


Project 1 (Membuat Program Sederhana)


Marilah kita buat program sederhana menggunakan Java yg berhubungan dengan materi yang telah dibahas sebelumnya.

Tampilan Awal



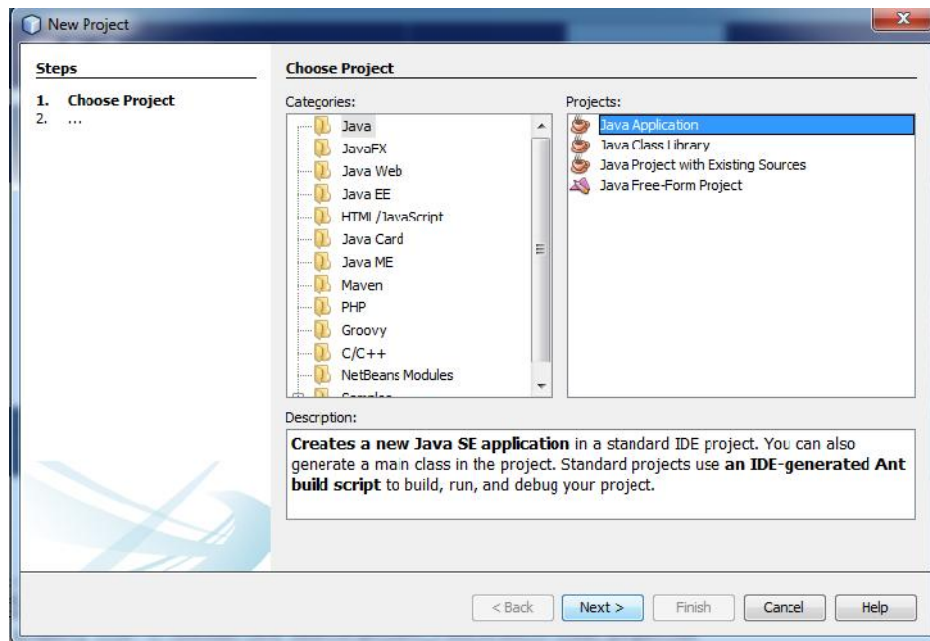
The screenshot shows a Java Swing window titled "Form Data Mahasiswa". Inside the window, the title "DATA MAHASISWA" is centered at the top. Below the title, there are two input fields: one labeled "NIM" and one labeled "NAMA". Below these fields are three buttons: "OK", "CLEAR", and "KELUAR". At the bottom of the window, there is a text area containing the message "SELAMAT DATANG DI PEMROGRAMAN JAVA DESKTOP....." followed by the labels "NIM" and "NAMA" on separate lines, indicating where the entered data will be displayed.

Tampilan Hasil (Ketika Di Isi dan Klik Tombol OK)

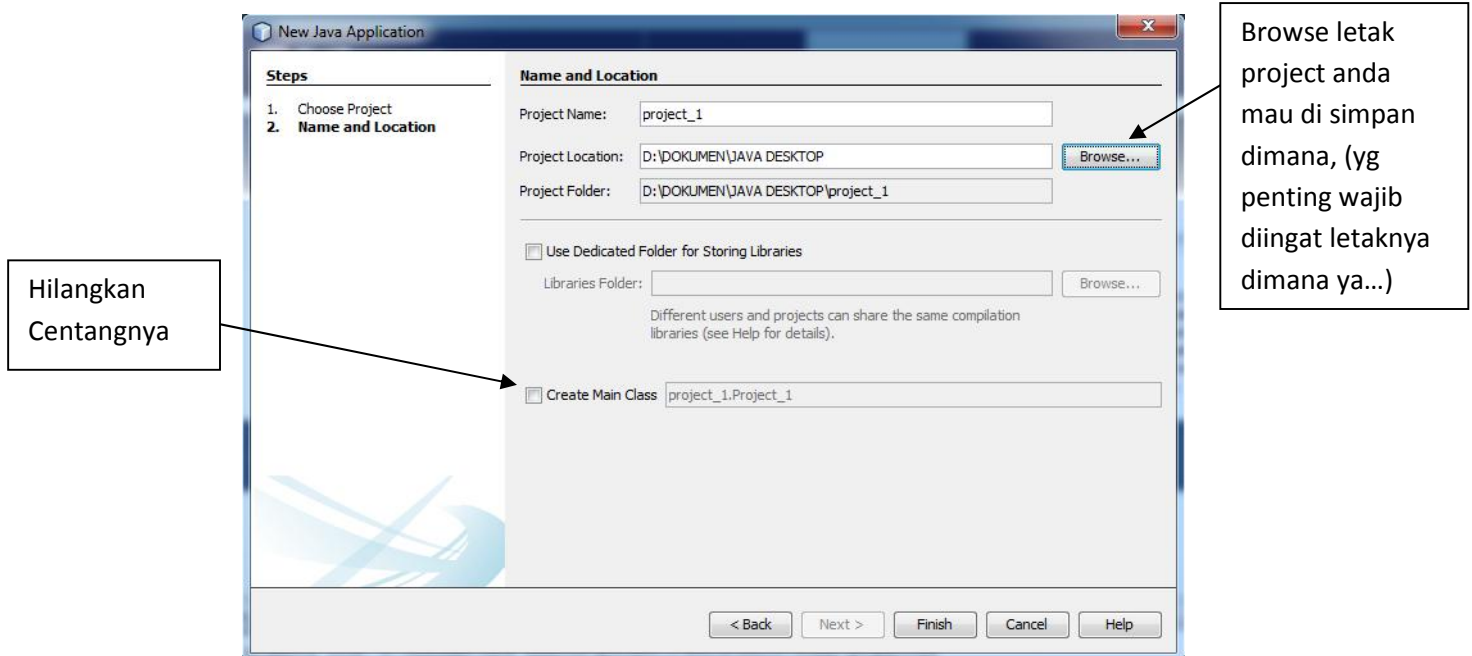


This screenshot shows the same "Form Data Mahasiswa" window after the user has entered data and clicked the "OK" button. The "NIM" field now contains the text "1208013" and the "NAMA" field contains "DANANDJAYA SAPUTRA". The "OK" button is highlighted with a blue border. In the text area at the bottom, the message "SELAMAT DATANG DI PEMROGRAMAN JAVA DESKTOP....." is followed by the entered values "1208013" and "DANANDJAYA SAPUTRA" on separate lines.

1. Buatlah Project Baru dengan cara klik **File >> New Project**
Kemudian Pilih **Java Application >>** Kemudian Tekan **Next**

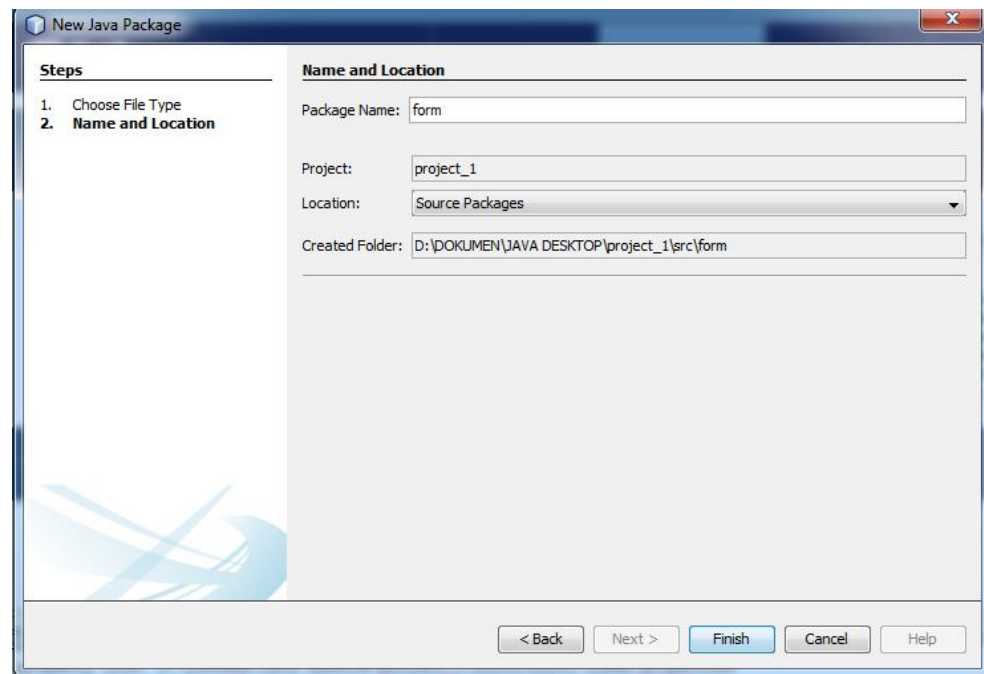
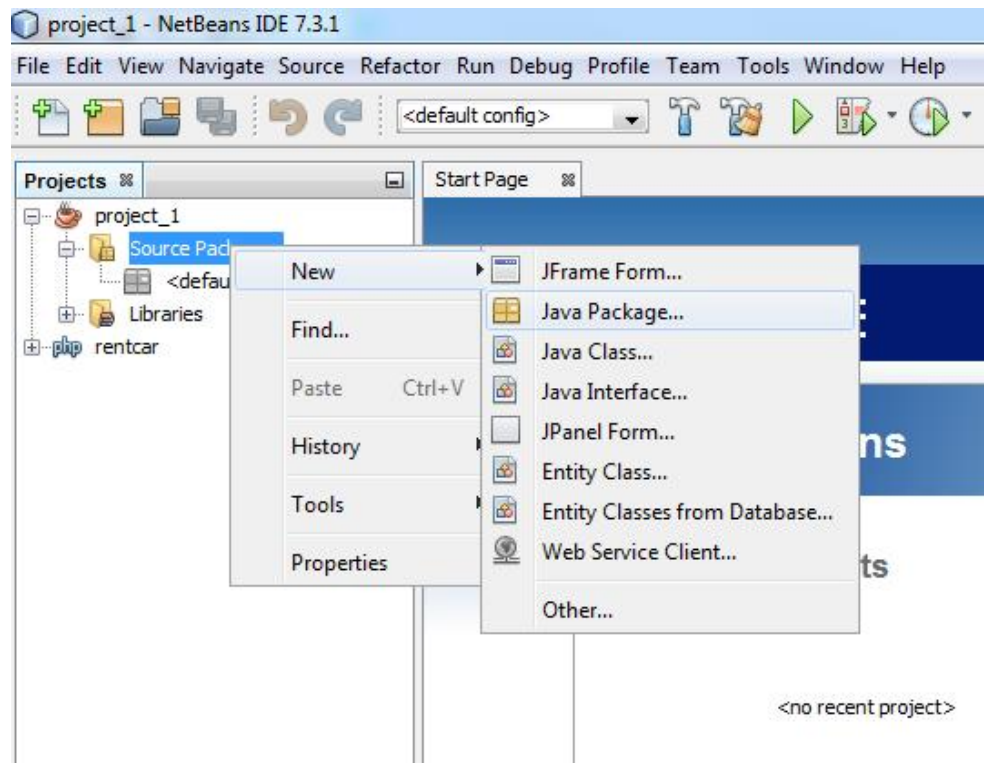


2. Isi Project Name : **project_1**



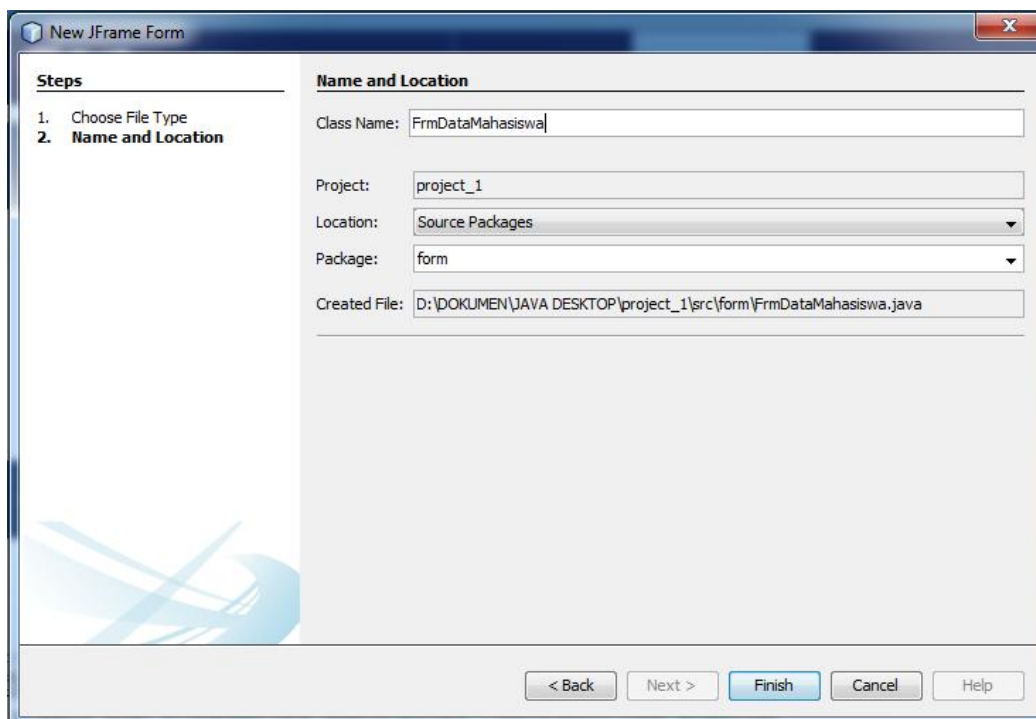
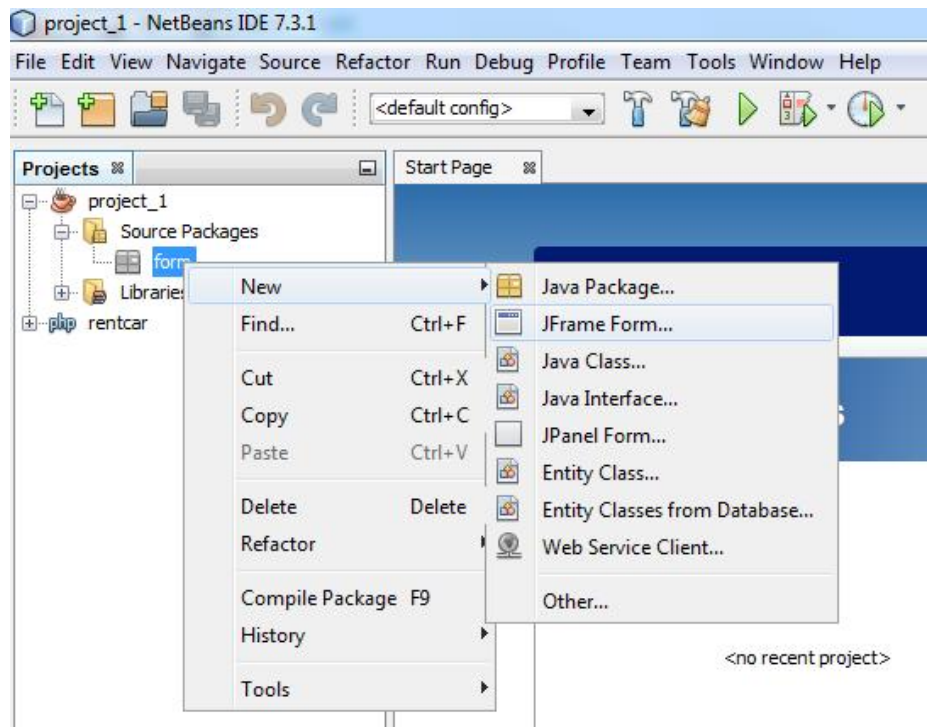
Kalau sudah OK tekan tombol **Finish**

3. Tambahkan **Java Package** dengan nama **form**



Kalau sudah OK tekan tombol **Finish**

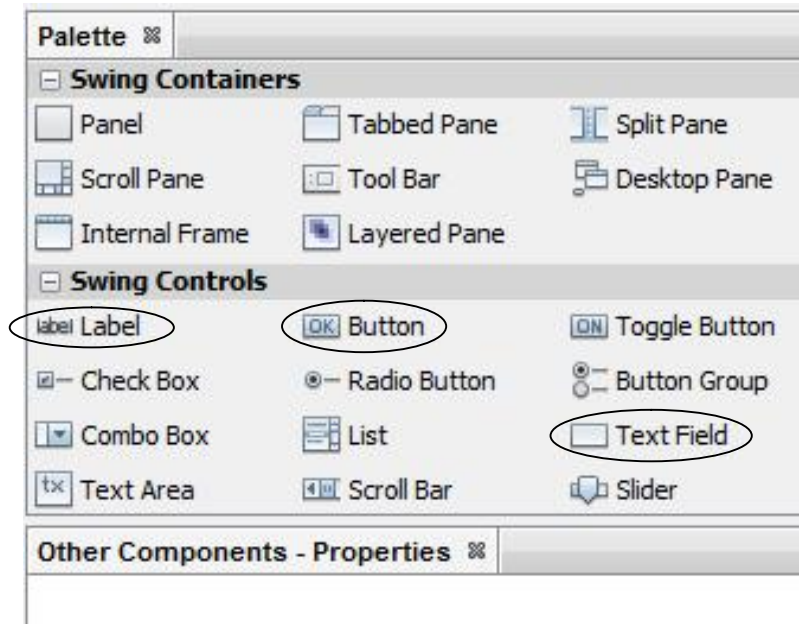
4. Tambahkan **Jframe Form** dengan nama **FrmDataMahasiswa**



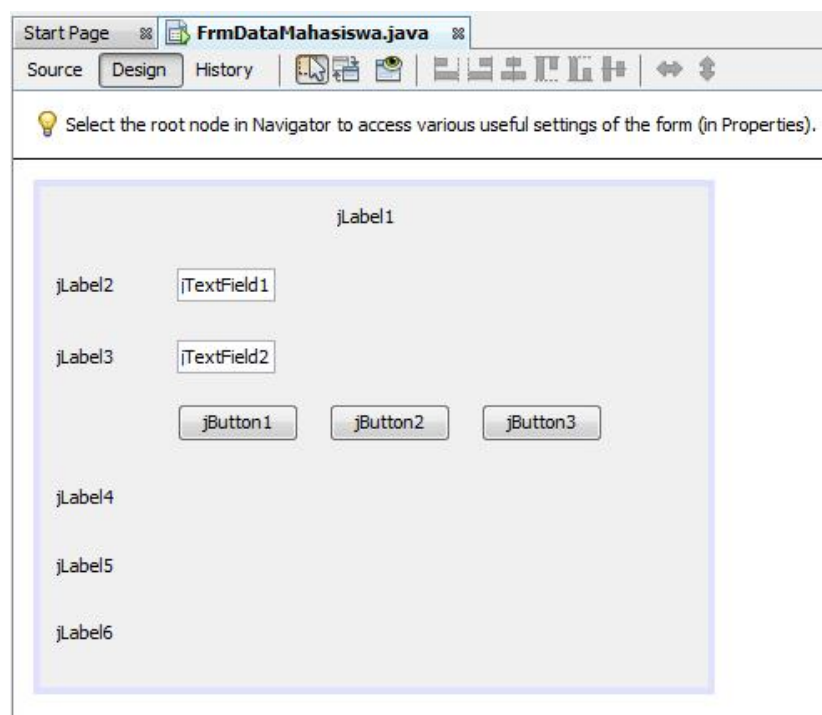
Kalau sudah OK tekan tombol **Finish**

5. Designlah Form beserta komponennya dengan cara drag dari Palette >> Swing Controls >> Cukup Ambil Komponen **Label**, **Button** dan **TextField** >> Dan Atur Posisi komponennya sesuai gambar dibawah ini :

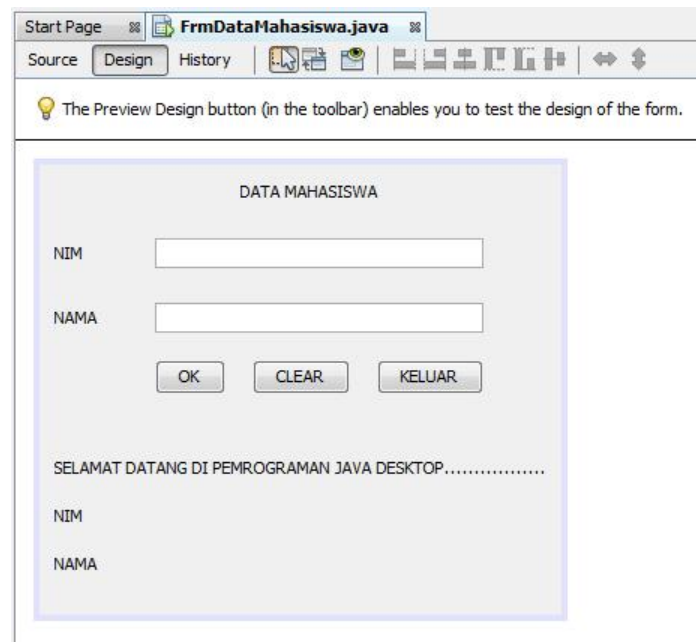
Pallete (Tanda Yang Dilingkar adalah komponen yang kita gunakan)



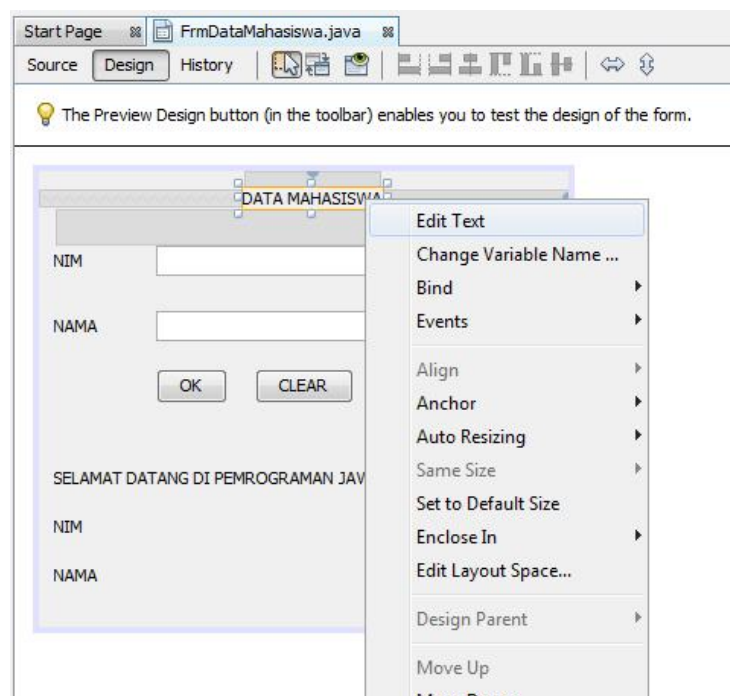
Form Yang Akan Kita Design Dengan Menggunakan Komponen Di Atas



6. Lakukan perubahan pada properties komponen, sehingga tampilan layaknya atau form nya menjadi seperti gambar dibawah ini :



Untuk merubahnya, silahkan klik kanan pada komponennya, kemudian pilih **Edit Text** (untuk merubah tulisannya) dan **Change Variable Name** (untuk mengganti nama komponennya)

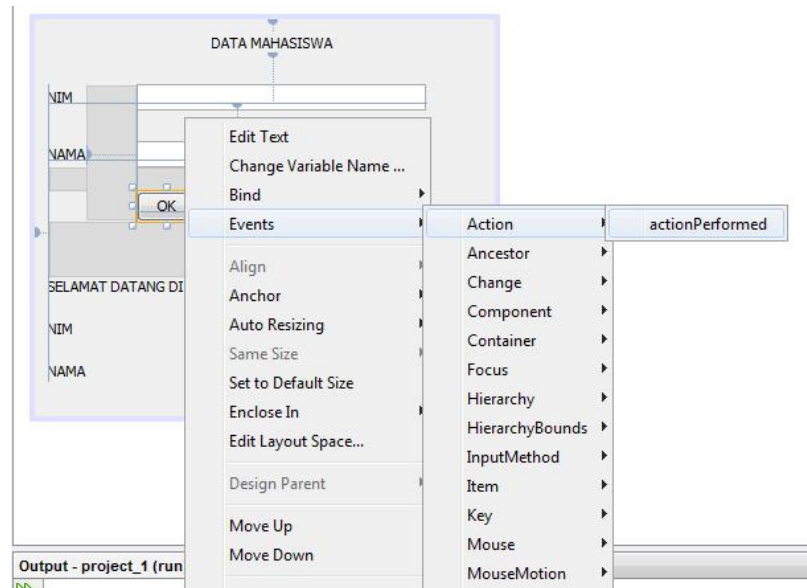


Lakukan perubahan setiap komponen pada form dengan refrensi tabel dibawah ini :

Nama Komponen	Properties	Nilainya
jLabel1	Text	DATA MAHASISWA
jLabel2	Text	NIM
jLabel3	Text	NAMA
jLabel4	Text	SELAMAT DATANG DI PEMROGRAMAN JAVA DESKTOP.....
jLabel5	Text	NIM
	Variabel Name	jlabel_nim
jLabel6	Text	NAMA
	Variabel Name	jlabel_nama
jTextField1	Text	(Di Kosongkan)
	Variabel Name	jtextfield_nim
jTextField2	Text	(Di Kosongkan)
	Variabel Name	jtextfield_nama
jButton1	Text	OK
	Variabel Name	jbutton_ok
jButton2	Text	CLEAR
	Variabel Name	jbutton_clear
jButton3	Text	OK
	Variabel Name	jbutton_keluar

7. Setelah semua komponennya disesuaikan propertiesnya, tinggal membuat kode untuk melakukan fungsinya yaitu :

- a. Klik komponen **jbutton_ok** >> klik kanan >> pilih **Events** >> pilih **Action** >> pilih **actionPerformed**



Kemudian akan muncul tampilan source

Tambahkan Codingnya yang ditunjukan dengan tanda panah dibawah ini :

```

138
139 private void jButton_okActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
140     // TODO add your handling code here:
141     jLabel_nim.setText(jTextField_nim.getText());
142     jLabel_nama.setText(jTextField_nama.getText());
143 }

```

An arrow points from the text 'Tambahkan Codingnya yang ditunjukan dengan tanda panah dibawah ini :' to the code block above.

- b. Klik komponen **jbutton_clear** >> klik kanan >> pilih **Events** >> pilih **Action** >> pilih **actionPerformed**

Tambahkan Codingnya yang ditunjukan dengan tanda panah dibawah ini :

```

144
145 private void jButton_clearActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
146     // TODO add your handling code here:
147     jLabel_nim.setText("");
148     jLabel_nama.setText("");
149 }
150

```

- c. Klik komponen **jbutton_keluar** >> klik kanan >> pilih **Events** >> pilih **Mouse** >> pilih **MouseClicked**

Tambahkan Codingnya yang ditunjukan dengan tanda panah dibawah ini :

```

150
151 private void jButton_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
152     // TODO add your handling code here:
153     dispose();
154 }
155

```

8. Kemudian coba jalankan dengan menekan tombol

