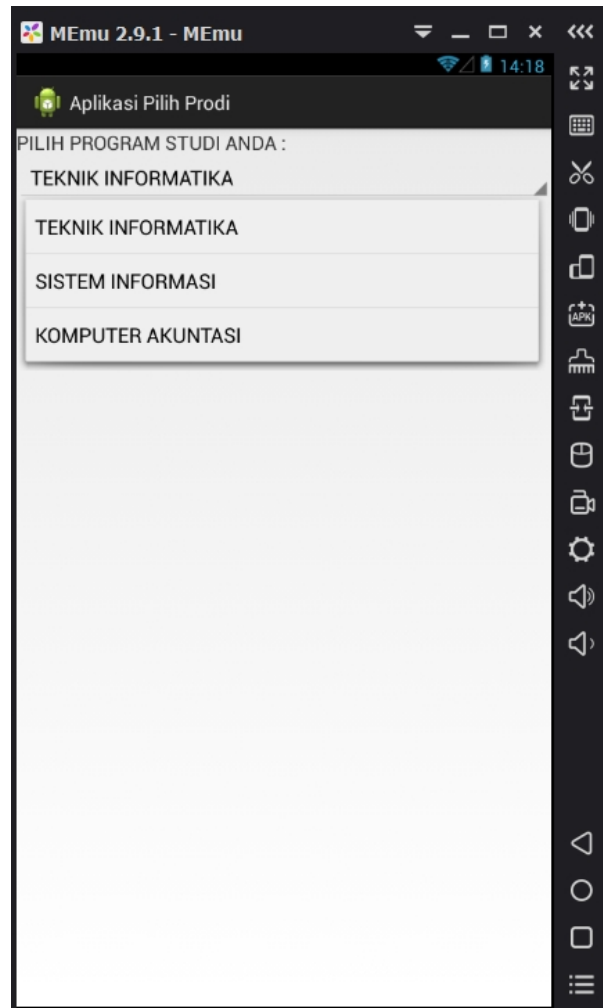


Praktikum 2 (Event Handling OnItemSelectedListener)

Contoh Studi Kasus : Aplikasi Memilih Program Studi

Dalam praktikum ini anda akan menggunakan 2 komponen UI yaitu TextView, Spinner (umumnya disebut combobox), Kemudian pada komponen Spinner diberikan event handling `setOnItemSelectedListener()`, kemudian aksi pada event handling pada spinner tersebut akan text dari spinner tersebut yaitu nama program studi.



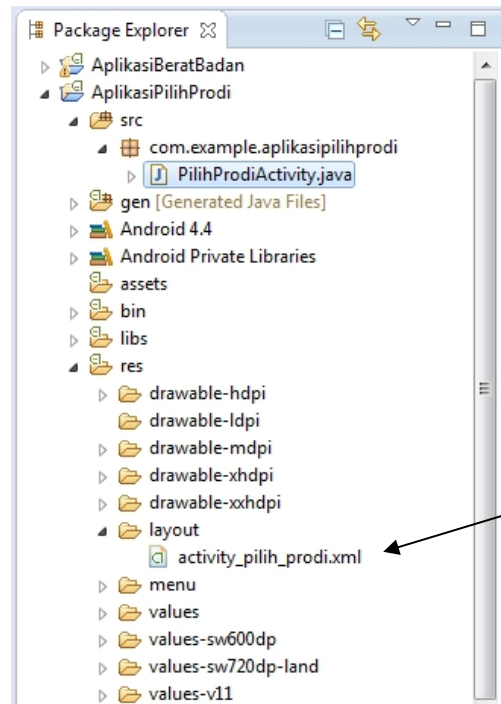
1. Buat project baru dengan mengikuti tabel dibawah ini (cara membuat project lihat di materi BAB 3) !

Application Name	Aplikasi Pilih Prodi
Project Name	AplikasiPilihProdi
Package Name	com.example.aplikasipilihprodi
Minimum Required SDK	API 9: Android 2.3
Target SDK	API 19: Android 4.4
Compile With	API 19: Android 4.4
Theme	Holo Light with Dark Action Bar

2. Atur nama activity dan layout

Activity Name	PilihProdiActivity
Layout Name	activity_pilih_prodi

3. Pada package explorer, buka file activity_pilih_prodi.xml.

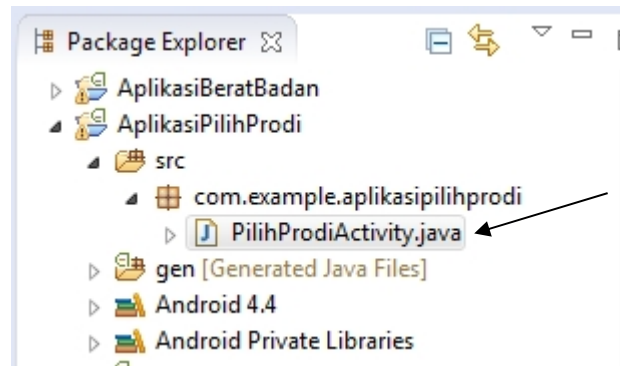


4. Klik tab activity_pilih_prodi.xml (tampilan kode xml).

5. Ubah kode activity_pilih_prodi.xml, seperti dibawah ini

```
1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3.     android:layout_width="match_parent"
4.     android:layout_height="wrap_content"
5.     android:orientation="vertical">
6.     <TextView
7.         android:id="@+id/TextView1"
8.         android:layout_width="match_parent"
9.         android:layout_height="wrap_content"
10.        android:text="PILIH PROGRAM STUDI ANDA : "
11.        android:textSize="18dp" />
12.     <Spinner
13.         android:id="@+id/spProdi"
14.         android:layout_width="match_parent"
15.         android:layout_height="wrap_content"
16.         android:textSize="18dp" />
17. </LinearLayout>
```

6. Selanjutnya pada package explorer, buka file PilihProdiActivity.java.



7. Ubah kode PilihProdiActivity.java, lengkapi seperti dibawah ini

```

1. package com.example.aplikasipilihprodi;
2.
3. import android.os.Bundle;
4. import android.app.Activity;
5. import android.view.Menu;
6. import android.view.View;
7. import android.widget.AdapterView;
8. import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
9. import android.widget.ArrayAdapter;
10. import android.widget.Spinner;
11. import android.widget.Toast;
12.
13. public class PilihProdiActivity extends Activity {
14.     Spinner spinProdi;
15.     String[] item_prodi = { "TEKNIK INFORMATIKA", "SISTEM INFORMASI", "KOMPUTER AKUNTASI"
16.     };
17.     @Override
18.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
19.         super.onCreate(savedInstanceState);
20.         setContentView(R.layout.activity_pilih_prodi);
21.         spinProdi = (Spinner) findViewById(R.id.spinProdi);
22.         ArrayAdapter<String> spinnerAdapter = new
23.         ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_spinner_item, item_prodi);
24.         spinnerAdapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
25.         spinProdi.setAdapter(spinnerAdapter);
26.         spinProdi.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {
27.             @Override
28.             public void onItemClick(AdapterView<?> parentView, View selectedItemView,
29.             int position, long id) {
30.                 String prodi_pilih = spinProdi.getSelectedItem().toString();
31.                 Toast.makeText(PilihProdiActivity.this, "Anda telah memilih : " +
32.                 prodi_pilih, Toast.LENGTH_SHORT).show();
33.             }
34.         }
35.         @Override
36.         public void onNothingSelected(AdapterView<?> parentView) {
    
```

```
35.
36.     }
37.     });
38. }
39.
40.
41. @Override
42. public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
43.     // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
44.     getMenuInflater().inflate(R.menu.pilih_prodi, menu);
45.     return true;
46. }
47.
48. }
```

8. Selesai. Lakukan run menggunakan emulator atau smartphone (cara run lihat di materi BAB 3).

Penjelasan kode program :

1. Lihat code activity_pilih_prodi.xml

- Baris 12 - 16 : Code yang digunakan untuk membuat Spinner

2. Lihat code PilihProdiActivity.java

- Baris 14 : Deklarasi variabel object Spinner
- Baris 15 : Deklarasi variabel array string dengan nama item_prodi, kemudian memasukan beberapa data pada variabel tersebut.
- Baris 17 : Mengeset dan Menampilkan layout XML yang digunakan
- Baris 20 : Sinkronisasi object terhadap komponen di layout berdasarkan id findViewById digunakan untuk mencari id pada layout XML.
- Baris 22 -24 : Menampilkan data yang diisikan pada variabel item_prodi ke spinner dengan nama spinProdi, sehingga pada spiner spinProdi nantinya akan muncul item pilihan sesuai dengan data yang diisikan pada item_prodi
- Baris 26 - 37 : Memberikan event handling setOnItemSelectedListener pada spiner spinProdi, kemudian baris 29 s.d 30 adalah kode aksi dari spiner spinProdi setelah dipilih itemnya, baris tersebut mengambil text dari item yang dipilih kemudian dimasukan ke variabel string prodi_pilih, nilai dari variabel prodi_pilih akan ditampilkan pada Toast (pesan)