

BAB 5

Intent (Perpindahan 2 Activity)

Mengenal Intent

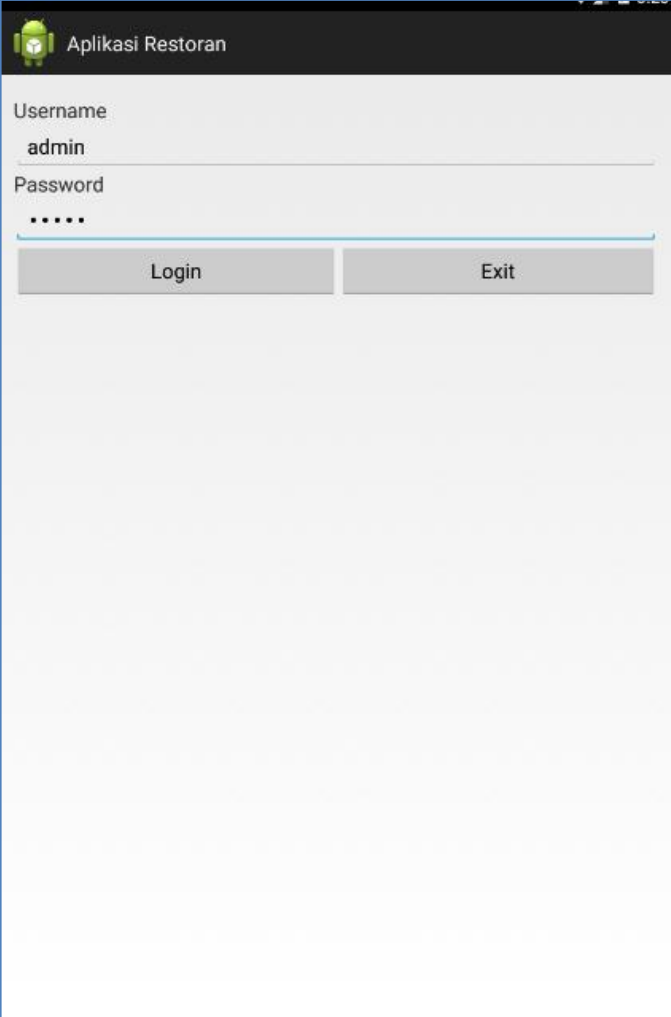
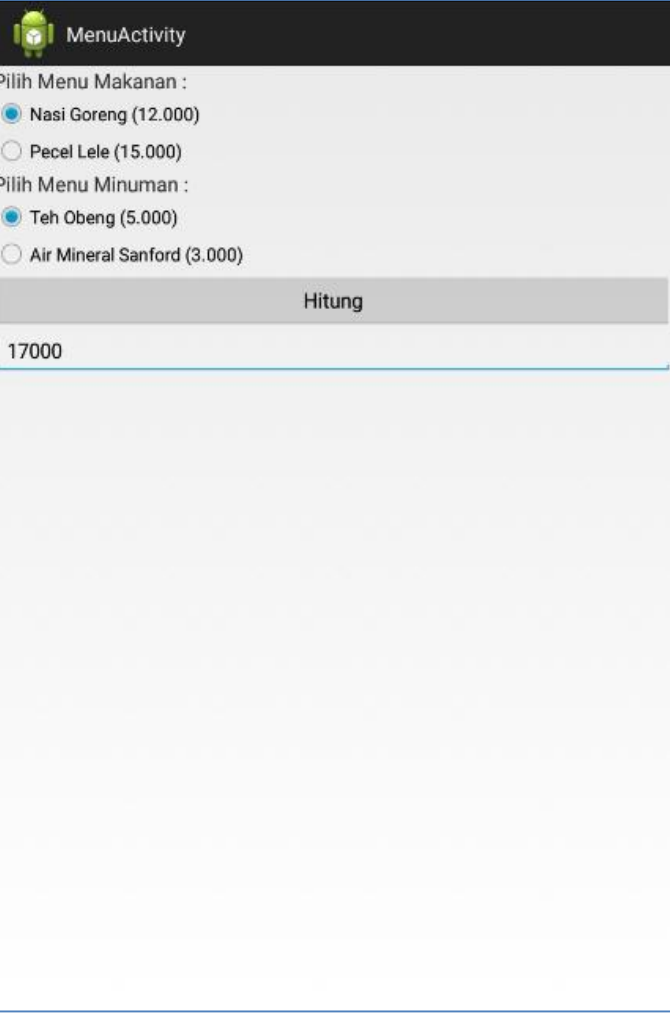
Pada materi ini, saya akan menjelaskan perpindahan dari sebuah layout atau halaman di sebuah aplikasi Android ke halaman lainnya yakni dengan menggunakan **Intent**. Intent adalah sebuah kelas dalam programming Android yang berfungsi untuk perpindahan Halaman/Activity.

Intent juga merupakan suatu objek yang terdapat dalam suatu activity dimana objek tersebut bisa dapat komunikasi dengan activity yang lain, baik activity pada fungsi internal android misal seperti kamera maupun memanggil activity dalam satu package atau beda package yang masih dalam satu project.

Praktikum 1 (Menggunakan 2 Activity)

Contoh Studi Kasus : Aplikasi Restoran

Dalam praktikum ini anda akan membuat 2 activity, activity login dan activity menu. Activity login berfungsi untuk user melakukan proses login, setelah user benar memasukan username dan password maka akan masuk ke activity menu.

1 Activity Login	2 Activity Menu
	

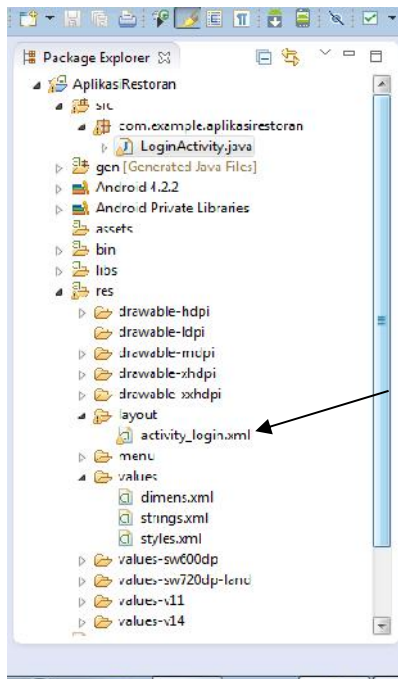
1. Buat project baru dengan mengikuti tabel dibawah ini (cara membuat project lihat di materi BAB 3) !

Application Name	Aplikasi Restoran
Project Name	AplikasiRestoran
Package Name	com.example.aplikasirestoran
Minimum Required SDK	API 9: Android 2.3
Target SDK	API 19: Android 4.4
Compile With	API 19: Android 4.4
Theme	Holo Light with Dark Action Bar

2. Atur nama activity dan layout

Activity Name	LoginActivity
Layout Name	activity_login

3. Pada package explorer, buka file activity_main.xml.

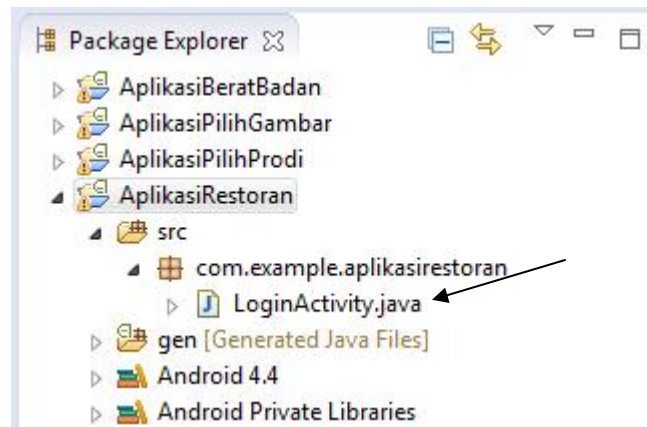


4. Ubah kode activity_login.xml, seperti dibawah ini

```
1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3.     android:layout_width="match_parent"
4.     android:layout_height="wrap_content"
5.     android:orientation="vertical">
6.     <TextView
7.         android:id="@+id/TextView1"
8.         android:layout_width="match_parent"
9.         android:layout_height="wrap_content"
10.        android:text="Username"
11.        android:textSize="18dp" />
```

```
12. <EditText
13.     android:id="@+id/EditTextUsername"
14.     android:layout_width="match_parent"
15.     android:layout_height="wrap_content"
16.     android:textSize="18dp"/>
17. <TextView
18.     android:id="@+id/TextView2"
19.     android:layout_width="match_parent"
20.     android:layout_height="wrap_content"
21.     android:text="Password"
22.     android:textSize="18dp"/>
23. <EditText
24.     android:id="@+id/EditTextPassword"
25.     android:layout_width="match_parent"
26.     android:layout_height="wrap_content"
27.     android:textSize="18dp"
28.     android:inputType="textPassword"/>
29.
30. <LinearLayout
31.     android:layout_width="match_parent"
32.     android:layout_height="wrap_content"
33.     android:orientation="horizontal">
34.     <Button
35.         android:id="@+id/buttonLogin"
36.         android:layout_width="wrap_content"
37.         android:layout_height="wrap_content"
38.         android:layout_weight="0.5"
39.         android:text="Login" />
40.     <Button
41.         android:id="@+id/buttonExit"
42.         android:layout_width="wrap_content"
43.         android:layout_height="wrap_content"
44.         android:layout_weight="0.5"
45.         android:text="Exit" />
46. </LinearLayout>
47.
48. </LinearLayout>
```

5. Selanjutnya pada package explorer, buka file LoginActivity.java.



6. Ubah kode LoginActivity.java, lengkapi seperti dibawah ini

```

1. package com.example.aplikasirestoran;
2.
3. import android.os.Bundle;
4. import android.app.Activity;
5. import android.content.Intent;
6. import android.view.Menu;
7. import android.widget.Button;
8. import android.widget.EditText;
9. import android.widget.Toast;
10. import android.view.View;
11.
12. public class LoginActivity extends Activity {
13.
14.     String username, password;
15.     EditText txtUsername, txtPassword;
16.     Button btnLogin, btnExit;
17.
18.     @Override
19.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
20.         super.onCreate(savedInstanceState);
21.         setContentView(R.layout.activity_login);
22.         txtUsername = (EditText) findViewById(R.id.EditTextUsername);
23.         txtPassword = (EditText) findViewById(R.id.EditTextUsername);
24.         btnLogin = (Button) findViewById(R.id.buttonLogin);
25.         btnExit = (Button) findViewById(R.id.buttonExit);
26.
27.         btnLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
28.             @Override
29.             public void onClick(View v) {
30.                 username = txtUsername.getText().toString();
31.                 password = txtPassword.getText().toString();
32.                 if((username.equals("admin"))&&(password.equals("admin"))){
33.                     Intent mainIntent = new Intent(LoginActivity.this,
MenuActivity.class);
34.                     startActivity(mainIntent);
35.                     LoginActivity.this.finish();
36.                 }else{
37.                     Toast.makeText(getApplicationContext(),"Login Failed",

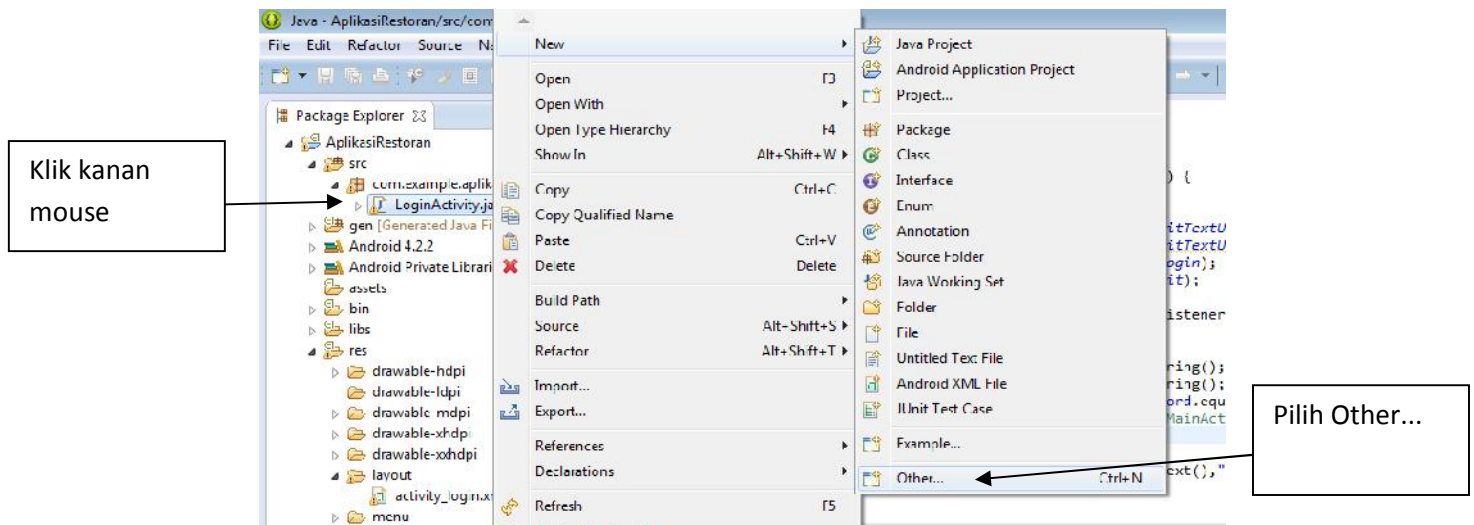
```

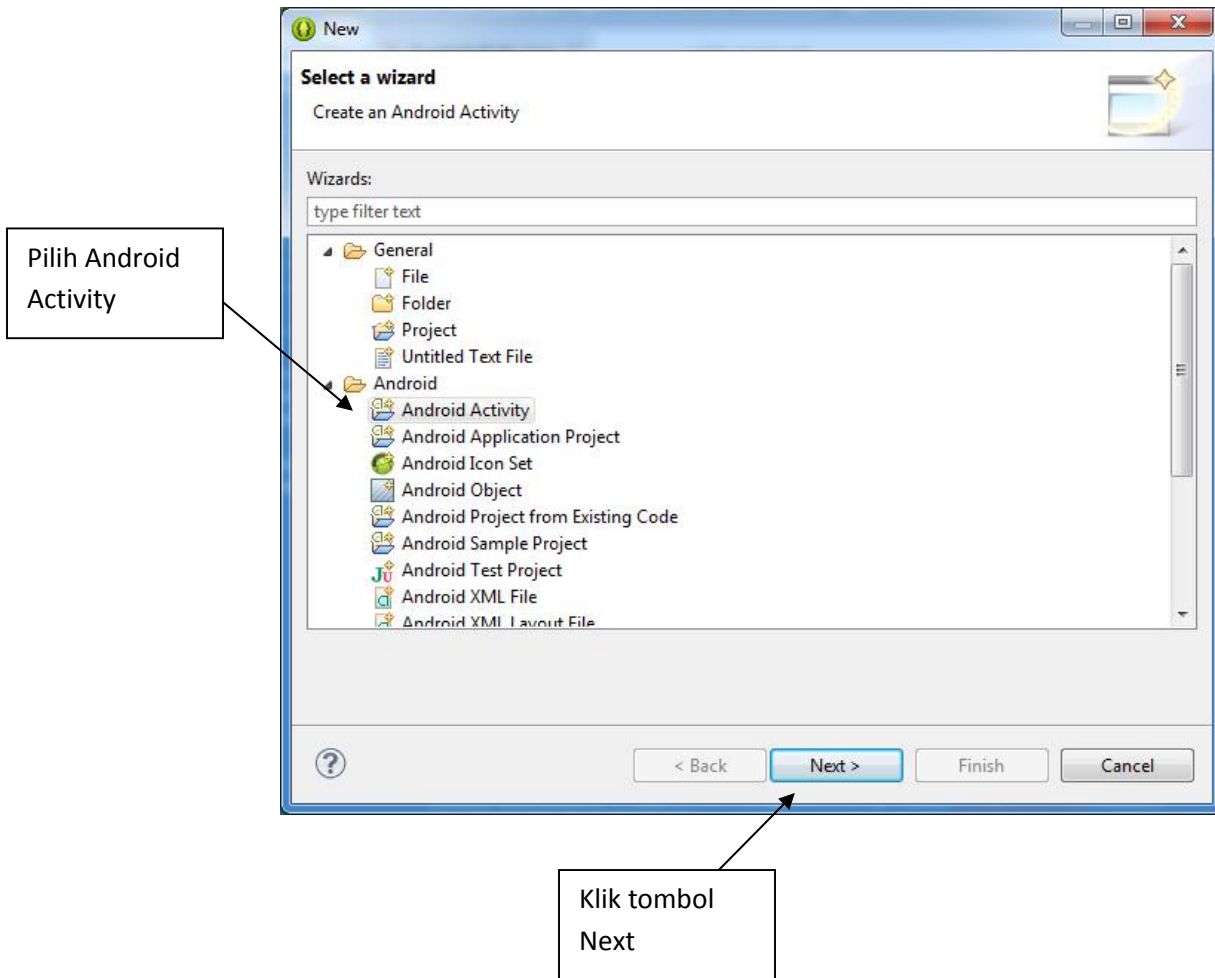
```

38.         Toast.LENGTH_SHORT).show();
39.     }
40. });
41.
42.
43.     btnExit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
44.         @Override
45.         public void onClick(View v) {
46.             LoginActivity.this.finish();
47.         }
48.     });
49. }
50.
51.
52. @Override
53. public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
54.     // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
55.     getMenuInflater().inflate(R.menu.Login, menu);
56.     return true;
57. }
58.
59. }

```

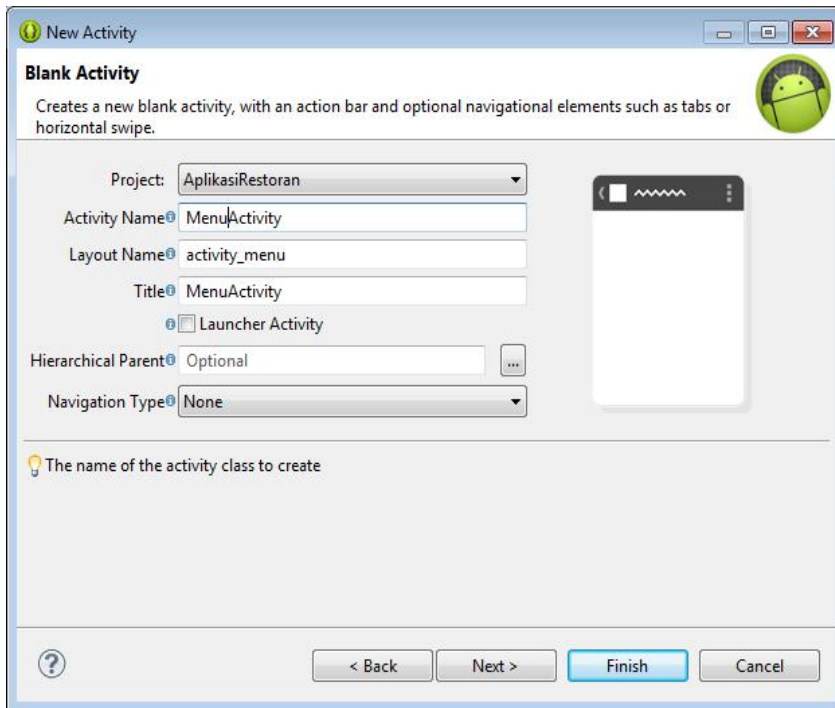
7. Selanjutnya tambahkan activity baru dengan cara :





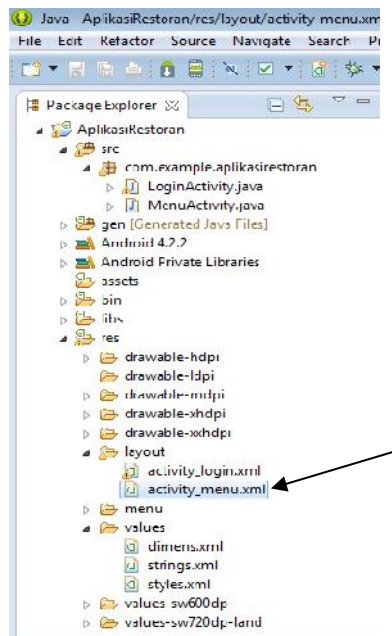
Pilih Blank Activity, kemudian isikan nama activity dan layout

Activity Name	MenuActivity
Layout Name	activity_menu



Jika sudah selesai, Klik Finish.

8. Kembali ke package explorer, buka file activity_menu.xml.



9. Ubah kode activity_menu.xml, seperti dibawah ini

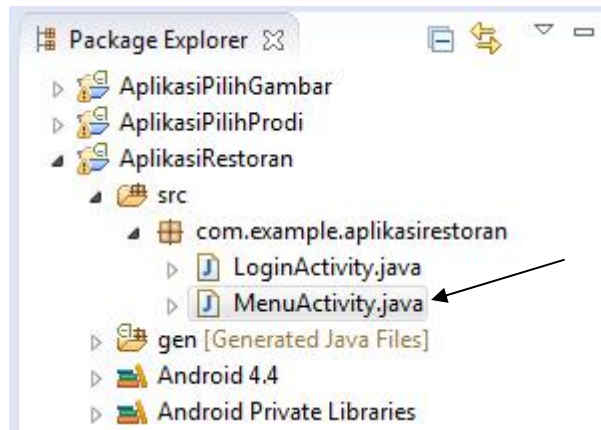
```
1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3.     android:layout_width="match_parent"
4.     android:layout_height="wrap_content"
```



```
5.     android:orientation="vertical">
6.     <TextView
7.         android:id="@+id/TextView1"
8.         android:layout_width="match_parent"
9.         android:layout_height="wrap_content"
10.        android:text="Pilih Menu Makanan : "
11.        android:textSize="18dp"/>
12.     <RadioGroup
13.         android:layout_width="wrap_content"
14.         android:layout_height="wrap_content"
15.         android:id="@+id/radioGroupMakanan">
16.         <RadioButton
17.             android:layout_width="wrap_content"
18.             android:layout_height="wrap_content"
19.             android:text="Nasi Goreng (12.000)"
20.             android:id="@+id/radioButtonNasgor"
21.             android:checked="false" />
22.         <RadioButton
23.             android:layout_width="wrap_content"
24.             android:layout_height="wrap_content"
25.             android:text="Pecel Lele (15.000)"
26.             android:id="@+id/radioButtonLele"
27.             android:checked="false" />
28.     </RadioGroup>
29.     <TextView
30.         android:id="@+id/TextView2"
31.         android:layout_width="match_parent"
32.         android:layout_height="wrap_content"
33.         android:text="Pilih Menu Minuman : "
34.         android:textSize="18dp"/>
35.     <RadioGroup
36.         android:layout_width="wrap_content"
37.         android:layout_height="wrap_content"
38.         android:id="@+id/radioGroupMinuman">
39.         <RadioButton
40.             android:layout_width="wrap_content"
41.             android:layout_height="wrap_content"
42.             android:text="Teh Obeng (5.000)"
43.             android:id="@+id/radioButtonTehObeng"
44.             android:checked="false" />
45.         <RadioButton
46.             android:layout_width="wrap_content"
47.             android:layout_height="wrap_content"
48.             android:text="Air Mineral Sanford (3.000)"
49.             android:id="@+id/radioButtonSanford"
50.             android:checked="false" />
51.     </RadioGroup>
52.     <Button
53.         android:id="@+id/buttonHitung"
54.         android:layout_width="match_parent"
55.         android:layout_height="wrap_content"
56.         android:text="Hitung" />
57.     <EditText
58.         android:id="@+id/EditTextTotal"
59.         android:layout_width="match_parent"
60.         android:layout_height="wrap_content"
```

```
61.         android:textSize="18dp"/>
62.
63. </LinearLayout>
```

10. Selanjutnya pada package explorer, buka file MenuActivity.java.



11. Ubah kode MenuActivity.java, lengkapi seperti dibawah ini

```
1. package com.example.aplikasirestoran;
2.
3. import android.os.Bundle;
4. import android.app.Activity;
5. import android.view.Menu;
6. import android.view.View;
7. import android.widget.Button;
8. import android.widget.EditText;
9. import android.widget.RadioButton;
10. import android.widget.Toast;
11.
12. public class MenuActivity extends Activity {
13.
14.     EditText txtTotal;
15.     Button btnHitung;
16.     RadioButton rbNasgor, rbLele, rbTehObeng, rbSanford;
17.     Integer hargaMakanan, hargaMinuman, total;
18.
19.     @Override
20.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
21.         super.onCreate(savedInstanceState);
22.         setContentView(R.layout.activity_menu);
23.         txtTotal = (EditText) findViewById(R.id.EditTextTotal);
24.         btnHitung = (Button) findViewById(R.id.buttonHitung);
25.         rbNasgor = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButtonNasgor);
26.         rbLele = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButtonLele);
27.         rbTehObeng = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButtonTehObeng);
28.         rbSanford = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButtonSanford);
29.     }
30. }
```

```
30.         btnHitung.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
31.             @Override
32.             public void onClick(View v) {
33.                 try{
34.                     if(rbNasgor.isChecked()){
35.                         hargaMakanan = 12000;
36.                     }else if(rbLele.isChecked()){
37.                         hargaMakanan = 15000;
38.                     }
39.
40.                     if(rbTehObeng.isChecked()){
41.                         hargaMinuman = 5000;
42.                     }else if(rbSanford.isChecked()){
43.                         hargaMinuman = 3000;
44.                     }
45.                     total = hargaMakanan + hargaMinuman;
46.                     txtTotal.setText(total.toString());
47.                 }catch(RuntimeException e){
48.                     Toast.makeText(MenuActivity.this, e.getMessage(),
49.                         Toast.LENGTH_SHORT).show();
50.                 }
51.             }
52.         });
53.     }
54.
55.     @Override
56.     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
57.         // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
58.         getMenuInflater().inflate(R.menu.menu, menu);
59.         return true;
60.     }
61.
62. }
```

12. Lakukan run menggunakan emulator atau smartphone (cara run lihat di materi BAB 3).