



# Kevin Pruvost

Recherche un Stage en Développement informatique à partir du 1er avril 2021 jusqu'au 1er août 2021 pour une durée de 4 mois

📍 Nancy, Grand Est  
☎ +33688054078  
✉ [kevin.pruvost@epitech.eu](mailto:kevin.pruvost@epitech.eu)  
in [linkedin.com/in/kevin-pruvost-3766a4178](https://www.linkedin.com/in/kevin-pruvost-3766a4178)  
🔗 [kevinpruvost.github.io/portfolio/](https://kevinpruvost.github.io/portfolio/)

## COMPÉTENCES

- **Langages de programmation** : C, C#, C++, Haskell, Bash, JavaScript, PHP, Python, HTML/CSS
- **Logiciels/Librairies** : Vulkan, GLSL, Unity, Unreal Engine 4, Boost, Qt, MySQL, ReactJS, Git/Github/Gitlab, Linux, Windows, SFML, Paint.net
- **Notions techniques** : Multithreading, Gestion de la mémoire, Algorithmie, Réseau, Architecture du code, Héritage, UI/UX, Programmation graphique.
- **Soft Skills** : Travail d'équipe, Communication, Adaptabilité, Attention au détail, Ouvert d'esprit.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stage - Développeur Unity

09/2020 - Maintenant

Virtual Rangers, Luxembourg

- Développement de jeux mobiles pour des événements organisés par des clients professionnels.
- Création d'applications et de jeux en Réalité Augmentée et en Réalité Virtuelle.
- Conception de base de données, d'applications web et d'une API REST pour créer un environnement où les projets de l'entreprise puissent interagir entre eux.

### Stage - Développeur C++

07/2019 - 12/2019

Vivoka, Metz

- Développement d'un constructeur de templates de projets en GUI fait en C++, capable de commencer de nouveaux projets beaucoup plus rapidement, en ajoutant du code d'autres projets ou des modules/submodules venant du Gitlab de l'entreprise.
- Développement d'un module de programme TV et un module de traduction linguistique pour un assistant vocal en C++.

## FORMATION

### Expert en Technologies de l'Information (Bac +5)

2018 - 2023

EPITECH, Nancy

Mathématiques, Systèmes Unix, Shell, Multithreading, Fonctionnel, IA, GUI, Liaisons dynamiques, Programmation Bas Niveau, Graphique (SFML, CSFML, OpenGL), Développement Web et Mobile.

En 3ème année d'études. GPA : 3.2, GPA Major : 3.5,

### Baccalauréat Scientifique

2015 - 2018

Lycée Boutet de Monvel, Lunéville

Option : Informatique et Sciences du Numérique

## PROJETS SÉLECTIONNÉS

Tous mes projets et mon portfolio sont disponibles sur mon Github.

- **R-Type** : Création d'un moteur de jeu en C++ avec l'architecture ECS (Entités Composants Systèmes). Création d'un shoot'em up en ligne avec le moteur de jeu. Réseau, Multithreading, Loops séparées, Librairies dynamiques, Tests Unitaires.
- **Babel** : Logiciel de chat en ligne en GUI capable d'appels vocaux, de chat textuel et d'un système de contacts and fait en C++ (Qt, Boost). Réseau (TCP/UDP) et programmation asynchrone.
- **VulkanTraining** : (En cours) Projet d'entraînement à l'utilisation de Vulkan et de GLSL.
- **Création de jeux** : De type RPGs, Tower Defense, RTS, FPS, Hotline Miami-like et Platformer faits avec Unity, Unreal Engine 4, SDL, SFML, CSFML et Game Maker Studio.

## LANGAGES

- **Français** : Langue maternelle.
- **Anglais** : 895, Score TEPITECH (équivalent TOEIC).