

venom::common::IPluginObject

```
graph BT; A[venom::vulkan::VulkanMesh] --> B[venom::common::MeshImpl]; B --> C[venom::common::GraphicsPluginObject]; C --> D[venom::common::PluginObject]; D --> E[venom::common::IPluginObject]; style E stroke-dasharray: 5 5
```

venom::common::PluginObject

venom::common::GraphicsPluginObject

venom::common::MeshImpl

venom::vulkan::VulkanMesh