

venom::common::IPluginObject

```
graph BT; A[venom::vulkan::VulkanCamera] --> B[venom::common::CameraImpl]; B --> C[venom::common::GraphicsPluginObject]; C --> D[venom::common::PluginObject]; D --> E[venom::common::IPluginObject]; style E stroke-dasharray: 5 5;
```

venom::common::PluginObject

venom::common::GraphicsPluginObject

venom::common::CameraImpl

venom::vulkan::VulkanCamera