

venom::common::IPluginObject

```
graph BT; VulkanShaderResourceTable[venom::vulkan::VulkanShaderResourceTable] --> ShaderResourceTable[venom::common::ShaderResourceTable]; ShaderResourceTable --> GraphicsPluginObject[venom::common::GraphicsPluginObject]; GraphicsPluginObject --> PluginObject[venom::common::PluginObject]; PluginObject --> IPluginObject[venom::common::IPluginObject]; style IPluginObject stroke-dasharray: 5 5;
```

venom::common::PluginObject

venom::common::GraphicsPluginObject

venom::common::ShaderResourceTable

venom::vulkan::VulkanShaderResourceTable