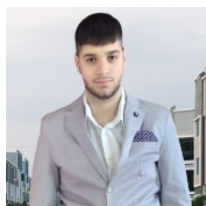


Kevin Pacifico



kevinpacifico2001@gmail.com @

3663977010 ☎

Via Capograssi 30, 84045, Altavilla
Silentina(SA) 📍

<https://www.kpacifico.altervista.org> 🌐

<https://www.linkedin.com/in/kevinpacifico> in

INTERESSI

Sono un ragazzo di 21 anni, studente di informatica ed adoro apprendere e sviluppare conoscenze riguardo le tecnologie di sviluppo e programmazione. Nel tempo libero mi piace guardare video e leggere documentazione riguardanti framework e linguaggi di programmazione più moderni. Mi piace lavorare in gruppo e conoscere nuove persone in modo da apprendere competenze su cui sono meno ferrato. In futuro desidero trovare un'occupazione che rispecchi la mia passione.

INFORMAZIONI PERSONALI

Data di Nascita : 14/01/2001

Nazionalità : Italiana

Luogo di Nascita : Eboli(SA)

GitHub : <https://github.com/kevinpcf>

FORMAZIONE SCOLASTICA

Università degli Studi di Salerno

2019 - Attualmente in corso

Corso laurea di primo livello in Informatica(L31)

Media ponderata attuale: 90

Liceo Scientifico G.B. Piranesi

2014 - 2019

Diploma Liceo Scientifico Informatico

65

CAPACITÀ RELAZIONALI ED ORGANIZZATIVE

Team Working

Ho lavorato in team universitari per diversi progetti e mi sono trovato molto bene. Mi fa piacere lavorare in gruppo, in particolare se con persone competenti, da cui cerco di imparare sempre di più.

Team Learning

Lungo il mio percorso ho capito quanto è importante aiutare e farsi aiutare nella comprensione di argomenti o tecnologie poco chiare, mi fa molto piacere spiegare e fornire supporto sulla comprensione di tecnologie su cui sono ben ferrato.

Adattamento e Comunicazione

Le esperienze universitarie che ho avuto mi hanno permesso di sviluppare una buona capacità di adattamento e comunicazione in un team.

Organizzazione

I progetti realizzati mi hanno fornito delle buone capacità organizzative, reputo che l'organizzazione e la comunicazione sono fondamentali per ottimizzare i tempi e la qualità del lavoro prodotto.

CONOSCENZE E COMPETENZE

Ottime conoscenze dei linguaggi Object Oriented.

Ottime capacità logiche e di problem solving.

Ottime conoscenze sullo sviluppo e i processi di creazione di un software.

Buone conoscenze riguardo lo sviluppo di Web Application.

Buone conoscenze riguardo la gestione di Database.

Medie conoscenze dei linguaggi procedurali.

Medie conoscenze riguardo lo sviluppo Android.

Medie conoscenze sullo sviluppo in Unity.

LINGUE

Italiano: madrelingua

Inglese: produzione scritta di buon livello, comprensione e parlato di medio livello

PROGETTI

Digital Donation

Digital Donation è un sistema centralizzato sulla creazione di una piattaforma digitale che permette di semplificare e velocizzare la gestione delle donazioni rendendo più rapide le procedure di registrazione dei donatori e prevedendo un sistema più efficiente per l'organizzazione delle sedute di donazione.

La piattaforma è stata realizzata con HTML, CSS, JSTL come tecnologie front-end, il back-end è stato realizzato con il framework Springboot ed interagisce con il Database MySQL.

PCMasterRace

PCMasterRace è una piattaforma e-commerce dedicata alla vendita di componenti per PC e non solo. Il sito è stato progettato ed implementato secondo architettura Model-View-Control, con HTML, CSS e JSP come tecnologie di front-end, mentre il back-end è stato implementato in Java Servlet ed interagisce con Database MySQL.

ABILITÀ

Java SE

Springboot

Java EE

HTML 5

Javascript

Nodejs

CSS

Bootstrap

MySQL

Hibernate

JPA

C

Android Studio

Unity

ULTERIORI ATTESTAZIONI

Patente di guida livello B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".


Food Delivery

Il progetto consiste nella realizzazione di un Database che possa gestire gli ordini e le consegne a domicilio dei ristoranti durante l'emergenza scaturita dalla pandemia Covid-19.

La prima fase del progetto si centralizza sulla progettazione concettuale, che si divide in descrizione del problema iniziale, analisi dei requisiti e specifica dello schema Entità-Relazioni.

La seconda parte del progetto riguarda la progettazione logica, sulla base del carico applicativo vengono stipulate la tavole degli accessi e delle operazioni.

La parte finale consiste nell'integrazione di alcune query in Java tramite il connettore JDBC.



KEVIN PACIFICO