

# **Pruvost Kevin**

Recherche un poste d'Ingénieur Logiciel en CDD de 4 à 6 mois à partir de Février 2022



+33 6 88 05 40 78



pruvostkevin0@gmail.com



linkedin.com/in/kevin-pruvost-3766a4178



github.com/kevinpruvost



kevinpruvost.github.io/portfolio/



Permis B. Nancy, France.

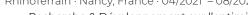
Mobile et accepte de déménager à tout endroit nécessaire.

Bonjour! Moi c'est Kévin, un étudiant en 4ème année spécialisé en Ingénierie Logiciel, actuellement étudiant à l'étranger à l'Université de Tsinghua. J'ai une passion absolue pour le Computer Graphics, le C++, la Recherche et l'Enseignement. Je recherche une opportunité de pouvoir travailler sur des projets complexes avec des personnes passionées souhaitant autant que moi enseigner et faire progresser son équipe.

#### **EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**

#### Stage - Ingénieur Logiciel C++ Computer Graphics

RhinoTerrain · Nancy, France · 04/2021 - 08/2021





- Recherche & Développement sur l'optimisation de la génération de texture de modèles (Algèbre Linéaire, OpenGL, ...).
- Développement d'un plugin corrigeant des données de position & rotation pour de la photogrammétrie, ayant une GUI MFC, une GUI 3D interactive faite sur Rhinoceros3D, en C++.

### Stage - Développeur C# / Unity



Virtual Rangers · Luxembourg (city), Luxembourg · 09/2020 – 02/2021

- Jeux mobiles pour des compétitions pour des évènements publicitaires.
- Applications & Jeux en Réalité Augmentée/Virtuelle.
- Base de données, applications web, API RESTs.

# Stage - Ingénieur Logiciel C++

Vivoka · Metz, France · 07/2019 - 01/2020



- Constructeur de bases de projet sur une interface graphique en C++ (Qt), capable de débuter de nouveaux projets beaucoup plus rapidement, connecté avec le Gitlab de l'entreprise pour relier d'autres modules/submodules/projets.
- Développement d'un module de traduction et d'un module de programme TV pour un assistant vocal (IA) en C++.

# **EDUCATION**



#### Programme de Master en Informatique Avancée (Année d'Échange)

Université de Tsinghua · Pékin, Chine · 09/2021 – 07/2022 Combinatoires, Algorithmie, Machine Learning Avancée, Big Data, Computer Graphics, Réseau Avancée, Langue Chinoise, Distributed Database Systems.

# Master en Technologies de l'Information



Epitech · Nancy, France · 10/2018 – 07/2023 Mathématiques, Systèmes Unix, Shell, Mu

Mathématiques, Systèmes Unix, Shell, Multithreading, Programmation Fonctionnelle, Intelligence Artficielle, Interface Graphique, Programmation Bas-Niveau, Programmation Graphique (OpenGL), Développement Web & Mobile, Projet entrepreneurial sur un plugin non-euclidien améliorant les capacités graphiques de moteurs de jeux.

# **Baccalauréat Scientifique**

Lycée Boutet de Monvel · Lunéville, France · 2015 – 2018

#### LANGUES

- Français: Langue maternelle.
- Anglais : Courant, Tepitech 895 (équivalent TOEIC).
- Allemand : Notions élémentaires.
- Chinois: Notions élémentaires.

# COMPÉTENCES

- Langages de programmation: C++, C#, C, Python, Lua, Bash, JavaScript, PHP, HTML/CSS.
- Logiciels/Librairies: OpenGL, GLSL, Unity, Qt, Boost, ReactJS, SFML, Git/Github/Gitlab, SVN.
   Visual Studio, VS Code, PyCharm.
   CMake, QMake.
   Linux, Windows, WSL.
   Paint.net, InDesign.
- Soft Skills: Travail d'équipe, Communication, Adaptabilité, Ouvert d'esprit, Observateur, Attention du detail, Pédagogue.

# **PROJETS**

- Babel: Logiciel de chat en ligne GUI (Skype-like) fait en C++ (Qt, Boost).
- MathPot: Moteur optimisé de mathématiques fait en C++, inspiré par glm.
- R-Type: Moteur de jeu fait en c++ ayant des capacités de réseau, multi-threading, de loops séparés et de librairies dynamiques.
- Création de jeux : RPGs,
   Tower Defense, RTS, FPS,
   Hotline-Miami like, Platformer, fait avec Unity, UE4, SDL, SFML, CSFML et Game Maker Studio.