

venom::common::IPluginObject

```
graph BT; VulkanMesh[venom::vulkan::VulkanMesh] --> MeshImpl[venom::common::MeshImpl]; MeshImpl --> GraphicsPluginObject[venom::common::GraphicsPluginObject]; GraphicsPluginObject --> PluginObject[venom::common::PluginObject]; PluginObject --> IPluginObject[venom::common::IPluginObject]; style IPluginObject stroke-dasharray: 5 5
```

venom::common::PluginObject

venom::common::GraphicsPluginObject

venom::common::MeshImpl

venom::vulkan::VulkanMesh