TP1 – Programmation Objet

Wairy Fabien – Pecro Kévin Groupe B

1. Définir la classe MyString en intégrant les attributs :
   1. Un constructeur chargé d’initialiser à NULL le pointeur de chaîne
   2. Un constructeur chargé d’initialiser la chaine avec un « tableau chaîne » (char\*) passé en paramètre
   3. Un constructeur permettant d’initialiser la chaine avec un même caractère répété en X fois (ex : Mystring s1(‘a’,3) =>  « aaa »)
   4. Un destructeur
   5. Un constructeur par recopie
   6. Des accesseurs :il conviendra de déterminer ceux qui sont nécessaires
   7. Une méthode permettant d’afficher la chaîne
   8. Une méthode chargée de supprimer un caractère dans la chaine
   9. Une méthode chargée de dédoubler un caractère dans la chaine
   10. Une méthode chargée de concaténer la chaîne avec une seconde passée en paramètre (paramètre objet)
   11. Une méthode chargée de transformer la chaîne en son équivalent majuscule
2. Surcharger les trois opérateurs suivants :
   1. L’opérateur = : il devra permettre de gérer des affectations tu type s1=s2
   2. L’opérateur + : il devra permettre de gérer la concaténation de deux chaînes dans une troisième => s3=s1+s2
   3. L’opérateur de flux de sortie pour permettre d’afficher des objets Mystring avec le cout
3. Ecrire un programme principal permettant d’instancier et de manipuler plusieurs objets « string »