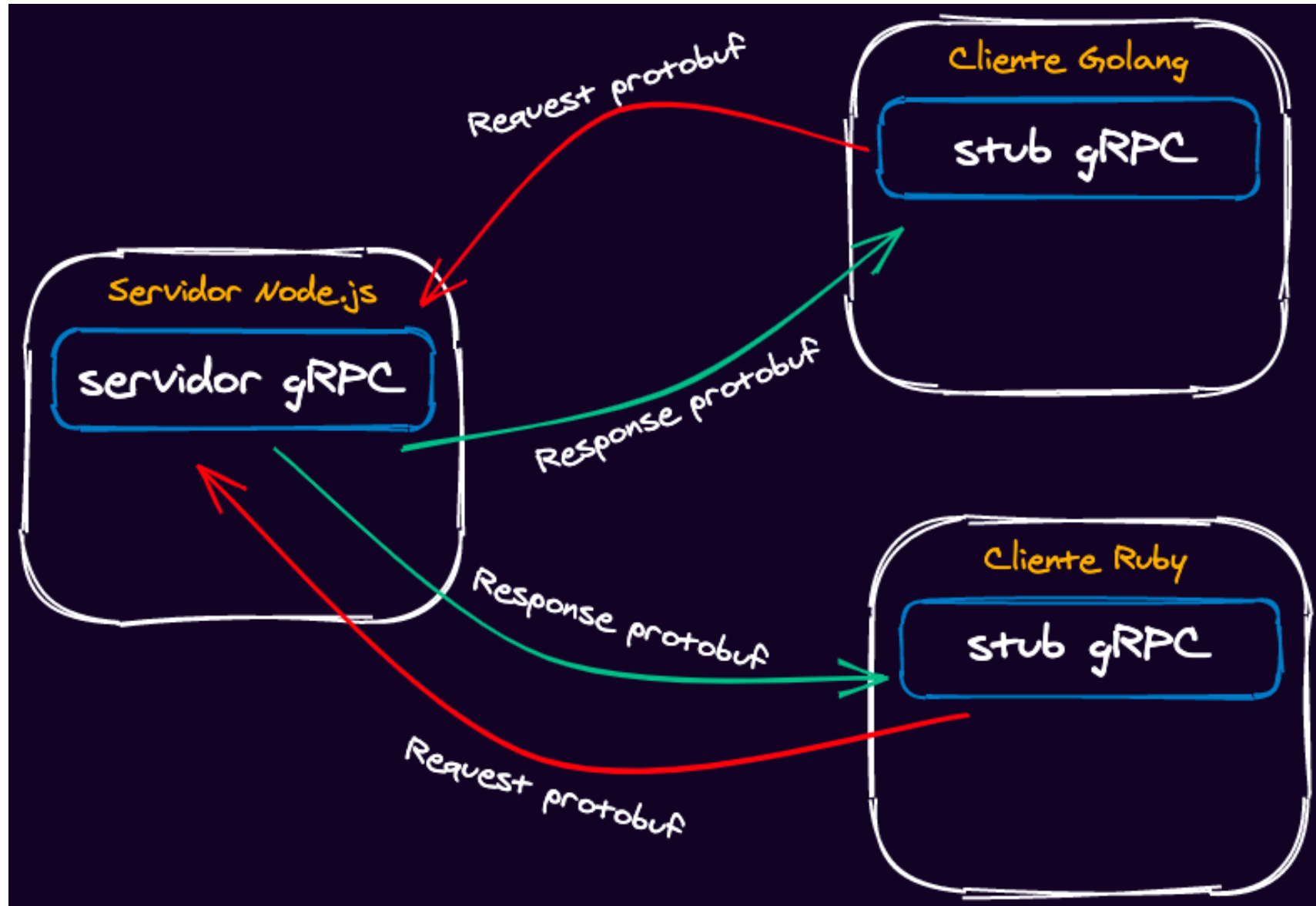


# Tecnologias



# GRPC

- O gRPC foi criado pela Google como um projeto de código aberto em 2015 como uma melhoria em uma arquitetura de comunicação chamada de RPC (Remote Procedure Call).
- Exige uma pequena mudança de paradigma em relação ao modelo ReST
- Curva de aprendizado inicial é mais complexa
- Não é uma especificação conhecida por muitos
- Mais leve e mais rápido por utilizar codificação binária e HTTP/2
- Funciona em muitas plataformas com pouco ou nenhum overhead
- O código é auto documentado



# GRPC

- Faça um projeto GRPC



# REST

- REST like RPC (POST e GET) muito utilizado no início do AJAX
- RESTFUL (GET - 200, POST - 201, PUT - 204 e DELETE - 204)
- Necessidade do entendimento do HTTP
- Granularidade baixa ou média
- Diversos endpoints
- <https://www.infoq.com/br/articles/nivelando-sua-rest-api/>

# GraphQL

- Facebook 2012
- 2015 liberado como Open Source
- Somente um 1 endpoint
- Baseado no uso de schema (como SOAP e RPC)
- Granularidade dinâmica (baixa)
- Uma linguagem de consulta
  - Cliente pede o que precisa e servidor retorna
  - Sem conceito de recursos (endpoint)

# GraphQL

- Crie uma API GraphQL que retorna um CEP.