

Versión: 1

Código GTI-F-006

<u> </u>	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

### Manual del Entrenador

**Autores: ADSI-134** 

### **SENA**

### CENTRO DE ELECTRICIDAD Y AUTOMATIZACIÓN INDUSTRIAL ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

### SANTIAGO DE CALI 2018



Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

#### I. ALCANCE

RESUMEN DEL SISTEMA

SOFIT es un aplicativo que está dirigido a la organización administrativa y de los usuarios del gimnasio SENA Salomia. El aplicativo toma como nombre SOFIT (Software Fitness). Que tendrá como tarea llevar un control en la asistencia de los usuarios del gimnasio, mediante la implementación tecnológica de un sistema de código de barras, que hace que la sistematización de éste proceso sea mucho más eficiente y seguro; ayudará a los administrativos e instructores, a llevar un control más organizado y detallado de los elementos y equipos que existen dentro del gimnasio, mediante la gestión de inventarios y la gestión de novedades; Sofit, también administra los eventos recreativos, deportivos y lúdicos que organicen los administrativos del gimnasio; y para la comodidad tanto de los instructores, como de los usuarios del gimnasio, Sofit mostrará las rutinas de ejercicios que debe hacer una persona según sea su objetivo en el gimnasio.

Los usuarios de sofit son los aprendices, instructores y demás miembros de la comunidad sena. Los desarrolladores y personal de soporte de sofit son los aprendices del ADSI-134.

Sofit cuenta con una serie de documentos que son:

- SRS
- DOCUMENTO DE ARQUITECTURA
- ESCENARIO
- ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO
- MANUAL DEL SISTEMA
- MANUAL DE USUARIO



Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

### 2. RESUMEN DEL DOCUMENTO

Este documento permitirá a los interesados en SOFIT tener una idea clara del funcionamiento y manejo del aplicativo, ya que en éste está descrito cada módulo del mismo, con su respectiva explicación del manejo y función.



Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

### II. DOCUMENTOS DE REFERENCIA

Título del documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	http://www.fdi.ucm.es/profesor/Gmendez/docs/i s0809/ieee830.pdf
Java a fondo, Pablo Sznajdleder	Estudio del lenguaje y desarrollo de aplicación, Primera edición, Buenos Aires editorial Alfa omega, 2010.
SpanishTechnicalReportCM MI	Tomado de:  http://www.sei.cmu.edu/library/assets/whitepape rs/Spanish%20Technical%20Report%20CMMI %20V%201%203.pdf
"The Personal Software Process SM (PSPSM) Body of Knowledge, Version 2.0"	Elaborado por: Software Engineering Process Management Program
Lenguaje Unificado de Modelado Manual De Referencia	Elaborado por James Rumbaugh, Ivar Jacobson, Grady Booch



Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

### III. DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA

#### 1. APLICACIÓN DEL SOFTWARE

La aplicación se va a encargar de el registro y el login de usuarios, gestión de usuario, la creación de rutina que deba manejar cada usuario, el inventario de las máquinas del gimnasio, el registro de las novedades que se obtengan cada dia, la evaluación antropométrica y la epicrisis son la que guardan los antecedentes médicos de cada usuario, lo que se espera de este software es que ayude con la gestión del gimnasio sena, como con el manejo del flujo de los usuarios

El instructor es el encargado de registrar al usuario, este estará a cargo del sistema. El usuario es el encargado de ingresar la historia clínica y consultar la hoja de rutina El administrador es la persona que estará pendiente del funcionamiento del sistema

#### 2. INVENTARIO DEL SOFTWARE

El usuario debe de tener un navegador actualizado como mozilla, chrome o safari e internet de una velocidad aproximada de 5 megas para poder tener un manejo adecuado del software.

#### 3. AMBIENTE DEL SOFTWARE

El equipo de cómputo que se manejara debe de contar con un sistema operativo de windows 7 en adelante, el almacenamiento de 4 GB de RAM, un disco duro de mínimo 500 GB, un puesto USB, Ethernet o wireless y un periférico auxiliar el cual es el lector de codigo de barras y otros periféricos adicionales de entrada y salida.



Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

#### 4. ORGANIZACIÓN DEL SOFTWARE Y RESUMEN DE LA OPERACIÓN

Este software está implementado para mejorar el funcionamiento administrativo que cuenta con los siguientes módulos:

- Gestión de usuarios
- Hojas de rutinas
- Epicrisis
- Evaluación antropométrica
- Inventario
- Asistencia
- Gestión de eventos
- Gestión de novedades
- Reportes

La contraseña del software cuenta con una protección alfanumérica, pero en caso de que esta sea olvidada se enviar a un correo a el usuario para hacer la debida modificación y cuente con conexión de nuevo al programa.

El usuario cuando ingrese a la página se debe encontrar principalmente con el login, si este no está registrado puede hacerlo, y en caso de que sí lo esté iniciar sesión; en la parte superior se encuentra un menú en donde podemos ver el conocenos, los horarios y el contáctenos en donde se podrá visualizar el mapa en el que se encuentra el gimnasio sena, la sede salomia y en la cual podrás enviarnos un correo.

Cuando el usuario ingresa, e inicia sesion se podrá encontrar con la pagina principal en la cual se puede observar en el menú del lado izquierdo los varios tipos de módulos a los que se puede acceder.



Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

#### 5. SEGURIDAD Y PRIVACIDAD

El software debe de ser únicamente para uso del gimnasio sena.

#### 6. ASISTENCIA Y REPORTE DE PROBLEMAS

En caso de algún problema encontrado en el software comunicarse con el entrenador y si no se tiene la solución adecuada comunicarse con el administrador, el cual es el que tiene acceso a todo el software, si este no es capaz de solucionar el problema debe de comunicarse con el programador en caso de que sea un error de codigo, este es el que arregla los errores mayores



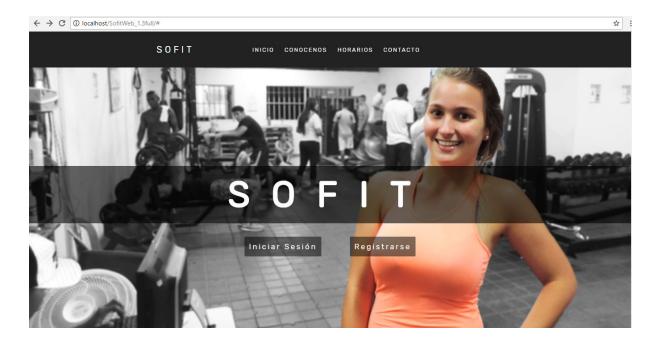
Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

#### V. FUNCIONALIDAD DEL PROGRAMA

Para ingresar a Sofit se debe colocar en el buscador <u>www.</u>, ahi aparecera la siguiente página:



Posteriormente debe dar clic en el botón iniciar sesión y aparecerá esta pantalla

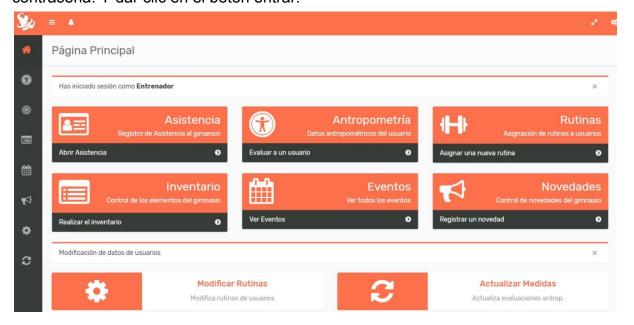


Versión: 1

Código GTI-F-006



llenar los campos vacíos para poder iniciar sesión, con número de identificación y contraseña. Y dar clic en el botón entrar.



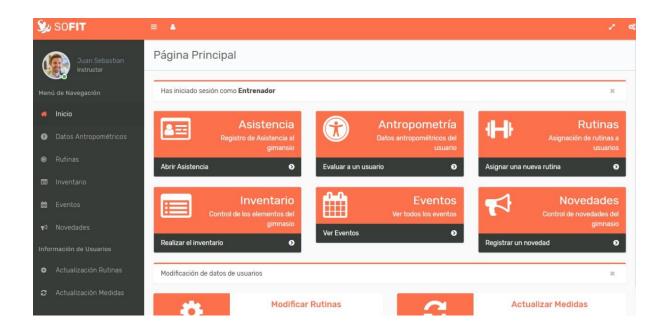
Esta es la pantalla principal del usuario.



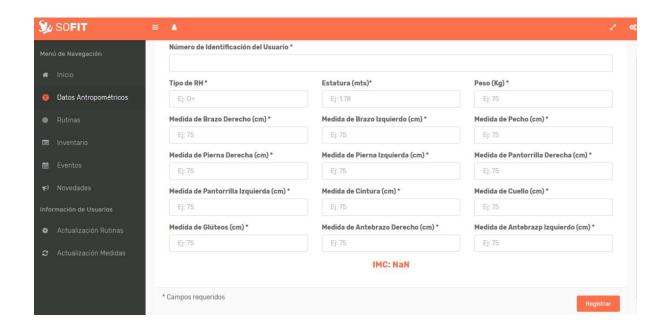
Versión: 1

Código GTI-F-006

SOFIT		
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018



En el costado izquierdo de la pantalla puede observas y desplegar el menu donde estan todos los módulos a los que puede acceder como entrenador.



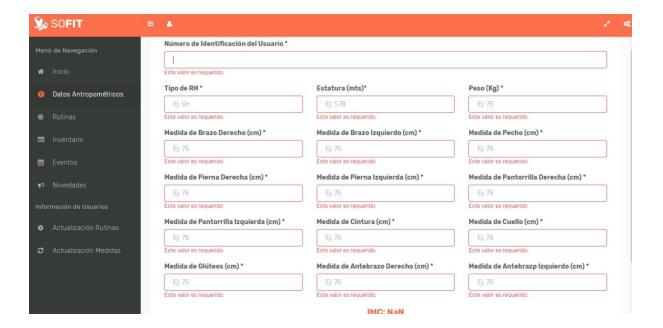


Versión: 1

Código GTI-F-006

	SOFIT	
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

Si presionas el botón "Datos Antropométricos", esta es la pantalla que te saldrá. En la se agregan las medidas antropométricas de los usuarios de sofit, se debe llenar el formulario completo con las medidas del usuario y presionar el botón "Registrar".



En caso de no haber rellenado un campo o ninguno el sistema no permitirá hacer el registro y te pide los valores requeridos para el registro exitoso.

Si presiona el botón "Rutinas" tiene dos funciones en este módulo, que son asignar una rutina y crear ejercicio.

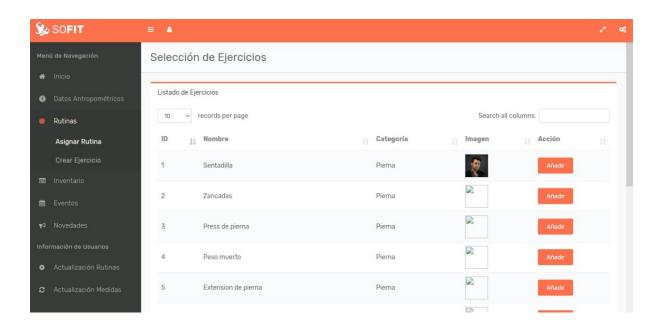


Versión: 1

Código GTI-F-006

SOFIT

Código: 001 Versión: V\_1.3 Fecha: 20/03/2018



Esta es la pantalla de asignar rutina, donde el entrenador podrá añadir una serie de ejercicios y asignar una rutina. Esto lo hace presionando el botón añadir de cada ejercicio que debe estar en la rutina.

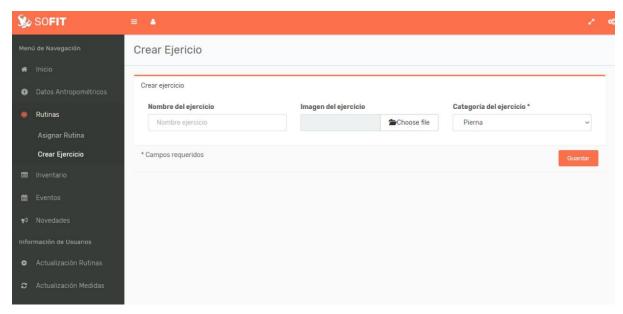




Versión: 1
Código GTI-F-006

SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	

Cuando tengas todos los ejercicios presionas el botón "Asignar Rutina". Si desea crear un ejercicio presione el botón "Crear Ejercicio".



En esta pantalla podrás crear un ejercicio rellenando el campo del nombre, una imagen del ejercicio y debes seleccionar la categoría y presionar el botón "Guardar".

El Ejercicio se ha guardado con éxito.

Este mensaje saldrá luego de que el ejercicio quede guardado exitosamente.

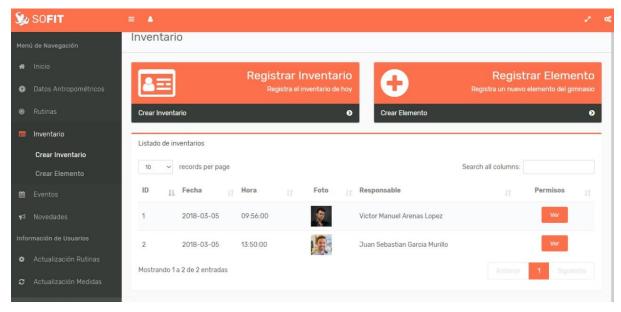


Versión: 1

Código GTI-F-006



Luego de presionar el botón "Asignar Rutina" esta es la pantalla que te saldrá. En la que pondras el numero de documento del usuario al que deseas asignar la rutina y el nombre de la rutina. Posteriormente a la rutina deberás definir la cantidad de repeticiones, series, tiempo, dia. Luego para finalizar presiona el botón "Guardar Rutina".



Si vas al modulo inventario esta es la pantalla de inventario que tiene dos acciones,



Versión: 1

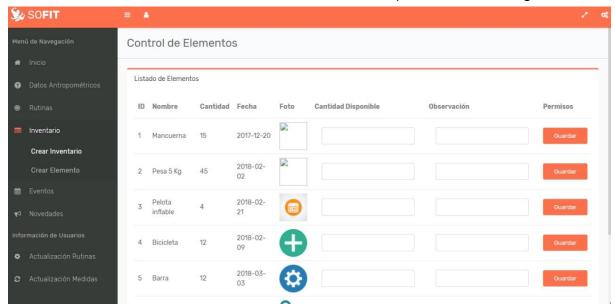
Código GTI-F-006

SOFIT		
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018

crear inventario y elemento.



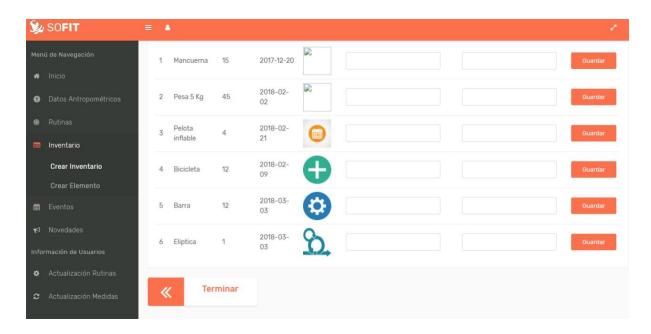
Esta es la pantalla de crear elemento, donde puedes ver el listado de los elementos creados y a su vez crear un elemento nuevo. Para crear elemento llenar los campos el nombre del elemento, la imagen del elemento, la fecha de registro del elemento y la cantidad de elementos. Presiona el botón "Guardar" para finalizar el registro.





SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	

Para crear el inventario esta es la pantalla que te saldrá, donde esta el listado de los elementos registrados con su respectivo botón "Guardar".



Para finalizar presiona el botón "Terminar".

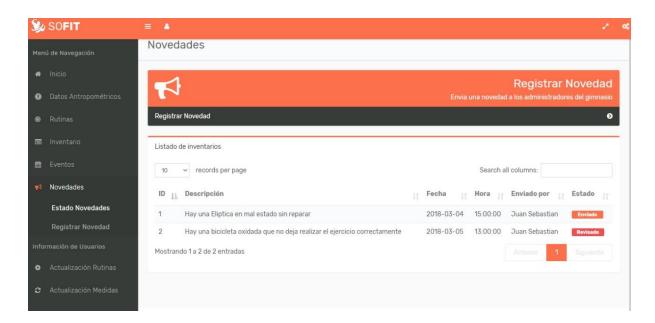




Versión: 1

SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	

En el módulo de eventos esta es la pantalla que te saldrá solo podrás ver los eventos su descripción y si están habilitados o deshabilitados.



En el módulo novedades esta es la pantalla que te saldrá, este módulo tiene dos acciones, registrar novedad y estado de novedad. El estado de novedad cambia de enviado a revisado.





Versión: 1

Código GTI-F-006

SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	

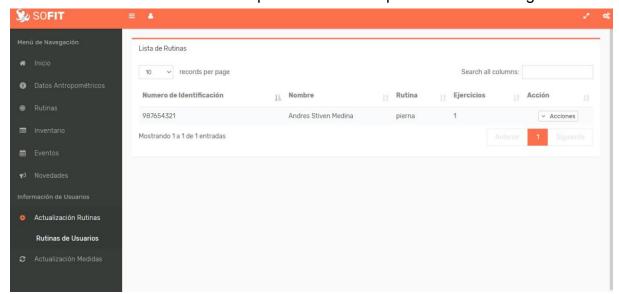
Esta es la pantalla del registro de novedades, se debe llenar cada campo con:

- El asunto de la novedad
- La descripción de la Novedad
- La fecha y hora de la Novedad

Luego de esto presiona el botón "Registrar".



En caso de no llenar todos los campos el sistema no permite hacer el Registro.

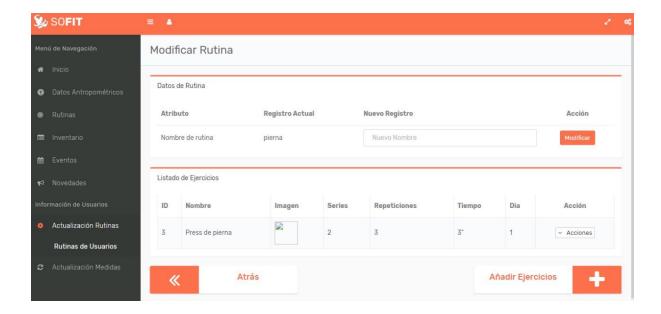




Versión: 1

Código GTI-F-006

Esta es la pantalla que permite hacer las respectivas actualizaciones de las rutinas, esta te permite hacer tres acciones como lo son el ver, modificar y eliminar la rutina de cada usuario.



Para modificar la rutina esta es la pantalla. En la cual están los datos de la rutina y el listado de ejercicios de esta.

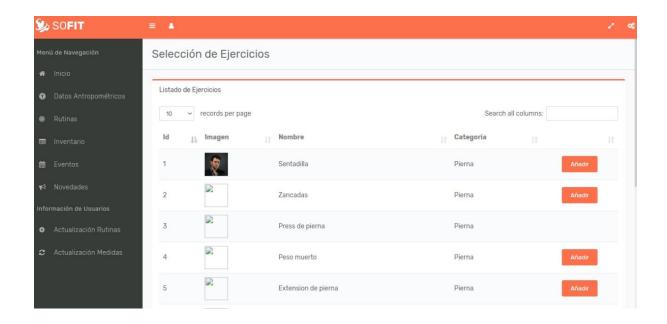
Si deseas agregar un ejercicio a la rutina presiona el botón "Añadir ejercicios".



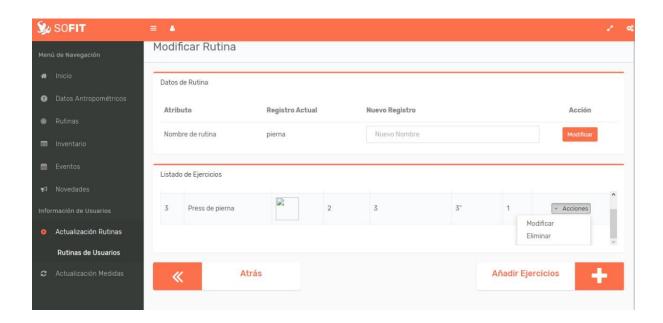
Versión: 1

Código GTI-F-006

SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	



Esta es la pantalla que te saldrá donde está el listado de ejercicios asignados a este usuario seguido del botón añadir, presione el botón añadir del ejercicio que desea añadir a la rutina.



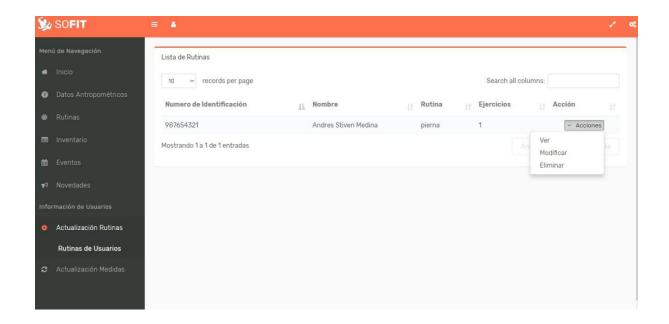
En esta pantalla se ven los ejercicios con su respectiva descripción y las acciones que puede hacer son modificar o eliminar el ejercicio.



Versión: 1

Código GTI-F-006

SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	



En esta pantalla observamos la lista de rutina de un usuario en la que tienes las acciones de ver, modificar y eliminar.

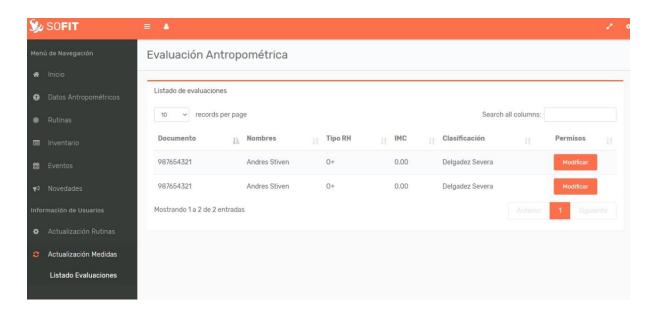




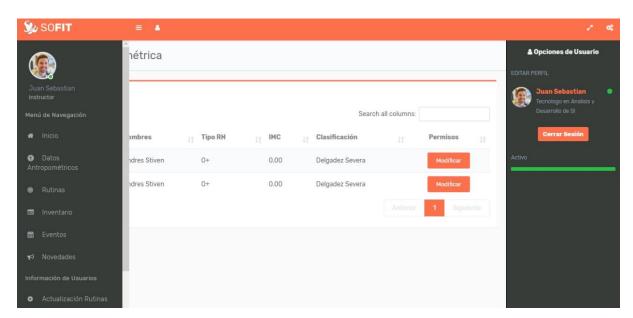
Versión: 1
Código GTI-F-006

SOFIT			
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018	

Esta es la pantalla que el sistema te muestra en la acción ver.



En esta pantalla se observa la evaluación antropométrica de los usuarios, tiene la acción de modificar que se realiza presionando el botón "Modificar".



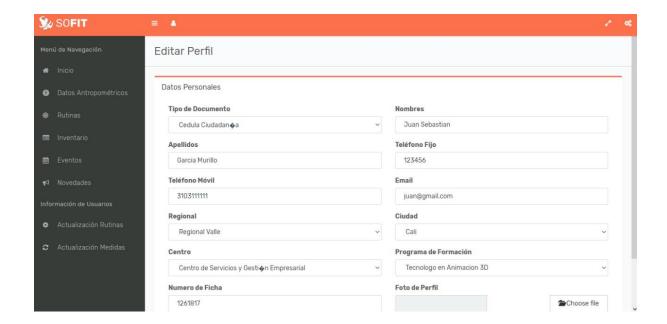
En la barra lateral derecha encontrarás las opciones para editar perfil y cerrar sesión.



Versión: 1

Código GTI-F-006

SOFIT		
Código: 001	Versión: V_1.3	Fecha: 20/03/2018



Si das clic en "Editar perfil" esta es la pantalla que te saldrá donde podrás cambiar cualquier dato personal de tu perfil. El sistema cargará los datos ingresados anteriormente en la pantalla de registro usuario, datos como tipo de documento, nombres, apellidos, telefono fijo, telefono movil, email, regional, ciudad, centro, programa de formación, número de ficha, foto de perfil. Después de verificar sus datos posteriormente oprima el botón de actualizar que se encuentra en la parte inferior del formulario.

Si das clic en "Cerrar sesión" regresaras a la página principal para iniciar sesión nuevamente.